2'99 €

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • Wii • XBOX 360 • PLAYSTATION 3 • PSP • NINTENDO DS • GAMEBOY ADVANCE

Nº 193



SORTEAMOS 3 XBOX 360 TUNEADAS

PRIMER CONTACTO

ZELDA DS

¡Alucina con la mejor aventura que se ha visto en una portátil!

¡EXCLUSIVA!

PRO EVOLUTION SOCCER 2008 vs. FIFA 08

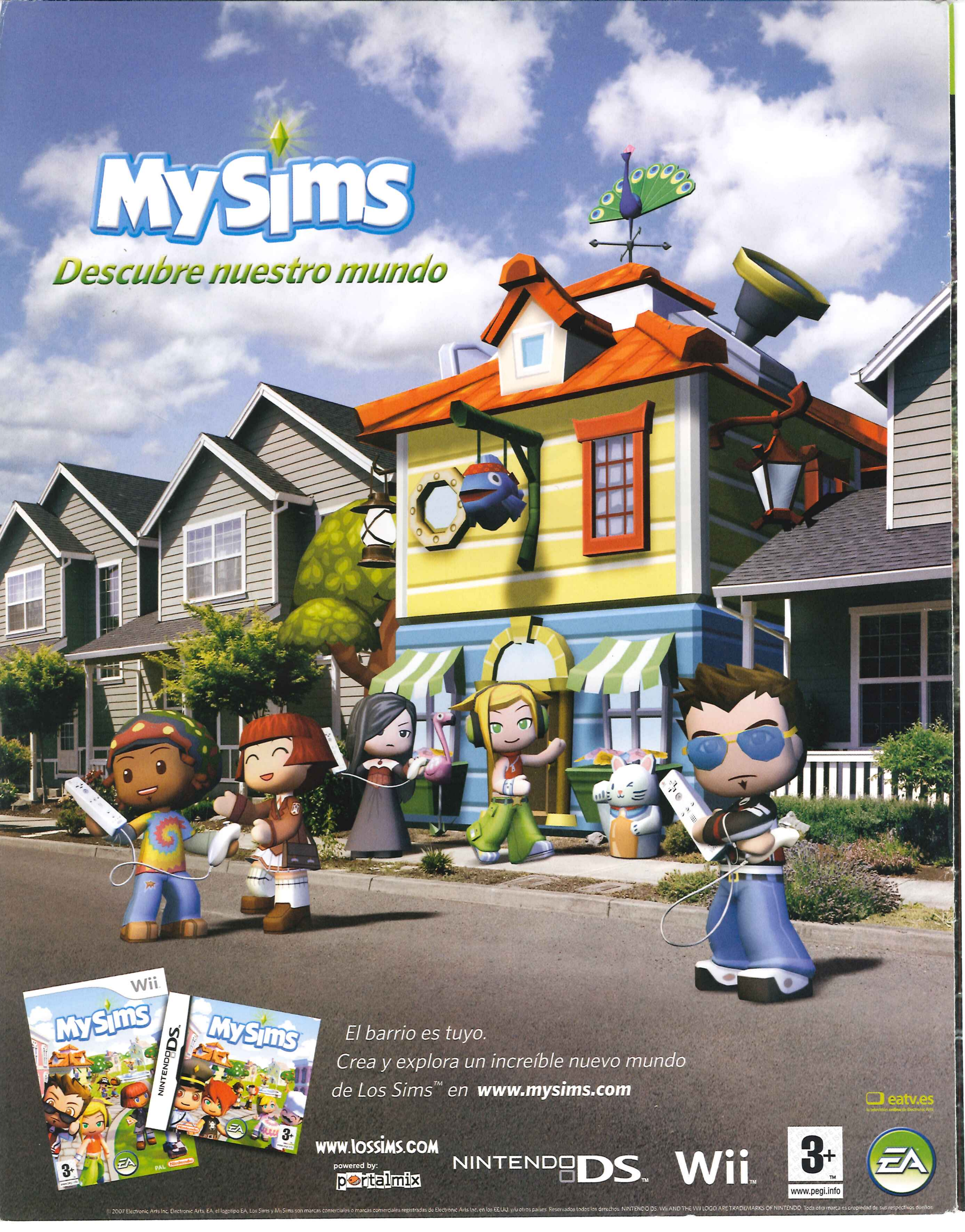
PS3, 360 Y PS2

¡Analizamos y puntuamos las nuevas versiones de los dos grandes del fútbol!

¡ESPECIAL!

¡LLEGA HALO 3!

- ANÁLISIS completo
- GUÍA de vehículos, armas y enemigos
- PÓSTER gigante
- REGALO DE 5 € al comprar el juego
- SORTEO de una 360 Especial Halo y 15 juegos



MySims
Descubre nuestro mundo
Wii
MySims
NINTENDO DS
MySims
El barrio es tuyo.
Crea y explora un increíble nuevo mundo
de Los Sims™ en www.mysims.com
eatv.es
la televisión online de Electronic Arts
www.lossims.com
powered by:
portalmix
NINTENDO DS™
Wii™
3+
www.pegi.info
EA

Halo y los cracks del balompié



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Ya tenemos encima la campaña navideña y se empieza a notar que los grandes juegos irrumpen con fuerza en nuestra revista. Tras unos meses algo escasos de espectaculares lanzamientos -se nota que a la nueva generación le cuesta arrancar - este mes tenemos dos temas que casi eclipsan al resto. Por un lado esta el fútbol, un clásico de estos meses que, esta vez sí, se estrena al completo en la nueva generación. Nos hemos hecho antes que nadie con las versiones de PS3, 360 y PS2, las hemos jugado hasta "quemarlas" y os hemos preparado unos completísimos análisis para contaros al detalle qué ofrece cada una de la nuevas entregas de «*FIFA*» y «*Pro*». En ellos podréis ver cómo han quedado las versiones de las nuevas consolas y, en fin, cuál de los dos juegos se adapta mejor a vuestros gustos, teniendo en cuenta que ambos lucen un altísimo nivel. El deporte rey sigue arrasando en las consolas, y sabemos que contáis con nosotros para tomar una decisión. Así que, empaparos a tope con toda la información. Pero no menos importante es el gran lanzamiento de este mes, el juego que todos los usuarios de Xbox 360, y otros que no lo son probablemente también, llevan esperando desde que se lanzó la consola. «*Halo 3*» llega por fin a las tiendas, un juego que representa como pocos la idea de una superproducción tanto por la calidad del juego, como por presupuesto e impacto mediático. Os hemos preparado todo un especial, que incluye análisis, guía, póster, concurso, regalo... un auténtico despliegue para celebrar la llegada de uno de esos juegos que hacen más grande al sector.

Los juegos de fútbol y Halo 3 eclipsan al resto de juegos de este mes


FIFA 08 - PS3, XBOX 360, PS2


PRO EVOLUTION 2008 - PS3, XBOX 360, PS2


HALO 3 - XBOX 360

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Subdirector
jabad@axelspringer.es

La lucha libre arrasa. He de confesar que no soy un gran admirador de este deporte (o lo que sea), pero las cifras de ventas que está alcanzando «WWE Smackdown vs Raw 07», unidas a la locura que viví en la velada que se celebró en Madrid, me hacen pensar que la edición 2008 del juego va a ser uno de los bombazos de esta Navidad, seguro.



DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@axelspringer.es

A la tercera va la vencida. A Xbox 360 le ha costado despegar. Ni el lanzamiento de la máquina en Navidades de 2005, ni «Gears of War» el año pasado le dieron el empujón definitivo. Pero esta vez «Bioshock», «Project Gotham 4», «Halo 3» y «Mass Effect» forman el catálogo exclusivo más potente de la historia. Seguro que arrasa.



DANIEL QUESADA
Redactor
daniel@axelspringer.es

E3 2.0. Tras mi reciente visita a la Games Convention, no me cabe duda de que puede hacer sombra al E3 (que últimamente se ha vuelto más seriote) en próximas ediciones. En Leipzig sí hemos tenido todo el espectáculo que gusta al gran público y eso ameniza mucho un viaje como este. Pero no os cuento más. Vedlo todo en nuestro reportaje.

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



PREESTRENO

¡Zelda se acerca a tu DS!

El ansiado estreno de Link en Nintendo DS está a punto. Así va a ser «Phantom Hourglass».

REPORTAJE

Games Convention: los videojuegos invaden Europa

Los desarrolladores de todo el planeta se han reunido en Leipzig para mostrar sus apuestas. Estuvimos allí y os lo contamos todo.



SUMARIO

8 El sensor
Sergio Ramos y Cristiano Ronaldo, los rostros de «FIFA» y «Pro», se ven las caras en una comparativa muy particular. Además de tener un estilismo a la última, ¿quién gana con el balón?

16 Noticias
La cosa va de velocidad: además de contaros todo sobre «Need for Speed ProStreet», vamos a Italia para conocer «Ferrari Challenge».

30 Big in Japan
Kagotani dedica el tiempo libre a derrotar a ninjas y samuráis. Por eso no es de extrañar que le haga tanta ilusión desmenuzar el último bombazo de la lucha en Japón.

51 Preestrenos
Link es la estrella, pero las demás consolas no se quedan a dos velas, precisamente.

67 Novedades
A nuestra comparativa futbolística se une el genial «Halo 3». Sólo con eso ya tendríamos un número redondo, pero es que hay mucho más:

¡¡PARTICIPA EN NUESTROS CONCURSOS!!



Sorteamos:

- 3 Xbox 360 tuneadas, edición especial «Sensible Soccer».
- 1 Xbox 360 Edición especial «Halo 3» y muchos premios más...

(en páginas 50 y 139)

PÁGINA 52



NOVEDAD

Con Juiced 2 jugarás a toda velocidad





Las carreras urbanas vuelven con más velocidad y "tuning" que nunca. ¿Os atrevéis con este reto?

ESPECIAL

¡Brutal, impactante! Ha llegado Halo 3

El juego más esperado de 360 nos ha gustado tanto que le dedicamos todo un especial.

TODOS LOS JUEGOS

¡¡AHÓRRATE UNOS EUROS EN ESTOS JUEGAZOS!!





Es adrenalina
Es radical
Es daños
Sal de la carretera, pisa el
acelerador y controla el volante.
Es el espíritu DIRT™.
www.codemasters.com/dirt
EXTREME DANGER
12+
www.pegi.info
XBOX 360.
XBOX LIVE
PC DVD
PLAYSTATION 3



colin mcrae™

DiRT™

"Gráficos insuperables" Revista DT

"Un pequeño oasis de calidad pura en el desierto de inmundicia poligonal" Revista H

"Espectacular realismo y sublime conducción" Marcaplayer

"Uno de los apartados gráficos más brillantes que se han visto en la nueva consola de Sony" Revista Oficial PlayStation

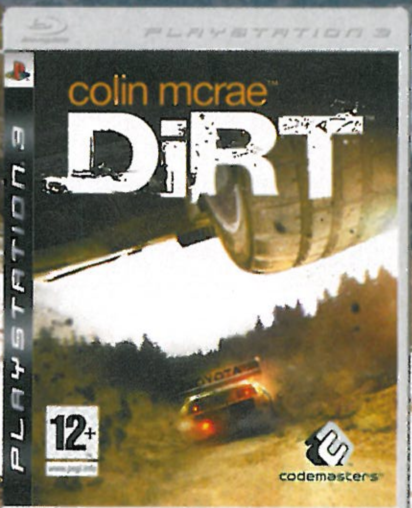
"Auténtica revolución gracias a una física ultrarrealista" Playmania

"Parece que este juego lo tiene todo" Edge

"Escenarios de una belleza y realismo sobrecogedores" Superjuegos Extreme

"Juego completísimo, largo y bien equilibrado" Hobby Consolas





YA A LA VENTA



SE JUEGA EL "DERBY" DEL FÚTBOL CONSOLERO

Duelo de cracks en las consolas

Coincidiendo con el lanzamiento de «Pro Evolution Soccer 2008» y «FIFA 08», hemos citado a Sergio Ramos y a Cristiano Ronaldo (los jugadores que prestan su imagen a cada uno de los juegos) y les hemos enfrentado en una peculiar comparativa virtual.

ASPECTO



EL FUTBOLISTA PORTUGUÉS está así de bien recreado. Su gran velocidad y el modo en que controla el balón son iguales que en la realidad.



EL MADRIDISTA aparece con un "look" muy cuidado en nuestra consola. Cuenta con texturas hiperdetalladas ¡y no le falta ni la cinta del pelo!

PUNTO FUERTE



EL REGATE de Ronaldo es una de las mejores herramientas que nos ofrece el nuevo «Pro Evolution» para plantarnos en el área contraria.



UNA ENTRADA LIMPIA del madridista puede cortar cualquier ataque rival. Tener a este hombre en nuestra defensa es toda una garantía.

DEFINICIÓN

EL DISPARO A PUERTA de Cristiano Ronaldo también aparece reflejado en «Pro Evolution». Un remate siempre potente y bien colocado.



EL REMATE DE CABEZA de Sergio Ramos es capaz de levantar cualquier partido complicado, especialmente en jugadas a balón parado.

CRISTIANO RONALDO

PRO EVOLUTION 2008

El extremo del Manchester United se ha convertido en la nueva imagen de «Pro Evolution Soccer» sustituyendo al español Cesc Fábregas. Su estilo de juego, muy técnico, encaja a la perfección con la exigente simulación que nos ofrece el título de Konami.

¿Qué juego es mejor?

PRO EVOLUTION SOCCER 2008 VS. FIFA 08

¡¡Descubridlo en nuestra sección de análisis!!

SERGIO RAMOS

FIFA 08

Este sevillano, defensa del Real Madrid, es la principal novedad en la carátula del nuevo «FIFA», en la que también aparece el barcelonista Ronaldinho. Además de jugar con el club blanco, Ramos es uno de los pilares sobre los que se asienta nuestra selección.

SUBEN

▲ EL NUEVO DISEÑO DE CONSOLAS. Junto a la nueva PSP Slim, más ligera y con una batería más potente, podemos disfrutar de una DS Lite color plata.



▲ HALO 3. El final de la trilogía se ha convertido en uno de los mejores "shooter" de todos los tiempos, además de un imprescindible de Xbox 360.

▲ NINTENDO Wii, que ya se ha convertido en la consola más vendida de la nueva generación, con más de nueve millones de unidades en todo el mundo.

▲ LA GAMES CONVENTION DE LEIPZIG, porque esta feria europea de videojuegos cuenta cada vez con mayor presencia de compañías y medios.

BAJAN

▼ LA CANCELACIÓN DE PROJECT H.A.M.M.E.R. Era uno de los juegos más originales que se anunciaron inicialmente junto a Nintendo Wii.

▼ LOS RETRASOS DE L.A. NOIR (PS3), Dark Messiah of Might and Magic (Xbox 360), Hellboy y Mercenaries 2, hasta los primeros meses de 2008.

▼ EL LAPSO DE TIEMPO que transcurre desde que aparecen algunos juegos en Xbox 360 hasta que llegan sus correspondientes versiones para PS3.



▼ HEAVENLY SWORD PARA PS3, que no ha cumplido todas las expectativas que habíamos puesto sobre él. Una verdadera lástima.

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

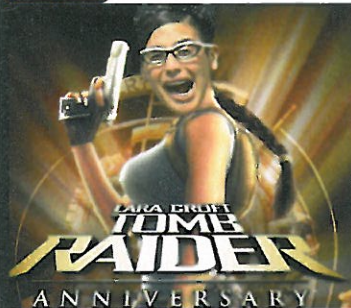
TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

■ Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
c/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid
Indicando en el sobre: El Sensor
■ sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
■ ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es



MOLA



@ **Lo bue... guapas que hacen a las protagonistas de los juegos últimamente...**

Hombre, es que si las muchachas fueran unos cardos a lo mejor no era tan atractivo el juego, ¿no?

@ **Que me tocara una PS3 después de casi quince años con vosotros. Creo que sería un premio bien merecido.**

Pero, ¿hay mejor premio que leer nuestra exquisita prosa un mes tras otro?

@ **Que me vaya de vacaciones y me compre una revista vuestra y me la lea 10 veces entera sin aburrirme.**

Eso es por los chistes tan buenos que contamos. Por cierto, van dos andando y se cae el de enmedio. ¡Cuñaaao!

@ **Que el loro de mi hermana tenga el mismo nombre que el mercader de «Resident Evil 4»: Buhonero. Solo falta que me venda algo el tío.**

Desde luego es original. Pues no veas lo que cuesta encontrar a mi perro Sam Fisher. ¡Cuantos problemas da!

@ **Los coches del video de «Gran Turismo 5: Prologue» que disteis el mes pasado. ¿Seguro que no os han timado y filmaron coches reales?**

¡Ey, a nosotros no nos engaña nadie! Precisamente el otro día nos querían colar que iba a salir «Shenmue» en Playstation 2. ¡Ja! ¡A nosotros!

@ **Que me he pasado «Final Fantasy VII» por décima vez y lo he vuelto a empezar.**

Oye, un aplauso por tu devoción. Y de paso una pregunta: ¿sabes que han salido más videojuegos?



@ **Poder ver por fin a los héroes Mario y Sonic juntos en un videojuego oficial de los Juegos Olímpicos. ¡Amigos para siempre!**

No me hagas mucho caso, pero dicen que entre ellos hay algo más que una simple amistad. Hay por ahí unas fotos robadas que no se yo que pensar, chico...

NO MOLA



@ **La carita con la que me mira mi PS2, viéndome siempre con la idea de hacerme con su hermana mayor y yo que no puedo traerle casi ningún juego.**

Si es que no tienes corazón. No tiene ni diez años y ya la tiras a la calle. Eso en ciertos países en delito federal.

@ **Que ya no escuchemos la mítica frase "horroroso ese pase" de Iñaki Cano en PES7.**

Es que hay quien dijo por ahí "horrorosa esa frase" y optaron por borrarla del mapa.

@ **El E3. Sin espectáculo, sin azafatas y todo secuelas.**

Para secuelas, las que tuvimos al volver del viaje. Que si jet lag, que si estrés...

@ **Que después de pasarme todos los «Metal Gear», siga sin enterarme bien del hilo argumental de la saga.**

Vamos a ver... Snake tenía que salvar la galaxia, pero descubre que Ocelot es su padre... Ah, no, espera, creo que me estoy confundiendo.

@ **Que mis primas tengan 5 consolas en menos de un año y yo me haya pasado todo ese tiempo ahorrando para una.**

Pues parece que en todo este asunto de las consolas el "primo" has resultado ser tú.

@ **La contraportada que pusisteis el mes pasado con el careto de Ronaldinho. Un poco más y muero del susto.**

¿Ronaldinho? ¡Pero si era Cannavaro, recién levantado de la cama! Vaya confusión más tonta has tenido, colega.



@ **Cómo se ha quedado mi TV al pegar con Super Glue la base del sensor de Wii.**

Vaya ideas... Pues mi colega McGyver me ha contado un par de trucos para sacar más partido a la TV. ¡Flipas!

@ **Que no dediquéis ninguna portada a «Bioshock».**

La idea hizo aguas. ¿Lo pillas?

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Os parece una rebaja "real" el nuevo pack de PS3?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ Pues a mi sí me parece real la rebaja porque te ahorras unos 180 "eurillos" y así puedes echarte partidas con amigos.
Jaime Sánchez (Albacete)

■ 600 euros es mucho precio. No digo que la consola no los valga, pero hay gente que no puede permitirse ese gasto.
José Manuel (Alicante)

■ El ahorro es considerable, pero no considero que sea una rebaja lo bastante grande como para incrementar las ventas de PS3 en Europa. Deberían haber bajado el precio como en Estados Unidos.
Avispy

■ Siempre es de agradecer una rebaja o añadir juegos y

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »



La imagen del mes

EL JEFE MAESTRO PREPARA SU DESEMBARCO EN LA NUEVA GENERACIÓN.

Aquí le tenéis en carne y hueso (o mejor dicho, metido en su armadura Spartan). El Jefe Maestro y dos de sus ayudantes se encargaron de escoltarnos durante la presentación de «Halo 3» que se celebró en Madrid y que estará acompañada por sesiones de demostración realizadas en concesionarios Peugeot de toda España. ¡Vaya estreno!

Lo que dice la prensa...

El Mundo, 3 de agosto

"No puede salir a la calle porque le acosan como si fuera Beckham. Y eso que este japonés de 54 años no es ni un as del deporte ni una belleza del cine: solamente crea videojuegos."

HC: ¡Y eso que a Miyamoto todavía no le ha dado por los cambios de look, ni por ligarse a una Spice Girl!.

Ciberpaís, 6 de septiembre

"Convertirse en un ser perverso, malo y odioso es la propuesta de Overlord. Con la ayuda de unos repugnantes, pero fieles esbirros..."

HC: La verdad es que, dicho así, a más de uno se le habrán quitado las ganas de probar el juego.

LA POLÉMICA DEL MES

¿El modo online es suficiente reclamo para los juegos?

La salida de títulos centrados en el online como ‹Warhawk›, ‹Unreal› o incluso ‹Halo 3› nos hace dudar, ¿tienen suficiente "tirón" en España?

Sí



David Martínez
Jefe de sección de Hobby Consolas

El multijugador definitivo

Hay que reconocer que a los españoles nos ha costado "pasar por el aro" en lo que se refiere al juego online. Pero gracias a los avances de las nuevas consolas (y a las conexiones ADSL) las partidas por internet se están popularizando. Estos títulos nos ofrecen diversión infinita, con enemigos reales (mucho más inteligentes que los bots controlados por una máquina) y con situaciones que nunca se repiten. Además, cualquier experiencia siempre es mejor si la compartimos con un amigo (y si echamos unas risas a través del headset). Así se agradece que las compañías se arriesguen a lanzar juegos que "aparcan" el modo historia en favor de un multijugador más intenso.

La experiencia online es más intensa (y también es un mayor reto) que cualquier juego "guionizado". Eso justifica el lanzamiento de juegos enfocados exclusivamente al multijugador.

No



Carlos Burdalo
Colaborador de Hobby Consolas

Solo debería ser una opción más

Pienso que, hasta que en España despeguemos del todo en cuanto a infraestructuras, precios y calidad de conexión, el contenido online de un juego debería resultar un extra y no la razón fundamental para adquirirlo. De igual modo, las compañías desarrolladoras deben seguir esforzándose por conseguir experiencias de juego únicas, convirtiendo la conexión a Internet en el acompañamiento perfecto para el juego y no en el recurrente modo para excusar un resultado general mediocre (a veces, el único aliciente). No os dejéis engañar por todo lo que viene acompañado por la palabra "on-line". No es oro todo lo que reluce. Y menos en un campo tan verde como lo es para las consolas.

Hasta que los modos online consigan una calidad y diversión equiparables al resto del juego, los jugadores no deberíamos caer en el engaño de propuestas muchas veces vacías.

Y tú ¿qué opinas?

accesorios. Está claro que Sony no consigue arrancar del todo y necesita un "empujoncito" que la ayude a colocarse en el sitio que se merece.
MiaJueLoS

■ Me parece una gran rebaja el pack de PS3, pero de todas formas lo que podrían haber hecho descontar ese dinero extra al pack normal.
José Fidel Zamora

■ Yo no sé si es una rebaja o no; lo que sí se es que esos dos juegos y el mando de regalo han hecho que me tire de cabeza a la nueva generación.
Alex Power

■ ¿Dónde está la rebaja? Yo sigo pagando 600 euros por PS3, lo que pasa es que te regalan dos juegos y un pad.
Alejandro García

■ No es una rebaja real, pero sí un aumento del valor del pack de PS3. Una rebaja real sería bajarla 200 euros.
Juan Villaescusa (Albacete)

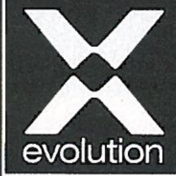
EL MES QUE VIENE: ¿ERAN NECESARIOS LOS REDISEÑOS DE PSP Y XBOX 360?

Consigue la gorra de hobby consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!

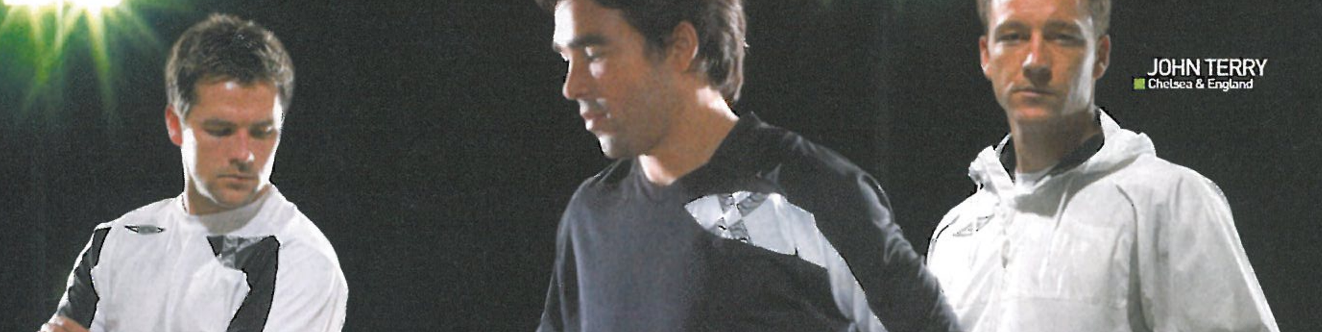
Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Jaime Sánchez, José Manuel, Avispy, MiaJueLoS, J. Fidel Zamora, Alex Power, Alejandro García, Juan Villaescusa, Álvaro Millán, Alberto Moreno, Tamara Sánchez, Miguel Lallena y José Luis Quintanilla.



TE GUSTA EL FÚTBOL? visítanos en
umbrofutbol.com

FOOTBALL BY UMBRO



DECO
Barcelona & Portugal

MICHAEL OWEN
Newcastle & England



onelove

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 31 DE AGOSTO

DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Pokémon Diamante	NDS	R	2
2	Pokémon Perla	NDS	3	2
3	WWE Smack. 2007 (Plat.)	PS2	6	2
4	Pro Evo Soccer 6 (Plat.)	PS2	R	4
5	Más Brain Training	NDS	2	2
6	Ratatouille	NDS	-	1
7	Big Brain Academy	Wii	-	1
8	Pro Evo Soccer 6 (Plat.)	PSP	5	4
9	True Crime: New York	PS2	R	2
10	WWE Smack. 2007 (Plat.)	PSP	-	1



WWE SMACKDOWN 2007
La lucha libre vuelve a estar de moda. El juego de Yuke se alza con la tercera posición en un podio dominado por los infatigables Pokémon. Fútbol y entrenamiento mental completan un ránking de lo más variado.



THE DARKNESS
El mundo oscuro y sobrenatural basado en el comic de Mark Silvestri se hace con el número 1 en PS3. Pocos movimientos en una lista que casi no ha variado este verano.



FORZA MOTORSPORT 2
El rival de «Gran Turismo» en la consola de Microsoft se vuelve a hacer con el liderato en Xbox 360. Velocidad y competición sobre ruedas predominan la lista de ventas este mes.

Por consolas

PS2
1 WWE Smack. 2007 (P)
2 Pro Evo Soccer 6 (P)
3 True Crime: New York
4 NFS Carbono (P)
5 Commandos SF
6 Las Crónicas de Narnia
7 Ratatouille
8 Metal Gear Solid 3
9 FIFA 07 (P)
10 Singstar Pop Hits

XBOX 360
1 Forza Motorsport 2
2 The Darkness
3 PG Racing 3
4 Colin McRae Dirt
5 Pro Evolution Soccer 6

Wii
1 Big Brain Academy
2 Wii Play
3 Mario Party 8
4 Trauma Center: S.O.
5 Mario Strikers

PS3
1 The Darkness
2 Rainbow Six Vegas
3 Transformers
4 Oblivion
5 Motorstorm

PSP
1 Pro Evo Soccer 6 (P)
2 WWE Smack. 2007 (P)
3 GTA: Vice City Stories
4 Dragon Ball Z Shin B. 2
5 Ratatouille

NDS
1 Pokémon Diamante
2 Pokémon Perla
3 Más Brain Training
4 Ratatouille
5 Brain Training
6 Mi Clínica Veterinaria
7 Mind Quiz
8 Animal Crossing
9 Rafa Nadal Tennis
10 Horsez

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 27 de agosto al 2 de septiembre — Datos cedidos por MagicBox

1 Final Fantasy Crystal Chr.: Ring of Fates (NDS)
2 Bladestorm: The Hundred Years' War (PS3)
3 Gintama (PS2)
4 Samurai Warriors 2: Xtreme Legends (PS2)
5 One Piece: Gear Spirit (NDS)
6 Mario Party 8 (Wii)
7 Summon Night Twin Age (NDS)
8 Phoenix Wright: Ace Attorney... (NDS)
9 Ganbaru Watashi no Kakei Diary (NDS)
10 Wii Play (Wii)

FF.CC.: RING OF FATES
La secuela del juego para GameCube debuta en NDS con más de 250 mil copias en solo una semana. Multijugador a raudales para lo nuevo de Square Enix.

En EE.UU.

Del 4 al 10 de septiembre — Datos cedidos por Gamespot

1 Carnival Games (Wii)
2 Medal of Honor: Airbone (Xbox 360)
3 Madden NFL 08 (Xbox 360)
4 Strangelhold (Xbox 360)
5 Bioshock (Xbox 360)
6 Metroid Prime 3: Corruption (Wii)
7 Más Brain Training (NDS)
8 Warhawk (PS3)
9 Madden NFL 08 (PS3)
10 Lair (PS3)



CARNIVAL GAMES
Aunque Xbox 360 acapara las posiciones más altas, es Wii y su juego multijugador basado en las populares ferias quien se alza con la primera posición.

En Gran Bretaña

Del 2 al 8 de septiembre — Datos cedidos por ELSPA

1 Medal of Honor: Airbone (Xbox 360)
2 Tiger Woods PGA Tour 08 (PS2)
3 Bioshock (Xbox 360)
4 Stuntman Ignition (PS2)
5 Transformers (PS2)
6 Worms: Open Warfare 2 (NDS)
7 Harry Potter y la Órden del Fénix (PS2)
8 Boogie (Wii)
9 Tom Clancy's GR: Warfighter 2 (Xbox 360)
10 Mario Party 8 (Wii)



MOH: AIRBORNE
La Segunda Guerra Mundial vuelve a estar de actualidad. La versión para Xbox 360 es el juego más vendido en UK, seguido de cerca por el excelente «Bioshock».

La cifra

2.216.000 CONSOLAS SE VENDIERON EN ESPAÑA EN 2006, UN 10% MÁS QUE DURANTE EL AÑO ANTERIOR.


NINTENDO DS lite
THE LEGEND OF
ZELDA
Phantom Hourglass
19/10/2007
Zona ADSL
7+
www.pegi.info
nintendo Wi-Fi connection
© 2007 NINTENDO. TM AND THE NINTENDO DS LITE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
www.nintendo.es

PRÓXIMO LANZAMIENTO–PS2, PS3 Y XBOX 360

Pilota tu coche tuneado por todo el mundo

¿Ya os habéis convertido en los reyes del barrio? Pues se acerca el momento de conquistar el resto del mundo en los coches de ‹Need For Speed ProStreet›.

LAS MODELOS más atractivas lucirán palmito en la próxima entrega de «NFS», la saga de tuning más popular de las consolas.

LOS COCHES DISPONIBLES serán modelos reales, que podremos modificar con piezas licenciadas exclusivas.

Electronic Arts acaba de confirmar el lanzamiento de **«Need For Speed ProStreet» para finales del mes de noviembre.** La última entrega de esta popular saga de tuning cambiará las competiciones urbanas por **circuitos profesionales,** en los que tendremos que vernos las caras con los mejores pilotos del mundo en carreras "uno contra uno".

Además de pisar el acelerador como locos, el juego nos permitirá **modificar libremente nuestro coche** con una impresionante gama de accesorios que también podremos retocar gracias al editor Autosculpt. Todos los coches que aparezcan en «NFS ProStreet» serán **modelos reales de las principales marcas** y mostrarán un comportamiento muy realista. Además, por primera vez en la saga tendremos la oportunidad de copiar los planos de nuestro vehículo y colgarlos en internet para que los demás competidores puedan admirar nuestra particular obra de arte sobre ruedas.

En cuanto a **los nuevos modos de juego**, «ProStreet» incluirá emocionantes carreras de aceleración, derrapes, carreras Grip y un novedoso "Speed Challenge" (todos ellos estarán disponibles también en el modo online). Id calentando motores y, sobre todo, no os perdáis los próximos números de la revista.

ANUNCIO – Wii

Fútbol para todos

«Pro Evolution Soccer 2008» llegará también a Wii.

Los usuarios de Wii están de enhorabuena: Konami ha anunciado que su simulador de fútbol también llegará a la consola de Nintendo a lo largo del primer cuarto del año que viene. Como era de esperar, hará un completo uso del wiimote y el nunchaku para realizar todo tipo de movimientos, regates y tiros a puerta. De hecho, la compañía asegura que esta versión para Wii será toda una revelación en cuanto a diversión y manejo.

NOTICIAS BREVES



LA CONSOLA QUE VALE SU PESO EN PLATA

La gama de colores de Nintendo DS Lite sigue creciendo para satisfacer a todo tipo de público. El próximo color, que estará disponible a partir del próximo 12 de octubre, es un elegante plateado que se suma al blanco, rosa y negro. El lanzamiento de este nuevo modelo coincide además con un espectacular aumento de las ventas de esta portátil.

LINK SE APUNTA A LOS DISPAROS EN Wii

Nintendo acaba de anunciar que su periférico Wii Zapper (una carcasa con forma de pistola donde se coloca el mando de la consola) se pondrá a la venta junto a un juego protagonizado por Link. El héroe de «Zelda» tendrá que demostrar su puntería en «Crossbow Training» un juego de disparo (manejando una ballesta) que se pondrá a la venta el 19 de noviembre en Japón.

ROCK EN MONOPATÍN

Los usuarios de Xbox 360 que quieran disfrutar antes que nadie de «Guitar



TODOS LOS CIRCUITOS estarán ambientados en localizaciones reales, no como en los anteriores «NFS».



EL SISTEMA AUTOSCULPT es un editor que permitirá modificar ligeramente los "añadidos" de la carrocería de nuestro coche.



EL JUEGO ONLINE nos permitirá competir contra varios amigos y compartir los planos de nuestros coches.



LA CONSTRUCCIÓN DE LOS VEHÍCULOS estará muy trabajada. Además de admirar su aspecto, muy realista, podremos comprobar de qué manera se comporta cada uno de estos modelos sobre el asfalto.



LOS DUELOS SOBRE RUEDAS, conocidos como Showdown, serán la principal novedad de este "racer", que cambiará la ambientación urbana por carreras profesionales que se desarrollarán en circuito cerrado.

Hero 3» lo tienen muy fácil. Bastará con que compren «Tony Hawk´s Proving Ground» para poder tocar los 5 temas de la demo que incluirá ese juego antes de que se publiquen en Xbox Live.

UNA MÁQUINA CON SU PROPIA BANDA SONORA

Ya se conocen los resultados del concurso Xbox Soundtracks, en el que se premiaba a quienes compusieran una canción original para acompañar a los principales juegos de Microsoft, como «Halo 3» o «Viva Piñata». El ganador español ha sido Jordi Font Aragonés, que gracias al tema que compuso para «Forza Motorsport 2» grabará un álbum con Universal Music. Este disco, que se pondrá a la venta durante los próximos meses, tendrá el título de "Start". No podía llevar un nombre más apropiado, ¿verdad?

REGRESA A LA RADIO BLADE 94.6

El divertido programa radiofónico de videojuegos **Blade 94.6** ha comenzado su tercera temporada. Podéis escucharlo los sábados a las 16:00 en Radio Sabadell 94.6 o a través de internet en www.radiosabadell.fm.

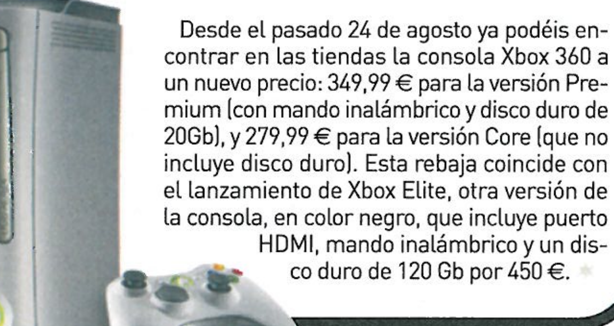
LUZ VERDE PARA «MANHUNT 2»

Después de que el juego de Rockstar fuera inicialmente calificado como sólo para adultos en EEUU y se suspendiese su lanzamiento, la ESRB (el organismo encargado de la clasificación por edades) ha revisado su decisión: finalmente ha sido calificado como M (recomendado para mayores de 17 años) y allí saldrá a la luz en PS2, PSP y Nintendo Wii el 31 de octubre.

NUEVO PRECIO – XBOX 360

Nueva generación a precio de ganga

La consola de Microsoft baja de precio 50 y 20 € según versiones.



Desde el pasado 24 de agosto ya podéis encontrar en las tiendas la consola Xbox 360 a un nuevo precio: 349,99 € para la versión Premium (con mando inalámbrico y disco duro de 20Gb), y 279,99 € para la versión Core (que no incluye disco duro). Esta rebaja coincide con el lanzamiento de Xbox Elite, otra versión de la consola, en color negro, que incluye puerto HDMI, mando inalámbrico y un disco duro de 120 Gb por 450 €.

ANUNCIO – PSP

¡Novedades para vuestros bolsillos!

PSP se vistió de gala durante la pasada Games Convention. Su nuevo modelo y periféricos la convirtieron en protagonista.



GO! MESSENGER nos permitirá comunicarnos vía Wi-Fi a través de voz (con un nuevo teclado en pantalla) o videollamadas (usando la cámara Go! Cam).

Renovarse o morir. Ese parece ser el objetivo de Sony Computer Entertainment para su flamante portátil de cara al próximo curso. Y es que, aparte del catálogo de juegos que mostró en la feria de Leizpig, también se presentaron un gran número de periféricos, prestaciones y hasta un nuevo modelo que mejora las prestaciones de la consola. Desde el pasado **5 de septiembre** está a la venta **PSP Slim&Lite,** una revisión de la PSP original que **es un 33% más ligera y un 19% más delgada.** Además, incorpora **una salida de TV** para disfrutar de los juegos o el cine en UMD en el salón de la casa. Este nuevo modelo está disponible en **tres elegantes colores: negro y plata brillante y blanco porcelana, y su precio es de 170€**.

Por otra parte, Sony anunció la iniciativa **Go! Entertainment,** que viene acompañada de nuevas prestaciones: **Go! Messenger nos permitirá comunicarnos de forma instantánea vía Wi-Fi con nuestros colegas**, a través de mensajes de voz o vídeo gracias a la cámara Go! Cam (disponible desde el pasado mes de mayo a un precio de 50€). Esta aplicación será incluida próximamente en una nueva actualización de la consola. **Go! Explorer convertirá nuestra consola en un navegador GPS,** con mapas de varios países europeos. Se pondrá a la venta durante el año que viene e incluirá 11 idiomas de audio, recreaciones en 3D de puntos de interés o funciones como "zoom inteligente" o "configuración de rutas" (trazados más rápidos, nocturnos...). Además, se anunciaron **acuerdos con cadenas de TV como Sky o la compatibilidad con el servicio TDT de PS3 PlayTV**, lo que convertirá a la portátil en una de los sistemas multimedia más completos.



EL CINE EN CASA EN UMD ya es posible gracias a la salida de TV de la nueva PSP Slim&Lite. Las películas, a un precio de 13 y 10€ según catálogo.



EL GPS PARA PSP convertirá nuestra consola en un excelente navegador terrestre gracias al programa Go! Explorer.

INTERNET ONLINE

Hamburguesas y conexión a internet

84 restaurantes de la compañía McDonald´s ofrecen ya conexión WiFi gratuita a todos sus clientes. Por cada consumición realizada, los clientes recibirán una tarjeta de Telefónica que permitirá la conexión durante 30 minutos en su PDA u ordenador portátil. Pero lo mejor es que los usuarios de Nintendo DS pueden conectarse de forma ilimitada y descargar en exclusiva demos de los últimos juegos, como «Elite Beat Agents» o «Picross DS». Esta medida se irá extendiendo progresivamente a todos los restaurantes de la cadena.

La comunidad de «Eternal Sonata»

Namco Bandai acaba de inaugurar un espacio virtual donde los fans de este juego de rol, que aparecerá en PS3 y Xbox 360 en octubre, pueden intercambiar opiniones, imágenes y artículos dedicados a «Eternal Sonata». Además los usuarios registrados en **www.endlessnocturne.com** optarán a premios tan interesantes como un iPod.

Un campeonato de fútbol virtual

¿Os créis capaces de ganar un mundial de fútbol en vuestra consola? Pues basta con que os registréis en **WWW.FIFA.COM.FIWC** para participar en la nueva edición del torneo online de «FIFA» que se celebra en todo el mundo.

Intercambia tus Pokémon en internet

Gracias a la conexión WiFi de Nintendo DS y al servicio Global Trading Station, ya es posible intercambiar nuestras mascotas virtuales con juegadores de todo el mundo. Además en la página **www.pokemon-gts.net** podremos consultar los cambios que se han realizado en cualquier parte, los Pokémon más populares, las últimas novedades... ¡Cámbialos todos!

WEB DE MODA

http://www.bungie.net/News/content.aspx?link=e3makingof&type=topnews



Seguro que después de haber visto este juegazo os entran ganas de saber cómo se hizo... Por suerte, en esta página nos enseñan los detalles más interesantes del "making of".

Otras webs recomendadas:

- www.ironmanthegame.com
- www.kaneandlynch.com
- www.guitarherogame.com

adidas.com/techfit

adidas

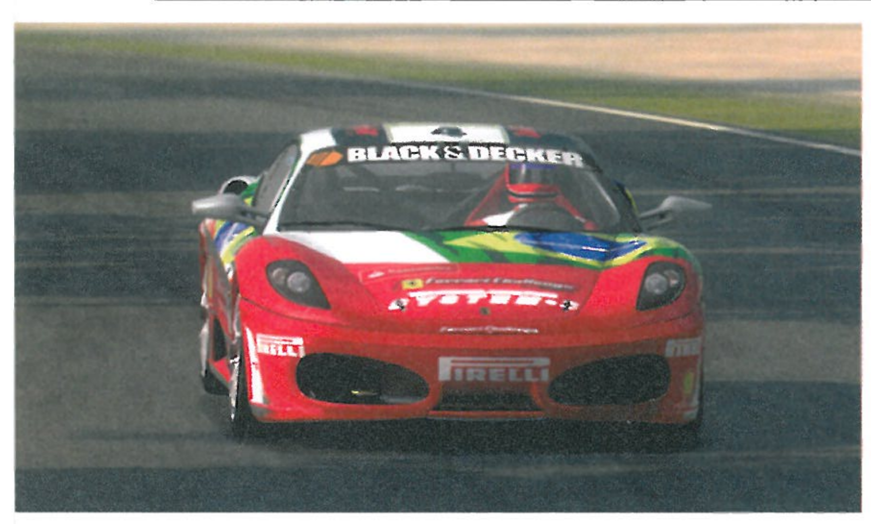
Raúl viste TECHFIT

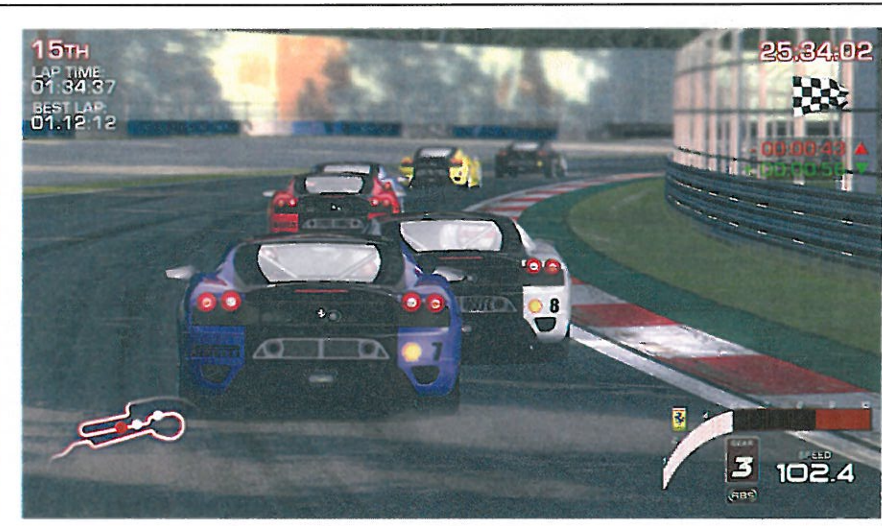
BELIEVE

adidas TechFit – ingeniería de alto rendimiento

DE VENTA EN

base:
en movimiento



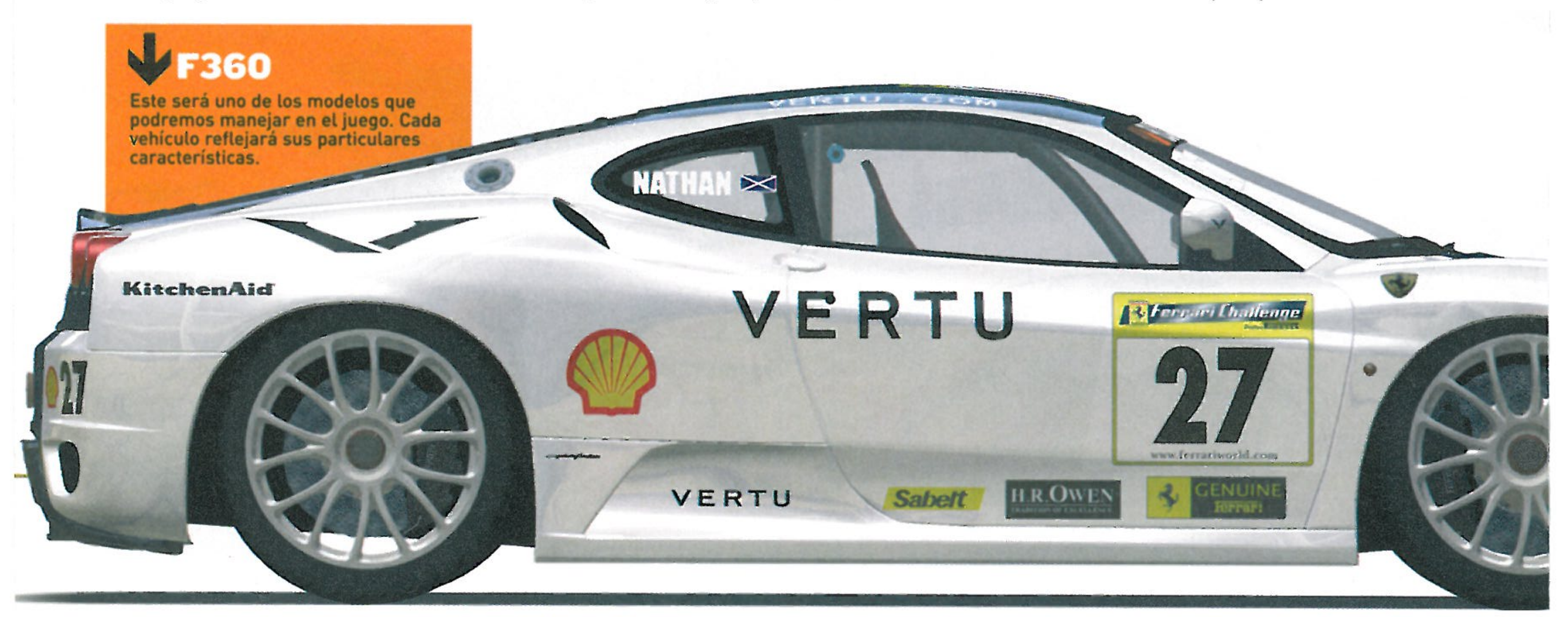


PRIMERAS IMÁGENES – PLAYSTATION 3, Wii, NINTENDO DS

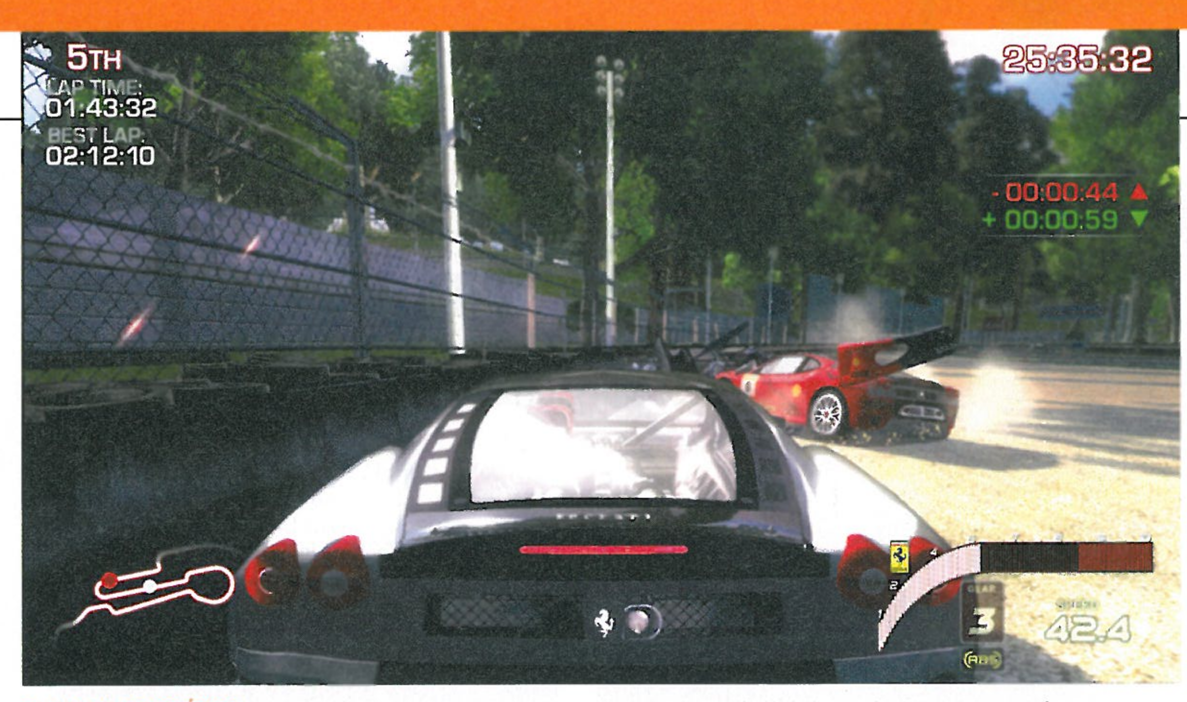
¡Llega la hora de conducir un Ferrari!

El próximo 23 de noviembre se lanzará «Ferrari Challenge Trofeo Pirelli», un espectacular simulador protagonizado por los bólidos de la famosa escudería italiana. Un juego que hará las delicias de los conductores más exquisitos.

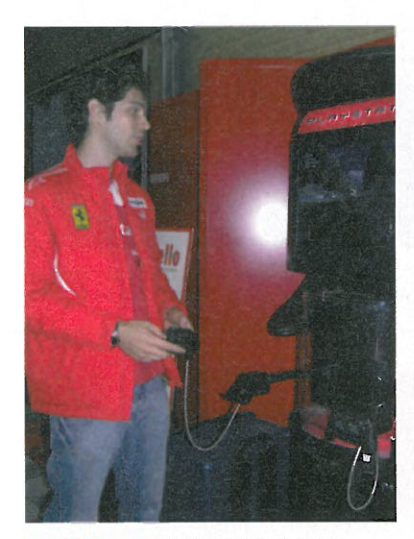
Hace unos años Sega lanzó un juego para recreativas y para su consola Dreamcast llamado «Ferrari F355 Challenge». El productor era nada menos que Yu Suzuki, y el objetivo era desmarcarse del resto de los simuladores apostando por la exclusividad y el lujo de la marca italiana. Pues bien, el equipo de desarrollo System 3 ha retomado la idea y, con la colaboración directa de los ingenieros de Ferrari y de un piloto profesional como Bruno Senna (sobrino del mítico Ayrton Senna), nos presenta **un espectacular juego de carreras en el que manejaremos a los potentes y lujosos vehículos de Ferrari.** El lanzamiento coincidirá con el 60 aniversario de la marca italiana, y tanto los programadores como los miembros de Ferrari quieren conseguir que el jugador sienta de la manera más real las sensaciones de pilotar uno de estos bólidos. El juego nos invitará a competir en emocionantes carreras sobre **16 circuitos reales optando por los clásicos modos Temporada, Time Trial o Práctica**. El estilo del juego se adaptará tanto para los amantes de la simulación pura como para los conductores menos expertos, para lo cuál podemos optar por recurrir a las ayudas disponibles para facilitar la conducción. Como es lógico, los coches y sus movimientos estarán recreados con todo lujo de detalles, mientras que para los circuitos se han tomado más de 700.000 fotos. **En PlayStation 3 habrá competiciones online hasta 16 jugadores** y se podrán actualizar los coches. Será distribuido en España por Proein.



F360
Este será uno de los modelos que podremos manejar en el juego. Cada vehículo reflejará sus particulares características.



EL APARTADO GRÁFICO en la versión de PS3 es muy llamativo. Destaca el modelado de los coches, su comportamiento en carrera y el sistema de daños progresivo, por el que veremos deformarse las carrocerías y perder prestaciones en la conducción.



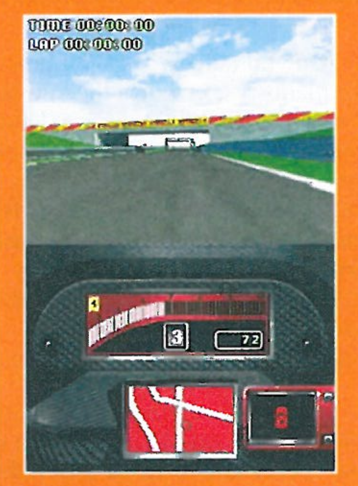
BRUNO SENNA está aportando sus conocimientos de conducción al juego.

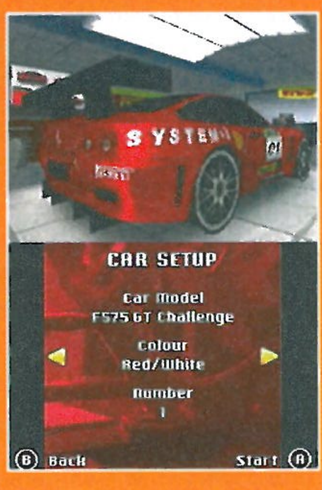


LA CARRERAS se desarrollarán sobre circuitos reales, como Monza o Mugello. En carrera dispondremos de vistas desde el interior y desde el exterior del coche.

EL JUEGO DE DS

ESTA VERSIÓN PORTÁTIL, además de lucir unos gráficos bastante dignos, va a ofrecer la posibilidad de jugar entre ocho amigos vía Wi- Fi, lo que supone toda una garantía de diversión.





PROBAMOS EL JUEGO... ¡Y UN FERRARI DE VERDAD!



EL CIRCUITO DE MUGELLO, cerca de Florencia, fue el lugar elegido para la presentación. Allí, nuestro director pudo probar el juego y comprobar su fidelidad a la realidad conduciendo un Ferrari de verdad. Además tuvo el privilegio de dar unas vueltas de copiloto con Bruno Senna. Aún no se ha recuperado de la impresión.



LA EXPERIENCIA DE PILOTAR UN FERRARI es inolvidable, aunque hacerlo de acompañante de Bruno Senna a 300 km/h no lo es menos.



EL JUEGO refleja con gran fidelidad la peculiar conducción de un Ferrari.



en voz baja

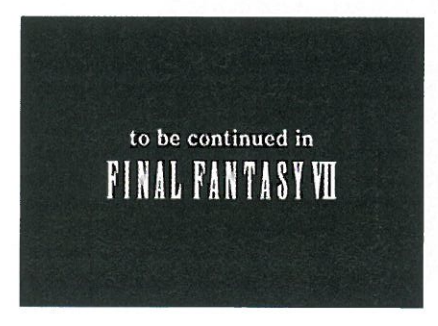
por javier abad

➔¿Qué tal chicos? Os veo bien, animados y con ganas de enteraros de los rumores del sector, así que no me enrollo más y entro a saco para hablaros de un juego cuyo éxito, como el de tantos otros, **le va a llevar a convertirse en una franquicia** de esas que duran y duran. Hablo de **«Bioshock»**, del que seguramente veremos una segunda parte en un par de años.

➔Que la marca PlayStation es un filón es bien sabido, **¿pero que os parecería encontrarla asociada a un teléfono móvil?** Pues por ahí van los tiros en Sony-Ericsson, que se plantea **lanzar un terminal pensado para jugar**, similar a otros que han salido en Japón bajo las marcas Bravia (TV), Walkman (MP3) o Cybershot (fotografía).

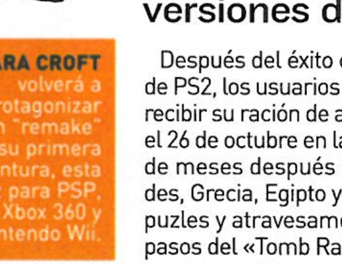
➔Las visitas de Nintendo a las oficinas de patentes son un filón. Lo último que han registrado se llama **"Mii Contest Channel"** (¿Canal de concursos de Mii?), **"Mii Audition"** (¿un casting de Mii quizás?) y **"Nintendo Magic"** (¿?).

➔Última edición de los rumores sobre el **remake de «Final Fantasy VII»**: al parecer, cuando llegas por segunda vez al final de «Crisis Core: FFVII», que acaba de salir en Japón para PSP, **sale un misterioso tráiler** que acaba con el mensaje "continuará en FFVII". ¿Invitación a jugar el original de PSone o anuncio del remake?



ESTE MENSAJE que sale al final de «Crisis Core» (PSP) ha causado un enorme revuelo.





LARA CROFT volverá a protagonizar un "remake" de su primera aventura, esta vez para PSP, Xbox 360 y Nintendo Wii.

LANZAMIENTO–Wii, PSP, Xbox 360

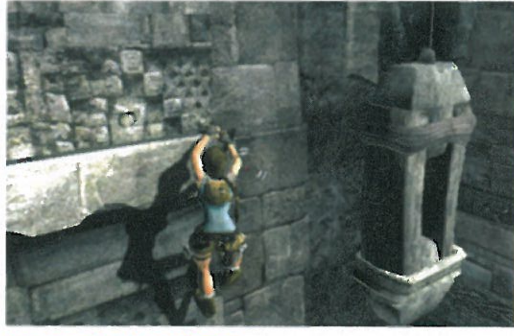
Regresa la mejor aventura de Lara

La arqueóloga prepara nuevas versiones de su "aniversario".

Después del éxito cosechado por el último «Tomb Raider» de PS2, los usuarios de PSP, Xbox 360 y Wii se preparan para recibir su ración de aventuras. «Anniversary», que aparecerá el 26 de octubre en las consolas de Sony y Microsoft (y un par de meses después en Wii), nos invitará a recorrer los Andes, Grecia, Egipto y hasta la Atlántida mientras resolvemos puzles y atravesamos zonas de plataformas repitiendo los pasos del «Tomb Raider» original, que apareció en 1997.



EL DESARROLLO DEL JUEGO será un "remake" del primer «Tomb Raider», como la versión de PS2.



EL SISTEMA DE CONTROL de la versión de Nintendo Wii se adaptará al sistema de detección de movimientos.

¡Qué flash!

"Con «Killzone 2» estamos exprimiendo al máximo la arquitectura de PS3. Creo firmemente que lo que hemos conseguido sacar de la máquina sería difícil, si no imposible, de lograr en cualquiera de las consolas competidoras."

HERMAN HULST, managing director de Guerrilla

PRESENTACIÓN –PLAYSTATION 3

Madrid se rinde a la magia japonesa

Asistimos a la presentación de «The Eye of Judgment».

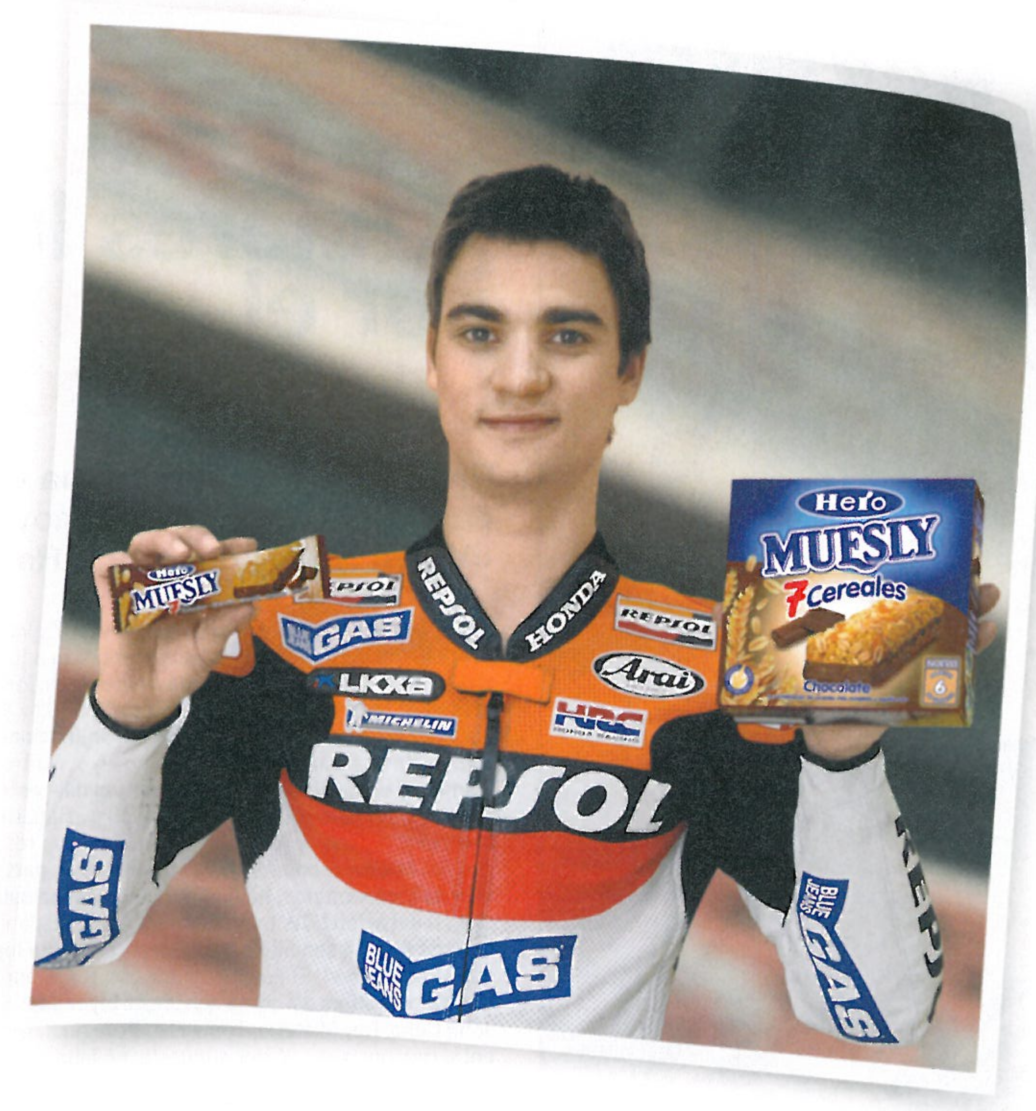
El pasado 27 de agosto tuvimos el placer de asistir a una presentación de lujo. El hotel madrileño "ME" acogió a los desarrolladores de «The Eye of Judgment", el juego de cartas que Sony tiene preparado para PS3 y que debutará el próximo mes de octubre. De desarrollo similar a los populares "Magic", deberemos hacernos con las 9 casillas de un tablero virtual con la ayuda de más de 100 cartas iniciales disponibles. Estas se convertirán en poderosas criaturas con poderes alucinantes al ser reconocidas por la "PlayStation Eye", la nueva cámara "Eye Toy" para PS3. No os perdáis nuestro análisis del juego el mes que viene.



LOS CREADORES hicieron un completo recorrido por los cuatro modos que ofrecerá su juego.



Dani Pedrosa y Hero Muesly



"Con Hero Muesly vas a ir como una moto."

La fórmula de la energía.
La única barrita con 7 cereales.
Haz como nuestro gran campeón.
Toma energía sin parar.

Y ahora con Dani Pedrosa, gana premios sin parar: **Puedes conseguir una de las 10 entradas para dos personas para ver en directo el Campeonato de Moto GP en Valencia y conocer a Dani Pedrosa.** Además hay otros premios de campeonato: Scooters Honda 100 Lead, los Cascos Arai exclusivos y las Chaquetas moteras de Dani Pedrosa y Cascos Jet Honda.

REGALO SEGURO A LAS PRIMERAS 100 CARTAS: Gratis gorras oficiales de Dani Pedrosa. Tienes mucho por ganar ¿te lo vas a perder?



Los campeones de la energía

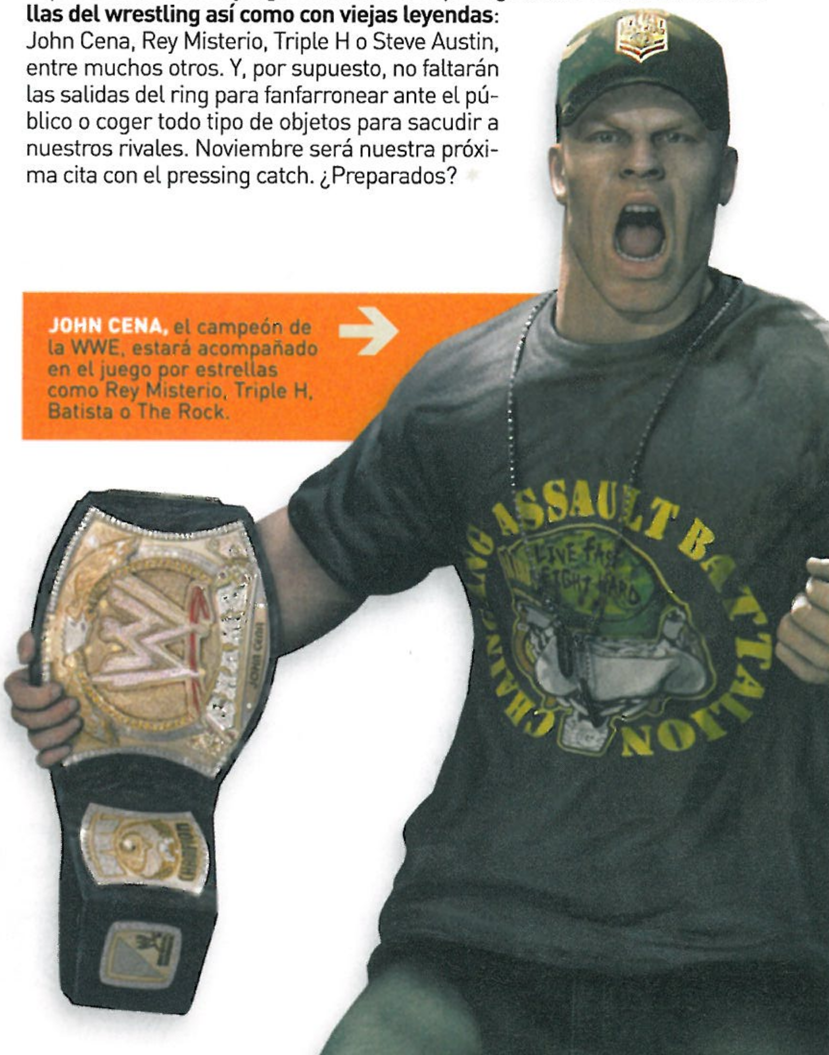
Más información en www.heromuesly.com. Bases depositadas ante notario. Único sorteo el 22.10.07

NUEVOS DATOS – TODAS LAS CONSOLAS

¿Quieres luchar por el cinturón de campeón?

Preparaos para saltar una vez más al cuadrilátero, porque en noviembre llegará «WWE Smackdown VS. Raw 2008».

Tras arrasar en ventas con su edición 2007 y volver a desatar pasiones en TV, la lucha libre más espectacular regresa a todas las consolas. Yuke, la compañía responsable de la saga desde el año 2000, está preparando **un regreso por todo lo alto.** Así, los títulos para PS3 y Xbox 360 se caracterizarán por un **gran realismo en sus gráficos, animaciones y ambientación**; la versión de Wii centrará su protagonismo en el control del juego, con **el uso del wiimote y el nunchaku para efectuar las diferentes llaves, vuelos o presas.** Mientras, las ediciones para PSP y NDS trasladarán toda la emoción a nuestros bolsillos. Las novedades más destacables respecto a su predecesor serán sus **nuevos modos de juego (se incluirán partidas on-line, personalización de campeonatos, luchadores, etc.), la inclusión de la liga y personajes de la federación ECW** (sumándose a las ya disponibles Smackdown y Raw) y **un control más sencillo e intuitivo** para dotar a los combates de una mayor espectacularidad. El juego contará con el protagonismo de **actuales estrellas del wrestling así como con viejas leyendas**: John Cena, Rey Misterio, Triple H o Steve Austin, entre muchos otros. Y, por supuesto, no faltarán las salidas del ring para fanfarronear ante el público o coger todo tipo de objetos para sacudir a nuestros rivales. Noviembre será nuestra próxima cita con el pressing catch. ¿Preparados?



JOHN CENA, el campeón de la WWE, estará acompañado en el juego por estrellas como Rey Misterio, Triple H, Batista o The Rock.

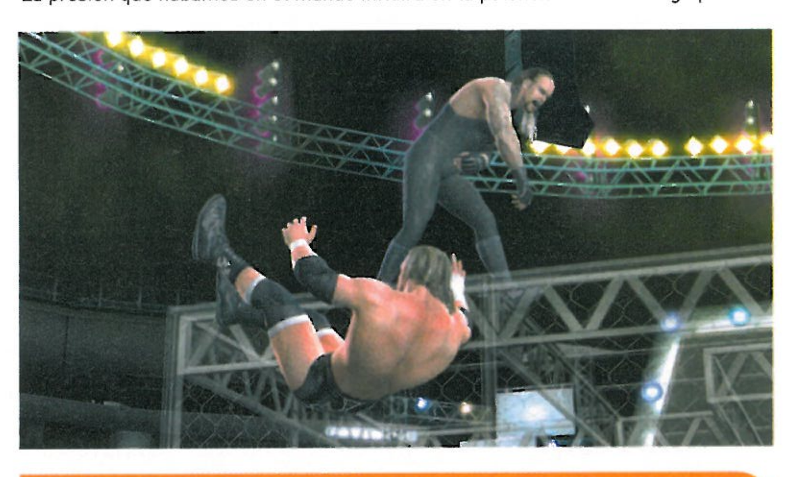
¿Sabes cuanto...?

se espera que recaude «Halo 3» el día de su lanzamiento?

RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE



"STRUGGLE SUBMISSION SYSTEM" es el nombre del sistema de control del juego. La presión que habamos en el mando influirá en la potencia de nuestros golpes.

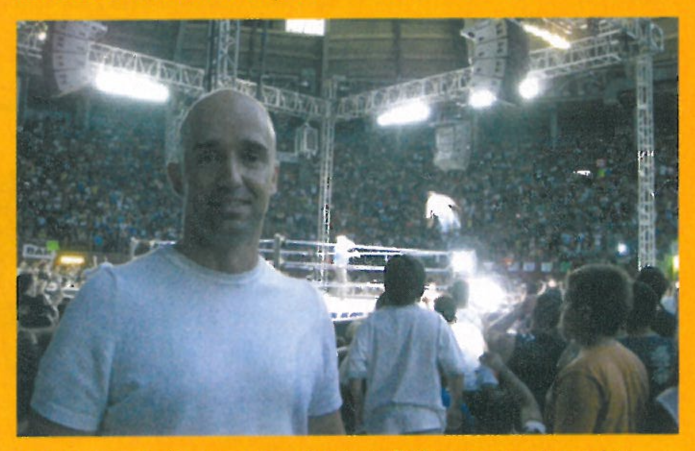


¡ASÍ SE VIVE EN DIRECTO!



MATT HARDY saltó al ring mostrando todos sus cinturones de campeón.

LOS LUCHADORES DE LA WWE PELEARON EN MADRID el 11 de septiembre, y nosotros no nos perdimos el evento, que se celebró en la Cubierta de Leganés. Un público entusiasta llenó la plaza hasta la bandera, demostrando que este "deporte" cada vez levanta más interés en nuestro país. Estrellas como el Rey Misterio, el Gran Khali o Batista hicieron las delicias de los miles de aficionados... ¡y de nosotros!



¡A PIE DE RING! Gracias a la invitación de THQ pudimos seguir así de cerca los combates. ¡Qué pasada! La plaza de Leganés estaba a reventar.

¡Más de 152 millones de dólares!

De cumplirse las expectativas, el juego de Bungie superaría el récord que tiene la película "Spiderman 3".

PRESENTACIÓN – XBOX 360

El rol más futurista aterriza en Europa

Estuvimos en la presentación de «Mass Effect», que luce un aspecto envidiable.



GREG ZESCHUK ha estado cien por cien ligado al desarrollo de este proyecto.

El pasado 6 de septiembre se presentó en Madrid uno de los juegos más esperados para Xbox 360 de cara a las próximas Navidades, en el que se darán cita el rol, la acción y la ciencia-ficción bajo un entorno gráfico de ensueño. Greg Zeschuk, presidente de Bioware, nos habló de las virtudes de «Mass Effect»: libertad de acción, toma de decisiones, tramas y situaciones de lo más complejas... El único pero es que no llegará doblado al castellano.



LA MEZCLA DE GÉNEROS será una de las características principales del juego. Rol, acción, estrategia... En Bioware creen que el resultado convencerá a todos.

NUEVO JUEGO – XB 360, Wii, PS2, DS, PSP, GBA

¡Crash vuelve a sus orígenes!

Regresan las plataformas con «Crash Lucha de Titanes».

Vivendi Universal volverá a ponernos este otoño en la piel de este carismático personaje. En esta nueva aventura de acción y plataformas deberemos de enfrentarnos a Neo y Nina Cortex, quienes han mutado a los habitantes de nuestra isla convirtiéndolos en destructivos monstruos. Nuevos ataques, la posibilidad de adoptar los poderes de hasta 15 criaturas o un modo multijugador cooperativo son algunas de las novedades de este esperado regreso. Mr. Bandicoot, ¡ya te echábamos de menos!

FUTUROS LANZAMIENTOS

Los lanzamientos más importantes para los próximos meses

HALO 3

EL JEFE MAESTRO lidera un listado repleto de estrellas que brillarán en lo más alto durante los próximos meses. Lo nuevo de Bungie promete convertirse en lo mejorcito para Xbox 360.

JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
Halo 3	Xbox 360	Shooter	26 de septiem.
Lair	PS3	Acción	26 de septiem.
FIFA 08	Todas	Deportivo	28 de septiem.
SEGA Rally	PS3, 360, PSP	Velocidad	28 de septiem.
Juiced 2: Hot Import Nights	Todas	Velocidad	28 de septiem.
Stranglehold	PS3	Acción	5 de octubre
Folklore	PS3	Acción	10 de octubre
Zelda: Phantom Hourglass	NDS	Aventura	19 de octubre
Project Gotham Racing 4	Xbox 360	Velocidad	19 de octubre
Eternal Sonata	Xbox 360	Rol	19 de octubre
Pro Evolution Soccer 2008	PS3, 360, PS2	Fútbol	25 de octubre
Blacksite	PS3, 360	Shooter	26 de octubre
Table Tennis	Wii	Deportivo	26 de octubre
Metroid Prime 3: Corruption	Wii	Aventura	26 de octubre
Tomb Raider: Anniversary	Xbox 360, PSP	Aventura	26 de octubre
Unreal Tournament 3	PS3	Shooter	3 de noviembre
Ratchet & Clank	PS3	Acción	7 de noviembre
Assassin's Creed	PS3, Xbox 360	Aventura	15 de noviembre
Super Mario Galaxy	Wii	Plataformas	16 de noviembre
Need for Speed Prostreet	Todas	Velocidad	21 de noviembre
GT5 Prologue	PS3	Velocidad	21 de noviembre
Mass Effect	Xbox 360	Rol	23 de noviembre
Uncharted: Drake's Fortune	PS3	Aventura	28 de noviembre

P Precio reducido ★ Nueva fecha

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.

GANADORES CONCURSOS

Blue Dragon

PREMIO: JUEGO BLUE DRAGON (XBOX 360)

Jaime Santonja Sánchez .... Alicante
Marc Vilarrubias Abad .... Barcelona
Sergi Castells Gironela .... Barcelona
Antonio Jesús Rodríguez .... Córdoba
Fco. Javier Lasarte Caballero .... Huelva
Rubén Roche Angoy .... Huesca
Marcos Rodríguez .... Lugo
Hugo Bobillo Ruiz .... Madrid
Borja Martín Blanco .... Málaga
Juan Jesús Barranquero Núñez .... Málaga
Alejandro Marín Tomás .... Murcia
José Luís Hernández Abellán .... Murcia
Ángel Bernardas Gil .... Pontevedra
Rodrigo González Ferradas .... Pontevedra
Pablo Rodríguez Lago .... Pontevedra
Francisco Bombo Ferro .... Pontevedra
Juan Diego Matías Vázquez .... Sevilla
Juan Antonio Torralba Fernández .... Sevilla
Christian Alonso Gallego .... Vizcaya
Miguel Carlos Pérez Galíndez .... Vizcaya



12+
www.pegi.info

LOS MUERTOS
TE ESPERAN
TÚ SÓLO TIENES
QUE ENCONTRAR
LA PUERTA

www.Folklore-game.com

Folklore, disponible en octubre sólo para PlayStation3

Folklore
PLAYSTATION 3
12+



PLAYSTATION 3

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTENDO ACCIÓN

¡Regalan la carpeta de Smackdown!



¡Menudo regalo! Una carpeta gigante de «WWE Smackdown vs Raw 2008», con el genial Batista en primer plano. ¡Tienes que hacerte con ella!

En portada: Link se va a estrenar en Nintendo DS, y NA le dedica un reportaje especial en el que desvelan todos los detalles y curiosidades. ¡Vas a flipar!

En Novedades: «MySims», «Boogie», «Trauma Center», «Sonic Rush Adventure»... lo último para DS y Wii, analizado a fondo. Para que sepas qué juegos tienes que probar ya en tu consola.

Guías: Mover la varita de Harry Potter con el mando de Wii es fácil, pero no llegar al final del juego. La mágica guía de Nintendo Acción te ayudará... Y si quieres descubrir todos los detalles de «Pokémon Perla y Diamante», entonces no te pierdas el último número de Revista Pokémon.

→ PLAYMANÍA

Los Simpson arrasan en las consolas



En portada: «Los Simpson El videojuego». Te cuentan en exclusiva todo sobre el título que mejor reproducirá el universo y sentido del humor de la familia más loca de la tele, que además parodiarán algunos de los juegos más famosos de todos los tiempos...

Comparativa: «Stranglehold», «Heavenly Sword», «Ninja Gaiden Sigma»... los principales juegos de acción de PS3 frente a frente, para que sepas cuál se adaptará mejor a tus gustos.

Guías y trucos: Estrategias, consejos, resolución de puzzles y mucho más para llegar al final de «Heavenly Sword», «Obscure II» y «The Darkness», sin olvidar de cientos de trucos para las últimas novedades.

Suplemento gratuito: 16 superfichas de trucos para personalizar tus juegos favoritos: «God Of War II», «Pro Evolution 6», «Final Fantasy XII», «WWE Smackdown 2007»... ¡y además tienen guías prácticas en el reverso!

→ MICROMANÍA

¡La guerra estalla en PC!

Juegos de acción bélica: Llegan por fin dos juegazos bélicos, en estrategia «World in Conflict», en acción «Medal of Honor. Airborne». Y además Micromanía te descubre el regreso de la saga «Call of Duty» al PC en su cuarta entrega: «Modern Warfare».

¿A qué vas a jugar?: Tras su estancia en la Games Convention de Leipzig, los chicos de Micromanía se han venido con un montón de información e imágenes sobre los próximos bombazos.



DVD de regalo. Este mes, el juego completo «Bet on Soldier» de regalo, y como siempre las mejores demos, previews, actualizaciones, etc.

A la venta el 25 de mayo por 3,99 €

→ COMPUTER HOY JUEGOS

¡¡El Mundo en Guerra!!

Las novedades más esperadas: Computer Hoy Juegos os cuenta que la guerra entre rusos y americanos se extiende por el mundo. Y es que «World in Conflict» es un juego de estrategia que quita el hipo. ¡¡Imprescindible!!

Test: Computer Hoy Juegos analiza, antes que nadie, «FIFA 08», «Heroes of Might & Magic V Tribes of East» y las expansiones «Guild Wars Eye of the North» .



Juegos de regalo: Un número doble inolvidable. «Search & Rescue IV» y «Zoo Empire». La mejor acción y estrategia de gestión que te tendrán pegado a la pantalla de tu PC.

A la venta el 5 de Octubre.



aquí Tokio

por christophe kagotani

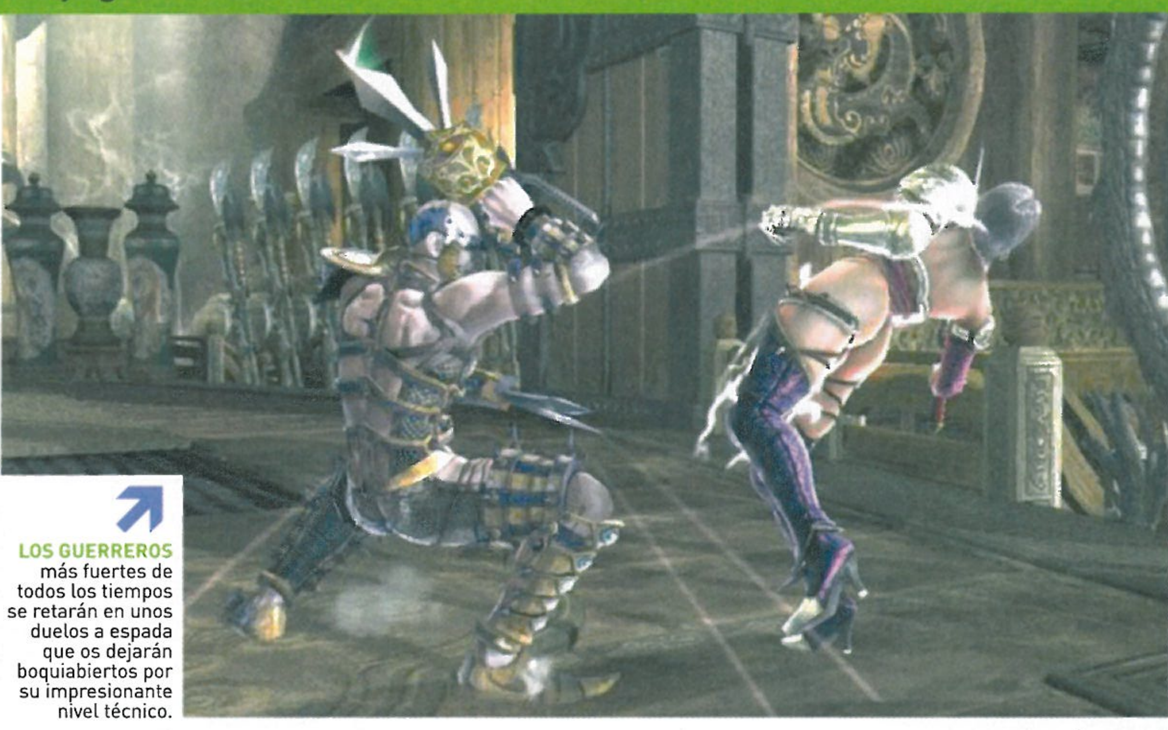


¡Hola a todos! Este mes os escribo desde el Amusement Show 07, la feria de recreativas que se celebra anualmente aquí en Tokio. Antes de venir os preparé este avance de la última entrega de uno de los **arcades de lucha más populares** de todos los tiempos, **«Soul Calibur IV»**.

Y hablando de grandes sagas, Sega acaba de anunciar **«Ryu Ga Gotoku 3»** para PS3, que en España se conocerá como **«Yakuza 3».** Cambiará la ambientación moderna de los juegos anteriores, por el Japón feudal, y su protagonista será el samurái Miyamoto Musashi.

Quizá este anuncio se debe a que la salud de PS3 comienza a mejorar. Aunque Wii sigue siendo la máquina más vendida en Japón, **las diferencias de ventas entre las dos consolas comienzan a disminuir:** mientras que se han vendido más de 3.4 millones de Wii, PS3 supera el 1.1 millones. Xbox 360, se sitúa en 440.000 unidades.

Con el Tokyo Game Show celebrándose ahora mismo, los principales desarrolladores comienzan a anunciar sus títulos más esperados. Uno de los primeros ha sido **«Ninja Gaiden 2»,** de Tecmo, para Xbox 360. Tranquilos porque el mes que viene os lo contaré todo sobre este evento. ¡Hasta entonces!



LOS GUERREROS más fuertes de todos los tiempos se retarán en unos duelos a espada que os dejarán boquiabiertos por su impresionante nivel técnico.

LUCHA · NAMCO-BANDAI · Lanz.: Principios 2008 (Japón) - Primavera 2008 (España)

EL ALMA DE LA LUCHA

SOUL CALIBUR IV

Guerreros legendarios de todos los tiempos se darán cita en nuestras consolas para librar el combate definitivo.



EL DESARROLLO
Regreso a la lucha original

LOS DUELOS CON ARMAS volverán a ser los protagonistas de la quinta entrega de esta saga, que cierra el ciclo de las dos espadas legendarias: Soul Calibur y Soul Edge. En el modo principal del juego, "Create a Soul", podremos generar a nuestro personaje y realizar una serie de combates para subir de nivel, como en un juego de rol, hasta enfrentarnos a los luchadores principales. Por supuesto, también podremos competir en el modo arcade, controlando a uno de estos "viejos conocidos" y, por primera vez, medir nuestras habilidades en partidas online contra cualquier oponente.









LOS PERSONAJES

Guerreros de leyenda

EL ELENCO DE PROTAGONISTAS de «Soul Calibur IV» todavía es secreto. Sin embargo, ya se sabe que conservará personajes de juegos anteriores como Mitsurugi, Voldo, Ivy, Sigfried... El sistema de creación de luchadores (basado en el juego anterior de PS2) contará con mayor número de accesorios, que también podremos descargar de Internet, y será más intuitivo. Cada guerrero conservará sus ataques principales (con tres botones de golpe y uno de guardia) pero con ligeras variaciones para aprovechar mejor los escenarios interactivos. *



« EN EL MODO PRINCIPAL PODREMOS CREAR UN GUERRERO Y MEJORAR NUESTRO NIVEL CON CADA COMBATE »







APARTADO VISUAL

Los golpes se convierten en arte

EL ASPECTO DE LOS LUCHADORES será uno de los elementos más evolucionados del último «Soul Calibur». Su increíble nivel de detalle, que vendrá acompañado por un nuevo diseño de armas y vestuario, ya se refleja en estas pantallas. Las animaciones de combate no se quedarán atrás (todo el juego se moverá a 60 imágenes por segundo con una resolución de 1080p) y tendrán una ejecución muy rápida y fluida. Para cerrar este despliegue técnico, podéis contar con una física realista (que se aplica hasta en el pelo de los personajes) y con enormes escenarios, que, como ya vimos en el último «Tekken», incluirán animales, aunque no público. *

UNA DE LAS ESTRELLAS DEL TOKYO GAME SHOW

LAS DOS NUEVAS ENTREGAS de «Soul Calibur» han sido las estrellas principales en el catálogo de Namco para el nuevo Tokyo Game Show, que se celebra en la capital japonesa a finales de septiembre. Los encargados de la presentación fueron Katsuoshi Sasaki (director) y Masaki Hosino, programador jefe.


SQUARE ENIX®
BELLEZA MORTAL
16+
www.pegi.info
© 2006, 2007 SQUARE ENIX CO., LTD. Todos los derechos reservados. Desarrollado por tri-Ace Inc. Diseño de los personajes: KOU YOSHINARI/YOU YOSHINARI. VALKYRIE PROFILE, SILMERIA, SQUARE ENIX y el logo de SQUARE ENIX son marcas registradas o marcas comerciales de Square Enix Co., Ltd. "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.



BIENVENIDOS A LA



GAMES CONVENTION

Del 23 al 26 de agosto se celebró en Leipzig (Alemania) la nueva edición de la Games Convention, una feria europea del videojuego que cada año crece en espectáculo y popularidad. Asistieron 185.000 personas y entre ellas estuvimos nosotros, claro, y en estas páginas os traemos todos los detalles.







Las grandes compañías muestran sus bazas

LAS CLAVES

La Games Convention pretende "robar" al E3 el puesto de principal feria de videojuegos. Este año ha contado con el apoyo de todo el sector de las consolas.

SONY

Más que videojuegos

→**LA PLAY TV** será el nuevo periférico para PS3, que la convertirá en un receptor y grabador de TDT. Para PSP, Sony mostró «Go! Messenger» (un programa con el que chatear o hacer videoconferencia) y «Go! Explore», un adaptador para convertirla en un GPS.





CHUCK BLAZER, del Comité de la FIFA, presentó un campeonato online del juego de fútbol de EA.

PLAY TV llegará a España a final de año. Será compatible con nuestra TDT.

MICROSOFT

«Halo 3» a por todas

→**EL JUEGO DE BUNGIE** fue la principal apuesta en la feria de esta compañía, que no hizo ninguna conferencia. En lugar de eso, prefirió dejar jugar a todos con demos de «Halo 3», junto a otros platos fuertes como «Project Gotham 4». Y es que unas partidas valen más que mil palabras... Su stand era de un tamaño enorme.



NINTENDO

Partidas en familia

→**LA LÍNEA "TOUCH! GENERATIONS"** sigue siendo un éxito para Nintendo, como dijo en su conferencia. En ella, también mostraron los títulos que se vieron en el E3, con lo que pretende arrasar en los próximos meses: «Mario Galaxy», «Metroid Prime 3»... Hicieron hincapié en el próximo «Vision Training» para DS y su gran apuesta en Wii: «Wii Fit».



BERND FAKESCH, el presidente de Nintendo Alemania, condujo la presentación de prensa.

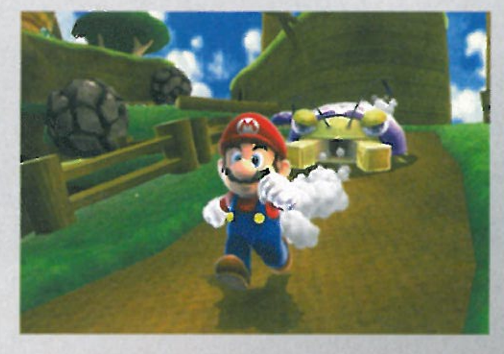


MAIKA Y BIANCA, profesoras de educación física y de yoga, hicieron una demostración práctica del uso de «Wii Fit». ¡Y cómo lo hacían!

NADIE FALTÓ A LA CITA

Los "clásicos" y las sorpresas

→**TODOS LOS TITULAZOS** vistos en el E3 estuvieron en la feria: «Mario Galaxy», «Assassin´s Creed», «Killzone 2», «Metal Gear Solid 4»... Unos estaban en versión jugable y otros en forma de vídeos. Como el E3 estaba reciente, apenas se mostró nada nuevo de ellos. Aunque siguieron siendo las estrellas, hubo otros títulos que nadie esperaba y dieron la campanada. Los vemos en las próximas páginas.





Más que una feria, un gran espectáculo

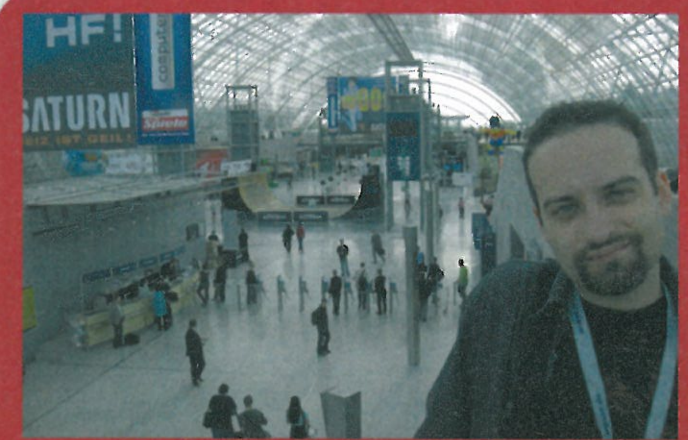
EL AMBIENTE

Lo más importante de la Games Convention son los juegos, claro, pero todo se promociona mejor si ponemos unas luces por aquí, unas azafatas por allá...

LOS STANDS

El tamaño sí importa

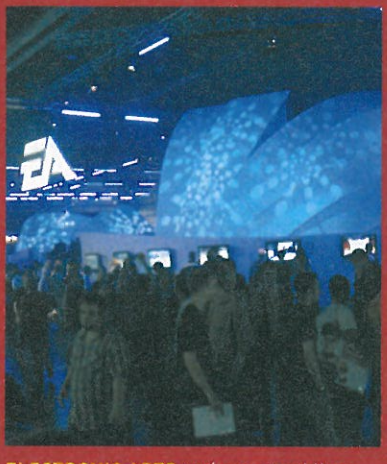
LA DISTRIBUCIÓN que pudimos ver en la feria no dejaba lugar a dudas: en los 115.000 metros cuadrados del Lepiziger Messe los reyes eran Microsoft, Nintendo y Sony con sus gigantescos stands, llenos de luces ambientales, focos y enormes logotipos. Pero todas las compañías querían demostrar su poderío: Electronic Arts, Rockstar, Ubisoft o Konami, por citar unos pocos ejemplos, llamaban la atención continuamente a los visitantes con demos de juegos, "videowalls" y música ambiental. De los cinco pabellones que tenía el recinto, tres estaban dedicados sólo a la promoción de títulos para el público general.



EL PASILLO CENTRAL del Leipziger Messe (el recinto de la feria) es enorme. Dani, nuestro "enviado especial", pone su cara de ligar en la disco.



LAS MAQUETAS a tamaño real decoraban los stands más concurridos. Este es un oso de «La Brújula Dorada», una peli que llegará en Navidades.



ELECTRONIC ARTS tenía un stand lleno de TV y azafatas que enseñaban a jugar.



NINTENDO tuvo mucho éxito con sus demos de «Wii Sports» o «Big Brain Academy».

ANIMADORES DISFRAZADOS

Un toque de color

LOS HÉROES DE LOS JUEGOS no existen en la realidad (en serio), pero en una feria como ésta todo es posible. Paseándose entre los stands pudimos ver a muchas personas disfrazadas como los protagonistas de los títulos más famosos. Algunos eran fans que se habían creado el traje con sus propios medios y otros estaban contratados por las compañías. Monstruos de «Star Wars», chicas de «Final Fantasy»... ¡había de todo!



EL MILAGRO SUCEDIÓ: Mario y Sonic se paseaban juntos después de tantos años y Dani estaba más feliz que en Teletubbilandia.



LOS CRUZADOS de «Assassin´s Creed» "desfacieron" entuertos entre los asistentes a la feria.

LOS PROGRAMADORES
Muchos genios en Alemania

→DETRÁS DE TODO JUEGO DE ÉXITO siempre hay personas de talento. A la Games Convention vinieron muchos de ellos, ya fueran americanos, japoneses o europeos, y algunos nos concedieron su tiempo para hablar de sus juegos. Pocas veces se ve a tantos "monstruos" del sector reunidos en un mismo recinto.



KAZUNORI YAMAUCHI jugó con su «Gran Turismo 5 Prologue». Además de hablar de su modo para 16 jugadores, posó así de bien.



TIM SCHAFFER es el creador de «Psychonauts» y el genial «Grim Fandango» (PC). Presentó un nuevo juego llamado «Brutal Legend».



KOJI IGARASHI, el padre de «Castlevania», presentó «Dracula X» en PSP. A la derecha, Michuri Yamae, compositora de la música.



CHANCE GLASCO es animador de «Call of Duty 4». Cuando vio que éramos españoles, se puso a imitar al chupacabras... mexicano.

LAS AZAFATAS
Sin ellas no sería igual

→LA PROMOCIÓN de los juegos gana mucho con los carteles y la música, pero una azafata de vez en cuando tampoco viene mal... Casi todos los desarrolladores las contrataron para enseñar a jugar a los visitantes o para presentar sus títulos. Y la cosa funcionaba, oye.

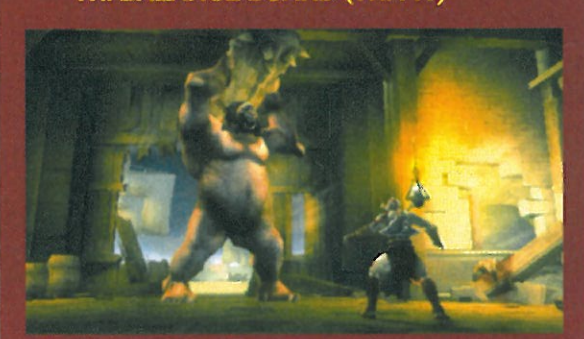


EJEMPLOS de las muchas azafatas de la feria. Nosotros casi ni nos fijamos...

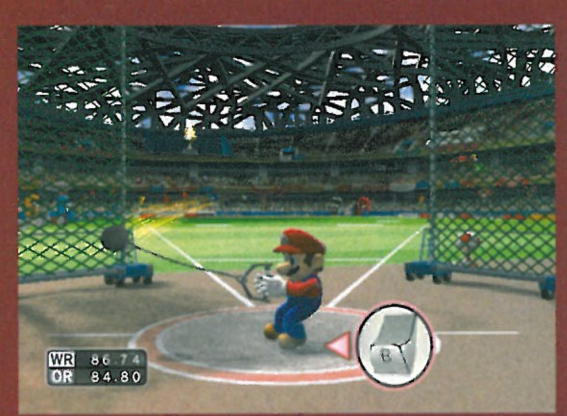
LOS GALARDONES
Títulos de éxito

→ LOS ORGANIZADORES ELIGIERON los que consideraron que eran los mejores juegos en cada plataforma. Aquí tenéis la lista completa de los triunfadores de la feria en el apartado de consolas:

- MEJOR JUEGO DE Wii: **MARIO & SONIC**
- MEJOR JUEGO DE PLAYSTATION 3: **PRO EVOLUTION SOCCER 2008**
- MEJOR JUEGO DE XBOX 360: **BIOSHOCK**
- MEJOR JUEGO DE PLAYSTATION 2: **PRO EVOLUTION SOCCER 2008**
- MEJOR JUEGO DE NINTENDO DS: **VISION TRAINING**
- MEJOR JUEGO DE PSP: **GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS**
- MEJOR PERIFÉRICO: **Wii BALANCE BOARD (Wii FIT)**



GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS despierta pasiones con su acción y unos gráficos que parecían imposibles en PSP.



MARIO & SONIC será el simulador oficial de los Juegos Olímpicos. Su sistema de control ha gustado a todos.



PRO EVOLUTION SOCCER 2008 fue elegido como el mejor en PS3 y en PS2. Ya se sabe que en Europa el fútbol encanta.

Estos fueron los verdaderos protagonistas

LOS JUEGOS

Todos los grandes títulos que os mostramos en el reportaje del pasado E3 estuvieron también en la feria de Leipzig, y a ellos se unieron otros que se han revelado como magníficas apuestas. Os adelantamos estos nuevos bombazos.



LOS EFECTOS GRÁFICOS serán algo nunca visto. Deformar el terreno servirá para sacar ventaja en los combates, llegar a zonas en principio inaccesibles, etc.





BRIGGS

Como soldado de la Alianza Atlántica, este muchacho ha de impedir que los soldados de Pacífica se hagan con el control en un planeta Tierra destrozado.

PS3 - XBOX 360

FRACTURE

Rompe los cimientos de la acción

■ Compañía: LucasArts ■ Género: Acción ■ Lanzamiento: Verano

DE QUÉ VA: En el siglo XXII, dos facciones pelean por el control en la Tierra. Los soldados de Pacífica han sido alterados genéticamente para remodelar la Tierra a su antojo y dar grandes saltos. Los de la Alianza Atlántica han conseguido eso con su tecnología. Nosotros controlaremos a Briggs, un soldado de este último bando, y podremos modificar el terreno con nuestras armas: crear vórtices que succionen todo lo que esté cerca, generar pilares que nos ayuden a alcanzar zonas altas, ondular el terreno para dificultar el avance enemigo... Esto generará unos efectos gráficos pasmosos, como deformaciones del escenario y espectaculares ondas de choque, mientras varios soldados nos atacan a la vez. Este espectáculo se potenciará en el multijugador, que ya hemos podido probar. Enfrentar a soldados de ambas facciones en un terreno que cambia continuamente nos pareció divertidísimo.

PRIMERA IMPRESIÓN: No sólo tiene efectos gráficos de nota, sino también un sistema de juego que promete hacer época.







PS3 - XBOX 360

BORDERLANDS

El planeta de las batallas

■ Compañía: **2K Games** ■ Género: **Acción** ■ Lanz.: **Navidad 2008**

DE QUÉ VA: Este juego nos propone viajar al inhóspito planeta Pandora, donde varias facciones (humanas y animales) pelean por el control del territorio. La ambientación en plan "Mad Max" se está cuidando a tope, aunque lo mejor serán las posibilidades de juego. Se podrá avanzar en solitario, pero en cualquier momento se podrá unir un colega para ayudarnos con los disparos... o pilotar un vehículo mientras usamos su torreta. Habrá toda clase de transportes y un modo cooperativo para cuatro jugadores a través de Internet. Además, nuestro arsenal incluirá un total de ¡500.000 armas diferentes! Habrá de todo tipo: escopetas, rifles, lanzacohetes... Por si fuera poco, los escenarios se generarán aleatoriamente al iniciar la partida, por lo que cada vez que juguemos tendremos una aventura diferente.

PRIMERA IMPRESIÓN: Apenas está a la mitad de su desarrollo y ya tiene una pinta magnífica. No lo perdáis de vista.













PS3 - XBOX 360

CONFLICT: DENIED OPS

La guerra, mejor en pareja

■ Compañía: **Eidos** ■ Género: **Shoot'em up** ■ Lanz.: **Inicios 2008**

DE QUÉ VA: Un golpe de estado en Venezuela es el arranque de este shooter subjetivo, que nos llevará hasta Sudamérica, Sudáfrica y Europa del Este. En él podremos alternar el control cuando queramos entre dos personajes: Grace será sigiloso y usará su rifle para eliminar a los enemigos a distancia. Lang, por su parte, aprovechará su ametralladora y su lanzacohetes para atacar "a lo bruto". Cuanto más avancemos, más armas obtendremos para ambos personajes. Además, habrá un modo cooperativo (del que se podrá pasar al individual en cualquier momento) y competitivo para hasta 16 jugadores. La física del juego estará muy avanzada y permitirá destruir cualquier objeto trozo a trozo. Esto servirá, por ejemplo, para agujerear un parapeto y colar por el hueco una granada...

PRIMERA IMPRESIÓN: Además de unos gráficos llamativos, tendrá un sistema de juego novesoso e interesante.





PS3 - XBOX 360

PROTOTYPE

Conviértete en tu enemigo

■ Compañía: **Vivendi** ■ Género: **Aventura de acción** ■ Lanz.: **2008**

→DE QUÉ VA: Metidos en la piel de Alex Mercer, despertamos en mitad de Manhattan sin memoria, pero "equipados" con grandes poderes debido al virus que tenemos en nuestro cuerpo: fuerza y agilidad sobrehumanas, brazos capaces de sesgar a los enemigos como si fueran mantequilla y la capacidad de asimilar el ADN de cualquier persona. Gracias a ello podremos transformarnos en cualquier personaje y aprovechar sus habilidades (si, por ejemplo, nos transformamos en un sargento de policía, podremos pedir un ataque aéreo sobre otros enemigos). Falta harán estos poderes, pues estaremos en medio de una guerra entre tres facciones: el ejército, otros sujetos que han sido transformados por el virus y nosotros. Las enormes refriegas en plena ciudad serán impresionantes.

PRIMERA IMPRESIÓN: La sensación de libertad y caos, unida a nuestros poderes, van a dar pie a un juego enorme y único.













PS3 - XBOX 360

CONDEMNED 2

Demencia forense

■ Compañía: **Sega** ■ Género: **Aventura** ■ Lanz.: **Comienzos 2008**

→DE QUÉ VA: Regresa uno de los primeros juegos que sorprendieron en Xbox 360, esta vez también para PS3. La historia continúa donde se quedó la primera parte, de forma que tenemos que seguir cumpliendo con nuestra labor de forenses a la vez que nos libramos de toda clase de chalados que nos salen al paso. Los ataques cuerpo a cuerpo serán muy importantes, pero esta vez podremos atacar independientemente con cada brazo. Los movimientos para rematar a los enemigos esta vez serán sensibles al entorno. Por ejemplo, si hay un contenedor cerca podremos estrellar al enemigo contra él. Las partes de investigación dejarán de ser lineales. Ahora tendremos que deducir la causa de cada muerte a partir de diversas pistas... ¡pero mucho ojo, porque algunas pueden ser falsas!

PRIMERA IMPRESIÓN: Potenciará todo lo bueno de la primera parte. Seguro que entusisasma a los fans de la aventura.





ASÍ FUE LA FERIA



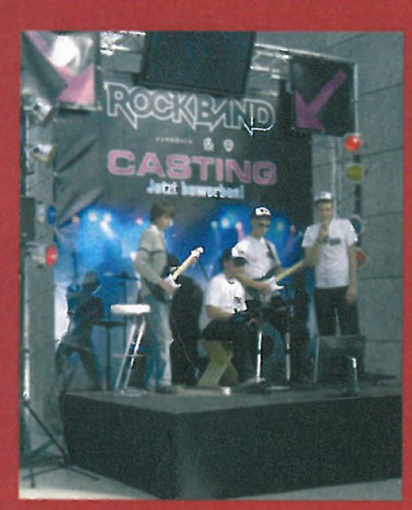
En una convención como esta no se puede descansar ni un segundo. A cada momento hay eventos, presentaciones, demostraciones de juegos... Aquí os ofecemos un "recorrido en diferido" por los momentos más importantes:



LA DEMO DE «TABLE TENNIS» para Wii estaba disponible en el stand de Take Two. Mismo planteamiento que en 360, pero con el genial control de esta consola. ¡La cola no acababa nunca!



«DEVIL MAY CRY 4» estaba, por fin, jugable en su versión para Xbox 360, en un enorme recinto decorado con carteles y la música "techno-gótica" propia de la saga. Ni que decir tiene que causó una gran expectación entre los asistentes a la "zona Capcom".



EL CASTING DE «ROCK BAND» fue una curiosa iniciativa de Electronic Arts. En el pasillo central del Leipziger Messe, cualquier podía ser miembro de una banda de rock por unos minutos con las canciones que incluirá el juego.

PLAYSTATION 3

BUZZ! QUIZ TV

El test definitivo

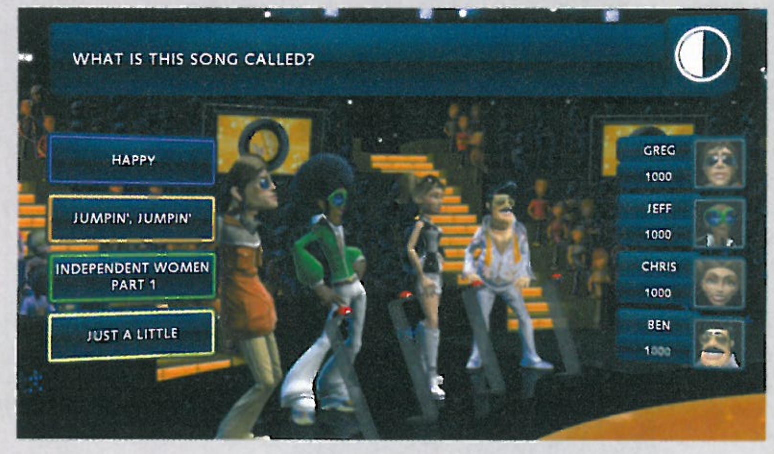
- **Compañía:** Sony
- **Género:** Party Game
- **Lanzamiento:** Marzo 2008

DE QUÉ VA: Regresa el concurso de conocimientos más cachondo, esta vez con gráficos en alta definición y opciones online. Podremos bajarnos packs de preguntas para actualizar el juego siempre que queramos. Incluso será posible crear nuestras propias preguntas y respuestas, para después colgarlas en Internet. Por lo demás, el sistema de juego se mantendrá igual que siempre: habrá que usar los controladores especiales (parece que servirán los de PS2) para escoger la respuesta correcta antes que los demás.



PRIMERA IMPRESIÓN: El aprovechamiento de las opciones online mejorará un juego de éxito probado en PS2.









PS3 - XBOX 360

VIKING

Héroe nórdico

- **Compañía:** Sega
- **Género:** Aventura de acción
- **Lanzamiento:** 2008

DE QUÉ VA: Una de las sorpresas de la feria. El argumento cuenta que la diosa vikinga Hel ha sido desterrada y ahora quiere desatar la batalla final entre los dioses. Sólo un héroe, Skarin, será capaz de detener a las hordas de monstruos que ha desplegado en Asgard. El juego estará muy influido por la mitología nórdica. La acción se desarrollará en tercera persona e incluirá escenas brutales y sangrientas. Tendremos momentos de infiltración y nos veremos envueltos en gigantescas batallas campales donde cientos de soldados pelearán entre sí.

PRIMERA IMPRESIÓN: La ambientación y las batallas masivas son los reclamos de un juego muy prometedor.

PSP

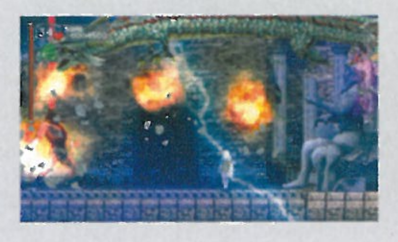
CASTLEVANIA DRACULA X CHRONICLES

Los vampiros resucitan

■ **Compañía:** Konami ■ **Género:** Acción 2D ■ **Lanzamiento:** Octubre

DE QUÉ VA: Este "remake" del clásico «Rondo of Blood» (aparecido originalmente en PC Engine) supondrá su estreno en PSP. La acción del original se verá engalanada por unos impresionantes gráficos poligonales, aunque el desarrollo seguirá siendo en dos dimensiones (ojo a los fans del retro, pues se podrá desbloquear el juego original, además de «Symphony of the Night»). Se ha incluido un modo para escuchar las magníficas melodías del juego, en las que ha vuelto a participar la compositora original. Los personajes del juego han sido rediseñados por el ilustrador Ayumi Kojima, un veterano de la franquicia. Por lo demás, ya sabéis: monstruos finales, saltos a saco y la jugabilidad propia de esta saga mítica.

PRIMERA IMPRESIÓN: El original es considerado una obra maestra por muchos. Con estos gráficos, será aún más potente.













PS3 - XBOX 360

LA CONSPIRACIÓN BOURNE

En busca de su pasado

■ **Compañía:** Vivendi ■ **Género:** Acción ■ **Lanzamiento:** Verano 2008

DE QUÉ VA: El amnésico agente Jason Bourne saltará del cine a las consolas en un juego que se entremezclará con las tres películas de la saga. Aunque no tendrá la cara que Matt Damon, Bourne será igual de diestro para el combate y el uso de armas. Se podrá pelear "a mano" con los matones, pero en muchos momentos habrá secuencias de peleas en las que tendremos que pulsar los botones adecuados para ganar. Habrá combates contra jefes finales, "coreografiados" por el mismo experto que trabajó en las pelis. También veremos zonas de infiltración en las que usaremos el "sexto sentido de Bourne" para prever rutas de escape y la ubicación de enemigos. El uso de las cámaras será muy cinematográfico.

PRIMERA IMPRESIÓN: El ritmo frenético y el curioso uso de cámaras en movimiento son llamativos. Al loro con este juego.





ASÍ FUE LA FERIA





LAS PROMOCIONES PARA LOS VISITANTES incluían pequeñas conferencias de los desarrolladores y rondas de "tirada de camisetas", para que todo el mundo se fuera con su regalo. Los stands de Konami, Activision y Rockstar estaban a tope.



LA PRESENTACIÓN DE «FIFA 08» para Wii era exclusiva para la prensa. Nosotros pudimos probar el control durante el juego normal y los esperados minijuegos del modo "Footii Party". ¡Y desde ya os podemos asegurar que son la mar de divertidos!



BIOSHOCK tuvo una fuerte promoción a pesar de estar ya a la venta. Se podía visitar un recinto que imitaba a Rapture (la ciudad del juego) y una estatua a tamaño natural de un Big Daddy custodiaba la entrada. Más de un despistado pegó un respingo al verlo...

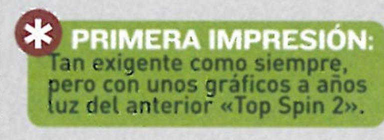
PS3 - XBOX 360

TOP SPIN 3

Tenis renovado

- **Compañía:** 2K Games
- **Género:** Deportivo
- **Lanzamiento:** Primavera

DE QUÉ VA: La saga da el salto a la nueva generación y se prepara para sorprendernos con un potente apartado técnico: climatología que cambia durante el partido, ropa que se mancha e impregna de sudor, jugadores que cambian sus expresiones según lo bien o lo mal que peloteen... El sistema de juego y el nivel de simulación serán muy similares a lo visto en «Top Spin 2», pero se añadirán nuevos extras muy interesantes: un completísimo editor de jugadores y un modo "callejero" en el que podremos competir en pistas urbanas. Y, por supuesto, incluirá modo online.



PRIMERA IMPRESIÓN: Tan exigente como siempre, pero con unos gráficos a años luz del anterior «Top Spin 2».

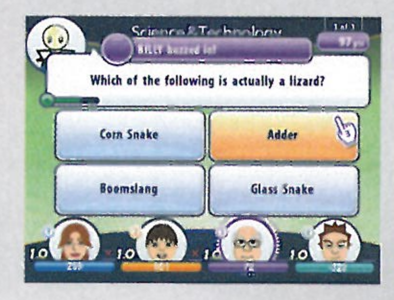






LAS PARTIDAS EN FAMILIA serán el mayor atractivo de este juego, que nos retará a descubrir quién es el que más sabe en distintas categorías.





Wii

SMARTY PANTS

Saber y ganar

- **Compañía:** Electronic Arts
- **Género:** Party Game
- **Lanzamiento:** Navidad

DE QUÉ VA: Este juego nos propone comprobar quién es el más listo de la familia. Tendremos una ruleta que decidirá a qué tipo de tema nos enfrentaremos: ciencia, geografía, cultura general... Una vez se nos muestre la pregunta, tendremos que responder por nuestra cuenta para ganar a los otros tres jugadores o colaborar con ellos, que agitarán sus mandos para intentar ralentizar la cuenta atrás. Podremos usar nuestros Miis para que nos representen en cada partida.

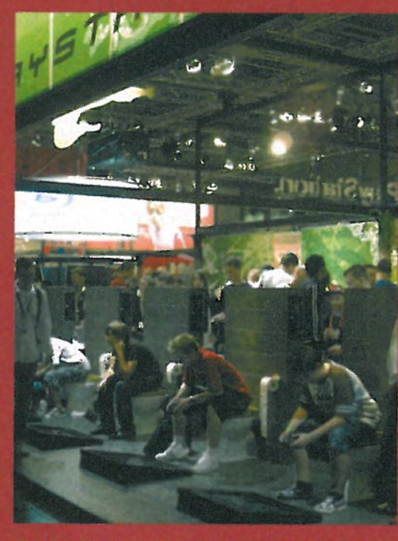
PRIMERA IMPRESIÓN: Un título que sintoniza muy bien con el enfoque familiar de la consola. Seguro que rompe.

ASÍ FUE LA FERIA





«CALL OF DUTY 4» tuvo una presentación especial para prensa. Nos llevaron en potentes Hummer hasta un recinto que imitaba a un centro de mando del ejército, con sirenas, soldados patrullando cada sala y sacos terreros en plan trinchera.



LOS STAND DE SONY Y MICROSOFT daban la bienvenida a los visitantes con montones de puestos para probar los juegos y asientos donde relajarse con música "chill out". Una de las zonas más curiosas era esta, donde los para probar los juegos eran... ¡retretes!



LA PROMOCIÓN DE «MARIO & SONIC» no dejaba lugar a dudas: será una de las grandes apuestas para Wii: tráilers que se mostraban continuamente, un stand promocional sólo para el juego... Los chicos de Sega nos enseñaron a ganar en cada una de las pruebas.

PLAYSTATION 3

HAZE

Cazador cazado

- **Compañía:** Ubisoft
- **Género:** Shoot ´em up
- **Lanzamiento:** Navidad

DE QUÉ VA: Uno de los juegos más esperados ya se ha podido ver en profundidad. En él seremos un soldado de la corporación Mantel, en la que se aprovecha la droga Néctar para ganar habilidades especiales. Luego pasaremos a la facción rebelde. Mientras seamos de Mantel agudizaremos nuestros sentidos con el Néctar, pero si abusamos de él nuestra visión se distorsionará y confundiremos los amigos con los enemigos. En el bando rebelde, usaremos argucias como hacernos los muertos. Por cierto, sus creadores acallan los rumores: será exclusivo de PS3.



PRIMERA IMPRESIÓN: Sus sorprendentes efectos gráficos y su variado desarrollo son una garantía de éxito.











NINTENDO DS

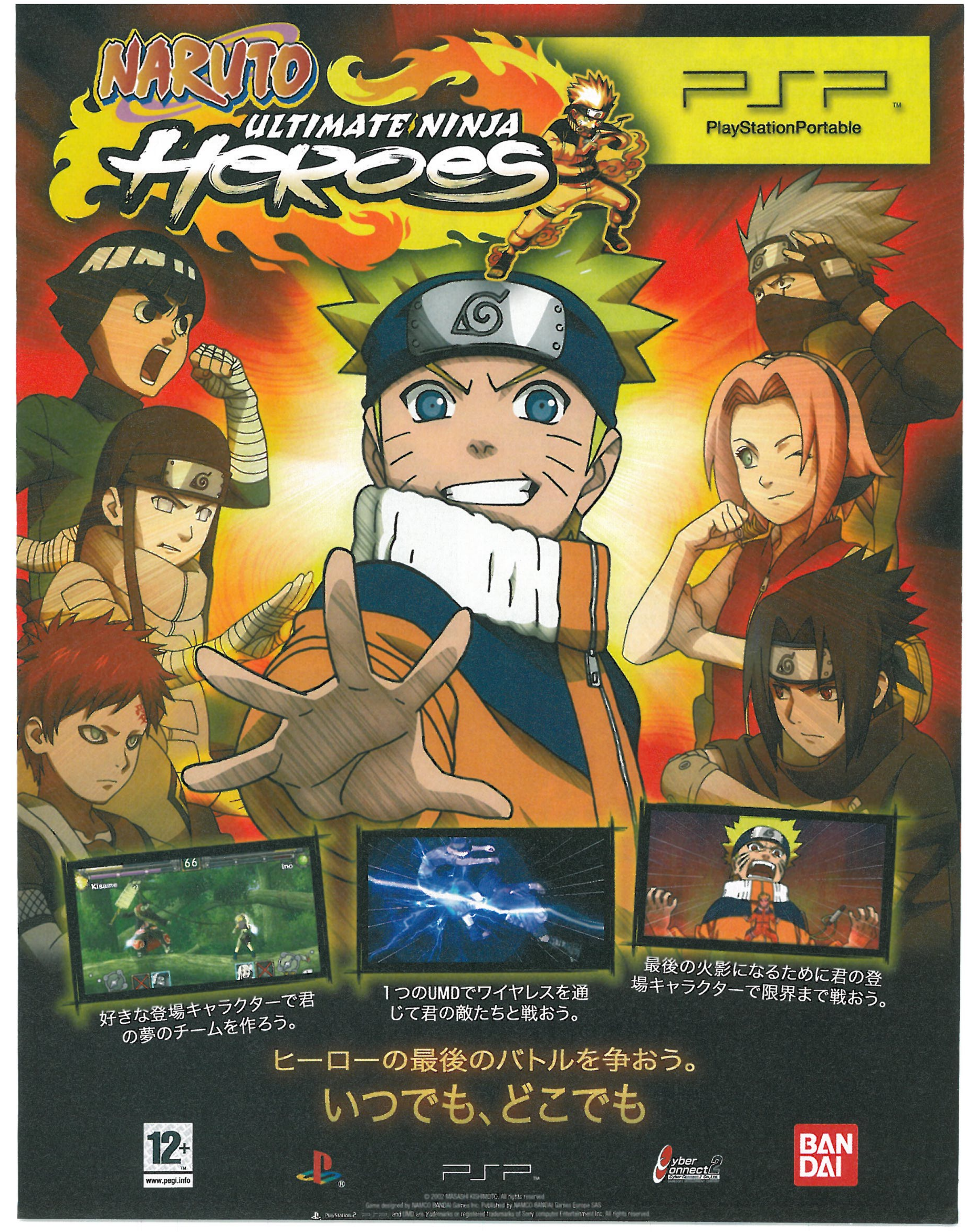
VISION TRAINING

Un juego con mucho ojo

- **Compañía:** Nintendo
- **Género:** Minijuegos
- **Lanzamiento:** Navidad

DE QUÉ VA: Después de su éxito en Japón, este juego llegará a nuestras consolas para que practiquemos nuestros reflejos visuales. Será una especie de fusión entre «Brain Training» y «Wii Sports»: tendremos minijuegos (gran parte de ellos de temática deportiva) en los que habrá que buscar un objetivo y señalarlo rápidamente o memorizar formas. Todo esto servirá para mejorar nuestra visión periférica, la coordinación manual o el movimiento ocular. Cada prueba durará apenas unos segundos y se superará simplemente tocando con el "stylus". Aquí tenéis ejemplos de pruebas: recordar números que aparecen décimas de segundo en pantalla, tocar cajas que se mueven a toda pastilla, devolver una pelota de volleyball... ¿El sucesor de «Brain Training»?

PRIMERA IMPRESIÓN: Su fórmula sencilla pero constante seguro que engancha al público general, al igual que lo hicieron los antecesores de este género en DS.


NARUTO
ULTIMATE NINJA
Heroes
PSP
PlayStationPortable
好きな登場キャラクターで君の夢のチームを作ろう。
1つのUMDでワイヤレスを通じて君の敵たちと戦おう。
最後の火影になるために君の登場キャラクターで限界まで戦おう。
ヒーローの最後のバトルを争おう。
いつでも、どこでも
12+
www.pegi.info
PSP
Cyber Connect2
BAN DAI
© 2002 MASASHI KISHIMOTO. All rights reserved
Game designed by NAMCO BANDAI Games Inc. Published by NAMCO BANDAI Games Europe SAS
PlayStation 2 and UMD are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved

ASÍ FUE LA FERIA





WARNER BROS se ha estrenado en esta feria como desarrolladora de videojuegos. Su director, Ron Scott, nos presentó su línea de títulos basados en Looney Tunes, como este original «Duck Amuck» para Nintendo DS.



EL SKATER TONY HAWK nos deleitó con acrobacias en un "half pipe" del hall principal. Todo para promocionar su juego «Proving Ground», que llegará a todas las videoconsolas.



MUCHOS OTROS TÍTULOS fueron presentados en la feria. Algunos no se habían visto nunca, como «Monster Lab» o «Dewy´s Adventure» para Wii (este último en la pantalla superior), «WET» (PS3 y 360)... También se han visto en estados más avanzados como «Budokai Tenkaichi 3» para PS2 y Wii, así como «The Club», «Kane & Lynch» (pantalla inferior), «Burnout Paradise», «NBA 2K8» y «Civilization Revolution» en PS3 y Xbox 360.

PS3 - XBOX 360

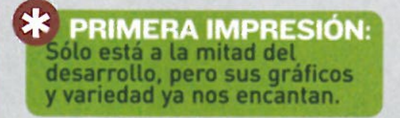
MIDNIGHT CLUB L.A.

No somos ángeles

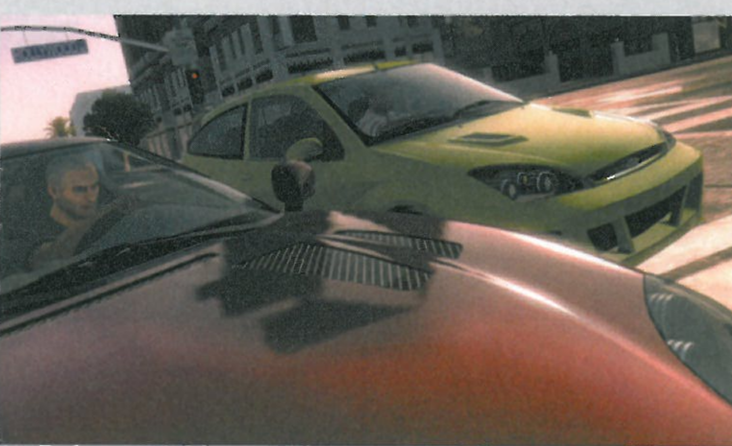
- Compañía: **Rockstar**
- Género: **Velocidad**
- Lanzamiento: **2008**



DE QUÉ VA: Las carreras urbanas más vibrantes se pasan a la nueva generación en un juego que va a potenciar todos los puntos fuertes de sus predecesores. En esta ocasión recorreremos libremente la enorme ciudad de Los Ángeles (que se está copiando de la realidad casi al milímetro) para buscar a corredores dispuestos a retarnos. Por primera vez, pasaremos de la noche al día, lo que afectará a la cantidad de tráfico. La sensación de velocidad en las carreras y lo detallado de los escenarios nos dejó boquiabiertos.



PRIMERA IMPRESIÓN: Sólo está a la mitad del desarrollo, pero sus gráficos y variedad ya nos encantan.





PS3 - XBOX 360

DARK SECTOR

Héroe sangriento

- Compañía: **Digital Extremes**
- Género: **Acción**
- Lanzamiento: **Enero 2008**

DE QUÉ VA: Este brutal juego de acción nos pone en la piel de Hayden Tenno, un agente con superpoderes que ha de cumplir una misión de asesinato en la ciudad europea de Lasria. Hayden contará con un disco especial que podrá lanzar a los enemigos para cortarlos en pedazos. Este arma se podrá "impregnar" con elementos del escenario, como fuego o electricidad, para realizar ataques aún más letales. La IA de los enemigos estará tan avanzada que les permitirá comunicarse entre ellos para crear estrategias.

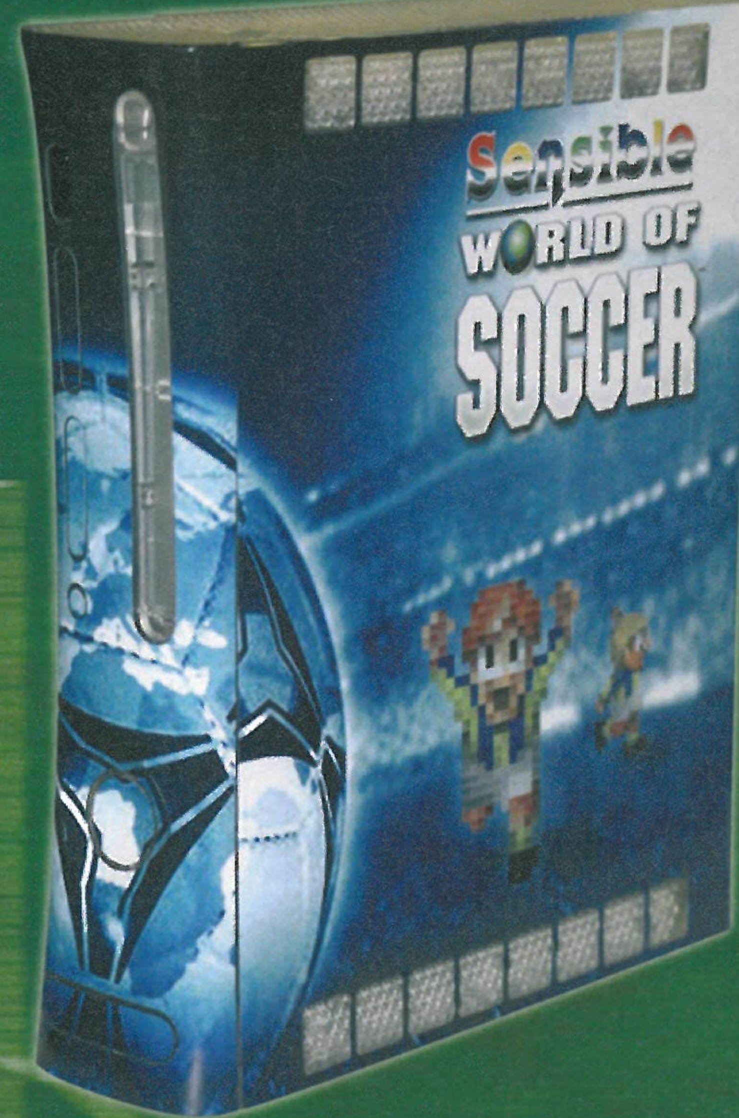


PRIMERA IMPRESIÓN: No será solo una "cara bonita". La acción será frenética y no apta para estómagos sensibles.


NARUTO
ULTIMATE NINJA
Heroes
exclusivamente para
PSP
PlayStationPortable
Crea el equipo de tus sueños con los personajes que más te gusten
Lucha con tus enemigos vía wireless con un solo UMD
Lleva hasta el límite a tus personajes para convertirte en el último Hokage
Compite en la última batalla de los héroes!
EN CUALQUIER LUGAR! EN CUALQUIER MOMENTO!
12+
www.pegi.info
PSP
Cyber Connect 2
BAN DAI
© 2002 MASASHI KISHIMOTO. All rights reserved
Game designed by NAMCO BANDAI Games Inc. Published by NAMCO BANDAI Games Europe SAS
PlayStation 2 and UMD are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.

CONCURSO

Sensible WORLD OF SOCCER



Para celebrar el lanzamiento de la VERSIÓN DE SENSIBLE SOCCER PARA XBOX 360 LIVE ARCADE, SORTEAMOS:

3 Xbox 360

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94. 28035-MADRID

BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de octubre de 2007.

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 7654** desde tu móvil poniendo la **palabra soccerhc193** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).





LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE



PÁGINA 62

UNREAL TOURNAMENT 3 va a resucitar una de las franquicias de disparos más populares. Sus divertidos duelos multijugador y sus bestiales gráficos nos están flipando tanto que todavía estamos pegados al mando.

ZELDA: P. HOURGLASS

PÁGINA 52

Ha tardado bastante en llegar, pero por fin va desembarcar el juego más esperado de DS. Link vuelve a "vestirse" de dibujos animados y se prepara para mil y un puzles.



PÁGINA 58

MOTO GP 07 nos va a hacer recuperar la pasión por el motociclismo. La licencia del mundial y toda la velocidad van a regresar con más fuerza que nunca a PlayStation 2.



PÁGINA 56

NARUTO: RISE OF A NINJA va a invadir nuestras 360 con alocadas peleas de shinobis. ¡Mirad que buena pinta tiene!

EN ESTE NÚMERO...

La acción más brutal, la mejor velocidad y el rol más esperado se sitúan en la parrilla de salida con nuevas entregas de algunas de las sagas más reconocidas por todos.





LA DESAPARICIÓN DE TETRA marcará el inicio de nuestra aventura. Un misterioso barco fantasma se cruza en el camino de nuestros protagonistas, y a partir de ese momento Link iniciará un emocionante viaje lleno de enigmas.

LAS CLAVES

1 LAS DOS PANTALLAS nos servirán para ver como transcurre la acción (inferior) y nuestra posición en los diferentes mapas (en la de arriba).



2 LOS PUZLES tendrán un protagonismo absoluto en esta nueva entrega. Deberemos tomar notas, utilizar el micrófono, etc. La acción, en un segundo plano.

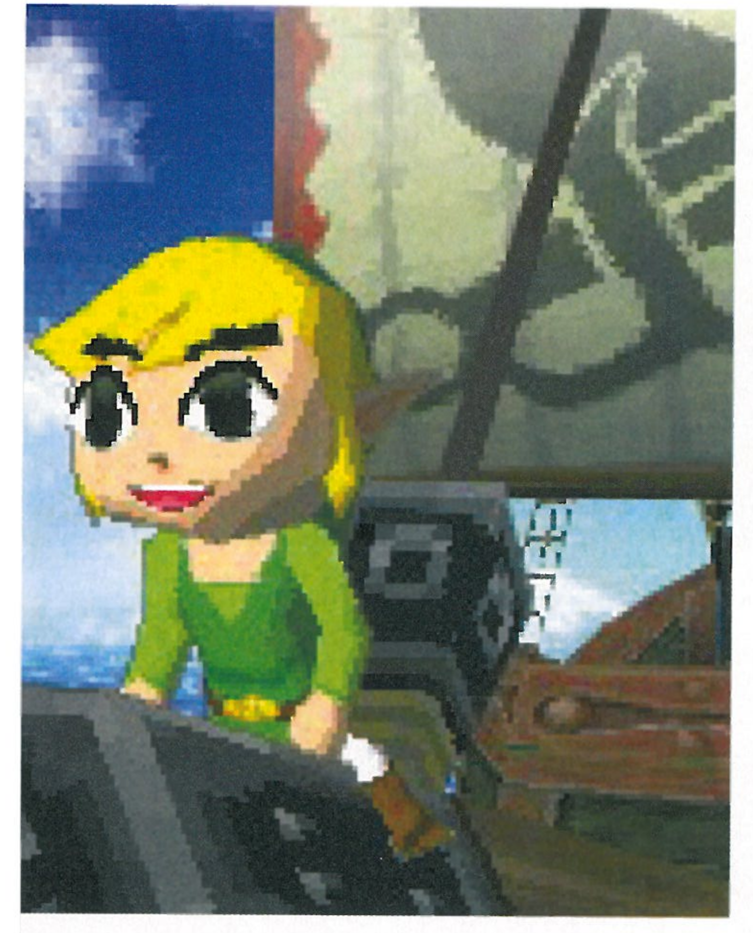
- Octubre
- Nintendo
- Juego de rol

ZELDA PHANTOM HOURGLASS

Las nuevas aventuras de Link contarán con un sistema de control revolucionario y la esencia de una de las sagas míticas del videojuego. Una peculiar mezcla que no dejará indiferente a nadie.

¡LEVAD ANCLAS Y AFILAD VUESTROS STYLUS! Tras derrotar al malvado Ganon en «Wind Waker» (GameCube), Link, Tetra y su banda de piratas volverán a surcar los océanos a partir del próximo 19 de octubre, fecha en la que desembarcará el juego en nuestro país tras un exitoso debut en Japón. Secuela directa de aquel título (del que hereda su apartado gráfico cel-shading, de estética similar a los dibujos animados), «Phantom Hourglass» nos pondrá en la piel del guerrero de Hyrule, que deberá rescatar a Tetra de un barco fantasma que amenaza con sembrar de oscuridad el reino donde se desarrolla la aventura.

EL REVOLUCIONARIO SISTEMA DE CONTROL se perfila como la principal novedad. Este nuevo «Zelda» tendrá el honor de convertirse en el primer juego de rol para NDS que será 100% táctil, algo que provocará reacciones encontradas entre los más acérrimos seguidores de la saga, que al principio echarán en falta el uso de la cruceta y los botones. Pero tranquilos, porque con nuestro stylus podremos usar todas las habilidades de Link: andar, correr, atacar, utilizar armas y objetos secundarios, etc. Tocad a un enemigo y atacaréis automáticamente; haced lo





¡OJO AL DATO!

Wi-Fi para dos jugadores... ¡LINK POR PARTIDA DOBLE!
Muy similar al clásico «Pac-Man», en este modo de juego un jugador tomará el control de un Link que busca fragmentos de Trifuerza, mientras su oponente evita que los consiga manejando a tres guardianes.

Un éxito asegurado... YA ARRASA EN JAPÓN
En sólo 2 días, «Phantom Hourglass» alcanzó las 350.000 unidades en el País del Sol Naciente, así como notas de 39/40 en revistas como Famitsu. Sus responsables son los mismos de «Zelda Wind Waker» (GC).



Zelda: The Wind Waker

ESTE NUEVO «ZELDA» VA A APROVECHAR AL CIEN POR CIEN LA PANTALLA TÁCTIL DE DS

LINK

EL HÉROE DE HYRULE AL RESCATE: tras librarse de Ganon en «Wind Waker», ahora deberá encontrar a la joven Tetra (reencarnación de la princesa Zelda). Tan valeroso como siempre, hará gala de sus clásicas armas.

EL APARTADO GRÁFICO mezclará la técnica cel-shading de «Wind Waker» con la clásica perspectiva en 2D característica de todos los Zeldas portátiles. El resultado, de lo mejorcito que veremos en NDS.





A GOLPE DE STYLUS nos deplazaremos por el mapeado y atacaremos a los diferentes enemigos. Si trazamos círculos, efectuaremos potentes sablazos.



TRAZAREMOS EL RECORRIDO de algunas armas con nuestro lápiz táctil. Los botones L y R nos permitirán alternar entre las armas principales y secundarias.

ZELDAS DE BOLSILLO

En honor a las aventuras de Link que nos han acompañado desde hace años, hemos creado nuestro ránking particular con los mejores juegos de la saga para portátil. Gracias a ellos hemos disfrutado de uno de los personajes más carismáticos de la historia de los videojuegos.



1.- LINK'S AWAKENING (GB) Un sueño hecho videojuego. Uno de los mejores títulos de GB por gráficos, argumento y sonido. Imprescindible.



2.- A LINK TO THE PAST (GBA) La revisión del clásico de Super Nes llegó con textos en castellano y un modo multijugador para 4 personas.



3.- ORACLE OF AGES & SEASONS (GBC) Capcom se encargó de estos dos juegos. Para llegar al final definitivo había que completar los 2.



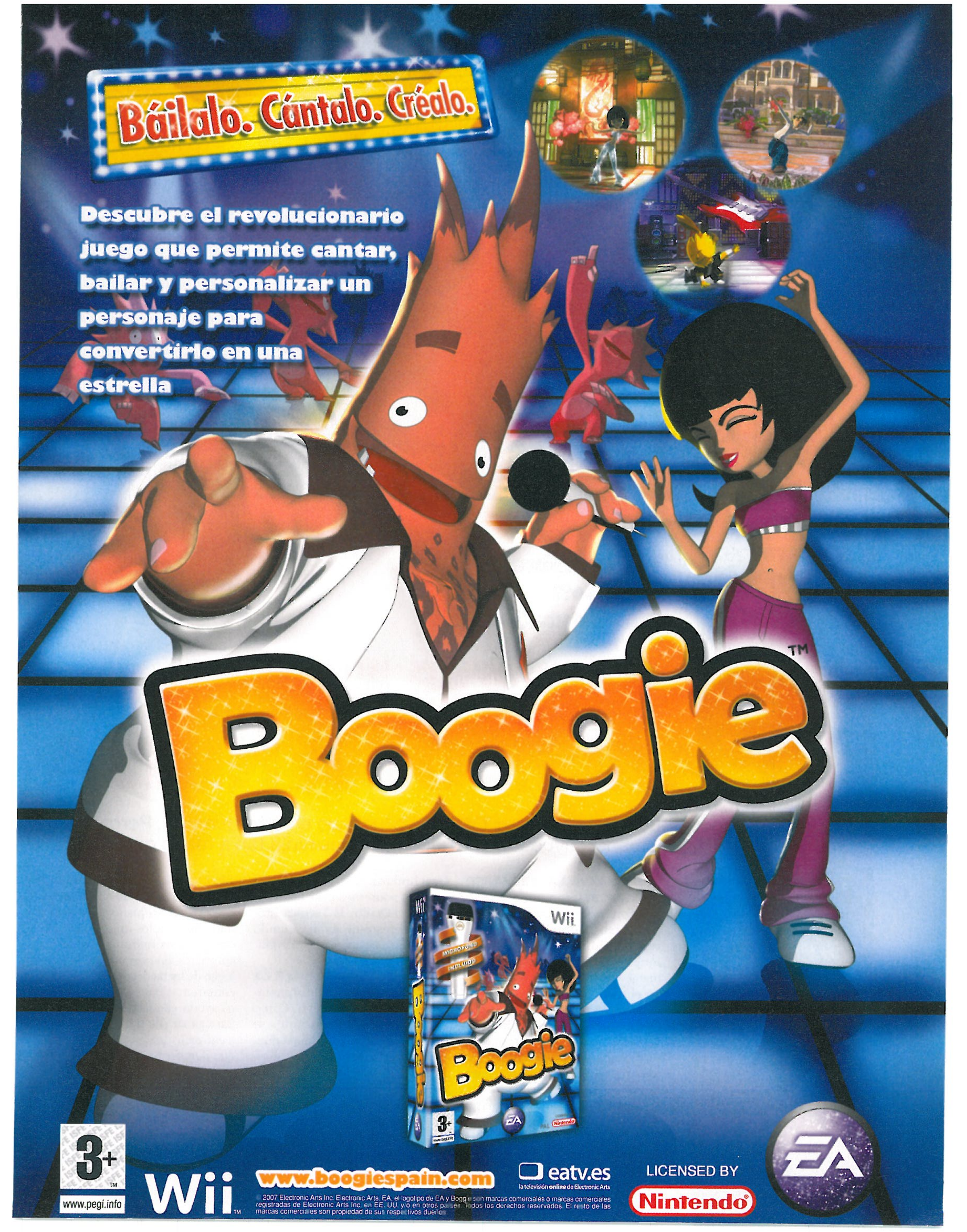
4.- THE MINISH CAP (GBA) La aventura en exclusiva de Link para GBA heredaba lo mejor de «Wind Waker» y «The Four Swords».

propio con un personaje y hablaréis con él. Todo de una forma intuitiva y sencilla, sin necesidad de tutoriales. Además, el juego aprovechará al máximo las posibilidades de la portátil para permitirnos tomar notas en cada uno de los mapas de las islas o mazmorras, usar el micro y trazar rutas náuticas para navegar.

→ EL DESARROLLO SEGUIRÁ EL CONCEPTO CLÁSICO. Nuestro avance se dividirá en las correspondientes islas, mazmorras y travesías marítimas para desplazarnos de un sitio a otro, y encontraremos un especial énfasis en los puzles. No cabe duda de que este nuevo capítulo será el más accesible de la saga de cara al público general (por lo que hemos podido ver, la dificultad no parece ser demasiado elevada y la trama resultará bastante menos compleja de lo que estamos acostumbrados) pero mantendrá intactas las virtudes que han convertido a cada «Zelda» en un clásico. El mes que viene descubriremos si el viaje de Link puede ser catalogado como una de las mejores aventuras portátiles del presente año.

→ PRIMERA IMPRESIÓN

El control táctil y una mayor simplicidad en su desarrollo sorprenderán al principio. Adaptarnos al manejo será clave para disfrutar del juego.



Báilalo. Cántalo. Créalo.
Descubre el revolucionario juego que permite cantar, bailar y personalizar un personaje para convertirlo en una estrella
Boogie™
3+
www.pegi.info
Wii
www.boogiespain.com
eatv.es
la televisión online de Electronic Arts
LICENSED BY
Nintendo
2007 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, el logotipo de EA y Boggie son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Electronic Arts Inc. en EE. UU. y/o en otros países. Todos los derechos reservados. El resto de las marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.





LAS PELEAS serán el plato fuerte de un juego que mostrará toda la trayectoria de Naruto. Como veis, no va a faltar nadie.

LAS CLAVES

1 **LA HISTORIA ORIGINAL.** Personajes, golpes e historia de "Naruto" se verán en este juego con más fidelidad que en ningún otro título.



2 **LA LIBERTAD** para explorar la Villa de la Hoja y sus cercanías sin ninguna restricción y cumplir cada misión cuando nos apetezca.



3 **LA MEZCLA DE GÉNEROS.** Habrá mucha lucha, por supuesto, pero también zonas de exploración y hasta de investigación.





Noviembre
Ubisoft
Aventura/Lucha

NARUTO: RISE OF A NINJA

Lo habéis visto en TV, habéis luchado en otros juegos... Pero nunca le habéis ayudado a conocer las artes ninja tan a fondo como aquí.

NARUTO VA A ESTRENARSE EN XBOX 360 con un juego que está dando mucho que hablar entre sus fans, y es que por primera vez acompañaremos al revoltoso ninja a lo largo de todo el aprendizaje y las aventuras que se ven en el manga y la serie. No sólo deberemos pelear contra Gaara, Orochimaru o Zabuza, sino que también habrá que aprender a usar el chakra para andar por las paredes o el agua, entrenar para dominar todos los jutsus, etc.

Nuestra labor será controlar a Naruto desde que se gradúa como ninja hasta el momento de la invasión de la villa por parte de Orochimaru. A lo largo de este proceso podremos usar la Multiplicación Oculta, la Técnica Erótica y el resto de jutsus cuando queramos… y tengamos energía.

PODREMOS EXPLORAR LA VILLA DE LA HOJA libremente durante todo el juego. Como si de un «Grand Theft Auto» se tratase, habrá un minimapa donde se nos indicarán los puntos a los que ir: misiones, personajes como Sakura, Kakashi o Sasuke que nos darán pistas u objetos, tareas secundarias... De nosotros dependerá el orden en que hagamos cada encargo, y cuanto mejor actuemos, mejor será nuestra reputación entre los ciudadanos, que nos darán pistas para llegar más rápido a los objetivos. Cada dos por tres habrá que superar combates, que serán como en un juego de lucha normal. Para ganar contaremos con los puños y alguna ayuda, como cuencos de ramen para ganar salud o armas. Venga, a entrenar, que pronto vais a tener que demostrar vuestra valía.

PRIMERA IMPRESIÓN
La cantidad de facetas de la serie que están en el juego van a encantar a los fans. A ver si pulen un poco el control...



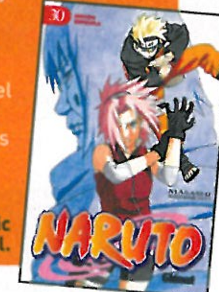
¡OJO AL DATO!

UbiSoft se sube al carro...
ES EL PRIMER «NARUTO» DE LA COMPAÑÍA

Hasta ahora, los juegos basados en "Naruto" y "Dragon Ball" habían sido competencia de Namco-Bandai, pero esta vez será Ubisoft la que estrene la franquicia en la nueva generación. ¿Harán más juegos de manga en el futuro?

Los ninjas en auge...
LA FIEBRE POR LA SERIE SIGUE IMPARABLE

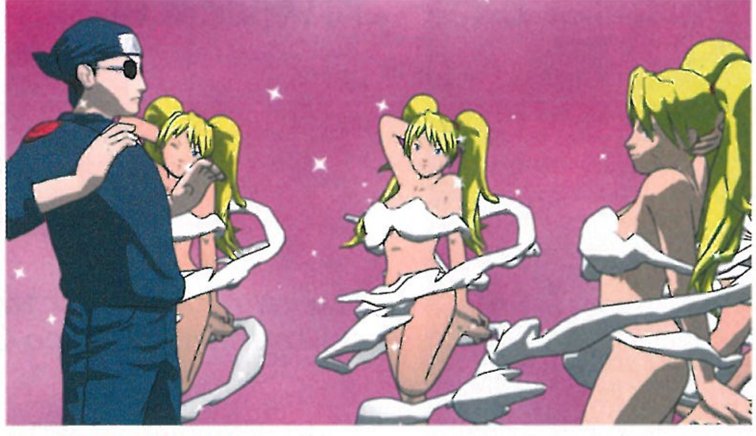
Que en los últimos meses se publiquen tantos juegos sobre Naruto no es casualidad. El cómic se sigue editando con enorme éxito, la serie se puede disfrutar en castellano en Jetix, cada vez hay más productos de merchandising... ¡Hasta nuestro compañero Daniel está escribiendo un libro con todas las claves sobre el fenómeno!



El último cómic en español.



EXPLORAR LA VILLA nos ocupará buena parte del tiempo. A la derecha podremos consultar las zonas de interés. Los iconos sobre la gente indican nuestra reputación.



LOS GOLPES ESPECIALES se verán en espectaculares secuencias, donde tendremos que pulsar los comandos que se indiquen en pantalla. ¡Vaya con la Técnica Erótica!



HABRÁ ARCOS ARGUMENTALES que no se veían en la serie, pero que servirán para alargar un poquito la historia. También incluirán batallas con jefes finales.



LA LISTA DE PERSONAJES SECUNDARIOS será de lo más completa: Neji, Kiba, Shikamaru, Haku, Gaara... Podremos controlarlos dentro del modo Versus.



TODOS LOS PILOTOS DE MOTO GP se darán cita en esta nueva entrega de la saga, que pretende convertirse en la más realista de la historia de PS2. ¿Lo conseguirá?



LAS CLAVES

1 LA LICENCIA OFICIAL hará posible que estén presentes todos los pilotos y circuitos oficiales del actual campeonato.





2 EL CONTROL será muy exigente en cualquiera de sus tres modalidades: Arcade, realista y simulación.



3 LOS MODOS DE JUEGO serán muy variados y el Desafío promete decenas de horas de diversión intensa.



Octubre
Capcom
Velocidad

MOTO GP 07

Capcom ha "adelantado" a Namco al hacerse con la licencia oficial del mundial de Moto GP, y nos va a traer este completo simulador.

LAS CARRERAS DE MOTO GP VAN A VOLVER el mes que viene a los circuitos de PS2 en una nueva entrega de esta popular saga, que será la primera desarrollada por Capcom tras la pérdida de la licencia oficial por parte de Namco Bandai. Esto hará que nos encontremos con un juego muy distinto a los que disfrutamos con anterioridad, tanto en lo que respecta al plano técnico como al de la jugabilidad.

Lo que sí se va a mantener intacto es la obsesión por recrear todos los detalles de esta apasionante competición, por lo que de nuevo tendremos a nuestra disposición a todos los pilotos, desde Rossi a Hayden o Pedrosa, motocicletas, escuderías y circuitos oficiales del presente campeonato de Moto GP, plasmados con una gran precisión y realismo.

HABRÁ 5 MODOS DE JUEGO DISTINTOS, entre los que destacará el Campeonato. Funcionará igual que el mundial de Moto GP, así que habrá que participar en las rondas de entrenamiento, clasificación y carrera. Por otro lado estará el modo Desafío, en el que tendremos que superar 100 pruebas distintas, que serán muy variadas y nos instarán a realizar la vuelta más rápida de un determinado circuito, superar pruebas de slalom... todo ello buscando siempre la máxima sensación de realismo. Y es que el control de esta nueva entrega va a ser mucho más exigente que el de los anteriores, por lo que en cualquiera de los tres niveles de dificultad tendremos que aprender a trazar correctamente si no queremos estar cada dos por tres en el suelo, aunque dos de ellos nos ofrecerán ayudas en la conducción. Poned el motor a punto, que os están llamando en la parrilla de salida.

PRIMERA IMPRESIÓN
La licencia oficial está aprovechada a tope, y el control es muy exigente y realista, por lo que habrá que ver si convence a los menos "puristas" del género.



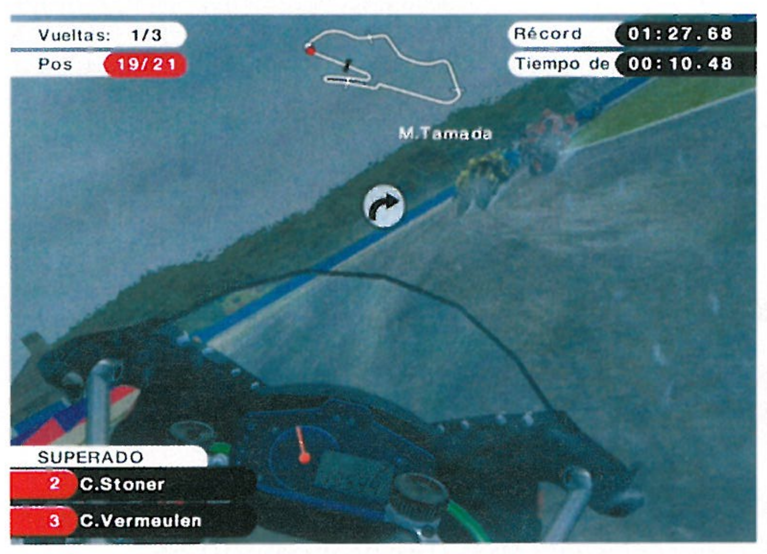
■ EL SISTEMA DE CONTROL SERÁ EXIGENTE A TOPE, POR LO QUE HABRÁ QUE TRAZAR DE MANERA MUY PRECISA ■

¡OJO AL DATO!

No hay quinto malo...
ES EL QUINTO JUEGO DE PS2 BASADO EN MOTO GP
El mundial de Moto GP es todo un clásico en la consola de Sony. Desde que apareció el primero en el año 2000 el goteo de secuelas ha sido incesante, y este será el quinto juego que contará con la licencia oficial en la historia de la máquina. ¿Será ésta la última?

Cambio de manos...
CAPCOM HA CONSEGUIDO LA LICENCIA OFICIAL
Esta va a ser la primera entrega desarrollada por Capcom, que le ha arrebatado la licencia oficial a Namco Bandai. Esto traerá como consecuencia, entre otras muchas cosas más, un cambio en el nombre del juego, que se llamará «Moto GP 07», en lugar de seguir con la numeración de los anteriores (este sería «MotoGP 5»).

MotoGP 4 (PS2)



LA VISTA INTERIOR mostrará el salpicadero de las motos y será una de las más complicadas a la hora de jugar, sobre todo cuando lo hagamos con lluvia.



TRAZAR CORRECTAMENTE será la clave para conseguir buenos resultados en las carreras, ya que al más mínimo error acabaremos en el suelo o fuera del asfalto.



LAS CAÍDAS serán relativamente frecuentes, ya que los pilotos perderán el control con un simple "toque".



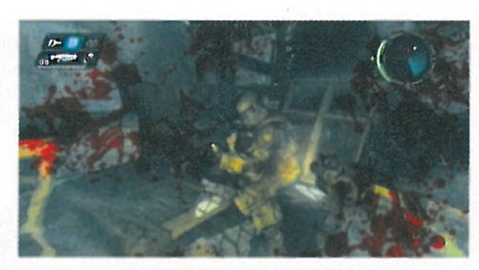
LA EMOCIÓN DE MOTO GP estará presente gracias al "ambientazo" que mostrarán los distintos circuitos.



EL MODO DESAFÍO estará compuesto por 100 pruebas diferentes. Al superarlas iremos consiguiendo extras.



TODO LUCIRÁ MUY ESPECTACULAR EN «TIMESHIFT» desde los personajes a las texturas del escenario, pasando por los efectos gráficos. Nos pondremos en la piel de un soldado del futuro con capacidad para controlar el tiempo.



SERÁ UN JUEGO PARA ADULTOS. Mirad cómo se nos ha puesto la pantalla en pleno tiroteo...



EL CONTROL DEL TIEMPO nos dará ventaja. Este "pringao" congelado está a nuestra merced.





LAS CLAVES

1 EL CONTROL TOTAL SOBRE EL TIEMPO nos convertirá en un soldado letal. Y de forma sencilla.



2 EL APARTADO TÉCNICO estará a gran nivel, con efectos como las gotas "congeladas" al detener el paso del tiempo.



Octubre ■ **Vivendi** ■ **Shoot'em up**

TIMESHIFT

El tiempo pasa como una bala... o no. Mientras repartimos plomo, con este "shooter" seremos nosotros quienes lo decidamos.

MANIPULAR EL TIEMPO A NUESTRO ANTOJO ya era posible en la saga «Prince of Persia», y hemos visto tiroteos a cámara lenta en muchos juegos de disparos, pero hasta ahora nunca habíamos jugado a un shoot´em up que nos diera control absoluto sobre el tiempo. En «Timeshift» nos pondremos en la piel de un soldado del futuro que puede alterar el paso del tiempo gracias a un traje especial: pausar, ralentizar o rebobinar la acción nos convertirá en el tormento de los enemigos y el intuitivo acceso a estos poderes -cada uno asociado a un botón- facilitará las cosas.

EN EL PLANO TÉCNICO, «Timeshift» no sólo presentará un aspecto gráfico detallado y una avanzada IA para los enemigos, sino que aprovechará la manipulación del tiempo para ganar espectacularidad: gotas de lluvia que se congelan en el aire, explosiones que menguan al rebobinar la acción... unos efectos que conseguirán dejarnos con la boca abierta. Con su innovador desarrollo, «Timeshift» quiere marcar diferencias con otros exponentes del género. El mes que viene veremos si sus creadores no han "perdido el tiempo" intentándolo. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Técnicamente promete y manipular el tiempo nos parece atractivo. Veremos si no se queda en una anécdota.

Un héroe nunca muere



CREERÁS

26 09 07

16+ www.pegi.info

Microsoft game studios

BUNGIE

xbox.com/halo3

Totalmente en Castellano

Jump in.





LOS GUERREROS MÁS DUROS del Universo usarán todas sus armas y sus vehículos para ganar en esta dura contienda.





LAS CLAVES

1 EL MULTIJUGADOR. Las partidas en grupo serán el principal atractivo de un juego que pretende revolucionar los videojuegos online.



2 LAS NOVEDADES. El modo Warfare, el uso de los vehículos y las nuevas herramientas van a dar una profundidad asombrosa a este juego.



3 LA AMBIENTACIÓN. El uso del "Unreal Engine 3" servirá para disfrutar de unos gráficos dignos de las consolas de nueva generación.



- **Noviembre**
- **Epic**
- **Shoot 'em up**

UNREAL TOURNAMENT 3

Los tipos más duros del Universo van a enfrentarse en el duelo definitivo, donde ganará el que la tenga más grande (el arma, claro).

EL CAOS HA LLEGADO AL TORNEO DEL FUTURO que lleva años enfrentando a los humanos entre sí. Hasta ahora había servido para entretener a las colonias mineras de la galaxia, pero las rivalidades entre bandos han degenerado en una brutal guerra. En mitad de la misma, uno de los soldados pierde a toda su familia y amigos, por lo que lo único que le queda es la venganza. Ya sabéis quién es ese soldado, ¿verdad? ¡Nosotros! Ese será el argumento del modo Campaña de «Unreal Tournament 3», una gran novedad en esta famosa saga. Se llamará "Warfare", y consistirá en aniquilar al bando enemigo, pero también tomar su base destruyendo los numerosos nodos que la estructuren.

EL MULTIJUGADOR SERÁ EL MODO MÁS POTENTE. Enfrentará a los Axon y a los nuevos Necris, e incluirá opciones como Deathmatch, Captura la Bandera, etc. Las armas serán las mismas de siempre (no faltarán el láser de pulsos o nuestro querido Redentor), aunque se incorporará una nueva ametralladora capaz de dejar a la víctima clavada a la pared. Además, los vehículos tendrán una enorme presencia y cada bando tendrá los suyos propios. Para los momentos en que vayamos a pie, podremos activar un "aeropatín" con el que desplazarnos más rápidamente. Y todo eso movido con el potente motor gráfico Unreal Engine 3.0, el usado para «Gears of War». ¡Esto promete!

PRIMERA IMPRESIÓN

Gráficamente es uno de los títulos más impresionantes que hemos visto y el desarrollo está plagado de acción. ¿Qué tal aguantará a largo plazo?





GRACIAS A SU VARIEDAD DE OPCIONES, VA A SER UNO DE LOS "SHOOTERS" MÁS COMPLETOS

¡OJO AL DATO!

¿Saldrá en Xbox 360...?
ES EXCLUSIVO PARA PS3 DURANTE ESTE AÑO
Los chicos de Epic han firmado un acuerdo por el que el juego saldrá sólo en PS3, aunque se limita al año 2007. Eso significa que podría salir un «Unreal» para Xbox 360 el año que viene.

Un juego con tradición...
EL PRIMER "TORNEO" SE CELEBRÓ HACE 6 AÑOS
«Unreal Tournament» fue lanzado para PC, Playstation 2 y nuestra querida Dreamcast allá por 2001. La verdad es que fue más exitoso en PC que en las consolas, pero sentó las bases jugables de todos los "shooter" multijugador modernos.



«Unreal Tournament»



LAS ARMAS os sonarán en gran medida de los «Unreal Tournament» anteriores, aunque muchas se han modificado para lanzar nuevos ataques más efectivos.



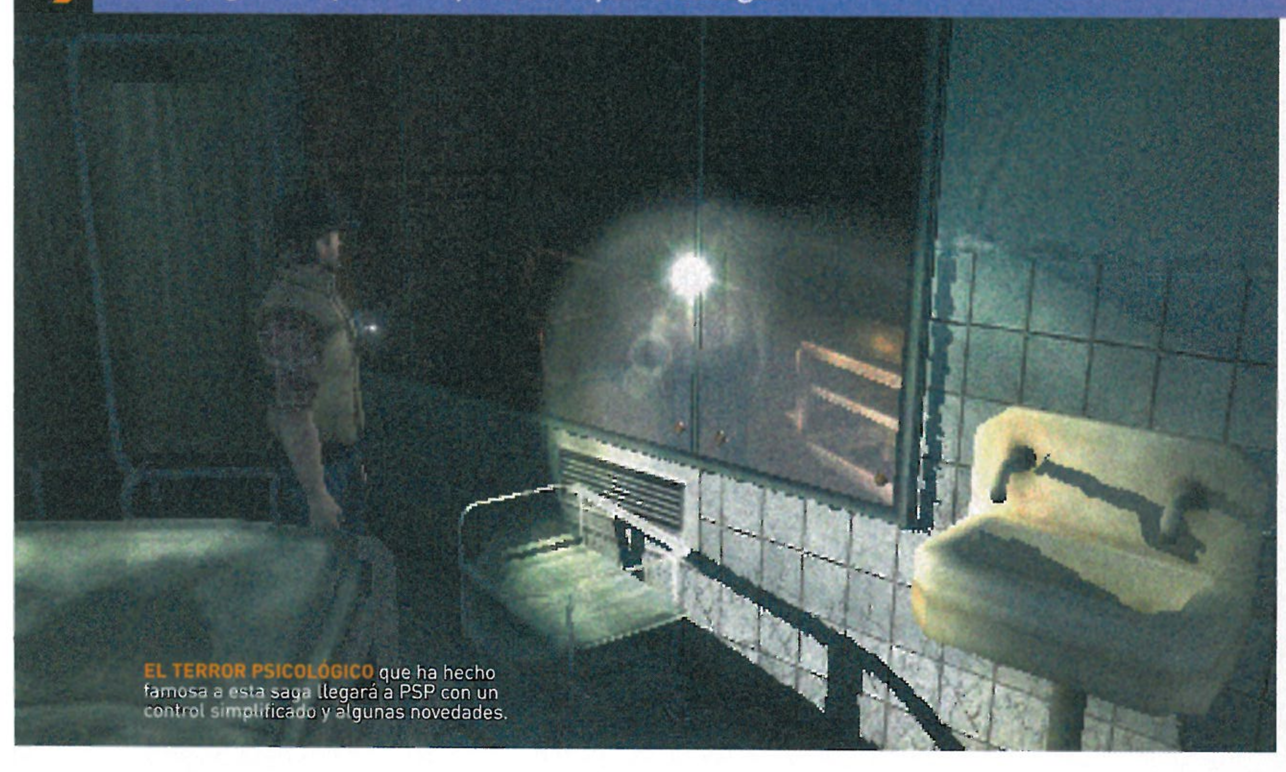
EL CONTROL será el clásico de estos juegos, pero también permitirá usar ratón y teclado. Al movernos en "aeropatín", bastará con inclinar el Sixaxis para maniobrar.



EL APARTADO GRÁFICO promete ser de escándalo: efectos lumínicos y de agua de última generación se entremezclarán con sorprendentes modelos de personajes.



LOS VEHÍCULOS cobrarán un gran protagonismo en el juego. De hecho, muchos escenarios estarán adaptados para que sea casi imprescindible utilizarlos.


EL TERROR PSICOLÓGICO que ha hecho famosa a esta saga llegará a PSP con un control simplificado y algunas novedades.

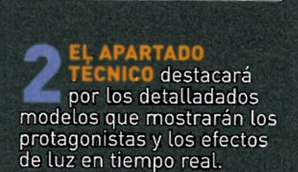


LAS CLAVES

1 LA AMBIENTACIÓN de «Silent Hill Origins», va a conseguir que pasemos auténtico terror delante de nuestra consola.



2 EL APARTADO TÉCNICO destacará por los detallados modelos que mostrarán los protagonistas y los efectos de luz en tiempo real.



3 LOS PUZLES estarán perfectamente integrados en el desarrollo y además serán muy difíciles y variados. A la altura de esta gran saga.





- Noviembre
- Konami
- Aventura de terror

SILENT HILL ORIGINS

¿Os creéis muy duros? Pues a ver cómo le explicáis a vuestros amigos que unos monstruos tan pequeños os han hecho temblar de miedo.

LA PEQUEÑA ALDEA DE SILENT HILL ya se ha ganado una terrorífica reputación en las consolas de sobremesa, pero esta va a ser la primera vez que sus extraños habitantes van a colarse en nuestro bolsillo. En «Origins», nosotros controlaremos a Travis Grady, un camionero recién llegado a la ciudad, que tendrá que resolver una trama sobrenatural mientras se enfrenta a los peores recuerdos de su infancia.

El juego conservará todas las premisas de la saga, es decir, un desarrollo en tres dimensiones repleto de puzles y enfrentamientos monstruosos en el que el uso de las sombras, las imágenes "sucias" y la inquietante banda sonora conseguirán sumergirnos en una atmósfera inigualable.

EN CUANTO A LAS NOVEDADES, nos encontraremos una cámara que se mueve de forma automática (aunque podremos ajustarla en cualquier momento) y unos enfrentamientos salpicados por secuencias interactivas en las que tenemos que pulsar botones en el momento adecuado. También podremos utilizar un nuevo tipo de armas (como bidones de alcohol o televisores) que tienen un solo uso, pero con efectos demoledores. Por supuesto, esto es sólo un aperitivo de lo que nos espera en «Origins», ya que tanto el nivel técnico del juego como su desarrollo nos demuestran que no será una adaptación portátil, sino una secuela en toda regla. HC

PRIMERA IMPRESIÓN
Control, desarrollo y apartado técnico consiguen que «Silent Hill Origins» ya se perfile como uno de los mejores juegos de esta consola. A la altura de las mejores entregas de la saga.



¡OJO AL DATO!

La saga continúa...
«SILENT HILL V» SALDRÁ EN PS3 Y XBOX 360

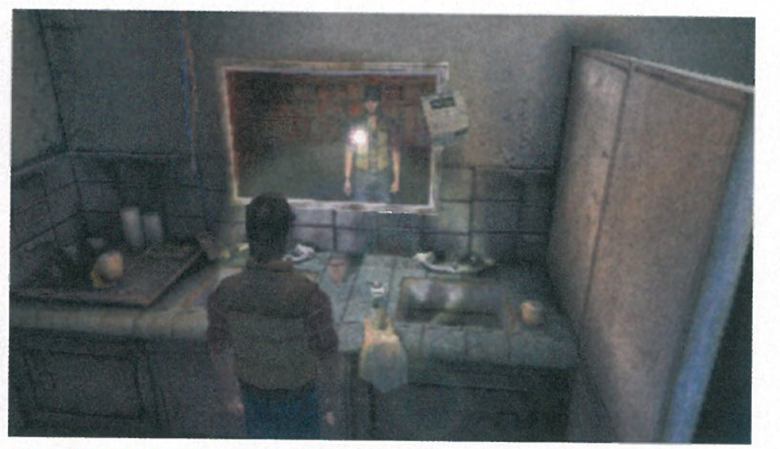
Por el momento sólo se han hecho públicas algunas pantallas, pero ya es seguro que las consolas de nueva generación recibirán su ración de terror a lo largo del año próximo. ¡Estamos deseando morirnos de miedo!

Más entregas para PSP...
YA HUBO UN CAPÍTULO PARA LA PORTÁTIL

Apareció hace un par de años, pero no se trataba de un juego "a la vieja usanza", sino de una recopilación llamada «Silent Hill Experience». Este UMD contenía cómics digitales, melodías de los juegos y diversos extras relacionados con la saga.


Silent Hill Experience [PSP]


LAS SECUENCIAS INTERACTIVAS se encargarán de añadir un aire más cinematográfico a los enfrentamientos. Bastará con pulsar los botones adecuados.


LOS EFECTOS DE LUZ serán impresionantes. Gran parte de esta terrorífica atmósfera se conseguirá mediante la combinación de sombras y reflejos.


ALGUNOS PERSONAJES y escenarios del juego estarán sacados de las anteriores entregas de esta saga. Así sabremos algo más sobre la historia del pueblo.


EL PUEBLO DE SILENT HILL estará dividido en dos dimensiones, normal y oscura, entre las que nuestro personaje podrá viajar utilizando algunos espejos.

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los 15 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

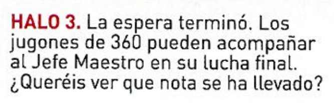
▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 86



HALO 3. La espera terminó. Los jugones de 360 pueden acompañar al Jefe Maestro en su lucha final. ¿Queréis ver que nota se ha llevado?



PÁGINA 106

STRANGLEHOLD. La alianza perfecta entre el cine y los juegos ha servido para dar pie a esta gran aventura. Luces, cámara... ¡acción!



PÁGINA 68

PRO EVOLUTION SOCCER 2008 CONTRA FIFA 08. Con la llegada de los grandes del fútbol, el duelo está servido. Analizamos las versiones de PS2, PS3 y Xbox 360, y para rematar las comparamos. ¡Que empiece el partido!

EN ESTE NÚMERO...

NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES

Os recordamos que a la hora de puntuar técnicamente a los juegos de las diferentes consolas lo hacemos teniendo en cuenta el catálogo y las posibilidades de cada máquina. Esto significa que, por ejemplo, un 90 en gráficos en un juego de Xbox 360 o PS3 no equipara la calidad de estos a los que les adjudiquemos la misma nota en PlayStation 2 y Wii (o en las portátiles) puesto que se da por sentado que las dos primeras son máquinas con una capacidad gráfica mucho mayor y por tanto los gráficos serán (casi) siempre superiores. Aclaramos que los juegos de Xbox 360 y PlayStation 3 se valorarán bajo el mismo rasero. La diversión y la duración se miden igual en todas las consolas.

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM

















■ FÚTBOL ■ KONAMI ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 44,95 € ■ Lanzamiento: 25 de octubre ■ 3



LA TEMPORADA ESTÁ QUE ARDE, porque todos los equipos empiezan a lucir sus onces de gala tras los fichajes de verano. Y al frente de la alineación podemos estar nosotros mismos.

¡VIVA EL "JOGO BONITO"!

PRO EVOLUTION SOCCER 2008

Los centrocampistas están desbordados, los defensas no dejan de achicar balones y a los porteros les faltan brazos para salvar tantos goles. Está claro: el fútbol ha vuelto, y con más fuerza que nunca.

■ **ESTA SAGA FUE LA MÁS VENDIDA** entre los futboleros la temporada pasada, pero como se suele decir, "lo más difícil no es llegar, sino mantenerse", así que los chicos de Konami se han puesto las pilas para que nadie les coma el terreno. Es por eso que a los modos de juego habituales hay que sumar este año dos nuevos: "Comunidad" y "Gira Mundial". El primero nos permite configurar un grupo de amigos y disputar partidos entre nosotros, de tal manera que las estadísticas se irán almacenando para consultarlas cuando queramos. Pero si lo que queréis es "cruzar el charco", apuntaos al modo "Gira Mundial", en el que os enfrentaréis con equipos de los 5 continentes cumpliendo retos como marcar un número determinado de goles, ganar sin caer en fuera de juego, etc. Estos nuevos modos le dan más vidilla a esta entrega, aunque como de costumbre la opción que se lleva la palma es la Liga Máster. Apenas presenta novedades, pero sus temporadas (con liga, copa y Champions) y sus fichajes siguen siendo divertidísimos.

→ **132 CLUBES Y 57 SELECCIONES NACIONALES** conforman el plantel de equipos de que disponemos, y además con novedades en cuanto a licencias, como la selec-






LOS PARTIDOS tienen un desarrollo de lo más real, gracias a la física del balón y las reacciones de todos los jugadores.



LA LIGA INGLESA sigue casi sin licencias, pues salvo el Newcastle y el Tottenham ningún club tiene su nombre real.



DISPARAR A PUERTA es sencillo, pero para que vaya bien dirigido influye la posición, la pierna buena del jugador...

EMPIEZA LA TEMPORADA

Los chicos de Konami han puesto mucho empeño en que las plantillas estuviesen a la última, y además han incluido nuevas licencias oficiales, aunque aún se echan muchas en falta.



TODOS LOS FICHAJES del verano aparecen en el juego, como el de Thierry Henry por el Barça.



LA SELECCIÓN DE BRASIL ya cuenta con su equipación oficial, así que ¡llegó el "fútbol samba"!

2


3


FÚTBOL CON NUEVOS AIRES

Su genial jugabilidad no ha variado, pero hay novedades:

1. **EL "TEAMVISION"** hace que las defensas sean más difíciles de abrir.
2. **TOCAR RÁPIDO** es fundamental para encontrar un hueco libre, pero hay que apoyarse mucho en el radar, o si no...
3. **LOS TIROS** se han mejorado para que resulten más reales, gracias a la nueva física del balón.

ción de Brasil o los clubes argentinos River Plate y Boca Juniors. De todas formas, sigue habiendo ligas importantes en las que la "oficialidad" brilla por su ausencia, como la inglesa o la francesa. Al menos los equipos españoles están recreados al detalle, y con una actualización de plantillas a la última, pues no falta ni uno de los fichajes de este verano. Todos los cracks están a vuestra disposición, y además, con un notable parecido físico con los reales, aunque es cierto que el juego no ha evolucionado demasiado a nivel gráfico con respecto al año pasado.

LA GENIAL JUGABILIDAD TAMPOCO HA CAMBIADO, y eso es algo de lo que nos debemos alegrar. Y es que en este simulador resulta fácil hacer las cosas, pero difícil llegar a dominarlas. De hecho, la principal novedad en este apartado no la vemos

CRISTIANO RONALDO

ESTE PORTUGUÉS es uno de los jugadores más codiciados por los clubes europeos, pero lo que ellos no saben es que ahora también nosotros hemos entrado en la puja.



UN FÚTBOL MUY REAL

Si de algo puede presumir esta saga es de lo realistas que han resultado siempre sus partidos. Todo puede pasar en sus 90 minutos.



LAS ANIMACIONES de los jugadores son excelentes. ¡Es que hay movimientos para todo!



LOS ROSTROS de los "cracks" son muy parecidos a los de verdad. ¿Conocéis a Deco?



EL BALÓN se mueve en esta entrega de forma todavía más natural y creíble.



LOS PORTEROS son difíciles de batir, y cuentan con muchos movimientos para impedir que el balón acabe en la red.



EL JUEGO AÉREO, además de espectacular, es una de nuestras mayores bazas para "abrir el melón".



CADA GOL influye en la moral de los jugadores, así que ponerse por delante en el marcador puede ser decisivo.



LA AMBIENTACIÓN de los partidos ha mejorado, y los comentaristas logran dar más emoción a cada jugada.

LA HORA DE LOS BANQUILLOS

GRACIAS A LA NUEVA IA DE LOS RIVALES, los partidos son mucho más difíciles y el componente táctico gana enteros. Y es que para hacer frente al llamado "Teamvision", además de jugar bien, tenemos que buscar una formación con la que nos sea más fácil descolocar al rival. Y no os preocupéis, porque tenemos opciones estratégicas para aburrir. Así que, místers, poneos manos a la obra.



← MICHAEL OWEN

Seguro que la estrella del Newcastle agradece que su club sea una de las nuevas licencias oficiales de esta saga. Y la verdad es que su versión virtual tiene el mismo olfato goleador.

en nuestros jugadores, sino en los rivales, que presentan una IA mucho más trabajada.

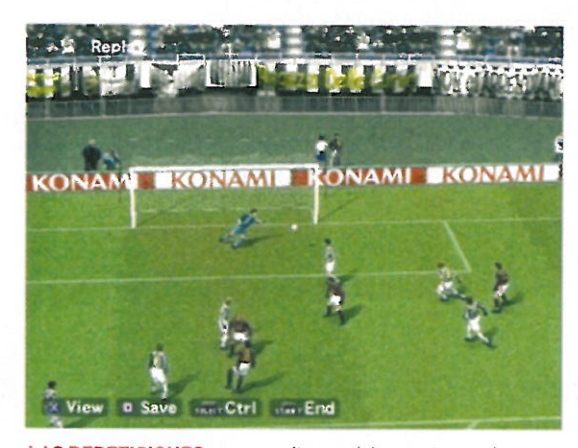
→ESTA NUEVA INTELIGENCIA ARTIFICIAL recibe el nombre de "Teamvision", y permite a los contrarios analizar nuestras jugadas para aprender a contrarrestarlas. Eso les ayuda a recolocarse sobre el campo en función de nuestro estilo de juego y anticiparse a nuestros pases, algo muy habitual y con lo que tenemos que tener mucho cuidado en esta entrega.

Este nuevo elemento viene a sumar unas gotas más al ya habitual realismo de la saga, junto a algunos aspectos como el retocado movimiento del balón, para que sus reacciones resulten más naturales y se convierta en un elemento aún más independiente sobre el césped. Y mientras vemos todo este espectáculo, ¿quién nos lo va a contar todo?



LOS UNO CONTRA UNO se pueden resolver de muchas maneras. Podemos cruzarla al segundo palo, driblar al portero o, si somos atrevidos, intentar una vaselina.

DOS MODOS DE JUEGO NUEVOS Y UNA RENOVADA IA SON SUS NOVEDADES



LAS REPETICIONES nos permiten revivir nuestros golazos desde todos los ángulos. ¿A que no llegas a ésa?



LAS CELEBRACIONES de los goles son muy emotivas, y algunos jugadores muestran las suyas propias.

Pues en el equipo de comentaristas repite Juan Carlos Rivero (TVE) y se ha fichado al experto en fútbol internacional de Digital + Julio Maldonado (alias "Maldini"), lo que le da a los partidos una ambientación aún más redonda. En definitiva, no estamos ante una entrega revolucionaria de «Pro Evolution» ni mucho menos, pero sí ha sabido mejorar en aspectos importantes que le hacen llegar aun más alto.

MODOS PARA DAR Y TOMAR

Además de la célebre Liga Máster y de los habituales Mundiales, Eurocopas o ligas nacionales, esta entrega nos trae dos nuevos modos de juego con los que disfrutar del mejor fútbol. Además, uno de ellos está orientado a hacer que los "piques" con nuestros amigos sean más divertidos y completos. Y eso es una buena noticia.



LA LIGA MÁSTER nos enfrenta a una temporada completa, con tres títulos en juego y fichajes.



EL MODO "COMUNIDAD" nos permite crear grupos de amigos y guardar las estadísticas.



LA "GIRA MUNDIAL" nos lleva a cumplir diversas misiones futboleras por todo el mundo.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LA SIMULACIÓN sigue siendo una auténtica delicia. Resulta complicado mejorar su estilo.

LOS NUEVOS MODOS DE JUEGO nos permiten exprimir todavía más sus posibilidades.

lo peor

LAS LICENCIAS siguen dejando que desear, pues hay ligas en las que sólo un par de equipos son reales.

TIENE POCAS MEJORAS GRÁFICAS. Eso sí, son tan buenos como los del año pasado.

alternativas

Este año, la guerra entre «Pro» y «FIFA» sigue estando muy igualada. Las mayores virtudes de **«FIFA 08»** son, como de costumbre, sus innumerables equipos y su sinfín de modos de juego. Además su apartado gráfico es equiparable al de «PES 2008», aunque el estilo de juego de este último suele gustar mucho entre el público.

GRÁFICOS Salvo el retocado movimiento del balón y algunos rostros, apenas presenta novedades, pero ya el año pasado era de nota. **94**

SONIDO Los comentarios de Julio Maldonado y la inclusión de música de grupos reales durante los menús es todo un acierto. **90**

DURACIÓN Los modos "Comunidad" y "Gira Mundial" nos dan más opciones de pasarlo en grande, y la Liga Máster sigue pegando fuerte. **96**

DIVERSIÓN El gran punto fuerte del juego. Los partidos individuales son aún más realistas y competidos gracias a la inclusión del "Teamvision". **97**

PUNTUACIÓN FINAL 97

valoración

Nunca dejaremos de sorprendernos de cómo los japoneses, con sus "limitaciones" futbolísticas, son capaces de plasmar tan bien el espíritu de este deporte. Y es que «PES 2008» vuelve a convertirse en un juego de prueba obligada para cualquier futbolero. Pese al nuevo tirón de orejas que le damos a Konami por el tema de las licencias, lo cierto es que los partidos resultan más reales que nunca gracias a la nueva IA, y los nuevos modos de juego abren más posibilidades de disfrutar.

■ FÚTBOL ■ EA SPORTS ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 41,95 € ■ Lanz.: 27 de septiembre ■ 3

DE NUEVO EL MEJOR FÚTBOL se cuela en nuestra PS2. Jugadores reales, equipos licenciados y ligas para aburrir es lo que nos vamos a encontrar en esta completa edición de «FIFA 08».

FÚTBOL ES FÚTBOL

FIFA 08

Galácticos que dejan de serlo, entrenadores cesados, equipos históricos que bajan a segunda... lo único que no cambia en el fútbol es esta saga, que sigue tan completa como siempre.



UN AÑO MÁS VUELVE EL FÚTBOL, y con él la competencia entre los grandes simuladores por proclamarse el mejor. En esta campaña «FIFA» se ha puesto las pilas a tope, porque la nueva edición viene cargadita de jugosas novedades, algo que ya parecía imposible si valoramos el nivel que alcanzó el año pasado. Coged lápiz y papel, que las cifras son mareantes: alrededor de 620 equipos licenciados, nada menos que 30 ligas (incluyendo categorías como la Segunda B española o la División Coca-Cola inglesa) y más de 15.000 jugadores, unos datos que hacen que «FIFA 08» sea un 20% más amplio que la última edición.

Pero las novedades no se quedan sólo en esto. La ambientación es más realista que nunca, con gritos y cánticos de las hinchadas, silbidos, abucheos y algún que otro "berrido" del entrenador, que hacen que los encuentros sean todo un espectáculo. Si a eso le añadimos los comentarios de los geniales Manolo Lama y Paco González, que no faltan a la cita, consiguen que jugar un partido en nuestra consola sea lo más parecido a disputarlo en el campo.

A LA HORA DE COMENZAR A JUGAR, reconocemos un nuevo "fichaje" dentro del menú principal. Hablamos del llamado "Conviértete en Profesional", una opción revolucionaria que nos ofrece la posibilidad de elegir (o crear desde cero) un jugador y convertirlo en el mejor del mundo. Cuando disputamos un partido dentro de esta modalidad controlamos únicamente al jugador que hayamos seleccionado y se nos plantean una serie de retos en función de la posición que ocupe en el campo: pedir el balón un número determinado de ve-





HAY MÁS DE 600 EQUIPOS entre los que elegir. Cada uno con sus licencias correspondientes y sus "cracks".



EN LOS LANZAMIENTOS DE FALTA podemos optar por pedir el apoyo de un compañero. No es difícil ajustar el tiro.



METER UN BUEN GOL ya no es tan sencillo como antes. Los contrarios no nos dejarán respirar ni un sólo momento.

COMO EN LA TELEVISIÓN

La capacidad gráfica de PlayStation2 está aprovecha al máximo con esta edición de «FIFA». Jugar un partido en nuestra consola será como ver los partidos de los domingos en la televisión.



LOS ESTADIOS de los equipos son reales y están recreados hasta el más mínimo detalle.



LOS JUGADORES, sobre todo los más conocidos, son idénticos. ¡Anda, mira, pero si es Ronaldo!


2


3

YO QUIERO SER FUTBOLISTA

Ahora es posible con el nuevo modo "Conviértete en Profesional".

1. **PODEMOS ELEGIR** y crear un jugador desde cero o elegir uno ya existente.
2. **A LA HORA DE JUGAR** le controlamos sólo a él y debemos tener en cuenta cosas como la posición.
3. **EL OBJETIVO** es conseguir llegar a lo más alto con nuestro "chaval".

ces, marcar un gol en los últimos quince minutos, realizar diversos pases largos… Lo malo es que no podemos sustituir a nuestro futbolista en ningún momento y generalmente en la última parte del partido termina machacado, pues los compañeros ayudan poco.

→LOS MODOS DE JUEGO TRADICIONALES de la saga «FIFA» también están presentes: Partido Rápido, Torneo (por defecto o a gusto del jugador), Manager (nos ofrece otro punto de vista, ya que nos ponemos al frente de un equipo y debemos convertirlo en campeón) y Liga Interactiva, en la que todos los equipos juegan online al mismo tiempo siguiendo el calendario real. De esta forma, hasta el final de la jornada no es posible conocer el lugar que ocupa nuestro equipo en la tabla de clasificación. Como veis, el juego tiene opciones para todos los



RAMOS →

ES UN SEGURO DE VIDA EN EL REAL MADRID, y ahora es la imagen de «FIFA», junto a Ronaldinho. Al igual que ocurre en la realidad, en el juego lo mismo defiende que mete un gol de cabeza.

PARA LOS "CLÁSICOS"

Si lo vuestro es jugar una buena liga o un partido con los amigos, «FIFA 08» mantiene las opciones de juego de siempre:



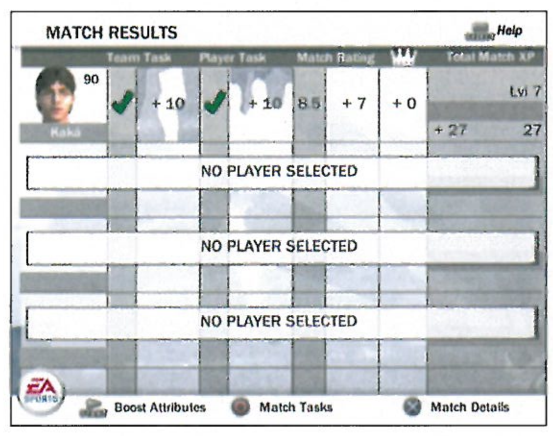
MODO MANAGER, que nos pone en el banquillo de un equipo con todo lo que ello conlleva.



TROFEO, ya sea por defecto o creado por nosotros mismos, el "vicio" está asegurado.



PARTIDO RÁPIDO, para los más impacientes. Un par de botones y listos para el saque inicial.



EN "CONVIÉRTETE EN PROFESIONAL" se nos asignan unos puntos en función de nuestra actuación durante el partido.



EL JUEGO EN EQUIPO cobra importancia. No basta con coger un "galáctico" y recorrerse el campo hasta mercar gol.



NO FALTAN LAS PROTESTAS al árbitro en unas animaciones que son de lo más realista. Eto´o no la líes que después...



LAS INTERNADAS EN EL ÁREA RIVAL siguen siendo un seguro para marcar gol, pero no es tan fácil conseguirlas.

¿GOLES COMO SOLES?

LOS DISPAROS A PUERTA y la física del balón son unos de los aspectos del control en los que más hincapié han hecho los programadores. Al fin y al cabo, el gol es la salsa del fútbol, ¿no? Esta mejora, sin embargo, no se ve acompañada por un desarrollo tan fluido como debería. Hay momentos en los que nos gustaría que la transmisión de nuestras órdenes a los jugadores fuera más inmediata.



gustos y para todos los niveles de experiencia de los usuarios.

En cuanto al desarrollo de los partidos, en esta nueva entrega se aprecia una mejoría en la física del balón, las animaciones o los choques entre jugadores (eso de que nuestro futbolista se quede medio atontado tras un encontronazo ya es historia).

→ TAMBIÉN HAY UN NUEVO SISTEMA DE TIRO, que tiene en cuenta la presión del jugador o el tipo de defensa ejercida por el equipo contrario. Esto pone a prueba nuestra destreza con el mando a la hora de encarar la portería, y algo parecido sucede con los regates, para los que podemos encadenar una serie de movimientos con otros hasta conseguir el recorte perfecto, el mejor amago o la virguería deseada. Sin embargo, todas estas mejoras se ven mermadas por cierta falta de velocidad en el desarrollo de los partidos, que necesitarían "meter una marcha más". Esto también afecta a las reacciones de los futbolistas en los momentos más compro-



RONALDINHO

El crack del Barça vuelve a ser la imagen de «FIFA» un año más. Lo único que hace falta es que este año el brasileño rinda en su equipo tanto como lo hace en este juego.

metidos (un despeje, un remate rápido...), que es precisamente cuando al control se le exige mayor agilidad en la conexión entre nuestro mando y sus botas.

En definitiva, esta nueva entrega de la saga balompédica de EA mejora con respecto a la del año pasado en puntos como el nuevo modo de juego o los ajustes en el disparo, pero sigue sin ajustar del todo la fluidez con la que desarrolla su fútbol. HC



EL PARECIDO DE LOS JUGADORES no sólo se limita a su aspecto físico. También son igualitas sus jugadas más características y sus movimientos más personales.

LA PRINCIPAL NOVEDAD ES EL NUEVO MODO "CONVIÉRTETE EN PROFESIONAL"



LOS ÁRBITROS DEJAN JUGAR y no se convierten en protagonistas. Aunque con faltas así es difícil salir airoso...



LA IA DE LOS PORTEROS ha experimentado una importante mejora, pero sigue siendo uno de los puntos mejorables.

CUESTIÓN DE REGATES

Una de las novedades que incluye esta edición de «FIFA» es la posibilidad de encadenar regates y movimientos especiales para conseguir una jugada digna de las mejores repeticiones televisivas. Además, no es complicado conseguirlo porque basta con usar el botón L2 y el joystick derecho. Mirad lo que hace Ronaldinho:



PASARNOS EL BALÓN entre las piernas tras recibir un pase es un buen comienzo de la jugada.



CONTINUAMOS CON UN TACONAZO que deja "locos" a todos nuestros contrincantes.



UNA RULETA es el final perfecto para plantarnos solos en el área rival y marcar un golazo.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA CANTIDAD DE MODOS** de juego. A cada cual más divertido y con mejores posibilidades.

■ **LAS LICENCIAS**, que como todos los años son de vértigo: más de 15.000 jugadores y 30 ligas.

lo peor

■ **LA FLUIDEZ** no es suficiente en el desarrollo de los partidos. Se echa de menos una mayor velocidad.

■ **TERMINAR FATIGADOS** en el modo "Conviértete en Profesional". No podemos cambiar al jugador.

alternativas

Una vez más, la alternativa más evidente es **«Pro Evolution Soccer»**, que volverá a darlo todo por el realismo en los partidos. Otra opción, aunque dentro del más puro arcade, es **«Sensible Soccer»** con sus encuentros desenfadados y facilotes. Si sois muy seguidores de «FIFA», la edición del año pasado acaba de salir en edición Platinum.

■ **GRÁFICOS** Las animaciones son mejores que nunca y el motor gráfico está bastante mejorado. La física del balón es muy buena. **93**

■ **SONIDO** La narración "carruselera" es genial. El ambiente de la afición nos mete en el partido y cambia según nuestro tipo de juego. **98**

■ **DURACIÓN** Si partimos de la base de que acabarse un «FIFA» es casi imposible, con la nueva opción "Conviértete en Profesional todavía más. **98**

■ **DIVERSIÓN** Como siempre, tener tantas licencias y modos es un lujazo. El control es bueno, pero a los partidos les falta un punto de fluidez. **94**

PUNTUACIÓN FINAL 96

valoración

La licencia «FIFA» se ha ido superando así misma año tras año ofreciendo nuevas opciones, modos de juegos y un apartado gráfico mejorado. Eso sin contar con que mantiene la que siempre ha sido su mejor baza: es la única que ofrece cientos de equipos y miles de jugadores reales, lo que unido a un sonido espectacular le da a sus partidos una ambientación prácticamente inmejorable. La única sombra llega cuando el balón se pone a rodar, porque se debería haber pulido más la fluidez de los partidos.

■ FÚTBOL ■ KONAMI ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 64,95 € ■ Lanzamiento: 25 de octubre ■ 3+



LA TEMPORADA que nos espera va a ser de aúpa. La liga, la copa, la Champions... Todo está a nuestro alcance en este juego, además de saborear un fútbol irresistible.

SIMULACIÓN DE ALTURA

PRO EVOLUTION SOCCER 2008

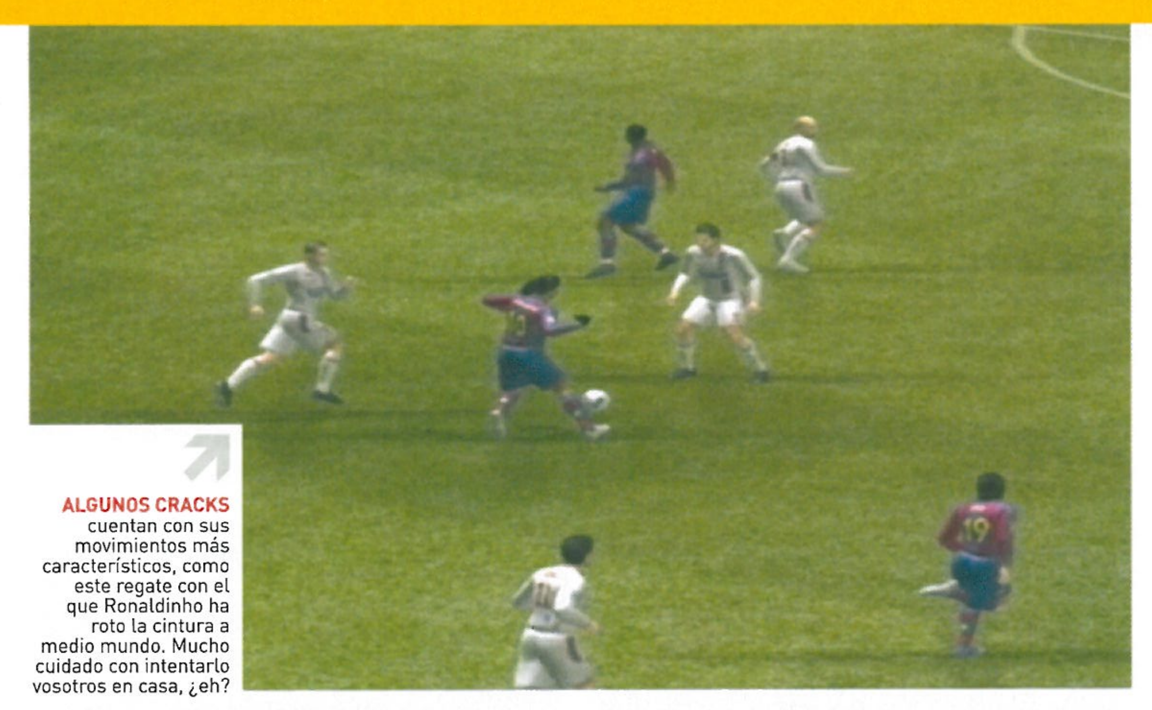
1

¿Será Henry el crack de esta liga? ¿O será Sneijder? ¿Estaremos ante el proyecto definitivo del Atleti? Seguro que todas las respuestas están en la nueva entrega de este simulador.

■ **EL ESTILO DE JUEGO DE ESTE SIMULADOR** ya es de sobre conocido por los aficionados al género: simulación muy real con un control ajustadísimo que permite un margen de mejora enorme. La primera entrega de este juego en nueva generación (Xbox 360) el año pasado se reconoció como una simple adaptación del juego de PS2. Ahora esta edición se presenta como el verdadero salto tecnológico, algo que se ha cumplido... en parte. Vamos, que se nota que el juego ha mejorado, pero no tanto como se esperaba (o nos habían prometido).

Uno de los aspectos más trabajados de «PES 2008» es la IA de los rivales, con el objetivo de que los partidos resulten aún más fieles a la realidad. De ahí el nacimiento del sistema "Teamvision", gracias al cual los jugadores manejados por la máquina son capaces de adaptarse a nuestro estilo de juego, de modo que no podamos "pillarles" siempre con la misma jugada. Por ejemplo, si nos tiramos todo el primer tiempo cogiéndoles la espalda por las bandas, ellos se darán cuenta y reforzarán sus puntos débiles para evitarlo. Además, ahora contamos con opciones estratégicas nuevas, como elegir qué jugadores queremos que suban a rematar las faltas y los córners. Lógicamente, esta mejora se cen-





ALGUNOS CRACKS cuentan con sus movimientos más característicos, como este regate con el que Ronaldinho ha roto la cintura a medio mundo. Mucho cuidado con intentarlo vosotros en casa, ¿eh?



LA CELEBRACIÓN de los goles es más espectacular que en ninguna entrega. A veces, hasta se abrazan a los suplentes.



LOS PORTEROS son difíciles de batir, pero si somos hábiles en el uno contra uno, un buen quiebro no es mala opción.

EL FÍSICO SÍ QUE CUENTA

En las últimas entregas, esta saga se ha vuelto más dura (y con ello, más real), gracias a unos rivales mucho más pegajosos, que nos acosan, nos empujan, nos meten el cuerpo... Y ahora tienen nuevas ideas para detenernos.



AGARRAR AL RIVAL de la camiseta es una buena forma de no perderle de vista. Mirad, mirad cómo se estira...



SIMULAR UNA FALTA estará muy feo, pero si podemos sacar un penalti... Eso sí, si no lo hacemos creíble, tarjetazo al canto.

2



3



EL FÚTBOL SEGÚN KONAMI

Esta nueva entrega sigue la línea de las anteriores, pero con retoques:

1. **EL "TEAMVISION"** permite a nuestros rivales contrarrestar nuestro estilo de juego.
2. **LAS NUEVAS LICENCIAS** nos traen clubes como el Tottenham o el Newcastle de Michael Owen.
3. **LA LIGA MÁSTER,** aderezada con nuevos retos, sigue siendo una de las mejores opciones.

tra sobre todo en los partidos que jugamos en solitario y no en los que jugamos en compañía.

LAS MEJORAS GRÁFICAS se aprecian aunque, como decíamos, es cierto que esperábamos algo más revolucionario con respecto al año pasado. Cabe destacar en este apartado los forcejeos entre los jugadores, que ahora se agarran de las camisetas y, buena noticia para los "piscineros", se pueden simular faltas con una simple combinación de botones.

Los jugadores presentan un diseño más estilizado, y muchos de sus rostros se han mejorado para que se asemejen más a los reales, aunque algunos parecidos son mejorables. Eso sí, no os perdáis las animaciones faciales que presentan al celebrar un gol o al protestar una falta. Además, sus pantalones ya no son rígidos, sino que se mueven como



DROGBA

ESTE DELANTERO DE COSTA DE MARFIL, no contento con meter goles a nuestros equipos de la Champions, está dispuesto a metérnoslos a nosotros mismos. Ya veremos...

VIVITOS Y COLEANDO

A los jugadores de «PES» los habíamos visto correr, saltar, caerse... Pero seguro que nunca habían sido tan "humanos "como en esta entrega. Hay muchos detalles que les hacen estar llenos de vida.



LAS EXPRESIONES FACIALES están muy curradas, y ahora les vemos hasta las arrugas de la frente cuando fruncen el ceño.



EL PELO de los jugadores que llevan melena o coleta se mueve al correr. Como diría el bueno de Puyol: "porque yo lo valgo".



LOS PANTALONES presentan un aspecto mucho más real y además reaccionan como si fuesen de tela.



LOS TIROS A PUERTA han cambiado ligeramente, y ahora son más reales gracias a la renovada física del balón.



EL EDITOR nos permite modificar cualquier equipo o jugador, o si lo preferimos, crear alguno nuevo.



LOS BALONES PARADOS siguen siendo muy decisivos. Si elegimos bien al lanzador, tendremos mucho ganado.



LOS REGATES pueden hacerse con el stick o la cruceta, aunque los gatillos nos dan más posibilidades.



EL DISEÑO de los jugadores ha mejorado. Ahora son más estilizados, presentan texturas nuevas en la ropa y se parecen más a los modelos reales.

CRISTIANO RONALDO

Se ha convertido en uno de los "cracks" más mediáticos del fútbol mundial, y ahora lo veremos lucir palmito más que nunca en las consolas de nueva generación.

si fuesen de auténtica tela. También destacan detalles como la aparición de suplentes en el banquillo para celebrar un gol. En cuanto al sonido, la inclusión de Julio Maldonado (Maldini) como comentarista apoyando a Juan Carlos Rivero ha logrado mejorar este apartado.

LAS PLANTILLAS ESTÁN TOTALMENTE ACTUALIZADAS. Hasta José Mari, que fue presentado con dos jornadas de liga ya disputadas, aparece en las filas del Betis. Sin embargo, el juego sigue teniendo importantes carencias en su catálogo de equipos, sobre todo si se le compara con la abrumadora oferta de su rival «FIFA 08», a pesar de nuevas inclusiones como las selecciones de Brasil y Portugal o clubs como el Newcastle. Al menos cuenta con la posibilidad de modificar a cualquier jugador y crear los nuestros propios, lo que





EL JUEGO AÉREO es de lo más peligroso. Y es que cuando los rivales se cierran, ya se sabe que lo mejor es volcarse a las bandas e intentarlo con un buen centro al punto de penalti.





¿Y AHORA QUÉ, MISTER?

La renovación de la IA de los rivales, con la inclusión del "Teamvision", hace que en los partidos influyan más los aspectos tácticos.



MOVER EL BALÓN con rapidez y precisión es fundamental para superar la presión del contrario.



LAS FORMACIONES son infinitas, pues unas vienen por defecto, pero otras podemos crearlas.



¿QUIÉN SUBE? Contestamos nosotros, pues podemos decidir quiénes deben ir a rematar.



SACAR RÁPIDO sí que resulta útil en esta entrega, pues ahora se hace de forma inmediata.

UNOS RIVALES AÚN MÁS LISTOS DAN UN PASO MÁS EN EL REALISMO DE LA SAGA





TODOS LOS CRACKS están en el juego defendiendo los colores de sus clubes actuales, gracias a la genial actualización de plantillas. Y además, mirad cómo se parecen a los reales.

remienda la ausencia de editor del año pasado. No se puede decir los mismo de los modos de juego, que son idénticos a los de la anterior entrega, o del hecho de que el modo online solo permita 4 jugadores como mucho. Desde luego, «Pro Evolution 2008» es un excelente simulador también en nueva generación, pero nos queda la sensación de que no se han redondeado algunos aspectos que le hubieran llevado mucho más alto.



NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA RENOVADA IA** consigue que los partidos, además de divertidos, supongan un reto aún mayor.

■ **LAS PLANTILLAS ESTÁN ACTUALIZADAS** con los últimos fichajes y jugadores de la cantera.

lo peor

■ **LAS MEJORAS GRÁFICAS** se aprecian, pero esperábamos que las diferencias técnicas fuesen mayores.

■ **LOS MODOS DE JUEGO** son los mismos que el año pasado y se echan en falta más licencias oficiales.

alternativas

Casi no hace falta ni decir que el principal competidor de «PES 2008» es **«FIFA 08»**. El juego de EA Sports cuenta con un apartado gráfico estupendo, por no hablar de la infinidad de equipos, torneos y modos de juego de que dispone. Es sí, muchos siguen prefiriendo la jugabilidad de «PES» pero, como todo, es cuestión de gustos.

■ **GRÁFICOS** El juego no se ha renovado tanto como esperábamos, pero hay animaciones nuevas, las equipaciones se mueven al correr... **88**

■ **SONIDO** La inclusión de Maldini en los comentarios ha sido todo un acierto, y la música del juego es de grupos reales, pero no muy conocidos. **89**

■ **DURACIÓN** No hay modos de juego nuevos, pero la Liga Máster está algo más currada, y luego tenemos ligas, copas, multijugador, online... **93**

■ **DIVERSIÓN** La jugabilidad y el realismo siguen siendo la gran baza de esta saga, y los partidos son ahora más reñidos que nunca. **93**

PUNTUACIÓN FINAL 91

valoración

Era tal la expectación que había levantado esta nueva entrega de «PES» (con su debut en PS3), que quizá eso haya hecho que nos haya sabido a menos de lo que esperábamos. El salto gráfico, "haberlo, haylo", aunque se ha centrado más en pequeños detalles. En todo caso, es una entrega más completa que la del año pasado, sobre todo por el editor, las nuevas licencias y el mayor número de estadios, además de la renovada IA de los rivales, que desde luego logra una simulación impagable.

■ FÚTBOL ■ EA SPORTS ■ 1 - 10 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 64,95 € ■ Lanzamiento: 28 de septiembre ■ 3

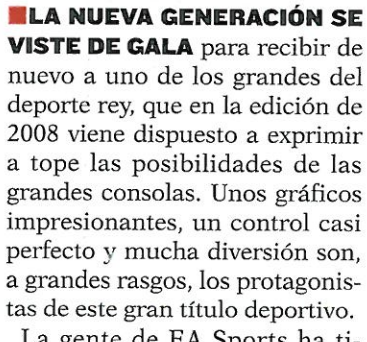
EL BUEN FÚTBOL llega a la nueva generación. Ya no tenéis excusa para no disfrutar de las habilidades de los grandes jugadores o de la emoción de disputar partidos de fútbol clásicos.

"TIQUI-TACA" CONSOLERO

FIFA 08



Dejad de protestar porque vuestro jugador favorito no ha marcado o vuestro equipo ha vuelto ha perder. Poneos a los mandos de este juego para saber lo que es el fútbol de verdad.



■ **LA NUEVA GENERACIÓN SE VISTE DE GALA** para recibir de nuevo a uno de los grandes del deporte rey, que en la edición de 2008 viene dispuesto a exprimir a tope las posibilidades de las grandes consolas. Unos gráficos impresionantes, un control casi perfecto y mucha diversión son, a grandes rasgos, los protagonistas de este gran título deportivo.

La gente de EA Sports ha tirado una vez más la casa por la ventana para ofrecernos un número de licencias apabullante: más de 600 equipos reales, 30 ligas oficiales (contando divisiones inferiores de campeonatos como el español, el alemán, el inglés o el italiano)... además de los miles de jugadores reales que conforman las alineaciones.

➔ **EN LO QUE RESPECTA AL APARTADO GRÁFICO**, que es la parte que más diferencias presenta con respecto a la versión de PS2, se ha diseñado un nuevo motor pensado para sacar provecho a la potencia de PS3 y Xbox 360. Las animaciones, sobre todo en las repeticiones, son dignas del mejor partido televisado, con una fluidez y una definición sobresalientes (un poco mayor incluso en la consola de Sony). El aspecto físico de los jugadores es igualmente impresionante, aunque en su contra debemos decir que esto sólo ocurre con los más conocidos, porque los futbolistas "secundarios" simplemente presentan un "parecido razonable". Por su parte, el balón realiza unos movimientos creíbles, cosa que no terminaba de ocurrir en la edición de 2007.

➔ **EL SISTEMA DE CONTROL PRESENTA NOVEDADES**, y la primera la encontramos en los tiros a puerta. Una nueva modalidad diseñada especialmente para



TODOS LOS FICHAJES están actualizados hasta el último día. En la imagen vemos a Fernando Torres "disfrutando" de su aventura inglesa tras dejar el Atlético.

TODO UN PROFESIONAL

El nuevo modo de "Conviértete en Profesional" nos da la opción de elegir un futbolista, o crearlo desde cero y controlarlo durante una competición. Hay que valorar cosas como la posición, el disparo, etc.



SI LO HACEMOS BIEN el jugador irá ganando calidad. Hay que tener en cuenta el tipo de futbolista y cuál es su posición.



EL OBJETIVO es hacer de nuestro "chaval" una estrella. Sólo podemos controlarle a él, ¡y será mejor hacerlo bien!



LA FÍSICA DEL BALÓN está muy mejorada. Ahora dar pases largos no será tan sencillo como era en otras ocasiones.



LOS PARTIDOS son mucho más vibrantes gracias a que los contrarios oponen mayor resistencia al nuestro avance.





FÚTBOL CON CABEZA

Una nueva Inteligencia Artificial hace que los jugadores practiquen un fútbol de lo más "inteligente".

1. **MÁS DE 1000 OPCIONES** por segundo son las que pueden elegir los futbolistas.
2. **NUESTRO PÚBLICO** se entrega a tope, pero también reaccionará mal si no jugamos bien.
3. **LOS CONTRARIOS** ofrecen verdadera resistencia y la IA de los porteros mejora con respecto a PS2.

«FIFA 08» calcula la probabilidad de éxito del disparo, combinando una serie de posibilidades que dependen de factores como el efecto del balón, la organización de los defensas contrarios sobre el campo o la habilidad del futbolista. El resultado es que se nota más realismo en los remates.

Los regates son otro aspecto a tener en cuenta, ya que incluyen alguna novedad. Como sabéis, según la calidad del jugador que lleve el balón conseguiremos zafarnos mejor de una entrada, de un portero o de la presión de un rival. La principal diferencia que incluye esta edición es la posibilidad de realizar una especie de "combo" de regates. Es decir, que podemos encadenar más de un movimiento especial para conseguir, por ejemplo, una "cola de vaca" tras una "elástica" y rematar la jugada con un sombrero. ¿Suena bastante bien, ver-





RONALDINHO

RONALDINHO GAUCHO vuelve a ser portada de «FIFA» por segundo año consecutivo. Se han capturado todos sus movimientos para que el brasileño brille tanto en el juego como en la realidad.

SIEMPRE CONECTADOS

Las opciones online de nueva generación son importantes y ofrecen aspectos novedosos que no se refieren única y exclusivamente al juego.



REPETICIONES ONLINE. Es posible grabar nuestras mejores jugadas y colgarlas en la red para que todo el mundo las vea.



NOTICIAS FUTBOLÍSTICAS. Podemos recibir noticias sobre fútbol y conectarnos al podcast de Carrusel Deportivo.



Y POR SUPUESTO JUGAR. Algunos de los modos mejoran bastante al jugarlos online.



LOS COMBINADOS NACIONALES también están presentes. Lo que no sabemos es si aquí España pasará de cuartos



LA INTELIGENCIA DE LOS PORTEROS está mejor conseguida en estas versiones que en PS2. ¿A quién saluda Casillas?



LAS ANIMACIONES después de un gol o una jugada polémica son impresionantes. Fijaos en las nubes y en el estadio...



LOS ÁRBITROS intervienen lo justo. No se inventan faltas y no parece que cometan demasiados errores importantes.



LOS DETALLES son una auténtica pasada. Se aprecian perfectamente las venas, las arrugas de la ropa, las costuras del balón, el tipo de césped. ¡Increíble!

dad? Pues no penséis que a la hora de la verdad os va a resultar tan sencillo conseguirlo, porque a pesar de que no son complicado de hacer (basta con el L2 y el joystick derecho), la destreza de los defensas rivales desbaratará nuestra jugada en ocasiones.

EL APARTADO DE MODOS DE JUEGO DE «FIFA 08» llega más cargado de posibilidades que nunca. Desde el partido rápido, perfecto para los "piques" con los colegas, pasando por el Torneo, que incluye 60 competiciones, 35 de ellas oficiales, además de la posibilidad de crear los que queramos de manera totalmente personalizada. También podemos disfrutar de las Ligas Interactivas, en las que jugando online representamos a nuestro equipo y seguimos el calendario oficial de cada federación en ligas con jugadores de todo el mundo.

Pero la gran novedad de este año es el modo "Conviértete en Profesional", que nos propone asumir el papel de un futbolista al que debemos manejar durante todo el partido y convertirlo



RAMOS

El madridista es posiblemente uno de los defensas más seguros de España. El ex del Sevilla presta su imagen y también su calidad para este nuevo «FIFA».



LOS PARTIDOS CLÁSICOS toman un cariz diferente al jugarlos en nueva generación. Rapidez, detalles, calidad, todo está mejorado para que se disfrute al máximo en casa.





ESTA VERSIÓN EXPRIME MUY BIEN LA POTENCIA DE LAS NUEVAS CONSOLAS



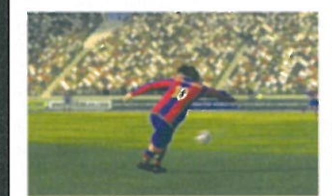
ABRID BIEN LAS OREJAS. Como es habitual, este año la música de «FIFA» vuelve a estar cargada de temas cañeros de grupos como Travis o Dover. La ambientación también se sale, con cánticos y gritos reales.

NUEVAS OPCIONES

Entre las novedades más destacadas de «FIFA» en la nueva generación encontramos las relacionadas con el balón y los movimientos del futbolista. A la hora de tirar influyen factores como el aire o el tipo de balón. Con los regates, podemos hacer una especie de "combo" para evitar a los contrarios.



PARA TIRAR no sólo hay que tener en cuenta el tipo de jugador. También influye la disposición defensiva del rival.



LOS QUIEBROS. Es posible encadenar todos los que queramos, e interrumpirlos en cualquier momento. Una finta, un elástica, un sombrerito...



CON LA CRUCETA podemos modificar el tipo de ataque o de defensa que queramos. Por las bandas, al contragolpe, etc.

en una leyenda. En esta modalidad la cámara adopta una posición especial y nos sigue por la espalda, haciendo zoom cuando la jugada entraña peligro. Una barra de energía nos indica lo que hacemos bien y lo que necesitamos mejorar. Se completa de esta forma un juegazo que se ha lavado la cara, y mucho, para sacarle partido a las enormes posibilidades que ofrece la nueva generación de consolas.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL ASPECTO GRÁFICO,** que hace que jugar un partido sea casi, casi, como verlo por televisión.
- **LAS OPCIONES ONLINE,** que son amplias y hacen que el juego tenga una duración casi infinita.

lo peor

- **HAY QUE MEDIR BIEN AL PASAR EL BALÓN,** ya que la física del esférico está extra ajustada.
- **LOS JUGADORES MENOS FAMOSOS** no tienen un físico demasiado bien conseguido.

alternativas

Debido a la "juventud" de estas dos consolas de nueva generación no encontramos muchas alternativas dentro del género futbolístico. Una vez más, el oponente más directo es **«Pro Evolution Soccer 2008»**, que apuesta por el realismo más absoluto, pero que por otro lado sigue la línea continuista que tanto éxito le ha dado.

GRÁFICOS Realmente se aprovecha la potencia de las máquinas de Sony y Microsoft. Fluidez, suavidad y realismo, mucho realismo. **91**

SONIDO Un gran sonido de ambiente, con una hinchada enloquecida y, como siempre, unos comentaristas de auténtico lujo. **93**

DURACIÓN Ofrece muchos torneos (más de 60, 35 de ellos reales), el modo "Conviértete en Profesional" y muchas opciones en online. **97**

DIVERSIÓN Tan divertido como siempre. Lo mejor viene cuando jugamos en grupo, ya sea online (hasta 10 jugadores) o con los colegas. **93**

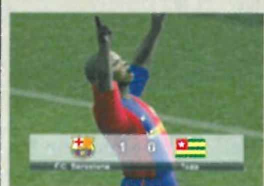
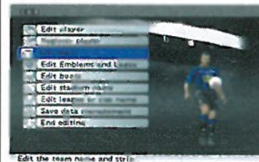
PUNTUACIÓN FINAL 93

valoración

El nuevo «FIFA» sabe sacarle partido a la potencia de PS3 y Xbox 360. El apartado técnico es brillante, con unos gráficos impresionantes y un sonido casi inmejorable. También el juego se sale, de nuevo, con su infinito plantel de equipos y su enorme cantiodad de opciones y modos de juego (mención especial para el online). Pero lo mejor es que este «FIFA» de nueva generación logra una simulación impecable gracias a una suavidad en el control del balón y de los jugadores ajustada al milímetro.

COMPARATIVA FÚTBOL

PLAYSTATION 2

	Pro Evolution 2008	FIFA 08	Conclusión
Apartado técnico	 **EL JUEGO RESULTA MÁS VISTOSO** en parte porque los ángulos de cámara logran que se disfrute de los excelentes modelados y animaciones de los jugadores. En cuanto al sonido, ha mejorado pero no llega a la calidad de «FIFA».	 **SE HA MEJORADO CON RESPECTO AL AÑO PASADO** sobre todo en lo referente a la física del balón. Las animaciones quedan un poco por debajo de las de «Pro», aunque los parecidos de los jugadores son mejores. En sonido, se sale.	Ambos juegos rayan a un nivel excelente, difícil de mejorar. Gráficamente «Pro» es mejor, sobre todo en animaciones, y este aspecto pesa más que el mejor sonido de «FIFA». → Y EL MEJOR ES.... **PRO EVOLUTION 2008**
Opciones, Modos y Equipos	 **SE HAN INCLUIDO ALGUNOS EQUIPOS NUEVOS**, aunque ni de lejos llega a la oferta de «FIFA». Sí son destacables los dos nuevos modos, "Comunidad" y "Gira Mundial", y la Liga Master es una garantía. Tiene modo online para dos jugadores.	 **LA CANTIDAD DE EQUIPOS ES ABRUMADORA.** Hasta la 2ª B Española. Y en opciones tampoco se queda atrás. En cuanto a modos destaca la novedad de "Conviértete en Profesional", una curiosidad divertida aunque por pulir. También online para dos.	Este es el apartado en el que «FIFA» siempre se impone a «Pro». La inmensa cantidad de equipos y ligas arrasa. En modos y opciones andan algo más igualados. → Y EL MEJOR ES... **FIFA 08**
Control y Jugabilidad	 **ESTA SIMULACIÓN SIGUE SIENDO LA REFERENCIA.** El excelente control, la fluidez del juego y la respuesta impecable de los jugadores a nuestras órdenes logran que los partidos sean una delicia. Y además se ha mejorado la IA de la máquina.	 **LA FLUIDEZ DEL JUEGO** sigue siendo una asignatura pendiente en esta versión. Aunque se ha mejorado, resulta algo desajustada y los jugadores a veces tardan un pelín en responder a las acciones. Destaca la física de balón y los nuevos remates.	En este caso es «Pro» el que se lleva la palma con una sensible diferencia. La simulación del juego de Konami es más fluida y su control está mejor ajustado. Es más divertido. → Y EL MEJOR ES... **PRO EVOLUTION 2008**
Valoración Final	**LA SIMULACIÓN DE «PRO»,** unido a un apartado gráfico más lucido, logran imponerse a la mayor oferta de equipos y opciones de «FIFA» y a su sensacional apartado sonoro. → Y EL MEJOR ES... **PRO EVOLUTION 2008**		

PLAYSTATION 3 - XBOX 360

	Pro Evolution 2008	FIFA 08	Conclusión
Apartado técnico	 **EL JUEGO NO HA MEJORADO TANTO** como se esperaba, aunque hay que destacar algunos detalles puntuales. En cuanto al sonido, la inclusión de "Maldini" ha sido un gran acierto aunque sigue sin alcanzar a «FIFA». Esperábamos algo más.	 **SE APRECIA UN MEJOR APROVECHAMIENTO** de las nuevas consolas. Al contrario que en PS2, los modelos son muy vistosos, los jugadores muestran un sorprendente parecido y la física del balón es excelente. Y, de nuevo, el apartado sonoro es superior.	Se nota el salto técnico de ambos juegos, pero da la sensación de que en «FIFA» se ha trabajado y aprovechado mejor. Solo en algunas animaciones sale perdiendo. → Y EL MEJOR ES... **FIFA 08**
Opciones, Modos y Equipos	 **SE ECHAN DE MENOS LOS DOS NUEVOS MODOS** con los que cuenta PS2. Y, al igual que en esa versión, la inclusión de nuevos equipos no oculta su diferencia con la gran oferta de «FIFA». En este caso el online puede que llegue hasta 4 jugadores	 **LA OFERTA DE EQUIPOS TAMBIÉN SE SALE** en estas dos versiones. Cualquier liga que se os ocurra está aquí. Tampoco falta el nuevo modo "Conviértete en Profesional" y la oferta online permite hasta 10 jugadores, 5 contra 5, o 10 en un mismo equipo.	La victoria de «FIFA» en este apartado es más incontestable que en PS2, sobre todo por el inexplicable recorte de modos en «Pro». Y en equipos, hay un abismo. → Y EL MEJOR ES... **FIFA 08**
Control y Jugabilidad	 **EN UNA SIMULACIÓN QUE ROZA LO SUBLIME** el añadido del sistema "Teamvision" que mejora la IA de la máquina haciendo los partidos más disputados es todo un logro. El control o la fluidez del juego siguen siendo una delicia.	 **DESTACA LA GRAN FLUIDEZ EN EL JUEGO** de la que carece la versión de PS2. También se ha trabajo mucho el control y la respuesta de los jugadores, logrando equiparar la simulación a la de «Pro». Solo sale perdiendo en la IA.	A pesar de la cuasi perfección de «Pro» en este apartado, mejorada con la nueva IA, hay que valorar el excelente resultado de «FIFA» que casi se sitúa a su mismo nivel. → Y EL MEJOR ES... **PRO EVOLUTION 2008**
Valoración Final	**LA IGUALDAD EN LA JUGABILIDAD** impide que «Pro» pueda imponerse como en PS2, ya que en el resto de los apartados da la sensación de que «FIFA» ha aprovechado mejor las posibilidades de PS3 y Xbox 360. → Y EL MEJOR ES... **FIFA 08**		



16+
www.pegi.info
WARHAWK
ShankTown
Flash_nl
Krypto_Knight
SIEMPRE SERÁS LA PRESA DE ALGUIEN
Una lucha On-line entre 32 jugadores. Sin trincheras. Cuerpo a cuerpo. Siempre habrá alguien apuntándote con una ametralladora. O acechándote con un tanque. O sobrevolando tu cabeza con un avión de combate a menos de 50 metros. Los ataques vendrán de todas partes. Vas a estar siempre en el punto de mira. No tendrás descanso. Decide si eres el cazador o la presa.
Consigue en tu tienda habitual el pack especial Warhawk con Headset Bluetooth incluido, o si lo prefieres descárgatelo desde PlayStation Store realizando el pago online en PlayStation Network. Ya disponible en PlayStation Store. Bundle a la venta desde el 26 de Septiembre. Además, también podrás jugar con tus amigos en combates de pantalla dividida para hasta cuatro jugadores.
PLAYSTATION® Network
INCOGNITO
www.warhawk.com
MULTIPLAYER ONLY
WARHAWK
PLAYSTATION 3
16+
This is living
PLAYSTATION 3

■ SHOOT'EM UP ■ MICROSOFT ■ 1 - 16 JUGADORES (en red) ■ CASTELLANO ■ 64,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 

LA CONTIENDA EN LA TIERRA va a suponer un punto de inflexión en esta guerra. El Jefe Maestro lucha con el Inquisidor para que la amenaza de los Halo no se llegue a cumplir.

LA BATALLA MÁS GRANDE DE LA GALAXIA

HALO 3

1

Ya lo advirtió el Jefe Maestro. Dijo que volvería para acabar su lucha a cualquier precio, y tras mucha espera por fin podemos ayudarle a conseguirlo dentro de una contienda que hará historia.

■ **LA RAZA HUMANA SE ENFRENTA A LA EXTINCIÓN** tras los acontecimientos que sucedieron en los dos primeros «Halo». Los que tuvierais la suerte de jugarlos en Xbox recordaréis su argumento: el Jefe Maestro es un supersoldado del futuro que se ve envuelto en una batalla contra los alienígenas del Covenant, unos chalados que creen que emprenderán un viaje cósmico si activan unas enormes estructuras con forma de anillo llamadas Halo. En realidad esas construcciones son unas monstruosas armas capaces de destruir la galaxia de un plumazo. Se inventaron para acabar con los Flood, una raza extraterrestre infectada por un virus.

Ese plan fracasó en el pasado, y ahora el Jefe Maestro ha de detener a los Covenant y también a los Flood, que no hacen distinciones a la hora de atacar. La Tierra se ha convertido en el nuevo campo de batalla, pues los Covenant han encontrado allí una enorme edificación vinculada a los Halo. ¿Estará la clave de todo este lío en nuestro planeta?

→ **EL HÉROE NO ESTÁ SOLO EN SU LUCHA.** A él se une el ejército humano de la UNSC, en el que se encuentran viejos conocidos de la saga como el Sargento Johnson o la hija del capitán Ke-



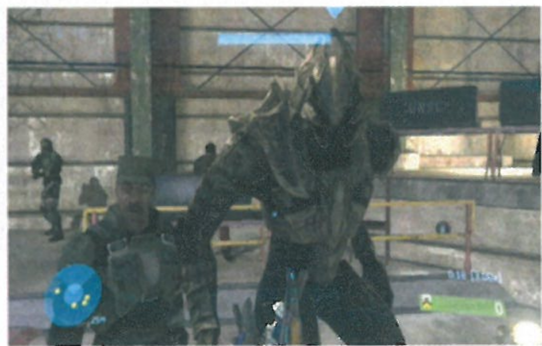




LOS SCARAB protagonizan los momentos más vibrantes del modo Campaña. Tras reponeros al ver su tamaño tendréis que buscar el modo de echarlos abajo.



LOS FLOOD suponen el origen de todo este lío. Aparecen cerca del final del juego y son muuuuy numerosos.



EL INQUISIDOR quiere enmendar los errores de su facción. Nos ayuda en la mayoría de las batallas importantes.

CAMBIA LA CAMPAÑA

El modo principal se puede jugar avanzando normalmente, pero también se puede probar a pasarlo de otras formas que le dan todavía más variedad. Gracias a ello seguro que os pasáis la modalidad Campaña más de una vez.



EL COOPERATIVO admite hasta cuatro jugadores simultáneos. El número de enemigos no varía, así que es mejor jugar en Difícil.



LA PUNTUACIÓN DE CAMPAÑA se puede activar para recibir una evaluación (abajo a la derecha) según lo bien que juguemos.

2



3



¡SUBE, QUE TE LLEVO!

Estos son algunos ejemplos de los vehículos que usamos en el juego:

1. EL WARTHOG es tan útil como siempre. Tiene una torreta en la parte de atrás.

2. EL HORNET se maneja en una rápida misión aérea. Es rápido y letal.

3. EL MONGOOSE se estrena en este juego. No lleva armas, pero es muy rápido y permite un pasajero en la parte de atrás. Una buena opción.-

yes. En las batallas comparte liderazgo con el Inquisidor, un Covenant que se ha rebelado contra su clan porque conoce la verdad. Como sabéis, nosotros siempre controlamos al Jefe Maestro siguiendo una perspectiva en primera persona salvo si montamos en algún vehículo, cuando la vista pasa a ser en tercera persona. Nuestra labor es acompañar a los pelotones de la UNSC para repeler las oleadas de invasores a base de tiros. A veces tenemos otras misiones: activar una bomba, sabotear una reunión... o buscar a Cortana, la IA que nos ayudaba en el primer juego y que ahora parece conocer la solución para los Halo. Hasta se nos "aparece en ciertos momentos".

→ CUANDO ENTRAMOS EN COMBATE contamos con nuestra armadura Mjolnir, que se regenera después de cierto



JEFE MAESTRO

EL SPARTAN 117 lleva luchando desde el primer «Halo» para derrotar a los Covenant. Ahora le ha llegado la hora de darlo todo en su última batalla.





DOS FORMAS DE DISFRUTAR

▲ **EL MULTIJUGADOR** está plagado de opciones, ya sea en una consola o en Internet.

◀ **EL MODO CAMPAÑA** nos lleva al final de la historia de esta trilogía. Aquí, todos los enemigos son controlados por la consola.

PODEMOS PERSONALIZAR las partidas para varios jugadores: el aspecto del avatar (izq.), su voz... Al acabar la partida se puede ver el replay (centro) y editar vídeos para mandarlos a amigos (der.).

BRUTE

Estos soldados son parte de la "artillería pesada" de los Covenant. Sus cañones y martillos os van a poner en más de un aprieto. ¡No deis tregua!

tiempo si recibe un impacto. Por supuesto, nada de esto tendría sentido si no contáramos con un arsenal apropiado. Podéis estar tranquilos, porque a todas las armas y "gadgets" ya vistos en los juegos anteriores se unen novedades como el potente Láser Spartan o la Granada Burbuja. En nuestro avance podemos "tomar prestadas" las armas de nuestros compañeros o atacar a dos manos con determinados "juguetitos". Los vehículos también tienen una gran presencia. Usamos desde tanques Scorpion hasta los versátiles Hornet para las batallas aéreas. Hablando de vehículos, el nuevo gran enemigo del juego es un coloso mecánico llamado Scarab, que tenemos que destruir un par de veces.

PERO ES EL MODO MULTIJUGADOR el que ha sido más mejorado, sin duda, en el salto

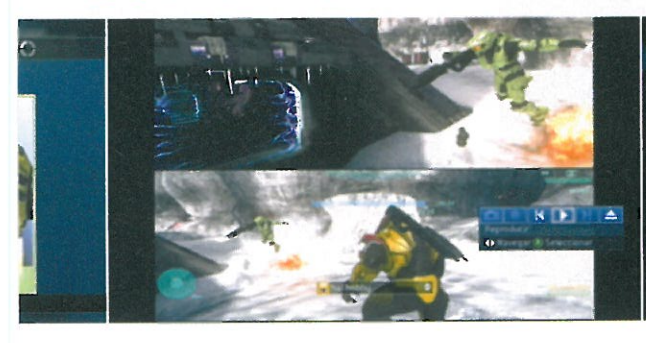


LOS ENFRENTAMIENTOS son normalmente multitudinarios, aunque a veces hay duelos más "íntimos" contra tipos tan duros como este. ¡Cuidado con el martillo!





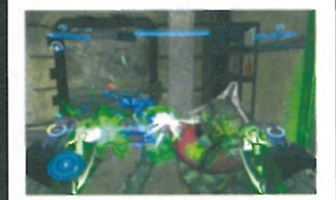
CANTIDAD DE ARMAMENTO Y VEHÍCULOS CONTRIBUYEN A CREAR UN JUEGO ÉPICO





LAS ARMAS DE UN HÉROE

Con tanto bicho feo por ahí suelto, más os vale tener un arsenal. Aquí hay armas para todos los gustos, así que utilizad todos los "juguetes" que halléis.



DISPARAR A DOS MANOS es una novedad de esta tercera parte. Se puede tirar y recargar a la vez.



EL RIFLE DE PRECISIÓN tiene un potentísimo zoom y es letal contra cualquier enemigo.



EL LÁSER SPARTAN tarda un rato en cargar, pero su haz fulmina a varios enemigos.

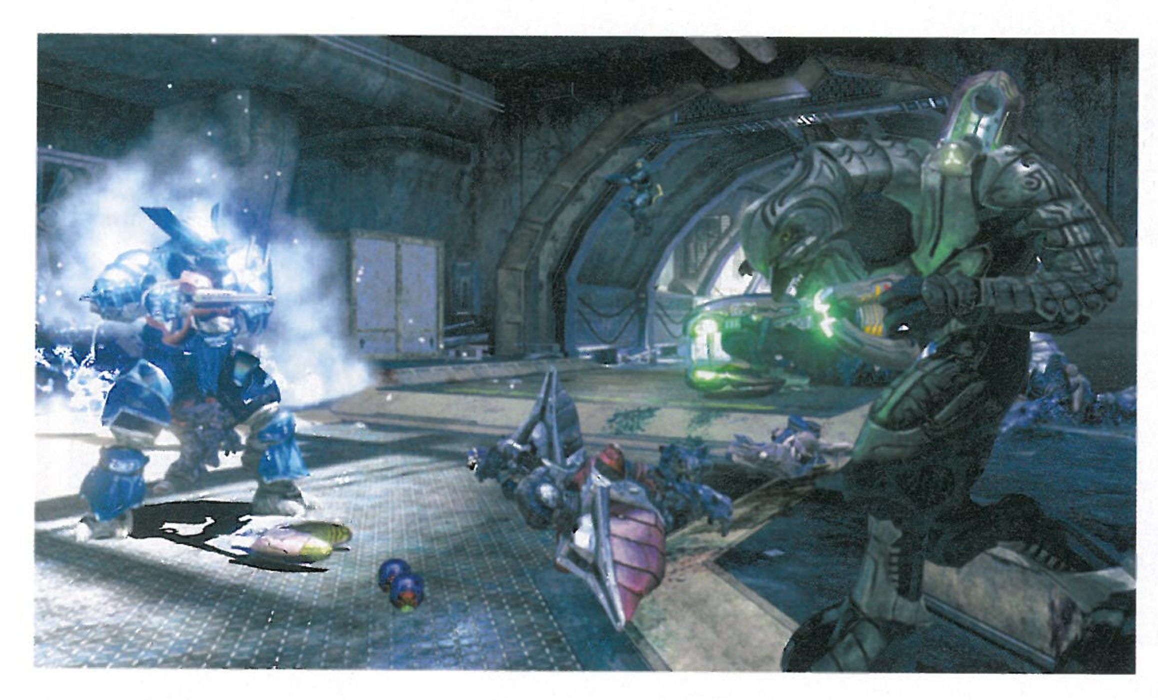


LAS ARMAS DE POSICIÓN se pueden arrancar para usarlas en movimiento. ¡Uf, como pesan!

a la nueva generación. Tanto en red local como en Xbox Live (en una sola consola sólo se permiten cuatro jugadores a pantalla partida, mientras que en el resto de casos pueden participar 16) disfrutamos de unas batallas divertidísimas, en las que se puede optar por un simple "todos contra todos" o por alternativas más curiosas como el modo Juggernaut (un jugador es más poderoso y todos van contra él) o Infección (tenemos que propagar el virus Flood entre los otros jugadores). Por si fuera poco, podemos editar los mapas a nuestro gusto en el modo Forge, en el que incluso puede haber otras personas jugando a la vez que nosotros modificamos el "mobiliario".

La oferta se remata con el modo Cine, gracias al cual podemos ver una repetición de nuestra última partida (ya sea en el modo campaña o el multijugador), grabarla y enviarla a un amiguete a través de la red. Pero si lo que queréis es colaborar entre vosotros, el modo Campaña también es compatible con el modo multijugador para hasta 4 jugadores simultáneos.

→ EL APARTADO TÉCNICO ESTÁ A LA ALTURA en cualquiera de los modos de juego. Los gráficos, aunque a veces parecen algo vacíos, muestran en muchas ocasiones unos efectos especiales y de iluminación que ya los quisieran para sí muchos otros juegos. Los vehículos, las naves y las construcciones son un punto y aparte: parecen tan reales y son tan espectaculares que os agacharéis para que no os tumben al pasar. El sonido, por su parte, nos premia con una música de esas que tararearéis durante largo tiempo y un banco de voces en castellano incomparable: insultos de los Covenant,



TRES FACCIONES LUCHAN A MUERTE: HUMANOS, COVENANT Y FLOOD



MULTI DIVERSIÓN

¿Tenéis conexión a internet y colegas dispuestos a retaros? ¿sólo contáis con una consola y un montón de mandos? No pasa nada, sea cual sea vuestra opción vais a poder pasarlo bomba con el modo multijugador. Esto es todo lo que tenéis que elegir antes de saltar a la arena a patear algunos traseros.



JUGAR A PANTALLA PARTIDA es posible para hasta cuatro jugadores. Hay algo más de "popping", pero va muy bien.



LOS MODOS DE JUEGO son nueve: todos contra todos, territorios... Este de huir con la calavera nos ha encantado.



EL MODO FORJA no sólo sirve para crear nuevos mapas, sino también para montar partidas locas con objetos cambiantes.

comentarios chistosos de nuestros compañeros, etc. Por supuesto, todo con el esquema de control que tan buenos resultados ha dado en las dos primeras partes de la saga. El resultado final es un juego gigantesco, completísimo, que sorprende en su modo campaña y enamora en el multijugador. Y para rematar, su final cierra la trilogía como todos esperábamos. Uno de esos juegos inolvidables.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL MULTIJUGADOR.** El mejor que hemos probado. Completísimo, equilibrado y muy, muy divertido.
- **LA AMBIENTACIÓN.** El sonido, la escenas de corte y el diseño de niveles nos meten en la piel del Jefe.

lo peor

- **LA CAMPAÑA ES CORTA...** o no tan larga como nos gustaría. Nos quedamos con ganas de más.
- **LOS GRÁFICOS A VECES:** hay escenarios vacíos o con texturas simples, pero la media es muy buena.

alternativas

«Prey» y sobre todo **«Bioshock»** son magníficas propuestas dentro del género, pero **«Halo 3»** queda por delante por sus posibilidades de juego y su estupendo modo multijugador. Si lo que queréis es buena acción en tercera persona podéis probar con **«Stranglehold»**, que comentamos este mismo mes, o el genial **«Gears of War»**.

GRÁFICOS Efectos, escenas y vehículos son sensacionales (atención a las descomunales naves), pero los escenarios están algo vacíos. **92**

SONIDO La música es épica a más no poder y va acompañada de impactantes efectos. Las voces en castellano, variadísimas y convincentes. **96**

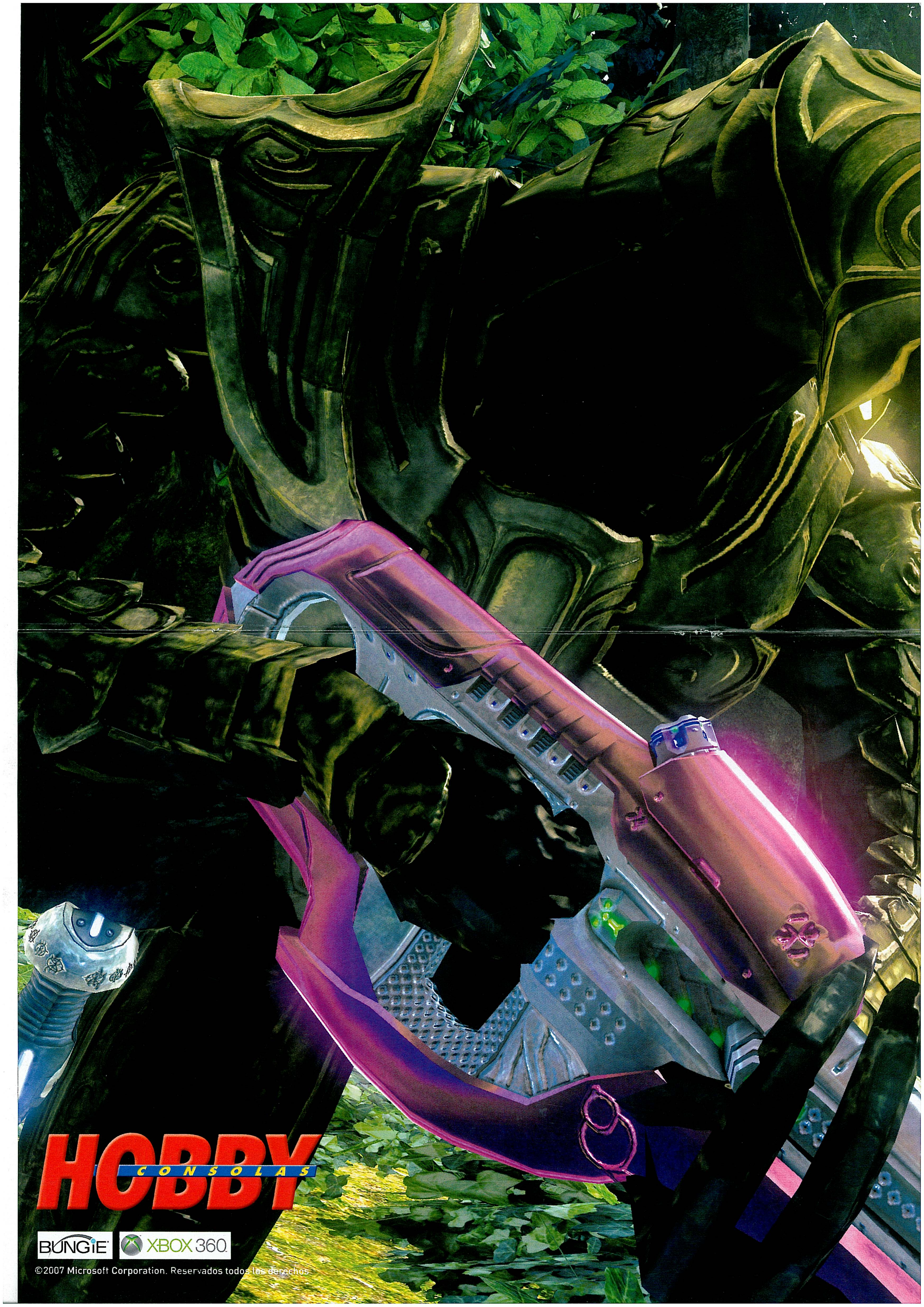
DURACIÓN El modo Campaña no alcanza las 15 horas, pero el multijugador tiene tal cantidad de posibilidades que se hace casi eterno. **95**

DIVERSIÓN Jugando en modo individual protagonizamos momentos impresionantes, pero con los colegas es diversión continua. Incontestable. **96**

PUNTUACIÓN FINAL 96

valoración

Con un juego tan esperado es difícil ser objetivo. Pero si nos ceñimos a los hechos, encontramos la respuesta: tiene momentos sorprendentes gráficamente, el sonido es digno de la mejor película, hay una enorme variedad de armas y vehículos... Es verdad que el modo Campaña es algo corto y repite escenas de la primera parte, pero mientras dura es variado e intenso. Sólo con eso ya sería brillante, pero el multiplayer es tan bueno y variado que sube varios puntos la nota. No hay nada mejor en 360.


HOBBY
CONSOLAS
BUNGIE
XBOX 360
©2007 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos

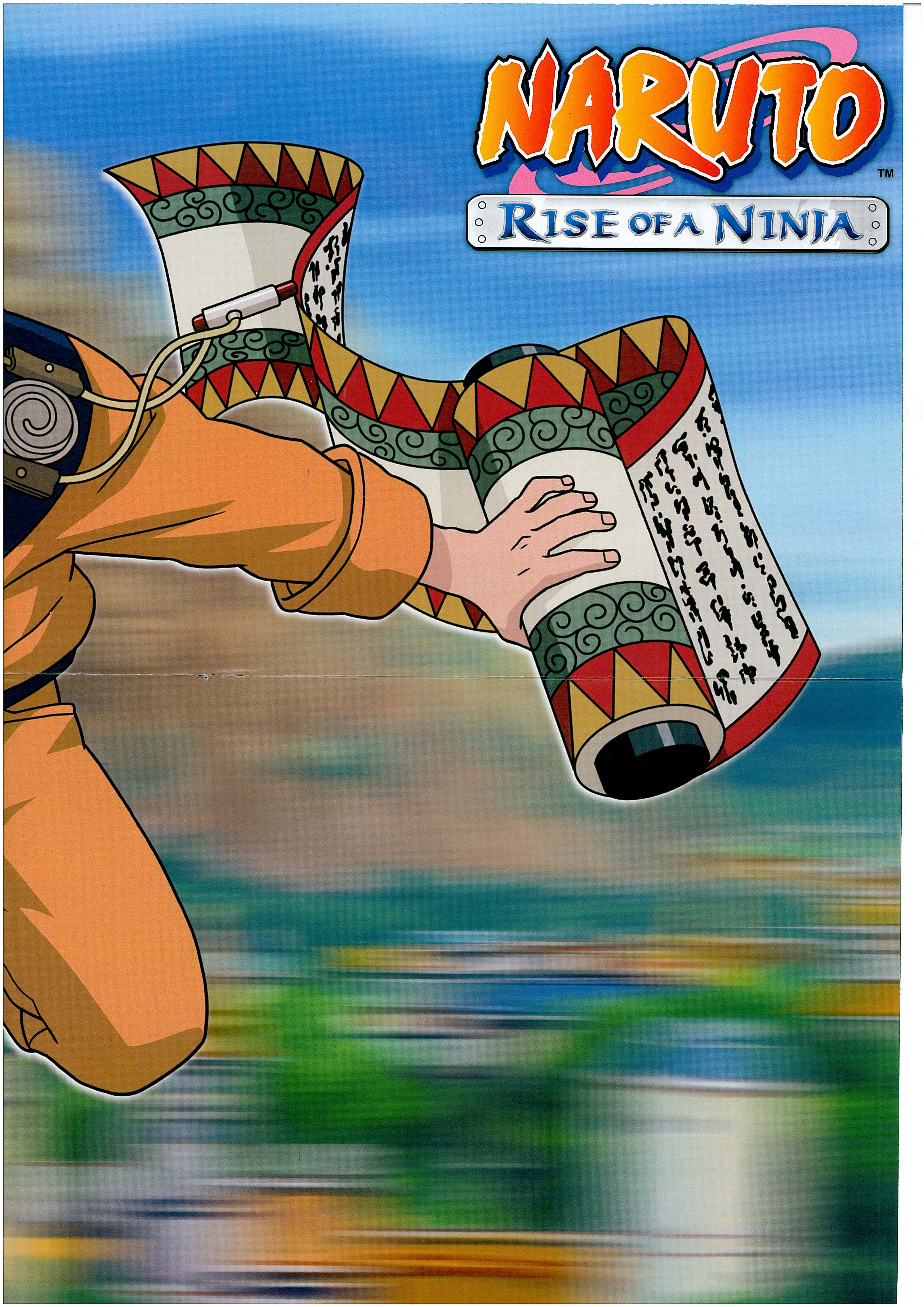

HOBBY CONSOLAS
BUNGIE
XBOX 360


HALO 3


HALO 3


HOBBY
CONSOLAS
UBISOFT
XBOX 360
NarutoTM Rise of a Ninja © 2007 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. © 2002 MASASHI KISHIMOTO. This product is manufactured, distributed and sold under license from TV TOKYO Media, LLC. All Rights Reserved.


HOBBY CONSOLAS
UBISOFT
XBOX 360
NarutoTM Rise of a Ninja © 2007 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are


NARUTO™
RISE OF A NINJA


NARUTO™
RISE OF A NINJA

EXPO ZARAGOZA 2008

Juega con tus cracks favoritos, sólo con movistar emoción.

EA SPORTS FIFA 08

FIFA OFFICIAL LICENSED PRODUCT



Entra en
emocion>Juegos>EA SPORTS FIFA08
o envía gratis ✉ **FIFA08** al **404**







✉ BIDI al 404.
Envía GRATIS el mensaje para cazar este bidi. Descarga la aplicación, ábrela y captúralo

Envío y recepción gratuitos de mensaje. Coste navegación: 0,50 € conexión 10 min. imp. ind. no incl. Más info movistar.es

www.movistar.es

■ VELOCIDAD ■ THQ ■ 1 - 8 JUG. (online) ■ CASTELLANO ■ 64,95 € ■ Lanz.: Ya disponible (Xb 360)/ 12 octubre (PS3) ■



EL MUNDO DEL TUNING sirve como telón de fondo para este juego de velocidad, que destaca por su marcado estilo arcade y por las posibilidades de modificación de los vehículos.

TUNING AL MÁXIMO NIVEL

JUICED 2 HOT IMPORT NIGHTS



¿Habéis soñado alguna vez con modificar vuestro coche y codearos con las altas esferas del tuning, rodeados de preciosas chicas y los DJ's más punteros? ¡Pues ya podéis abrir los ojos!

■ **LAS "HOT IMPORT NIGHTS" SON UNOS EVENTOS** automovilísticos que se celebran en distintas ciudades de EEUU, como Los Ángeles o Chicago, y en las que se dan cita algunos de los nombres más importantes del mundo del tuning, espectaculares modelos y DJ'S de renombre. Esta explosiva mezcla ha sido fielmente reflejada a lo largo de los 5 modos de juego que componen esta secuela de «Juiced», y de los que el más relevante es el modo Trayectoria. En él, nuestro primer paso es crear un piloto gracias a un completo editor, para después comprar un coche de entre los más de 90 disponibles, pertenecientes a marcas como BMW, Dodge o Ford, y empezar a competir en el torneo de principiantes. Está dividido en eventos de distintas clase, como pruebas de derrapes, contrarreloj, eliminación y carreras, en las que podemos apostar una cantidad de dinero o incluso jugarnos el coche directamente con alguno de los pilotos con los que compartimos la parrilla de salida.

➔ **SEGÚN VAMOS LOGRANDO VICTORIAS** desbloqueamos nuevos torneos, vehículos y elementos de personalización, que nos permiten tunear estéticamente los coches hasta el límite, incluyendo adhesivos personalizados, capas



DOMINAR LOS DERRAPES es fundamental en este arcade, ya que el sistema de control está pensado para que entremos de esta manera en cada una de las curvas.



EL NITRO nos permite pegar un acelerón extra. Para rellenarlo hay que hacer derrapes y maniobras arriesgadas.



LOS COCHES SE DEFORMAN con los golpes que nos damos, aunque sólo afectan a la parte estética del coche.

ESCENARIOS URBANOS

Los circuitos donde transcurren las pruebas son tramos de reducida longitud y anchura, lo que potencia el lado salvaje del juego. Además, están ambientados en distintas ciudades del mundo, como San Francisco o Sydney.



ROMA está presente y "presta" algunos de sus monumentos a varios circuitos, incluido un tramo que pasa por el Coliseum.



PARÍS ofrece unos circuitos que recorren sus enormes avenidas, así como una pista de derrapes que bordea la Torre Eiffel.





EL MODO TRAYECTORIA

El modo principal refleja a tope el mundo de las "Hot Import Nights", y además puede jugarse online:

1. **COMPRAMOS Y MODIFICAMOS LOS COCHES** que no llamen la atención entre los más de 90 que se incluyen en el juego.
2. **APOSTAMOS** antes de cada carrera una cantidad de dinero o un coche.
3. **COMPETIMOS** en las pruebas que ofrecen los torneos, y que son de varios tipos.

de pintura o cambiando cualquier elemento de la carrocería con alguna de las piezas que nos ofrecen fabricantes como Momo o Nos. Lamentablemente, el tuning mecánico es mucho más limitado, ya que sólo nos permite montar kits de potenciación, pero no "jugar" con el interior de los vehículos.

Por otro lado, nuestra forma de conducir, agresiva o fría, se va almacenando en una cadena de ADN que es distinta para cada conductor y que podemos consultar antes de cada carrera. Es algo muy útil para ver el nivel del rival cuando jugamos online, lo que a su vez es una de las mayores bazas del juego: nos permite crear torneos, hacer apuestas e incluso vender nuestros coches.

→ EL CONTROL DE LOS VEHÍCULOS ES MUY ARCADE, y los protagonistas son los derrapes, por lo que dominarlos es la clave si



LOS BUGAS →

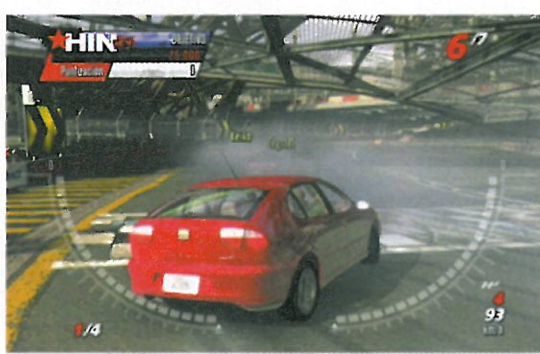
HAY MÁS DE 90 COCHES, todos ellos reales y de distintas clases y épocas: desde el clásico Chevrolet Camaro hasta otros más actuales, como el Dodge Viper, sin olvidar utilitarios como el Ford Focus.





EL APARTADO GRÁFICO muestra unos vehículos y escenarios bien detallados, que se funden con unos efectos bastante espectaculares, como iluminación, humo o chispas.





■ EL MODO ONLINE ES UNA DE LAS MAYORES BAZAS DE ESTE ARCADE ■



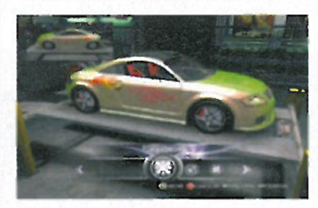
HAY 4 VISTAS, dos de ellas exteriores y otras dos interiores. En estas se puede elegir entre una vista subjetiva "limpia" y otra que nos muestra el habitáculo del conductor.

CAMBIO RADICAL

Las posibilidades de modificación son muy extensas, por lo que es muy difícil encontrarse con dos coches iguales. Así tuneamos los vehículos:



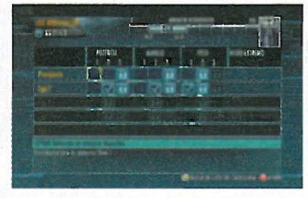
CAMBIAMOS PIEZAS como llantas o alerones, así como los elementos del salpicadero.



PONEMOS ADHESIVOS ajustando su motivo, tamaño, color o nivel de opacidad.



PINTAMOS LA CARROCERÍA eligiendo el tipo y color de la pintura entre una gran gama.



MEJORAMOS el motor con kits mecánicos de 4 tipos: potencia, manejo, peso y Nitro.

queremos vencer. Por su parte, el apartado técnico raya a buena altura, y destacan el diseño de los vehículos, que se destrozan con los golpes, así como la recreación de los circuitos, que están ambientados en 11 ciudades distintas. Sólo se le puede echar en cara un abuso del "blur" (visión borrosa), quizá en un intento de potenciar la sensación de velocidad, que no es demasiado alta. Aún así, es un notable juego de velocidad. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LAS POSIBILIDADES DE TUNING** en lo referente al exterior de los vehículos son muy elevadas.

■ **EL MODO ONLINE** nos permite crear torneos, hacer apuestas o vender y comprar coches.

lo peor

■ **LAS MODIFICACIONES MECÁNICAS** son escasas, y sólo elegimos los fabricantes de los kits.

■ **EL EXCESIVO BLUR** es un poco molesto a veces. Además, le falta algo de sensación de velocidad.

alternativas

En ambas consolas tenéis **«Need Ford Speed Carbono»**, que recrea el lado más underground de este mundillo. Ya en Xbox 360, lo mejor es **«Forza Motorsport 2»**, que es un simulador "serio", pero mucho más completo en todo. Mientras, en PS3 tenéis **«Ridge Racer 7»**, que no está enfocado al tuning, pero ofrece carreras muy arcade.

■ **GRÁFICOS** Destacan el diseño de vehículos y escenarios, así como los efectos. Pero le falta sensación de velocidad y el blur es excesivo a veces. **86**

■ **SONIDO** El DJ Adam Freeland ameniza las carreras pinchando un buen número de temas licenciados, y los motores suenan genial. **89**

■ **DURACIÓN** El modo Trayectoria es largo, pero lo mejor son las enormes posibilidades online, con las que nos aseguramos juego para meses. **90**

■ **DIVERSIÓN** El control es muy arcade y las carreras bastante emocionantes. Tunear los coches mola y los piques online están asegurados. **89**

PUNTUACIÓN FINAL 89

valoración

La continuación de «Juiced» ha sabido aprovechar el salto generacional y, gracias a las características de las nuevas consolas, nos ofrece unas carreras muy emocionantes, con un sistema de control muy accesible en el que los derrapes son la clave. Además, las posibilidades de tuning exterior son enormes, así como su fantástico apartado online. Sin embargo, algunos defectos gráficos y las reducidas opciones a la hora de modificar la mecánica de los coches le impiden llegar más alto.

■ VELOCIDAD ■ THQ ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 44,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+





LAS CARRERAS que nos ofrece este arcade reflejan el mundo del tuning, en el que las apuestas y las modificaciones extremas están a la orden del día.

EL MODO TRAYECTORIA

El modo principal del juego nos invita a empezar desde cero en el mundo del tuning e ir progresando hasta llegar a codearnos con los que "parten el bacalao". Así funciona:

1. **COMPRAMOS UN VEHÍCULO** con nuestro capital inicial, que no nos da para los coches más potentes.
2. **PARTICIPAMOS EN EVENTOS** para ir consiguiendo el acceso a nuevos torneos y obtener dinero.
3. **MODIFICAMOS LOS COCHES** y llenamos el garaje con otros nuevos gracias a los ingresos obtenidos.

LOCOS POR EL TUNING

JUICED 2

Si os apasiona el tuning y queréis vivir todo el ambiente de los eventos "Hot Import Nights" sin dejaros un riñón en viajes de avión a Estados Unidos, alerones y llantas, este es vuestro juego.

■ COCHES PREPARADOS, MODELOS, DJ'S... sí, nos referimos al peculiar mundo del tuning, que vuelve a ser el protagonista en un juego de velocidad de PS2. Las carreras que nos ofrece la secuela de «Juiced» están divididas en tres modos de juego distintos: Trayectoria, pantalla dividida y ADN. El primero de ellos es el principal, y nos propone ir ascendiendo en torneos divididos en diferentes eventos, como carreras con apuestas o pruebas de derrape. El dinero ganado lo usamos para comprar o tunear nuestros coches gracias a un completo editor, que nos permite pintar la carrocería e incluir adhesivos y piezas exteriores, pero, por contra, apenas nos deja modificar su mecánica.

➔ NUESTRA FORMA DE CONDUCIR SE ALMACENA en una cadena de ADN que se va perfilando poco a poco según nuestra actitud en las distintas pruebas. Además, todos los rivales tienen la suya propia, y la podemos consultar para ver su nivel y estilo, que casi siempre suele ser bastante agresivo. El estilo es muy arcade, tanto por el desarrollo de las carreras como por el control, enfocado a entrar derrapando en cada curva. Los circuitos siempre son noctur-



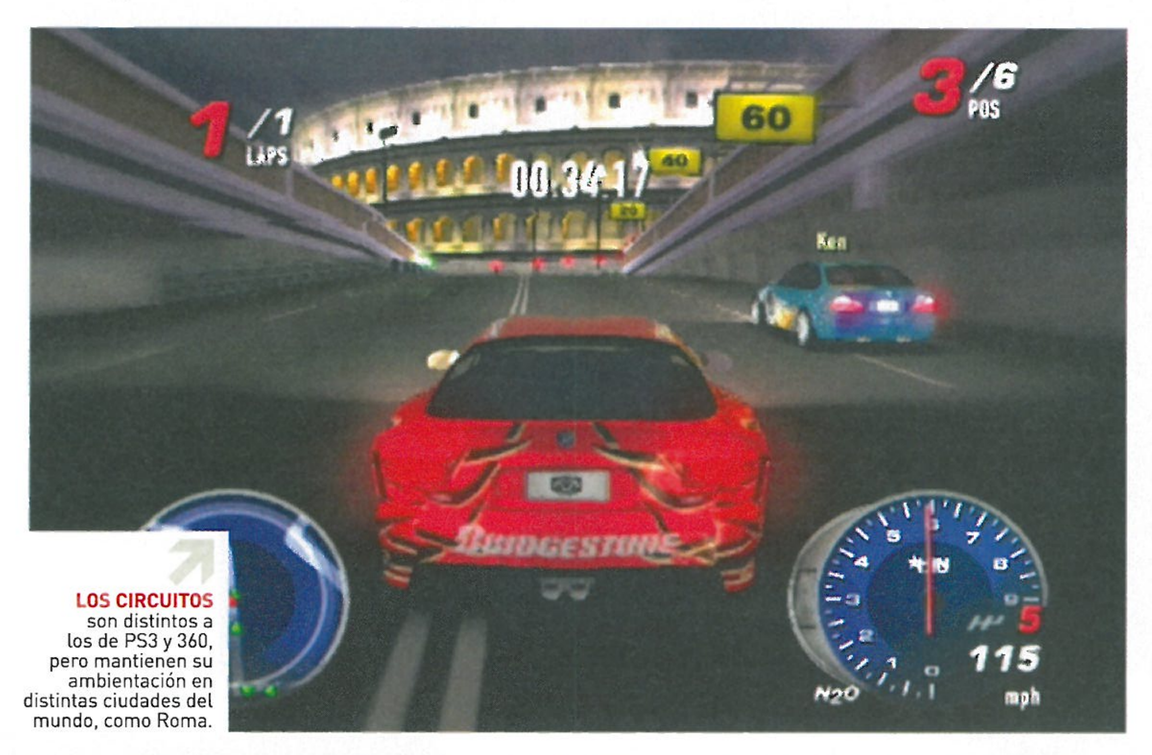
← COCHES
Todos los vehículos son reales y los podemos tunear hasta conseguir que queden casi irreconocibles.



EL SISTEMA DE CONTROL nos obliga a ir siempre a toda velocidad, y no es difícil ver enormes derrapes o saltos.



EL TUNING EXTERIOR es muy completo y se realiza a través de un sencillo e intuitivo sistema de menús.



LOS CIRCUITOS son distintos a los de PS3 y 360, pero mantienen su ambientación en distintas ciudades del mundo, como Roma.





MUCHO MÁS QUE CORRER

Las pruebas en las que están divididos los torneos que componen el juego son de diferentes tipos, por lo que es conveniente que tengamos un coche adecuado para cada situación. Aquí os ofrecemos unos ejemplos de lo que nos espera:



LAS CARRERAS forman el grueso del juego, y en ellas podemos apostar dinero contra uno de nuestros rivales.



LAS PRUEBAS DE DERRAPE nos obligan a tirar de freno de mano para ir encadenando derrapes y así obtener puntos.



EN LA ELIMINACIÓN tenemos que ser muy constantes y precisos, puesto que el último de cada vuelta queda fuera.

nos y están ambientados en distintas ciudades del mundo, como Roma o Londres. Por su parte, los más de 90 vehículos pertenecen a marcas como BMW o Mazda y están bien modelados, aunque no se deforman con los golpes.

Es un buen juego, en definitiva, aunque carece de gran parte de las virtudes de las versiones de nueva generación, como el modo Online, las carreras diurnas o los desperfectos de los coches.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL TUNING EXTERIOR** nos permite modificar los coches a tope incluyendo adhesivos, alerones, etc.
- **EL RITMO** de las distintas pruebas es muy alto gracias a su sistema de control arcade.

lo peor

- **SE QUEDA CORTO** de opciones, tanto en modos de juego y torneos, como en el tuning mecánico.
- **LOS GRÁFICOS** fallan en aspectos como en las texturas o la ausencia de daños en los vehículos

alternativas

Son muchos los juegos que están basados en el mundo del tuning. Quizá el más representativo sea **«Need for Speed Carbono»**, que es superior en todos los aspectos. Y si os apetece descansar de tanta "modificación", no podéis perderos **«Burnout Revenge»**, en el que las emociones fuertes están garantizadas.

- **GRÁFICOS** Los circuitos están algo vacíos y siempre son nocturnos, mientras que los coches están bien modelados, pero no se deforman. **81**
- **SONIDO** La banda sonora es marchosa a tope y corre a cargo de Adam Freeland, un conocido DJ del Reino Unido. Los efectos también están bien. **88**
- **DURACIÓN** El modo Trayectoria es largo, y las carreras del ADN no dejan de ser un modo Arcade, pero comparando el nivel de los rivales. **80**
- **DIVERSIÓN** Las carreras son emocionantes, pero al no tener online pierde la gracia de los piques y las apuestas. **83**

PUNTUACIÓN FINAL 83

valoración

Aunque sabemos que las comparaciones son odiosas, no podemos evitar tener la sensación de estar ante una versión "descafeinada" del juego tras probar a fondo las de PS3 y Xbox 360. Y es que aunque el juego mantiene su mecánica, sistema de control y emoción en las carreras, tiene algunas ausencias importantes que le hacen perder enteros, como por ejemplo la inexistencia de opciones online o de desperfectos en los vehículos, así como una ambientación mucho menos "currada" en los circuitos.

■ ACCIÓN ■ MIDWAY ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanz.: 14 sept. (Xbox 360)/ 5 oct. (PS3) ■ 18+



EL INSPECTOR TEQUILA vuelve a empuñar sus armas para enfrentarse a una banda de tríadas que amenaza Hong Kong. Le esperan 7 fases repletas de acción. Su aliado, el "tiempo bala".

EL MEJOR CINE SE ESTRENA EN CASA

JOHN WOO PRESENTS STRANGLEHOLD

La secuela de "Hard Boiled" debuta de forma exclusiva en consola. John Woo nos deleita con esta ración de adrenalina. Subid el volumen y que tiemblen vuestros vecinos. ¡Esto es Hollywood!

■ **EL INSPECTOR TEQUILA TIENE NUEVA MISIÓN.** Las bandas criminales de Hong Kong están en plena guerra; uno de los amigos de nuestro agente protagonista ve amenazado su negocio y familia en medio de este conflicto, así que decide pedir ayuda a Tequila Yuen (interpretado por Chow Yun-Fat). Aquí comienza nuestro trabajo: armados hasta los dientes y con la mafia de la ciudad pisándonos los talones, debemos acabar con un lucrativo negocio de drogas y corrupción visitando desde los callejones de Kowloon hasta los lujosos apartamentos de Chicago.

Dirigido y supervisado por el prestigioso director de cine John Woo, «Stranglehold» sigue la línea argumental de la película "Hard Boiled" ("Hervidero") y logra plasmar el espíritu de una superproducción de Hollywood. Todo en tercera persona y con un desarrollo de acción total. Explosiones, tiroteos, y espectaculares secuencias en "tiempo bala" se suceden en espectáculo que nos deja sin respiración.

→ **LA INTERACTIVIDAD ES ABSOLUTA.** Si tuviéramos que destacar una de las muchas virtudes que encierra «Stranglehold», sería la posibilidad de relacionarnos a nuestro antojo con el entorno. El excelente motor gráfico no sólo





EL TIEMPO BALA se puede activar de forma manual o simplemente pasamos a este modo al saltar y detectar enemigos en pantalla. Su dominio es vital.



LOS "STAND-OFF", o enfrentamientos cercanos, nos exigen reflejos y puntería precisa. Hay varios en el juego.



LAS PAREDES son uno de nuestros mejores aliados cuando estamos rodeados de enemigos. ¡Poneos a salvo tras ellas!

¡MÁS TEQUILA, POR FAVOR!

El universo interactivo de John Woo encierra muchas opciones y posibilidades, más allá de la acción lineal. Estos dos ejemplos que os mostramos aquí le dan más vida a un modo historia que puede resultar algo corto. ¡A seguir disfrutando!



MISIONES SECUNDARIAS nos serán asignadas a lo largo de las fases. La información irá apareciendo en nuestro móvil.



MULTIJUGADOR hasta para ocho jugadores y en los modos "todos contra todos" y "cooperativo". También hay descargables.

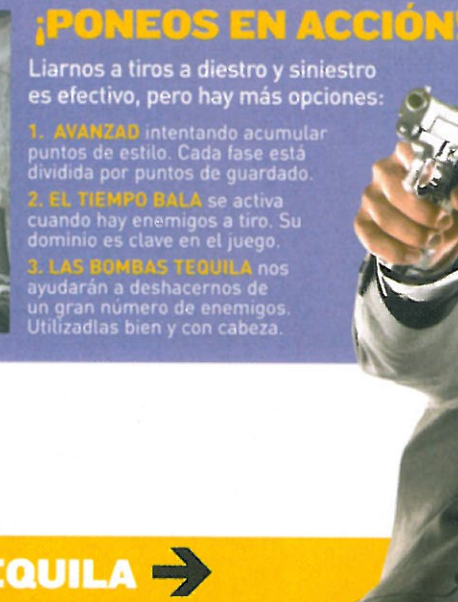




¡PONEOS EN ACCIÓN!

Liarnos a tiros a diestro y siniestro es efectivo, pero hay más opciones:

1. **AVANZAD** intentando acumular puntos de estilo. Cada fase está dividida por puntos de guardado.
2. **EL TIEMPO BALA** se activa cuando hay enemigos a tiro. Su dominio es clave en el juego.
3. **LAS BOMBAS TEQUILA** nos ayudarán a deshacernos de un gran número de enemigos. Utilizadlas bien y con cabeza.





recrea personajes, animaciones o escenarios de una forma excepcional (nos parecerá manejar a un Chow Yun-Fat de verdad), sino que alcanza un nivel de interacción asombroso. Todo lo que vemos en pantalla puede ser destrozado o deformado por nuestras balas, y la física con la que responden los objetos y los enemigos es de un gran realismo. Este delirio visual se ve acompañado de impresionantes secuencias al más puro estilo "The Matrix", consiguiendo un resultado muy cinematográfico. Además, el intuitivo manejo de nuestro personaje, habilidades y armas, junto a una ajustada curva de dificultad, nos permite hacernos con el juego desde la primera partida. Todo un lujo.

→ ESPECTÁCULO EN ESTADO PURO. «Stranglehold» renuncia a aspectos como la aventura y la exploración (siempre segui-

TEQUILA →

ESTE POLICÍA DE HONG KONG se caracteriza por ser instintivo, veloz y eficaz a la hora de pasar a la acción. Es famoso por sus "contactos" en la ciudad, algo que le permite estar siempre por delante del resto.



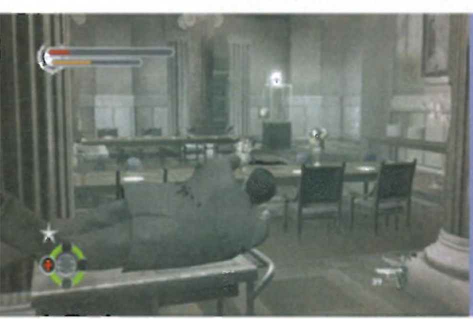
INTERACCIÓN TOTAL con los escenarios. Podemos destruir todo lo que encontremos en pantalla para avanzar en la aventura.





«STRANGLEHOLD» ES ACCIÓN CONTINUA EN ESTADO PURO. NO DEJA RESPIRO





HAY ARMAS Y OBJETOS de lo más variado. Podremos subirnos a carritos, lámparas, tirolinas... El arsenal va desde pistolas a dos manos a rifles, ametralladoras...

BOMBAS TEQUILA

Podemos realizar movimientos especiales tras obtener puntos de estilo. Una muerte precisa es sinónimo de un aumento del medidor.



INCREMENTO DE SALUD. Podemos recuperar vida sin necesidad de kits médicos.



DISPARO CERTERO. Una especie de modo francotirador que no deja títere con cabeza.



MODO FURIA. Nos permite desplegar todo nuestro arsenal sin limitaciones de munición.



ATAQUE 360. Si os veis rodeados de enemigos, utilizad este ataque y veréis como caen.

mos caminos preestablecidos) para hacernos una propuesta simple, pero muy divertida: destruir y disparar casi sin pensar. Algunos echarán de menos más profundidad, aunque las variadas posibilidades que tenemos para afrontar cada emboscada, cada tiroteo logran paliar en parte esta carencia. Lo que está claro es que, nos encontramos con uno de los juegos más espectaculares y divertidos de la nueva generación.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LA ESPECTACULARIDAD del juego. Nos sentiremos dentro de una auténtica película interactiva.

EL TIEMPO BALA es una gozada. Además, el manejo de Tequila es fácil e intuitivo.

lo peor

LA DURACIÓN del modo historia no es muy elevada. Menos mal que contamos con multijugador.

EL DESARROLLO LINEAL no nos permite salirnos de lo estrictamente establecido.

alternativas

«Gears of War» es de obligada referencia para Xbox 360. Cambiando la tercera por primera persona, tenemos **«Bioshock»** o **«Halo 3»**. En PS3 podemos encontrar algo similar en **«Ninja Gaiden Sigma»** (con espadas en vez de pistolas), así como **«Resistance: Fall of Man»**. Eso sí, ninguno alcanza un resultado tan cinematográfico.

GRÁFICOS Todo ha sido cuidado hasta el máximo detalle. A destacar la excelente física del juego y la recreación del actor Chow Yun-Fat. **92**

SONIDO La banda sonora nos pone en situación en cada momento. Las explosiones y tiroteos os harán sentir como en el cine. **91**

DURACIÓN Unas 15/20 horas repartidas en 7 episodios. El modo historia se hace algo corto, pero las opciones multijugador le dan más vida. **86**

DIVERSIÓN La acción sin freno resulta muy espectacular y divertida. Su mecánica simple gustará a muchos, aunque puede abuurir a otros. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

Todos aquellos que disfrutamos en su día con «Max Payne» estamos de enhorabuena. Este juego es una de las experiencias más vibrantes que hemos visto últimamente. Los gráficos son brillantes, la física de todo lo que se mueve de un realismo pasmoso y la diversión que encierra tras su intuitivo manejo y simple desarrollo sólo es comparable a la espectacularidad de cada una de sus fases. Solo echamos en falta más libertad. Una película interactiva digna de una superproducción de Hollywood.

■ VELOCIDAD ■ SEGA ■ 1 - 6 JUGADORES ■ CASTELLANO (TEXTOS) ■ 69,95 € ■ Lanz.: 28 de septiembre ■ 3

ESTE CLÁSICO DE LA VELOCIDAD se mantiene fiel a su estilo en el salto a la nueva generación. Nos esperan carreras vertiginosas por todo tipo de terrenos con un control arcade.

CARRERAS DE RECREATIVA

SEGA RALLY

1

La velocidad en el barro no tiene por qué ser exigente y luchando contra el crono. Sega recupera un clásico arcade para demostrar que la sencillez también es muy divertida.

■ **EL RALLY VIRTUAL CON MÁS SOLERA** regresa para reivindicar el puesto que hace tiempo tuvo entre los grandes. «Sega Rally» nació hace doce años en los salones recreativos y saltó a los hogares gracias a Saturn y Dreamcast, las últimas consolas de Sega, convirtiéndose en un referente de las carreras sobre barro y nieve. Mucho después (2006) llegó a Playstation 2 sin hacer mucho ruido, y ahora Sega quiere resarcirse con una entrega que aprovecha la potencia gráfica actual sin renunciar al estilo arcade característico de la saga.

«Sega Rally» se aleja del realismo y presenta circuitos cerrados y anchos, coches rivales y curvas abiertas en las que realizar espectaculares derrapes. Con apenas seleccionar un par de opciones estaremos metidos de lleno en la carrera, dejando de lado configuraciones tediosas. La idea es eliminar las complicaciones para centrarse en la conducción al estilo de los salones recreativos.



→ LA FÍSICA ES POCO REALISTA y resulta casi imposible volcar o hacer un trompo -algo deliberado en favor de la fluidez-, con lo que nuestra preocupación se limita a controlar los derrapes. Dominar este estilo es muy sencillo, pero la creciente y elevada dificultad de la competición consigue "picarnos"





ALGUNOS COCHES son de lo más espectacular que se puede encontrar en el género. Este no se ha enterado de que el tamaño (del alerón) no importa.



EL LANCIA STRATOS HA VUELTO. Fue la estrella del primer «Sega Rally» y ahora sigue siendo una auténtica bala.



EL TOYOTA CELICA es otro de los cuatro clásicos de la saga que esperan «Sega Rally». Los fans quedarán satisfechos.

LA CÁMARA

Nuestro punto de vista favorito es la cámara trasera cercana al coche (usada en su mayoría para ilustrar el artículo), porque nos encanta ver derrapar bien cerca los enormes coches. Pero hay tres interesantes opciones más:



FUERA DEL COCHE. Más lejana que la que viene por defecto. Abarca mayor campo de visión, pero es menos espectacular.



PRIMERA PERSONA. Hay dos (con el capó a la vista o sin él). Espectaculares y fiables.





MODOS DE JUEGO

La herencia de las recreativas ha traído unos modos divertidos aunque limitados:

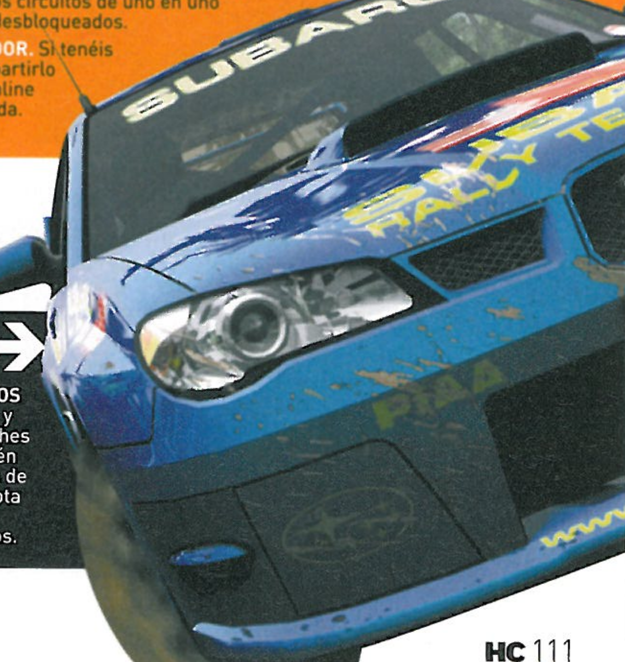
1. **CAMPEONATO**, donde los rivales no os lo pondrán nada fácil. Los circuitos se repiten.
2. **CARRERA RÁPIDA Y CONTRARRELOJ**, en los que elegimos circuitos de uno en uno y previamente desbloqueados.
3. **MULTIJUGADOR.** Si tenéis con quién compartirlo o una cuenta online alargaréis su vida.

para mejorar la conducción. ¿El resultado? Diversión pura.

Técnicamente, «Sega Rally» sorprende como lo hicieron las primeras entregas gracias a un nivel visual muy llamativo: coches reales bien construidos (se manchan, pero no se dañan), colores muy vivos, abundantes efectos de partículas, texturas detalladas... pero por encima de todo llama la atención el desgaste del suelo. Los surcos que dejan los neumáticos no son texturas, sino deformaciones reales con volumen que no sólo aportan credibilidad, sino que afectan a la suspensión. Estos baches se transmiten de forma muy acusada a la vibración, por lo que la experiencia mejora en Xbox 360 (el mando de PS3 no vibra).

El aspecto sonoro, por contra, no ha cambiado nada: melodías faltas de personalidad y un cansino copiloto que nos canta





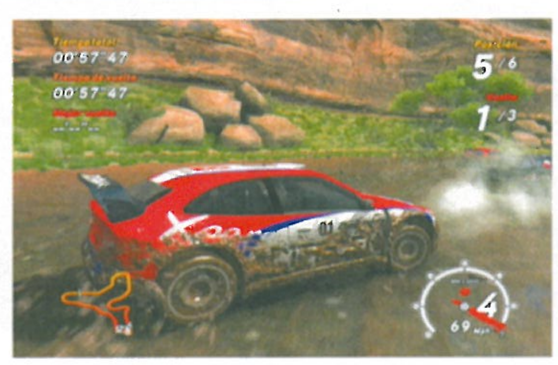
SUBARU

ES UNO DE LOS CLÁSICOS de la saga «Sega Rally» y uno de los primeros coches que controlaréis. También están el resto de coches de la primera entrega: Toyota Celica, Lancia Delta y el velocísimo Lancia Stratos.



LA NIEVE PATINA MUCHO. Conducir por los surcos aumenta el agarre del coche. Algo que, por otra parte, es importante en cada una de las superficies del nuevo «Sega Rally».





LO MEJOR QUE SE PUEDE DECIR ES QUE MANTIENE EL ESPÍRITU DEL ORIGINAL



DEJA HUELLA. El motor gráfico de «Sega Rally» cuenta con una deformación del terreno alucinante. En el barro afecta a los charcos (izq.) y en la nieve virgen también es espectacular.

LA VUELTA AL MUNDO

Aunque no se especifica en qué países corremos, los circuitos de «Sega Rally» se diferencian claramente:



ALPINE Y ARTIC se ambientan en las montañas y la nieve. ¡Cuidado con el asfalto mojado!



CANYON se sitúa en un Gran Cañón, donde se acumulan los charcos que frenan al coche.



SAFARI. La arena y el polvo que levantan los coches os dificultarán la visión. Cuidadín.



EN TROPICAL encontraréis palmeras y blanda arena de playa, pero no os distraigáis.

las curvas (en inglés). Eso sí, unos contundentes efectos nos meten de lleno en la carrera.

La herencia de recreativa del nuevo «Sega Rally» también se nota en su duración y en los modos, menos sorprendentes y largos que los de los mejores exponentes de la velocidad. Con todo, fiel a su estilo y con un apartado gráfico que se atreve a aportar cosas nuevas, este clásico ha vuelto por la puerta grande.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA DEGRADACIÓN DEL TERRENO** es espectacular, y además afecta a la suspensión.
- **SE MANTIENE FIEL A SU ESTILO** característico. Todos los mitómanos disfrutarán con él.

lo peor

- **LA DURACIÓN** está limitada por los típicos modos de juego y la repetición constante de los circuitos.
- **EL MULTIJUGADOR OFFLINE** está muy limitado. Dos jugadores en carrera sencilla.

alternativas

En el sector de los rallys el rey es **«Colin McRae Dirt»** -disponible en ambas consolas-, gracias a su mayor variedad y posibilidades (aunque es más exigente). Con un estilo más arcade hay buenas opciones en ambas máquinas: **«Motorstorm»** (PS3) y **«Flatout: Ultimate Carnage»** (X360), que también están algo por encima de este juego.

GRÁFICOS Muy llamativos. Se lleva la palma el desgaste de la pista. No hay daños y se aprecia un ligerísimo "popping" (algo más en 360). **90**

SONIDO Vista la amplitud del repertorio de canciones de otros juegos del género, es mediocre en variedad y calidad. Los efectos, a la altura. **74**

DURACIÓN Es más largo que entregas anteriores, pero repite circuitos entre campeonatos. El modo online (hasta seis) es una buena baza. **80**

DIVERSIÓN La carreras son pura adrenalina, aunque la simulación sea poco realista. Mejor experiencia en 360 por la vibración. **91**

PUNTUACIÓN FINAL 88

valoración

«Sega Rally» trae de nuevo la experiencia fresca y directa de los salones recreativos a los de nuestra casa gracias a la fidelidad a su clásico estilo arcade. Además, cuenta con un apartado gráfico espectacular, que marca el camino a seguir en el género en cuanto a degradación del terreno. Sólo su limitada duración y la repetición de los circuitos en los campeonatos le impiden llegar más alto. Imprescindible para los fans de «Sega Rally» y muy recomendable para los aficionados a la velocidad arcade.

TODO ES...

EVENTOS

PODER

DRIFTING...

RIESGO/PREMIO

TUNING

CONTROL

Juiced 2

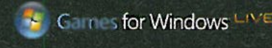
HOT IMPORT NIGHTS™

TODO ES...









PLAYSTATION.3









THQ

WWW.JUICED2HIN.COM

■ AVENTURA ■ NINTENDO ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



1



2



3

EN LA VARIEDAD ESTÁ EL GUSTO

Mario es un personaje muy versátil, y en esta aventura lo demuestra más que nunca. Mirad todo lo que debe hacer:

1. PLATAFORMEAR: Tal y como le gusta al fontanero, hay partes del juego basadas en saltar, evitar pinchos y aplastar enemigos. Al estilo clásico.

2. EXPLORAR: Debemos hablar con los personajes e investigar a fondo los escenarios (especialmente las ciudades) en busca de objetos. Incluso hay misiones secundarias.

3. DERROTAR A JEFES FINALES: Los grandes villanos son espectaculares y carismáticos, especialmente los siervos del Conde Cenizo.



MARIO Y SUS AMIGOS son los protagonistas de una divertida aventura que nos obliga a alternar entre las 2D y las 3D para avanzar.

AVENTURAS DE PAPEL

SUPER PAPER MARIO

Una antigua profecía oscura y un conde resentido dispuesto a hacerla realidad. ¡Menos mal que Mario parece capaz de traer un poco de esperanza al universo!

EL PRONÓSTICUS NIGERUM ES UN ANTIGUO LIBRO en cuyas páginas está profetizado el fin del mundo. Según la leyenda, el único capaz de impedirlo será un héroe de abundante bigote y ropas rojas. ¿Os resulta familiar? Pues habéis acertado, porque el destino del universo está en manos de nuestro fontanero favorito una vez más. Al comenzar la aventura manejamos a Mario, aunque más adelante desbloqueamos a Peach, Bowser y Luigi. Todos lucharán por reunir ocho Corazones Puros, repartidos a lo largo de siete mundos distintos, y colocarlos en los Pilares adecuados con el fin de detener al Conde Cenizo, el villano de turno. Para ello, nuestros protagonistas cuentan con la ayuda de unas simpáticas criaturas, los Pixls, que les proporcionan habilidades especiales: agarrar objetos, lanzar bombas, volverse pequeños o revelar elementos ocultos son sólo algunas de las utilidades de estos fieles compañeros.

UNA DE LAS NOVEDADES MÁS IMPORTANTES con respecto a los «Paper Mario» anteriores (además de la eliminación del combate por turnos) es la posibilidad de cambiar la vista tradicional en dos dimensiones por una cámara en 3D durante unos instantes. Esto permite descubrir objetos ocultos y pasadizos

MARIO →

Después de hacer todo tipo de deportes, conducir karts y rescatar a Peach innumerables veces, le toca salvar el mundo.



LOS OBJETOS causan distintos efectos en nuestros personajes. La estrella nos convierte en poderosos gigantes.



LOS DIÁLOGOS son ingeniosos y están bien traducidos al castellano. Os arrancarán más de una carcajada.



LOS PIXLS son imprescindibles para avanzar. Éste, por ejemplo, sirve para romper bloques y para atizar a los enemigos.

PASO A OTRA DIMENSIÓN



¿Y AHORA QUÉ HAGO? Cuando estéis atascados en la aventura, probad a investigar en la tercera dimensión.



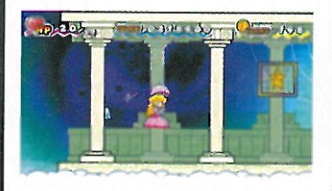
¡VOILA! Una pasarela secreta se revela ante nosotros. Acostumbraos, que muchos acertijos se resolverán así.

CUATRO HEROES, UNA AVENTURA

Los cuatro personajes poseen habilidades (y personalidades) muy distintas, por lo que debemos aprender a quién utilizar en cada situación.



MARIO es el único capaz de cambiar a tres dimensiones, y también el único que no habla.



PEACH puede usar su sombrilla para flotar y para cubrirse ante casi cualquier ataque.



BOWSER es el más fuerte (y lento) del grupo. También escupe fuego por la boca.



LUIGI siempre ha sido el hermano saltarín, y sus brincos le llevan a lugares secretos.

escondidos, esquivar distintos peligros, rodear obstáculos, etc. Por otra parte, el control se realiza sujetando el mando de Wii de lado, al modo tradicional (únicamente debemos utilizar el puntero alguna vez). No es que sea un manejo muy imaginativo, pero no se echa de menos en un título cuya variedad, originalidad y simpatía no defraudarán a nadie. Sin duda, uno de los mejores juegos del catálogo de Wii. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA HISTORIA**, cargada de sorpresas, giros, emotividad, y sobre todo, de grandes dosis de humor.
- **LA VARIEDAD** de situaciones que plantea. Escapar del más allá, matar marcianos en el espacio...

lo peor

- **ALGUNOS ESCENARIOS** son auténticos laberintos, y más de una vez os perderéis en ellos.
- **EL CAMBIO DE PERSONAJES Y PIXLS** se hace a través del menú, lo que resulta poco dinámico.

alternativas

La experiencia de juego y la mecánica que ofrece este «Super Paper Mario» son bastante singulares, por lo que las alternativas más claras son sus dos antecesores. El primero (de Nintendo 64) lo tenéis en la Consola Virtual, y el segundo, «La Puerta Milenaria», en GameCube, así que podéis disfrutar de ambos en vuestra Wii.

- **GRÁFICOS** El diseño de personajes y escenarios derrocha originalidad y simpatía, con la idea de un universo "de papel" muy bien plasmada. **85**
- **SONIDO** Como de costumbre, los diálogos no han sido doblados, y las melodías combinan temas clásicos remezclados con otros nuevos. **82**
- **DURACIÓN** Superar la aventura os puede llevar unas veinte horas, pero si queréis encontrar todos los secretos se alargará bastante más. **90**
- **DIVERSIÓN** Con una mecánica tan divertida y variada, y un argumento tan simpático, no podréis parar hasta terminar la aventura. **93**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

«Super Paper Mario» es un título que os hará pasar grandes ratos con sus desternillantes diálogos y situaciones, y con sus guiños a otros juegos. Conserva algunos de los elementos RPG de sus antecesores, pero se libra de los combates por turnos, aportando un mayor dinamismo a la saga. Además, el cambio de dimensiones, los diferentes Pixls, los cuatro personajes y los secretos (recolección de cartas y de recetas, Pixls ocultos) son alicientes suficientes como para manteneros entretenidos durante una buena temporada.

CARLOS BURDALO



■ JUEGO DE ROL ■ SQUARE ENIX ■ 1 - 2 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: 5 de octubre ■ 12+

1



2



3



¡TROPAS, A FORMAR!

La preparación para el combate es la clave del éxito. Sin embargo, Ivalice también encierra otros secretos:

1. EL ARGUMENTO esclarece lo que sucedió tras la "Guerra de los Cincuenta Años" y nos presenta a los diferentes personajes. Ramza, Delita y Arias estarán acompañados por emblemáticos personajes.

2. LOS COMBATES. Antes de saltar al campo de batalla hay que elegir una tropa de hasta 6 combatientes de entre un total de 20. Los trabajos y clases de cada uno de ellos son clave para alcanzar el éxito. Una elección equilibrada y la victoria será vuestra.

3. LAS INVOCACIONES están presentes, con poderosos hechizos que ejecutar. Deberemos aprender estas habilidades, ya que no todos los oficios presentan esta poderosa y espectacular opción de ataque.



LA GUERRA LEÓN decidirá el futuro de Ivalice. Estrategia por turnos con algunos personajes de la saga «Final Fantasy».





TAMBIÉN DOS JUGADORES pueden disfrutar de hasta seis modos de juego ad-hoc: cooperativo, enfrentamiento uno contra uno, búsqueda de tesoros... Muy completo.

GRANDES GUERRAS DE BOLSILLO

FINAL FANTASY TACTICS

Con motivo del 20 aniversario de la saga «Final Fantasy», el estandarte del rol táctico se moderniza y llega por fin a España.

■ **LA LEYENDA DE IVALICE RESUCITA:** la compañía responsable de la serie de rol más famosa hasta la fecha rescata uno de los clásicos de PSone que nunca llegaron a nuestro país. El carisma de una franquicia única se mezcla aquí con un argumento repleto de guerras, rencillas políticas y fuerzas oscuras que amenazan con acabar con este mágico universo. Nuestra misión es combatir por turnos a través de unos escenarios 3D divididos en casillas según las habilidades de cada personaje: la fuerza y la distancia de los ataques, el número de avances, los hechizos...

→ **LOS NUEVOS TRABAJOS Y PERSONAJES** son, junto con las secuencias cinemáticas y un completo modo multijugador, las novedades más destacables de este "remake". Una vez hayamos completado el tutorial y las primeras misiones, estaremos preparados para controlar a nuestras tropas y disfrutar del verdadero punto fuerte del juego: los combates. Es un reto nada fácil de dominar debido a los cientos de posibilidades que encierra cada batalla. Una traducción de los textos al castellano y una mejora en la cámara dentro del combate lo habrían convertido en un juego de sobresaliente. A pesar de esto, no defraudará a los amantes del género. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	79
■ SONIDO	85
■ DURACIÓN	90
■ DIVERSIÓN	89

Valoración Si os consideráis fans de «Final Fantasy», os gusta la estrategia y domináis el inglés, a por él. El rol táctico nunca resultó tan divertido. Eso sí, requiere horas de dedicación.

PUNTUACIÓN FINAL 89

LA SUPERVIVENCIA DEL MÁS RÁPIDO

¿Eres bastante despiadado como para humillar a tus oponentes en una brutal batalla entre 6 vehículos? ¿Puedes conquistar circuitos que se deforman y degradan en cada vuelta? El rey de los juegos de carreras de rallies ha vuelto, repleto de la intensa jugabilidad gracias a la cual alcanzó la gloria y con la más reciente tecnología de última generación, que lo convertirán en inolvidable.

SEGA RALLY™

LA CARRERA COMIENZA EL 28 DE SEPTIEMBRE









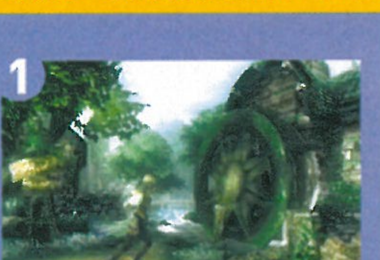







www.sega.es

■ ROL ■ SQUARE ENIX ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+







ROL DIFERENTE

«Valkyrie Profile» mezcla las dos y tres dimensiones de una forma exquisita y muy espectacular:

1. EXPLORAR los diferentes pueblos, mazmorras, casas o tiendas se hace de forma lateral, con la única posibilidad de ir de izquierda a derecha. Aunque el desarrollo es en 2D, todos los gráficos lucen un aspecto poligonal precioso.

2. LOS COMBATES cambian nuestro punto de vista a un entorno tridimensional libre donde podremos hacer grupos, mover la cámara y establecer la estrategia de ataque. Existen puntos de huida por si acaso...

3. PARA ATACAR sólo debemos pulsar el botón que hemos asignado a cada personaje. Podemos ejecutar todo tipo de espectaculares combos, como en un juego de lucha.



DIOSES Y HUMANOS están a punto de librar una guerra. La princesa Alicia, liderada por la valquiria Silmeria, es la única esperanza para que no ocurra.

UN DESAFÍO A LOS DIOSES

VALKYRIE PROFILE 2

Un libro de mitología nórdica, armas para la batalla, una guía de viaje... ¡qué de cosas se necesitan para salvar el mundo!



ALICIA

Joven y tímida, es la princesa de Dipán. Su alma es poseída por la valquiria Silmeria, y a lo largo de la aventura ambas personalidades comparten su cuerpo.

■ **LA FURIA DEL DIOS NÓRDICO ODÍN** se ha desatado. Una de sus valquirias, Silmeria, ha descendido hasta el reino de los mortales para prevenir a los humanos del comienzo de una cruenta guerra. Su escondite, el alma de la joven princesa Alicia. Nosotros encarnamos a esta heredera del reino de Dipán para evitar un conflicto entre dioses y humanos, lo que nos obliga a viajar por el mundo de Midgard junto a Silmeria y un amplio elenco de personajes que se irán uniendo a lo largo de la aventura. De este modo arranca la "precuela" del aclamado «Valkyrie Profile» (PSone, 1999), un juego de rol donde se mezclan un complejo argumento con un desarrollo que combina de forma peculiar las 2D y las 3D.

→ **LOS COMBATES SON DIVERTIDOS Y DINÁMICOS**, muy similares a los juegos de lucha uno contra uno. Cada botón del DualShock está asignado a uno de los cuatro personajes que batallan.





LOS GRUPOS DE ENEMIGOS tienen siempre un líder que dará por concluida la batalla si lo derrotamos. ¡Dad con él!



LAS SECUENCIAS DE VÍDEO son muy frecuentes y de una altísima calidad. Todas generadas por el motor del juego.



LIDERAD EL MEJOR EQUIPO para derrotar a los diferentes monstruos. Cada personaje es experto en una materia. Combinadlos bien.



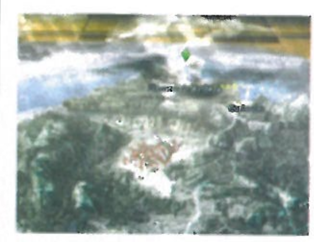


ODÍN Y SUS VALQUIRIAS

Dominar las técnicas de Silmeria será un aspecto determinante a lo largo del juego. El mundo de Midgard esconde también todo un reto para los humanos protagonistas del juego. Si lo juntamos todo nos encontramos con un universo incomparable.



LA ENERGÍA PSÍQUICA de Silmeria le permite materializar espíritus, activar orbes, disparar fotones... Sin duda, la líder.



EL MAPA es nuestra referencia en nuestro viaje. Un gran número de pueblos y mazmorras nos esperan en este mundo.



EL EQUIPAMIENTO es básico para aumentar las habilidades de batalla. Ropa, accesorios, objetos... Que no falte de nada.

El apartado técnico es sobresaliente, con un potente motor gráfico que recrea bellísimos escenarios y personajes y enemigos con gran nivel de detalle. Es la compleja y exigente curva de aprendizaje y dificultad que encierra lo que lo convierte en una experiencia que solo hará las delicias a los jugadores más pacientes y experimentados. Pero, ¿quién dijo que desafiar al mismísimo Odín fuera tarea fácil? HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS COMBATES.** Enlazar combos y combinar las fuerzas de los personajes es muy divertido.
- **EL APARTADO TÉCNICO** recrea escenarios y personajes que parecen sacados de un cuento.

lo peor

- **LA COMPLEJIDAD** del argumento y los diferentes poderes de nuestra valquiria. Todo un reto.
- **LA CÁMARA** juega malas pasadas en los combates. Echamos en falta más libertad de movimiento.

alternativas

Los responsables del juego, Tri-Ace, han versionado la primera entrega para PSP. **«Valkyrie Profile: Lenneth»** es la excusa perfecta para adentrarse en el mundo de las valquirias. De los mismos creadores tenéis el excelente **«Star Ocean: Till the End of the Time»**. Si buscáis algo más sencillo, probad con **«Rogue Galaxy»**.

- **GRÁFICOS** Bellos escenarios poligonales, diseños de personajes y enemigos muy detallados, secuencias de vídeo inolvidables... Brillante. **93**
- **SONIDO** La épica banda sonora es de gran calidad, con algunos cortes para el recuerdo. La música se adapta perfectamente a cada situación. **91**
- **DURACIÓN** Seis episodios divididos en varias zonas. No es demasiado largo, pero su dificultad lo convierte en un hueso duro de roer. **83**
- **DIVERSIÓN** Dominar el sistema de combate y la evolución de los personajes es complicado. Se hace demasiado lineal. **84**

PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

Los que vayan a comprar «Valkyrie Profile 2 Silmeria» deben tener claro que no se van a encontrar con un título fácil de dominar, sobre todo si se desconoce la mitología escandinava o no se ha jugado al primer título. Pero con paciencia y algo de esfuerzo descubrirán un buen juego de rol con un excelente apartado técnico y un desarrollo que destaca por sus combates al más puro estilo de los juegos de lucha. Requiere horas de juego y dedicación, pero la recompensa merece la pena. Un bonito cuento difícil de leer.

DANIEL QUESADA





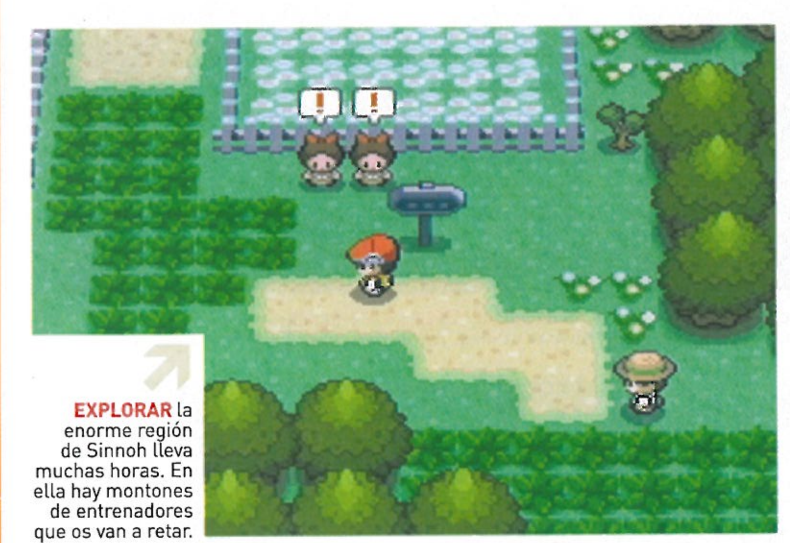
■ JUEGO DE ROL ■ NINTENDO ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3



NUEVO EN DS

En esta versión no sólo hay especies nuevas. También se han introducido novedades jugables como las siguientes:

1. **LA DOBLE PANTALLA** facilita el acceso a los menús durante los combates y la exploración. Los menús son táctiles para agilizar el juego.
2. **EL CENTRO DE INTERCAMBIO** nuevo permite cambiar Pokémon con jugadores de todo el mundo, vía Wi-Fi.
3. **LOS GRÁFICOS** presentan ahora fondos en 3D y efectos especiales más currados durante los combates.



EXPLORAR la enorme región de Sinnoh lleva muchas horas. En ella hay montones de entrenadores que os van a retar.



LA EVOLUCIÓN sigue apareciendo. Esta vez es una parte clave en el argumento.



EL POKéRELOJ muestra la salud y ánimo de los Pokémon, la hora...



LOS COMBATES mantienen el sistema por turnos. Como en «Rubí» y «Zafiro», hay lucha de dos contra dos.

TÓCALOS A TODOS

POKéMON PERLA/DIAMANTE

¿Creías que tu colección de Pokémon había terminado? Ya puedes conseguir nuevas especies y ventajas con su estreno en DS.

■ **LOS MONSTRUOS DE BOLSILLO SALTAN A DS.** Como en los juegos anteriores, la misión es convertirnos en los mejores entrenadores del mundo a base de coleccionar y enfrentar a todos los Pokémon. Ahora nos toca explorar la región de Sinnoh, donde encontramos especies conocidas y también unas 100 nuevas. Según la versión del juego que tengamos, ya sea «Perla» o «Diamante», encontramos unos Pokémon u otros, aunque el desarrollo es casi idéntico. Luego podemos intercambiar los "bichitos" con usuarios que tengan la otra versión del juego, y también son compatibles con «Rubí» y «Zafiro», de GBA.

➔ **LAS POSIBILIDADES DE ESTA CONSOLA** se han aprovechado para presentarnos unos gráficos más llamativos y para facilitar el control. Ahora los menús aparecen en la pantalla táctil, para que la navegación sea más rápida. Por lo demás, las dos versiones del juego son realmente largas. Completar cada una os llevará decenas de horas, pero conseguir las más de 480 especies de Pokémon que hay es una labor para verdaderos maestros. Además, podéis participar en minijuegos para vestir a vuestras mascotas, cocinar... ¡y hasta hacer que bailen! La mayor experiencia Pokémon hasta la fecha.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	79
■ SONIDO	75
■ DURACIÓN	93
■ DIVERSIÓN	89

Valoración Mejoran lo que ya había en juegos anteriores: una historia larga, un sistema de juego asequible, el "pique" de coger a los Pokémon... La trama es similar a las anteriores, eso sí.

PUNTUACIÓN FINAL 89








12+
www.pegi.info

■ VELOCIDAD ■ CODEMASTERS ■ 1 - 100 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+







UNA ESTRELLA DEL VOLANTE

El modo Estrellato es la opción más destacada del juego. En ella nos esperan horas de derrapes y contravolantes, pero con mucha variedad de objetivos. Estos son los pasos que hay que dar:

1. **ELEGIR PRUEBA.** Cuanto más dinero para vehículos tengamos y más puntos ganemos, mayor es la variedad de pruebas que podemos seleccionar.
2. **TRAS GANAR CADA ETAPA** vemos nuestra posición y se comparan los mejores tiempos online. También podemos reparar nuestro vehículo.
3. **EN LA PIRÁMIDE DE PRUEBAS** usamos los puntos ganados para subir de peldaño y abrir etapas cada vez más difíciles. No hace falta superarlas todas, pero así ganamos más "pasta".



LAS CARRERAS de «DIRT» pueden ser veloces, serpenteantes, llenas de saltos... Tenemos que ser conductores "totales" para ganar en el juego.

LA CARRERA MÁS COMPLETA

COLIN McRAE DIRT

No importa si corréis un rally, una escalada o un uno contra uno. Los peores enemigos no serán los otros pilotos, sino los duros trazados que hay que superar.



SUBARU

Se necesitan coches así de resistentes para superar las tremendas pruebas de este juego.

■ **LA MEJOR FRANQUICIA DE RALLYS VUELVE** después de haber permanecido tres años en el "área de descanso". Como es habitual en la saga, en este «DIRT» tenemos que pilotar los vehículos punteros del mundo del rally para superar los trazados más complicados del planeta. Pero no todo es rally, sino que también afrontamos pruebas de escalada, duelos contra un rival o furiosas carreras en circuitos cerrados. En cada prueba, el piloto que creamos tiene unos pocos vehículos para elegir de la categoría más adecuada, aunque también podemos comprar nuevos coches con el dinero ganado. Así hasta 46 vehículos, desde clásicos como el Impreza hasta camiones o buggys. Al entrar en carrera podemos configurar cualquier detalle del vehículo: amortiguación, neumáticos, etc. Los trazados son exigentes y los daños afectan al rendimiento del coche, pero gracias a que el control es muy fiable no es muy duro superar cada prueba.

➔ **LOS MODOS DE JUEGO GARANTIZAN DIVERSIÓN** para mucho tiempo. Podemos optar por carreras o campeonatos sueltos, y también hay un modo para 100 jugadores, pero tiene "truco", ya que sólo vemos los tiem-







LAS VISTAS que podemos disfrutar en el juego incluyen dos cámaras interiores. ¡Vaya sensación de velocidad!

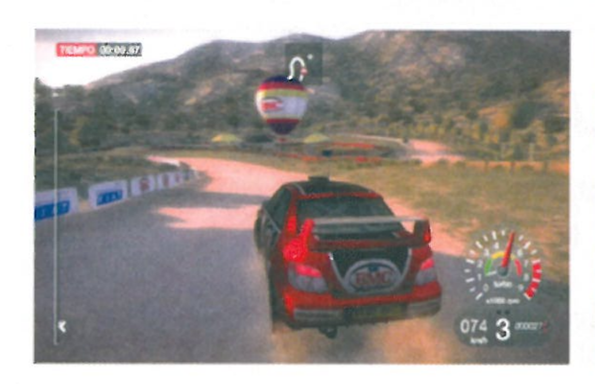


LOS RIVALES hacen todo lo posible por subir de posición. No dudan en embestirnos. Aún así, ganarles no es muy difícil.



EL REALISMO del nuevo motor Neon se nota en el uso de las partículas de polvo, las efectos de luz, las marcas en el suelo...

AL SUPERAR LAS PRUEBAS LIBERAMOS NUEVOS TIPOS DE COCHES Y CARRERAS





pos de los competidores y no sus coches. El modo Estrellato es el más importante. En él hemos de superar pruebas de todo tipo (duelos, rally cross, escalada...) y con las victorias liberamos nuevos circuitos y vehículos. La variedad en el desarrollo se engalana unos gráficos cuidados, (con efectos de polvo, manchas, luz y daños muy realistas) y un sonido que os hará sentiros dentro de los mismos trazados.

COCHES PARA TODOS

Nuestro garaje puede incluir hasta 46 vehículos distintos, que se agrupan en diferentes categorías. Muchas os sonarán de los «Colin» previos, pero otras se estrenan en este juego. Aquí tenéis los "juguetitos" más novedosos de este episodio. Cada uno ofrece una experiencia de juego muy diferente al resto:



LOS SUPER BUGGYS tienen amortiguadores a prueba de bombas, pero vuelcan con facilidad. Intentad no chocar con las ruedas de los rivales.



LOS CAMIONES son lentos y estables, ideales para las pruebas de escalada y carreras en tramos cortos. No aparecen mucho en el modo Estrellato.



ENTRE LOS COCHES DE RALLY se encuentran algunos prototipos como el R4 del propio McRae o el Subaru Impreza que pilota Travis Pastrana.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

ES MUY VARIADO en cuanto a los retos. Alternar entre rally, offroad y demás se hace muy entretenido.

LA AMBIENTACIÓN es muy buena, en el sonido y en los gráficos (especialmente estos últimos).

lo peor

EL MULTIJUGADOR no da sensación de hacernos competir, al no mostrar a los rivales en pantalla.

ALGUNOS TRAMOS son oscuros o no tienen buena visibilidad. Eso sí, sólo en zonas muy concretas.

alternativas

«Sega Rally», que también sale este mes, tiene una calidad parecida, pero sólo se centra en el rally. Con un planteamiento más arcade e igualmente variado está el espectacular **«Motorstorm»**. Por último, podéis probar carreras urbanas (con persecuciones incluidas) en **«Need for Speed Carbono»** y el nuevo **«Juiced 2»**.

GRÁFICOS Lo más destacable son los escenarios y los efectos, de suciedad o colisiones. Los objetos a veces se generan bruscamente.	91
SONIDO La música y los consejos en castellano ambientan muy bien y son coronados por unos efectos de sonido de lo más convincentes.	90
DURACIÓN Aunque el multijugador y demás opciones tienen encanto, lo mejor es el Estrellato, que lleva unas 8 horas si sois rápidos.	89
DIVERSIÓN Guarda equilibrio entre la simulación y el control, aunque algunos coches son muy ligeros. La variedad de pruebas es un puntazo.	92
PUNTUACIÓN FINAL	**91**

valoración

Si erais aficionados a la saga del desaparecido Colin, ya sabéis de qué va este juego: carreras con control asequible pero curvas agresivas, vehículos que podemos configurar a placer... Es un juego que puede ser tan ameno o complicado como queramos y eso hace que siempre apetezca echar una partidilla. El nuevo entorno gráfico, sin ser la revolución que prometían sus creadores, si es muy efectista y detallado. La variedad de pruebas es la mejor baza de un simulador que ya era excelente en su versión de 360.





■ PLATAFORMAS ■ THQ ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3





LA OCASIÓN LA PINTAN CALVA

Además de saltar y acabar con los enemigos, hay momentos en los que nos divertimos creando:

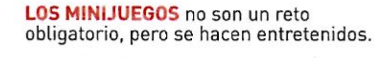
1. **DIBUJAR AL HÉROE** es lo más chulo. Hay que pintar cada extremidad. Las animaciones ya están predefinidas.
2. **EL RESTO DE OBJETOS** que podemos pintar incluye plataformas, armas, carteles... ¡Hasta el color de la lluvia!
3. **HABLAR CON LOS SIMPÁTICOS RAPOS** es importante para avanzar en la historia y descubrir nuevos niveles.



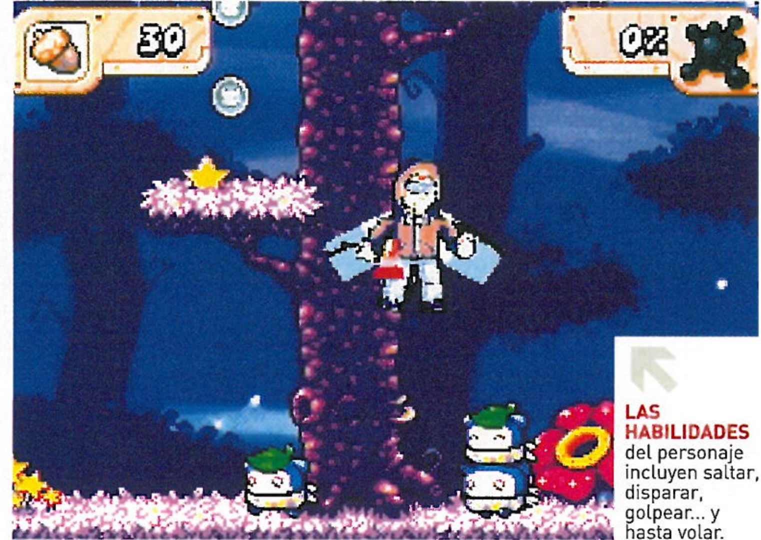
UN HÉROE A NUESTRA MEDIDA tiene que buscar objetos perdidos y luchar con bichitos y algún jefe final.



HAY OBJETOS ESPECIALES como esta tabla, un submarino o un ala delta.



LOS MINIJUEGOS no son un reto obligatorio, pero se hacen entretenidos.



LAS HABILIDADES del personaje incluyen saltar, disparar, golpear... y hasta volar.

ESTA AVENTURA LA PINTAS TÚ

DRAWN TO LIFE

Si nunca habíais encontrado un héroe a vuestro gusto, en este videojuego podréis crearlo. ¿Qué tal se os da eso de dibujar?

■ **¿CÓMO REINVENTAR LAS PLATAFORMAS** después de tantos Sonics, Marios y demás? ¡Pues haciendo que el jugador diseñe a su héroe! El desarrollo de este juego es convencional: hay que avanzar saltando, encontrar objetos en cada nivel y acabar con los malos por medio de una pistolita o aplastándolos. La diferencia es que al comienzo de la aventura podemos dibujar el aspecto que tendrá nuestro personaje. Con un sencillo editor creamos la forma y los colores, y en ciertos momentos podemos dibujar otras cosas: vehículos, las plataformas principales, etc.

→ **EL EJE DEL JUEGO ES LA VILLA DE LAS RAPOS,** unos graciosos animales que necesitan nuestra ayuda. Desde ella accedemos a las misiones y nos enteramos de nuestro cometido: recuperar las hojas del Libro de la Creación y detener a Wilfre, que quiere sumir a todos en la oscuridad. Cuantas más zonas superamos, más partes del pueblo vemos: un pozo donde ganar premios, una sala para rediseñar a nuestro héroe... También hay minijuegos (como guerras de bolas de nieve) para distraerse un rato. El resultado es un juego simpático y creativo, que seguro llamará la atención de los viejos plataformeros y encantará a los jugadores más jovencitos. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	79
■ SONIDO	82
■ DURACIÓN	89
■ DIVERSIÓN	84

Valoración Una forma original de aprovechar las posibilidades de Nintendo DS dentro de un género que parecía haberlo visto todo. Es algo fácil, pero desde luego se hace muy entretenido.

PUNTUACIÓN FINAL 84

VALHALLA KNIGHTS

UN HÉROE SIN MEMORIA...

¡UNA AVENTURA POR DESCUBRIR!











Visita nuestra web www.virginplay.es

■ SHOOT'EM UP ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 12 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 54,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 







NOS VAMOS "A LAS MISIONES"

Para derrotar al ejército alemán no basta con tener buena puntería. He aquí nuestro plan de batalla para cada escenario:

1. **ESTUDIAMOS** el terreno y localizamos dónde se encuentran nuestros objetivos en una breve reunión que se celebra en nuestro cuartel general.
2. **SALTAMOS EN PARACAÍDAS** y escogemos el punto de aterrizaje dependiendo de nuestros planes. Las zonas seguras están marcadas con bengalas de color verde.
3. **BUSCAMOS LOS OBJETIVOS**, que aparecen indicados en nuestra brújula como flechas de color amarillo. Podemos escoger el orden que queramos para completarlos.



LA 2ª GUERRA MUNDIAL vuelve a las consolas, esta vez desde el punto de vista (y nunca mejor dicho) de los paracaidistas que lucharon en Italia, Francia y Holanda.

ACCIÓN CAÍDA DEL CIELO

MEDAL OF HONOR AIRBORNE

Hay que ser muy valiente para alistarse en el ejército, pero si además tenemos agallas para saltar sobre el territorio enemigo, merecemos una Medalla de Honor.

■ **LAS FUERZAS AEROTRANSPORTADAS** tuvieron un papel decisivo durante la 2ª Guerra Mundial, pero hasta ahora nunca les habíamos "homenajeado" en nuestra consola. En «Airborne» nosotros nos unimos a estos paracaidistas en seis de las campañas más duras del conflicto, desde Sicilia al corazón de Alemania. Armados con los fusiles más populares de la época (que podemos escoger al comienzo de cada nivel), nos enfrentamos a lo mejor del ejército alemán con una vista en primera persona.

Sin embargo, en lugar de movernos por los típicos "pasillos", cada nivel está diseñado como un área completamente abierta. Nada más saltar del avión podemos dirigir nuestra caída para comenzar en cualquier parte del escenario (seremos recompensados si aterrizamos en algunas zonas especiales) y, del mismo modo, también podemos escoger en qué orden vamos a cumplir los objetivos.

→ ESTE DESARROLLO ABIERTO NO ES TAN ESPECTACULAR como el de otros "shooter" bélicos, aunque por contra sí resulta más profundo y estratégico. Para añadirle algo de "miga", también podemos mejorar nuestras armas a medida que las utilizamos (cuanto más difíciles son nuestros disparos, mayor recompensa obtenemos) e incluso se han introducido enemigos "especiales" con más re-

→ SOLDADO

El protagonista del juego, el soldado Boy Travers, es uno de los miembros de la 82ª División Aerotransportada, que luchó por toda Europa.





LAS ARMAS se pueden mejorar hasta tres veces. Las piezas se consiguen al rellenar el indicador de la parte derecha.



LOS VEHÍCULOS aparecen en el juego sólo como enemigos. En ningún momento podremos conducir tanques ni jeeps.



LOS 6 ESCENARIOS del juego tienen un diseño completamente abierto, que nos permite movernos a distintas alturas.

LA GUERRA VISTA DESDE EL AIRE



LOS PARACAIDISTAS pueden escoger en qué punto empezar su misión. ¿Como andáis de estrategia?



EL EQUIPO también es especial para estas tropas, así que lo escogemos y mejoramos antes de cada misión.

LUCHA POR TODA EUROPA

Aunque los paracaidistas no tuvieran un papel muy relevante en el Norte de Africa o en la campaña rusa, estar a su lado nos permitirá recorrer la parte central del continente:



EN ITALIA se desarrollan las primeras campañas, en las que luchamos contra los italianos.



EL DESEMBARCO de Normandía (Francia) aparece reflejado desde una nueva perspectiva.



HOLANDA sirve como escenario de la operación Market Garden, un duro revés para los aliados.



EL FINAL DEL JUEGO es esta torre antiaérea situada en el corazón de Alemania.

sistencia, y armados con potentes ametralladoras MG 42, que hacen las veces de jefes finales.

Dentro del apartado técnico encontramos unos modelos correctos, aunque compañeros y enemigos se repiten, y unos escenarios muy cuidados, que nos permiten movernos con absoluta libertad. Un multijugador al uso (deathmatch, captura de bandera y lucha por equipos) completa un shooter muy apañado.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS SALTOS EN PARACAIDAS** nos permiten elegir dónde empezar cada nivel y el orden de los objetivos.
- **LAS MEJORAS EN LAS ARMAS** que premian nuestra puntería con algunos elementos innovadores.

lo peor

- **NO ES TAN REALISTA** como los anteriores, y algunos enemigos se comportan como "superhombres".
- **ALGUNAS CAMPAÑAS,** como Market Garden, el día D o Neptuno, ya habían aparecido en otros juegos.

alternativas

Los "shooter" bélicos han tenido un buen arranque en esta generación. Cualquiera de las dos entregas de la saga **«Call of Duty»** que han aparecido en Xbox 360 supera a «Medal of Honor» en todos sus aspectos. Si os gustan los disparos en primera persona, aunque ya con otra ambientación, tenéis dos títulos excelentes: **«Bioshock»** y **«Prey»**.

GRÁFICOS Soldados y escenarios muestran un buen nivel, aunque lo más destacable es la construcción de las armas y algunos efectos. **85**

SONIDO Un gran doblaje, la música de Michael Giaccino (el compositor de "Perdidos") y los efectos consiguen una ambientación genial. **92**

DURACIÓN Las 6 campañas disponibles rondan las diez horas de juego, y además podemos participar en emocionantes batallas online. **83**

DIVERSIÓN La libertad de acción y los saltos en paracaídas nos han encantado, aunque no es tan espectacular como los anteriores. **80**

PUNTUACIÓN FINAL 82

valoración

«Airborne» continúa por el camino que marcaron «European Assault» y «Vanguard», es decir, que sacrifica el espectáculo y el realismo de los primeros «Medal of Honor» en favor de una libertad de acción mucho mayor. Se agradece este cambio en el planteamiento, aunque los veteranos de la saga nos hemos sorprendido con la inclusión de algunos detalles "sobrenaturales" como los supersoldados que hacen las veces de enemigos de final de fase o el uso de botiquines, que le restan credibilidad al juego.

CARLOS BURDALO

■ ESTRATEGIA ■ SQUARE-ENIX ■ 1 - 2 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+







HIJOS DEL MANÁ

Deberemos tener en cuenta estas nociones básicas para afrontar cada combate:

1. **LA NAVE** nos permite construir instalaciones e invocar unidades. Si es destruida, acaba la partida.
2. **PERSONAJES Y EQUIPAMIENTO.** Antes de comenzar la misión debemos seleccionar a los miembros del grupo, que combatirán y sus armas y objetos.
3. **PARA COMBATIR** utilizamos el stylus como si de un ratón se tratase.



DIRIGIR LAS TROPAS es nuestra misión en este juego. Hay que escoger según el rival.



LA RECOLECTA de piedra y alimento nos permite fabricar edificios y ejércitos.



LOS GRÁFICOS mezclan mapeados y personajes en 3D y 2D. Muy coloristas.



TRAICIÓN Y JUSTICIA. Deberemos sublevarnos contra nuestra propia nación.

ESTRATEGIA TÁCTIL

HEROES OF MANA

La mítica saga de rol «World of Mana» hace un guiño a la estrategia y nos ofrece diversión a raudales en un mundo de ensueño.

■ **LOS REINOS DEL MANÁ ESTÁN EN PELIGRO.** Como integrantes de uno de los ejércitos que velan por la seguridad de estos mágicos mundos, somos testigos de como nuestra propia patria planea dominar el resto de naciones vecinas. Este será el comienzo de nuestra aventura junto a más de doce carismáticos personajes. Con un planteamiento de estrategia en tiempo real que recuerda al clásico «Command & Conquer», es hora de coger nuestro stylus y sumirnos en una cruenta guerra donde el dominio de las tropas, los recursos naturales y nuestras maniobras son las bases de la victoria.

➔ **LA PANTALLA DOBLE Y EL USO DEL STYLUS** nos permiten tener un control absoluto de la situación de la batalla. Con los recursos de cada mapa (las misiones tienen lugar en distintos reinos) construimos edificios, tropas con diferentes habilidades, etc. Tras ello, comenzamos el combate.

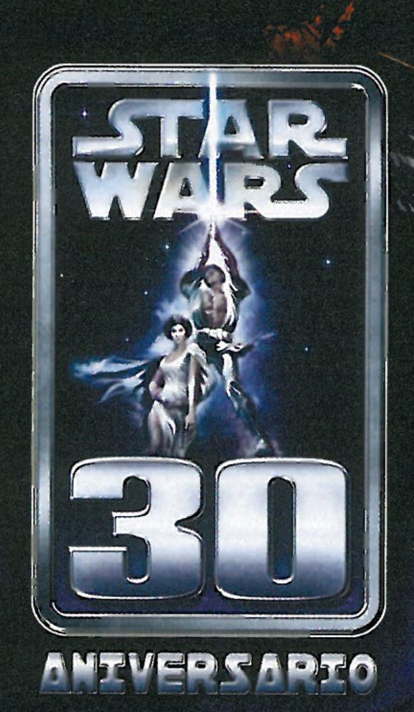
«Heroes of Mana» mezcla el encanto de los títulos de la saga (gráficos, argumento y banda sonora brillantes) con un planteamiento nuevo que convence por el excelente control y la ajustada dificultad. Sin embargo, el no estar traducido al castellano le resta varios enteros. Aun así, es un agradable soplo de aire fresco.

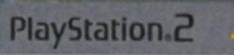
NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	84
SONIDO	92
DURACIÓN	85
DIVERSIÓN	85

Valoración Si os gustó «Command & Conquer» y sois unos apasionados del rol, el juego no os defraudará. Intuitivo, fácil de manejar y bastante divertido. Pero ojo, que está en inglés.

PUNTUACIÓN FINAL 85









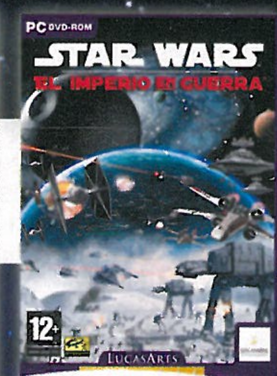




29,95€

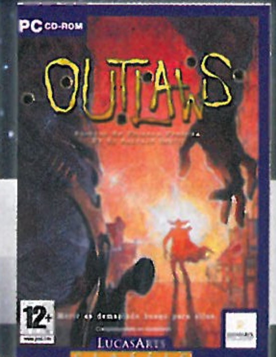
19,95€











14,95€

NOVEDADES
LUCAS CLASSICS



Busca más títulos de LucasArts en tu punto de venta



■ VELOCIDAD ■ THQ ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 44,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+





JUGARSE EL TIPO a las órdenes de un director de cine, y a los mandos de todo tipo de vehículos, es la idea de este arcade de velocidad con un ambiente muy "peliculero".

PEGA EL "SALTO" A LA FAMA

El modo principal de juego nos insta a convertirnos en el mejor especialista de Hollywood. Así es como llegamos a triunfar:

1. **ATENDEMOS AL DIRECTOR**, que al principio de cada escena nos explica de forma muy detallada qué es lo que tenemos que hacer.
2. **SEGUIMOS LOS ICONOS** que hay repartidos por el escenario y realizamos las acciones que nos indican, como saltos, adelantamientos, explosiones...
3. **IMPROVISAMOS** siempre que nos sea posible y realizamos virguerías extra para conseguir más puntos.

UN ACTOR MUY "ESPECIAL"

STUNTMAN IGNITION

¿Os molan las persecuciones, explosiones y demás "flipadas" de las películas de acción? Para rodarlas se necesita un especialista dispuesto a todo. ¿Sois la persona adecuada?



COCHES

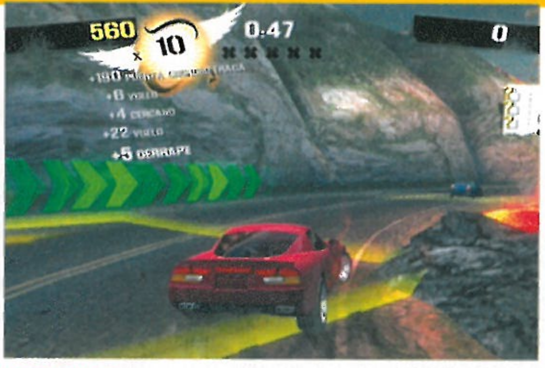
Aunque hay vehículos de todo tipo, los protagonistas son los coches. Los hay de varias clases según la película que rodemos.

■ **HACERSE UN HUECO EN LA MECA DEL CINE** no es tarea fácil. Y si no que se lo digan al protagonista de este juego, un especialista novato recién llegado a Hollywood, que tiene que demostrar sus habilidades de conducción doblando las escenas más peligrosas de 6 películas diferentes. A bordo de más de una veintena de vehículos de muy distinta clase (desde turismos o motos hasta aerodeslizadores) tenemos que realizar correctamente todas las acciones que nos indica el director al principio de cada toma. Para ello debemos seguir las indicaciones que nos vamos encontrando en los escenarios, y que nos proponen tareas como hacer enormes derrapes, saltos o adelantamientos imposibles.

→ **EL RITMO DE LAS ESCENAS ES FRENÉTICO,** ya que además de la dificultad que entrañan ya de por sí las acciones a realizar, siempre luchamos contra el crono. Esto nos obliga a ir a toda velocidad encadenando una virguería con otra, y es precisamente este elevado ritmo (y que algunas indicaciones en pantalla no son todo lo claras que debieran) el responsable de que sea habitual cometer errores. Así, al final tenemos que repetir cada toma una y otra vez, y eso llega a desesperar. Menos mal



EL PELIGRO es una constante durante el desarrollo de las tomas, y algunos elementos son realmente complicados.



LOS ICONOS que salpican la pantalla nos indican el lugar exacto donde hay que realizar una acción en concreto.



LOS VEHÍCULOS que manejamos son de todo tipo: desde motocicletas a deportivos, pasando por camiones o aerodeslizadores.



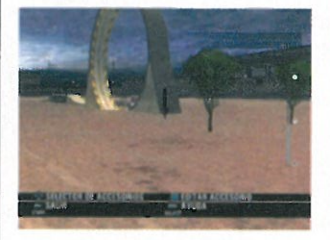


CONVIÉRTETE EN DIRECTOR

En el modo Constructor podemos crear nuestras propios escenarios para marcarnos unas tomas totalmente personalizadas. Hay muchos elementos disponibles que podemos emplear para alcanzar el "más difícil todavía".



LOS ELEMENTOS que podemos incluir en el escenario son muy variados: hay tráilers, contenedores, rampas, vehículos estacionados...



PODEMOS OBTENER NUEVAS PIEZAS según progresamos y conseguimos puntos en el modo principal de juego.



PROBAR EL CIRCUITO es el plato fuerte de este modo. Si nos lo "curramos" podemos realizar auténticas diabluras al volante.

que el control es bastante preciso y "suaviza" este inconveniente.

En lo referente al apartado técnico, «Stuntman» cumple sin más: nos ofrece unos escenarios detallados, aunque de un tamaño muy reducido. Los vehículos no están demasiado bien realizados, y "circulan" en un motor gráfico que se mueve a gran velocidad, pero por contra se ralentiza con bastante frecuencia. ¡Qué dura es la vida del especialista! HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL ELEVADO RITMO**, que hace que tengamos que ir al límite en cada toma. ¡No hay respiro!
- **HAY MUCHOS VEHÍCULOS DIFERENTES**, y cada uno de ellos tiene un manejo distinto.

lo peor

- **TENER QUE REPETIR CADA TOMA** cada vez que fallamos llega a cansar, y hace que perdamos interés.
- **NO ES MUY LARGO**, y se echan en falta más películas y escenas en las que poder participar.

alternativas

Es un juego único en su especie, pero si buscáis emociones fuertes y velocidad extrema podéis probar **«NFS Carbono»**, que ofrece emocionantes carreras en un ambiente "tuning". Por otro lado, **«Burnout Revenge»** es uno de los arcades de velocidad más salvajes que han pasado por los circuitos de PS2 gracias a su mezcla de velocidad y accidentes.

GRÁFICOS Los vehículos están poco detallados y los escenarios son pequeños. La velocidad es alta, pero le falta mucha fluidez. **73**

SONIDO La música se ajusta perfectamente al estilo de la película que estemos rodando, y las voces, por su parte, están en un perfecto castellano. **92**

DURACIÓN Aunque las 6 pelis se quedan cortas, tener que repetir una y otra vez cada toma alarga su vida, así como el modo Constructor. **84**

DIVERSIÓN La variedad de vehículos y elementos de cada escena mola, pero tener que estar repitiendo tomas a menudo llega a aburrirnos. **80**

PUNTUACIÓN FINAL 80

valoración

La versión de PS2 de «Stuntman: Ignition» es idéntica a las que tratamos el mes pasado para las consolas de nueva generación, a excepción -lógicamente- del apartado técnico, que es bastante inferior y que debido a las ralentizaciones llega a afectar a una ya de por sí cuestionable jugabilidad. Y es que, aunque la idea es buena, hay mucha variedad de vehículos y el ritmo es muy elevado, tener que repetir las escenas cada vez que acumulamos errores o cometemos uno grave, hace que perdamos interés rápidamente.

CARLOS VILLASANTE 

■ MUSICAL ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (con micrófono) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3+



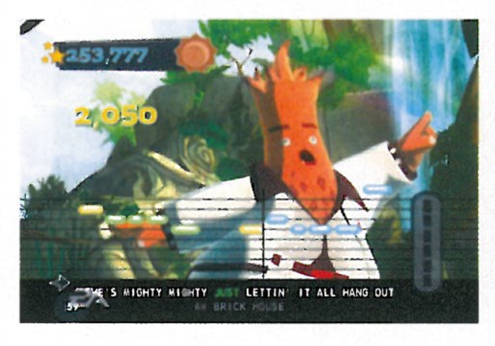
TODO UN PROFESIONAL

Los buenos bailarines deben tener un amplio repertorio de pasos, y los protagonistas de «Boogie» no iban a ser menos. Esto es lo que podemos hacer:

1. **REALIZAMOS MOVIMIENTOS SIMPLES** agitando el mando de Wii hacia izquierda, derecha, arriba o abajo y, siempre que sigamos el ritmo, nuestro personaje ejecutará un paso de baile determinado. También podemos elegir entre varios estilos.
2. **ENCADENAMOS COMBOS.** Si pulsamos el botón B cuando nuestro indicador Boogie esté alto, podemos hacer combos. Esto se consigue agitando el mando de Wii en las direcciones que nos indican en pantalla en el momento correcto.
3. **ADOPTAMOS POSTURAS** inclinando el nunchako hacia donde se nos indique. Además, podemos mover los ojos y la boca para quedar más guapos.



EL ASPECTO VISUAL es simpático e incluye algunos efectos avanzados, pero a veces resulta algo simple (y hasta surrealista).





LOS NIVELES DE CANTO recurren al clásico karaoke, aunque sólo debemos coordinar nuestra voz con la del cantante, ya que el juego no detecta si pronunciamos la letra correcta.

ABRID PASO, QUE LLEGA EL AMO DE LA PISTA

BOOGIE

¿Te han echado de todos los castings de "Operación Triunfo"? ¡Ahora sí puedes demostrar lo que vales!



■ **LOS CHICOS DE ELECTRONIC ARTS TRAEN A Wii** un título que os hará levantaros de vuestros sillones. Con ayuda del micrófono que viene con el juego, el mando y el nunchako, en «Boogie» debemos bailar o cantar al ritmo de las cuarenta canciones incluidas. Al contrario que en los títulos musicales a los que estamos acostumbrados, las fases de baile no consisten en imitar una serie de movimientos que aparecen en pantalla, sino que nos dejan libertad para hacer lo que queramos a fin de conseguir la máxima puntuación. El micrófono del mando de Wii sirve como metrónomo, y nos marca el ritmo que debemos seguir.

→ **HAY CINCO ALOCADOS PERSONAJES DISPONIBLES**, cada uno con un peculiar modo Historia que se entrelaza con el de los demás. También contamos con un modo de baile para dos jugadores, con un completo editor para crear nuestros propios vídeos musicales, y con la posibilidad de bailar o cantar para superar las puntuaciones de cada tema. La banda sonora del juego es excepcional, con versiones de canciones clásicas y modernas muy conocidas, pero no está orientada especialmente al usuario español, ya que sólo tiene un tema en castellano (es decir, que toca cantar en inglés).

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	80
■ SONIDO	82
■ DURACIÓN	73
■ DIVERSIÓN	72

Valoración «Boogie» es divertido durante un rato, pero la desorientación y las escasas posibilidades al bailar lo hacen repetitivo. Debería incluir más canciones en castellano.

PUNTUACIÓN FINAL 74

CSI: MIAMI™

EL JUEGO MOVIL























Descárgatelo en tu móvil

Envía ✉ CSI al 404

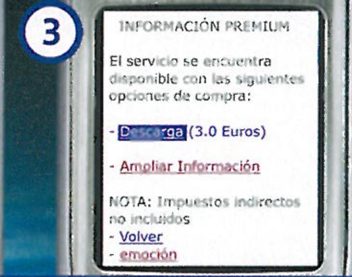
o entra

en emoción › juegos › novedades

Sólo clientes movistar. Coste de la descarga 3€. Coste de navegación emoción 0,50€ por sesión de 30 minutos. Imp. ind. no inc. Envío y recepción al 404 gratuito.





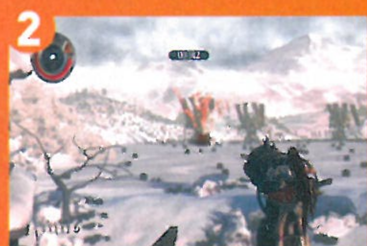






■ ACCIÓN ■ SONY ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 56,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+







LA ESPADA CELESTIAL es la única herramienta con la que cuenta Nariko para liberar a su pueblo de las garras del malvado rey Bohan. ¡Y cómo la utiliza!

HABILIDADES HEROICAS

Nariko tiene que demostrar que es digna de la espada celestial, y para ello se enfrenta a situaciones de todo tipo:

1. **LOS COMBATES** son el alma del juego. El sistema de control es muy sencillo: un botón para ataques normales y otro para los poderosos. La guardia es automática.
2. **LAS FASES DE DISPARO** resultan complicadas al principio, pero en cuanto nos acostumbremos al sensor de movimientos del Sixaxis, disfrutaremos como locos.
3. **HAY SECUENCIAS DE BOTONES** para animar los momentos más "acrobáticos" del juego, aunque, a cambio, no contamos con un botón de salto. En general son bastante sencillas.

LA DIOSA DE LA GUERRA

HEAVENLY SWORD

Os presentamos a Nariko, una mujer valiente, lista y atractiva... aunque estamos seguros de que lo que más os va a gustar de ella es su forma de luchar.

■ **NARIKO ESTÁ DISPUESTA A LIBERAR A SU PUEBLO,** aunque para ello deba empuñar la espada celestial y enfrentarse al rey Bohan y a todos sus ejércitos. Y nosotros, que tenemos debilidad por las causas nobles, no hemos dudado en acompañarla a través de 6 espectaculares niveles en los que no paramos de aporrear botones, para ejecutar diferentes ataques y acrobacias que logran que cientos de enemigos caigan a nuestros pies.

Sin embargo, «Heavenly Sword» es más que combatir. Los espadazos se alternan con algunas secuencias cinemáticas en las que tenemos que pulsar los botones en el momento adecuado y con niveles de disparo (protagonizados por la propia Nariko o su compañera Kai) en los que debemos dirigir flechas o balas de cañón inclinando el mando Sixaxis. Además, todo está sazonado con espectaculares vídeos y uno de los mejores doblajes que hemos disfrutado.

→ **EL SISTEMA DE CONTROL ES MUY SIMPLE:** Nariko no puede saltar y se cubre de manera automática, así que nuestra labor se reduce a alternar entre dos botones para realizar combos cada vez más poderosos. Además, el juego es de una facilidad sorprendente,

→ NARIKO

Según la profecía, esta guerrera es la única que puede acabar con el rey Bohan, aunque puede tener un desenlace fatal.





LOS ENEMIGOS FINALES tienen un diseño espectacular y protagonizan los momentos más emocionantes del juego.



LAS LLAVES se ejecutan de manera semiautomática. Basta con que devolvamos un golpe en el momento preciso.



EL APARTADO VISUAL del juego es brillante, con alguno de los escenarios más bonitos y llenos de detalles que hemos visto.

DOS CHICAS DE ARMAS TOMAR



NARIKO se encarga de los combates cuerpo a cuerpo (armada con la espada celestial) y de las catapultas.



KAI no puede realizar combos, pero es una experta en el manejo de la ballesta. También es una gran acróbata.

AVENTURAS DE CINE

Uno de los aspectos más cuidados de «Heavenly Sword» es su estilo cinematográfico. Aquí os presentamos alguno de los recursos que utiliza el juego para sorprendernos:



LA IMAGEN SE DIVIDE como si estuviéramos viendo un capítulo de la serie "24".



EL NÚMERO DE ENEMIGOS en pantalla en los compases finales del juego es abrumador.



LOS ESCENARIOS tienen una escala épica. Son variados y además bien realizados.



LAS SECUENCIAS DE VIDEO son muy numerosas y cuentan con un doblaje excepcional.

y logramos llegar al enemigo final sin apenas darnos cuenta.

Otros apartados discutibles son el uso de cámaras fijas o la repetición de los minijuegos de disparo. Todos estos elementos, en conjunto, estropean la buena impresión que nos dejan los primeros compases. Una lástima, porque el juego tiene momentos alucinantes que le podían haber convertido en uno de los imprescindibles de PS3.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS GRÁFICOS**, las secuencias de vídeo y un doblaje digno de la mejor película de Hollywood.
- **EL USO DEL SIXAXIS** durante los niveles de disparo resulta muy original y entretenido.

lo peor

- **EL SISTEMA DE COMBATE**, con dos botones y sin salto, resulta demasiado simple, y es repetitivo.
- **EL JUEGO ES DEMASIADO CORTO** y sólo se pone cuesta arriba en el enfrentamiento final.

alternativas

Hace un par de meses apareció **«Ninja Gaiden Sigma»**, que resulta más entretenido, largo y también mucho más difícil. Con ambientación oriental, aunque menos espectacular, podéis probar **«Genji Days of the Blade»**, y si os atrae una ambientación más futurista, dentro de nada llegará a PS3 **«Dynasty Warriors Gundam»**.

- **GRÁFICOS** El diseño y las animaciones de Nariko están bien, y los escenarios (grandes y muy detallados) con decenas de enemigos, mejor. **89**
- **SONIDO** Además de una estupenda banda sonora y unos efectos logrados, el juego cuenta con uno de los mejores doblajes que hemos escuchado. **94**
- **DURACIÓN** Podemos terminarlo en unas 6 horas sin que se nos atragante ningún nivel, salvo el demoledor enemigo final. No tiene multijugador. **73**
- **DIVERSIÓN** Aunque tiene un buen planteamiento, el sistema de combate es muy simple y los minijuegos se repiten sin parar. **78**

PUNTUACIÓN FINAL 80

valoración

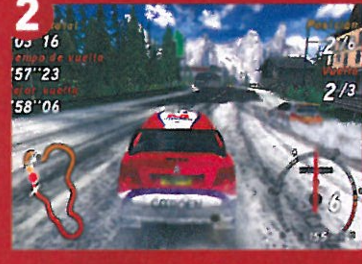
Habíamos puesto grandes esperanzas en este juego. Todo lo que rodea a «Heavenly Sword», desde el argumento a las secuencias de vídeo o al genial doblaje es digno de la mejor producción. Sin embargo, falla lo esencial: el sistema de control es pobre y el desarrollo se vuelve repetitivo, haciendo que perdamos el interés en el juego al poco tiempo. «Heavenly Sword» es un título atractivo, aunque se queda a medio camino de convertirse en esa gran exclusiva para PS3 que estábamos esperando.

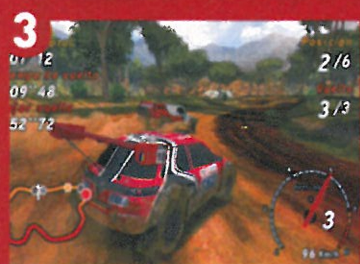
CARLOS BURDALO



■ VELOCIDAD ■ SEGA ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 44,95 € ■ Lanzamiento: 28 de septiembre ■ 3+

1


2


3


¡PISAD EL ACELERADOR!

Adrenalina en estado puro. Seguid estos consejos y os proclamaréis como absolutos reyes todoterreno:

1. LOS NEUMÁTICOS son la elección clave de cada partida. Ya disputemos una carrera rápida o un campeonato, nuestra posición en meta depende de optar por el modelo más apropiado. La potencia sin control no sirve de nada.

2. LAS SUPERFICIES se dividen en seis, como los diferentes tipos de escenarios del juego. El control varía según conduzcamos en barro, tierra o asfalto. Dominadlas todas y os convertiréis en serios aspirantes al título.

3. LOS RIVALES disponen de una inteligencia artificial que llega a ponernos en serios aprietos a lo largo de la carrera. Evitad poneros justo detrás o tragaréis todo tipo de partículas. En el modo multijugador pueden participar 4 amigos a la vez.



VIBRANTES CARRERAS donde se juntan el espíritu del juego original con nuevos coches y circuitos. Los "piques" están asegurados.





LOS ESCENARIOS recrean paisajes variados donde se dan cita la nieve, el polvo o el barro. Beneficiaros de estos elementos para alzaros con la victoria. ¡Toca ensuciarse!

VELOCIDAD A LO GRANDE EN PANTALLA PEQUEÑA

SEGA RALLY

Sega nos devuelve uno de sus clásicos de los salones recreativos con el espíritu del original, pero adaptado a los nuevos tiempos.

■ **LOS AMANTES DE LOS ARCADES DE CONDUCCIÓN** estamos de enhorabuena. Los que disfrutamos en su día con la excelente máquina recreativa y su "calcada" conversión a Saturn nos encontramos con esta revisión portátil que no tiene nada que envidiar a sus hermanas mayores (salvando las distancias gráficas). Poneos al volante de uno de los 34 bólidos todoterreno que incluye el juego y preparaos para hacer tragar barro a vuestros contrincantes. Y es que la inclusión de nuevos circuitos de superficie deformable es la principal seña de identidad de este moderno «Sega Rally».

→ **EL ESPECTÁCULO AL SERVICIO DE LA VELOCIDAD.** El potente motor gráfico recrea amplios y coloridos escenarios sin apenas ralentizaciones, con un diseño de los vehículos muy realista y partículas como barro, nieve o polvo que parecen saltar fuera de la pantalla. La sensación de velocidad está muy conseguida, el control es sencillo y la inteligencia artificial de los rivales bastante alta. Esta mezcla consigue momentos de gran intensidad en cada carrera. Sólo falta una mayor duración y variedad en el modo individual, que se reduce a carreras rápidas y breves campeonatos. Aun así, el resultado es sobresaliente. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	93
■ SONIDO	84
■ DURACIÓN	80
■ DIVERSIÓN	93

Valoración Si sois de los que os gastabais la paga de los domingos en el arcade original, disfrutaréis de lo lindo. Podía ser más largo y variado, pero nos ha encantado su intensidad.

PUNTUACIÓN FINAL 90



PlayStation 2
12+
www.pegi.info
Ya a la venta, sólo para PlayStation2
¿Quieres explorar galaxias desconocidas y luchar por fantásticos tesoros como lo haría un pirata? Descubre lugares mágicos donde te esperan riquezas que jamás hubieras imaginado que existieran.
¡Pero cuidado!
Aunque no haya una gota de agua, la galaxia está llena de tiburones.
roguegalaxygame.com
PlayStation 2
Rogue Galaxy
Toda una galaxia por descubrir... ¡al abordaje!

MARIO JIMÉNEZ



■ PLATAFORMAS ■ NINTENDO ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: 12 de octubre ■ 3+





UN MONO MUY LISTO

Los recursos que ofrece Donkey Kong son casi interminables. Y es que ya no le basta con saltar.

1. **PODEMOS VOLAR** con la ayuda de Diddy. Basta con batir un par de plumas que encontramos en muchas fases.
2. **RECOGEMOS GEMAS** por el camino con las que nos hacemos invencibles durante unos valiosos segundos.
3. **TIRAR PIEDRAS** es una buena opción para acabar con los enemigos que resultan más inaccesibles.



LAS PLATAFORMAS son las protagonistas de este título, cargado de saltos y mucha diversión.



HAY MINIJUEGOS que rompen un poco la dinámica principal. ¡Ojo al plátano!



LOS JEFES FINALES esperan al término de cada mundo. ¡Cuidado con ellos!



EL BUCEO es uno de los momentos más divertidos: nuestro amigo también se mueve debajo del agua.

¡SALTA CONMIGO AMIGO!

DONKEY KONG JUNGLE CLIMBER

Hay monos que pintan, otros que incluso entienden ciertos símbolos, pero monos que salten, buceen y vuelen sólo hay uno.

■ **EL GÉNERO DE LAS PLATAFORMAS** es sin duda el preferido de Donkey Kong, así que después de un par de juegos alejados de este mundo, nuestro amigo peludo retorna a sus "raíces" en un título cargado de saltos, cornisas, barriles y plátanos, muchos plátanos. En esta ocasión, una valiosa banana de cristal ha sido robada por King K. Rool. y Donkey, acompañado de colegas a los que podemos controlar, como Diddy o Dixie, tiene que recuperarla. Esto nos lleva por más de cinco mundos diferentes, entre los que destacan una casa encantada, un país lleno de juguetes o una espesa selva. Y eso sin contar un par de fases submarinas…

→ **EL CONTROL ES LO MÁS LLAMATIVO DEL JUEGO**, porque nos desplazamos verticalmente usando los gatillos: con el R movemos el brazo derecho de Donkey, mientras que con el L hacemos lo correspondiente con el izquierdo. Además, si queremos saltar o atacar, tenemos que recurrir al botón A. Todo un lío que se desenreda según jugamos, aunque se podía haber solucionado con la pantalla táctil, que pasa absolutamente desapercibida. Pero no os desaniméis, porque por lo demás el juego es adictivo, original en el desarrollo y técnicamente está bastante bien resuelto.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	80
■ SONIDO	80
■ DURACIÓN	83
■ DIVERSIÓN	85

Valoración Diversión y adicción a mansalva. Eso es lo que ofrece este original juego que, aunque no usa la opción táctil de DS para nada, ofrece bastantes opciones de entretenimiento.

PUNTUACIÓN FINAL 84

CONCURSO

¡PARTICIPA AHORA CON TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS ESTUPENDOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!

HALO 3

1 CONSOLA XBOX 360 Edición Especial HALO 3 + Juego HALO 3 Edición Coleccionista



1 Edición Legendaria de HALO 3

2 Lotes de: Mando + Auricular inalámbrico Edición Limitada HALO 3 + juego Halo 3 Edición Coleccionista

Y además:

12 juegos Halo 3 Edición Coleccionista

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 7654** desde tu móvil poniendo la **palabra halohc193** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94. 28035-MADRID

BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de octubre de 2007.

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA — R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 God of War II
PLAYSTATION 2
Posición anterior: 1 — Meses en lista: 6



Nada menos que medio año lleva el Dios de la Guerra en el trono del Olimpo de nuestra lista. ¿Se bajará algún día?

2 Bioshock
XBOX 360
Posición anterior: 5 — Meses en lista: 2

No sabemos si nos habrá alcanzado un plásmido, pero este mes nos hemos rendido ante la calidad de este Shooter.

3 Gears of War
XBOX 360
Posición anterior: 2 — Meses en lista: 11

Marcus y su equipo retroceden una posición, pero siguen atricherados entre los 3 primeros. ¡Cualquiera les saca!

4 Halo 3
XBOX 360
Posición anterior: ! – — Meses en lista: 1



El esperado regreso del Jefe Maestro no ha defraudado y se coloca directamente en cuarto lugar. ¡Os vemos en el Live!



5 Metal Gear 3
PLAYSTATION 2
Posición anterior: 3 — Meses en lista: 33



A este paso no vamos a tener que esperar a la siguiente entrega para ver viejo a Snake ¡Lleva ya 33 meses en lista!



6 Resident Evil 4
Wii
Posición anterior: 4 — Meses en lista: 32



Leon pierde dos puestos, pero no las ganas de divertir a la hora de despachar zombis, sobre todo con el mando de Wii.



7 Zelda: Twilight Princess
Wii
Posición anterior: 8 — Meses en lista: 10

Parece que Link le ha "metido caña" a su caballo, porque en un mes ha conseguido adelantar una posición.

8 Resistance: Fall of Man
PS3
Posición anterior: 6 — Meses en lista: 7

La invasión alienígena que sufrió PS3 en la década de los 50 aún sigue en nuestro recuerdo, a pesar de bajar dos puestos.

9 Virtua Tennis 3
PS3, XBOX 360, PSP
Posición anterior: 7 — Meses en lista: 3



En cuanto tenemos un momento de descanso nos enganchamos a estos piques tenísticos. ¡No podemos parar!

10 Call of Duty 3
PS3, XBOX 360, Wii
Posición anterior: 10 — Meses en lista: 11

Si es que los soldados están hechos de una pasta especial. Ahí les tenéis, un mes más atrincherados en el ranking.

LOS PREFERIDOS DE...



Manuel del Campo

1	Gears of War	XBOX 360
2	Metal Gear Solid 3	PS2
3	Forza Mot. 2	XBOX 360
4	God of War 2	PS2
5	Guitar Hero 80	PS2
6	Resident Evil 4	Wii
7	Más Brain Training	NDS
8	Virtua Tennis 3	PSP
9	Halo 3	XBOX 360
10	Bioshock	XBOX 360

Javier Abad

1	Gears of War	XBOX 360
2	God of War II	PS2
3	New Super Mario B.	NDS
4	Zelda Twilight Pr.	Wii
5	Halo 3	XBOX 360
6	Resistance	PS3
7	Virtua Tennis 3	XBOX 360
8	Guitar Hero II	PS2
9	Stranglehold	PS3
10	Bioshock	XBOX 360

David Martínez

1	God of War II	PS2
2	Metal Gear Solid 3	PS2
3	Call of Duty 3	XBOX 360
4	Ninja Gaiden Sigma	PS3
5	Bioshock	XBOX 360
6	Halo 3	XBOX 360
7	Resistance	PS3
8	Zelda Twilight Pr.	Wii
9	Stranglehold	PS3
10	Resident Evil 4	Wii

Daniel Quesada

1	Bioshock	XBOX 360
2	Halo 3	XBOX 360
3	God of War II	PS2
4	Resident Evil 4	Wii
5	Shenmue II	XBOX
6	Str. Fighter II	XBOX 360
7	S. Paper Mario	Wii
8	Guitar Hero II	XBOX 360
9	Lost Planet	XBOX 360
10	Resistance	PS3

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Grand Theft Auto IV
PS3, XBOX 360
Aunque quedan áun muchos meses para que salga, la expectativa que levanta este juego se nota en vuestras cartas y mensajes.



2 Assassin's Creed
PS3, XBOX 360
Parece que estáis ansiosos por perderos por las calles de Jerusalén. Tranquilos que dentro de nada podréis disfrutar de este juegazo.



3 Metal Gear Solid 4
PLAYSTATION 3
Snake es un "crack" de las consolas, y a vosotros os da lo mismo que tenga 20 u 80 años para disfrutar de sus juegos ¿Verdad?



4 Tekken 6
PLAYSTATION 3
El goteo de pantallas y vídeos que se han ido viendo en las últimas semanas en Internet parece que han causado el efecto deseado: ¡os han entrado ganas de "dar cera"!



5 Devil May Cry 4
PS3, XBOX 360
La frenética acción a la que nos tiene acostumbrados esta saga, sumada a la potencia de las consolas de nueva generación, le convierten en un título muy deseado.

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 JUEGOS...



1 Max Payne
Este fue el primer título que incluyó el "tiempo bala" como una parte inseparable de su desarrollo. En él manejábamos a un policía roto por el dolor, y sin ningún tipo de escrúpulos a la hora de cargarse a todo maleante que se atreviese a pasar por delante de su arsenal.

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela nº 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es



VUESTRAS CRÍTICAS



TRANSFORMERS.

La valoración de Hobby Consolas (nº 190) fue de 86. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Me quedo con la peli

Alberto Guerrero (Cuenca)

Después de disfrutar como un enano con la peli en los cines, corrí a comprarme la versión para PS3 del juego y, la verdad, me ha dejado un poco frío. La recreación de los robots y de los escenarios mola, pero creo que le falta algo de "chicha" al desarrollo, ya que se hace repetitivo y además es un juego muy cortito.

VALORACIÓN: 75

@ Mi juego más deseado

Manuel Pérez (e-mail)

A lo mejor no soy muy objetivo con mi valoración, ya que soy un fan incondicional de "Transformers" desde hace años, pero creo que el juego está muy bien y refleja de manera acertadísima el mundillo de esta serie. Los robots están detallados al milímetro, sus transformaciones son la caña, la acción no deja un segundo de respiro... ¡Qué más se puede pedir!

VALORACIÓN: 89

@ Para esto que no lo saquen

Miguel Millán (Alcalá de Henares)

Me parece una verguenza que intenten colarnos este tipo de juegos, y que encima lo consigan. Después de pagar una pasta por él, me encuentro con un montón de fallos que deberían haber sido pulidos, como el control de los robots, que hacen lo que les da la gana, la cámara, que se vuelve loca, la cortísima duración... ¡Uffff!

VALORACIÓN: 70

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

HALO 3

¡Y podéis enviar vuestra foto!





VUESTROS FAVORITOS

Pos.	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Bioshock	XBOX 360	- (!)	1	Parece que os han impactado las virtudes de este genial juego de acción, y se coloca directamente en el número 1.
2	Resident Evil 4	PS2, GC, Wii	2 (→)	25	Nada menos que dos años lleva la cuarta entrega de esta genial saga entre vuestros favoritos. ¡Felicidades!
3	Zelda: Twilight Princess	N64, GAMECUBE	1 (↓)	6	Link pierde el primer puesto, pero se mantiene en una envidiable tercera posición. ¡Lo que os gusta el rol!
4	Final Fantasy VII	PLAYSTATION	6 (↑)	2	Mientras seguimos rezando para que hagan un "remake" algún día, nada como el especial recuerdo del original.
5	Gears of War	XBOX 360	7 (↑)	10	Otro que sube en la lista... Como sois: tan pronto os emocionáis con «Final VII» que lo dais todo en la batalla.
6	Pro Evolution Soccer 6	PLAYSTATION 2	9 (↑)	4	Parece que habéis amenizado la espera de la nueva entrega exprimiendo este juego a tope... ¡Qué grande es el fútbol!
7	Zelda: Ocarina of Time	N64, GAMECUBE	3 (↓)	5	Otro clásico que sigue aferrado a vuestra lista de favoritos. Se ve que al bueno de Link le ha "sonado la ocarina".
8	Metroid Prime 2	GAMECUBE	10 (↑)	5	La aventura de Samus va "rodada" y sube dos puestos desde el mes pasado. ¡Qué ganas de verla en Wii!
9	Forza Motorsport 2	XBOX 360	- (!)	1	Con sus impresionantes números y genial jugabilidad, el mejor simulador de velocidad de 360 entra en vuestra lista.
10	NBA 2K7	PS3, XBOX 360	- (!)	1	¿No os habéis perdido ni un partido del Euro Basket, eh? Y qué mejor que jugar unas partidos en los descanso y previos.

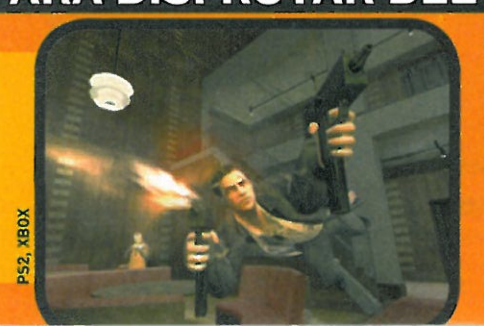
La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Stuntman: Ignition (PS3, 360)		Blue Dragon	
HC	El ritmo es frenético, pero repetir las tomas una y otra vez cansa.	83	No sorprende, pero tiene todos los alicientes de los grandes RPGS.	89
GamePro	Toneladas de explosiones, elevado ritmo... Lástima que sea repetitivo.	75	La historia es memorable y te atrapa desde el principio.	95
IGN.com	Perfeccionar cada toma aburre. Lo mejor es su modo Online.	71	Un buen RPG, pero ni se acerca a «Final Fantasy» o «Dragon Quest».	79
GameZone	Esta secuela es un paso más, pero sigue siendo un "ensayo y error".	72	No es un juego para todos, pero a los fans del rol les va a encantar.	88

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista USA •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

PARA DISFRUTAR DEL "TIEMPO BALA"



PS2, XBOX



PS3, Xbox 360

2 Stranglehold Joon Woo y Chow-Yun Fat nos ofrecen la continuación de la peli "Hervidero" en un juego repleto de acción y tiroteos.

PS3, Xbox 360

3 F. E. A. R Acción, misterio, sucesos paranormales... en este shooter pasamos mucho miedo gracias a su estupenda ambientación.



PS2, Xbox

4 Matrix: Path of Neo La peli "culpable" del tiempo bala tuvo varios juegos, como este protagonizado por Neo.



PS2, Xbox

5 Dead to Rights El policía Jack Slate demostró en sus dos juegos (este tuvo su secuela) lo bien que dispara a cámara lenta.

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros


NUEVO | € PRECIO REDUCIDO

PLAYSTATION 2



Fútbol		Puntuación
1 FIFA 07	€	96
2 Pro Evolution 6	€	95
3 UEFA Ch. League 07		92
4 Mundial FIFA 06		90
5 Pro Evol. Manager	€	84

Rol		Puntuación
1 Final Fantasy XII		98
2 Final Fantasy X	€	96
3 Dragon Quest	€	95
3 Kingdom Hearts II	€	94
5 Final Fantasy X-2	€	94

Varios		Puntuación
1 Guitar Hero II		91
2 Singstar Party	€	90
3 Ace Combat 5	€	90
4 Guitar Hero 80s		89
5 Singstar Pop Hits	€	88

Shoot'em up		Puntuación
1 Call of Duty 3		94
2 Call of Duty B.R.O.	€	94
3 Black	€	93
4 Killzone	€	93
5 M. Honor Rising Sun	€	92

Lucha		Puntuación
1 Tekken 5	€	95
2 Soul Calibur III	€	95
3 Soul Calibur II	€	94
4 Tekken 4	€	92
5 MK: Armageddon		92

Plataformas		Puntuación
1 Jak & Daxter	€	91
2 Sly Raccoon	€	91
3 Sly Raccoon 2	€	89
4 Ratchet & Clank 3	€	88
5 Sonic Mega Co. Plus	€	82

Estrategia		Puntuación
1 Commandos 2	€	92
2 Full Spect. Warrior	€	88
3 Los Sims 2	€	86
4 Los Sims: Mascotas	€	86
5 Los Sims Toman la...	€	86

Velocidad		Puntuación
1 Gran Turismo 4	€	97
2 NFS Carbono		93
3 Need for S. MW	€	94
4 Burnout Revenge	€	94
5 Colin McRae 2005	€	93

Deportivos		Puntuación
1 NBA 2K7		93
2 NBA Live 07	€	93
3 Tony Hawk Und. 2	€	92
4 Virtua Tennis 2		91
5 NBA Street Vol. 3	€	88

Aventura/Acción		Puntuación
1 God of War II		98
2 Metal Gear Solid 3	€	97
3 GTA: San Andreas	€	97
4 Metal Gear Solid 2	€	96
5 Splinter Cell 3 C.T.	€	95
6 God of War	€	95
7 Resident Evil 4	€	94
8 S. of the Colossus	€	94
9 Splinter Cell D.A.		94
10 Prince of Persia 3	€	94

Imprescindibles

por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- DRAGON QUEST
- FIFA 07
- FINAL FANTASY XII
- FINAL FANTASY X
- GOD OF WAR II
- GOD OF WAR
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- KINGDOM HEARTS II
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- NFS CARBONO
- PRO EVO. SOCCER 6
- SOUL CALIBUR III
- SPLINTER CELL CHAOS T.
- TEKKEN 5

El juego del mes



VALKYRIE PROFILE 2

Square-Enix nos ofrece el que puede ser uno de los últimos grandes RPG de PS2. Una apasionante historia de fantasía, repleta de mágicos personajes, como valquirias, princesas o temibles guerreros. Presenta el sistema de juego clásico de los juegos de rol, del que se desmarcan sus combates, que usan un nuevo sistema en tiempo real. Lo han bautizado "Sistema avanzado de tácticas combinadas de ataque", y nos invita a aprovechar las características del terreno para salir victoriosos.

Para los más "especiales"



STUNTMAN: IGNITION

Ya podéis encarnar a un especialista de Hollywood y participar en 6 películas diferentes, rodando sus escenas más peligrosas a los mandos de todo tipo de vehículos, como motos, coches o aerodeslizadores.

Para los locos del tuning



JUICED 2

Preparaos para vivir todo el espíritu de las "Hot Import Nights" en este arcade de velocidad. Tenemos más de 90 vehículos a nuestras disposición, que pueden ser modificados hasta límites insospechados... para luego jugárnoslos en una carrera.

XBOX 360



Fútbol		Puntuación
1 FIFA 07	€	91
2 UEFA Ch. League 07		87
3 Pro Evolution 6	€	86

Rol		Puntuación
1 Oblivion		93
2 Blue Dragon		89
3 Final Fantasy X		76

Varios		Puntuación
1 Guitar Hero II		92
2 Stuntman		83
3 No disponible		

Shoot'em up		Puntuación
1 Halo 3	NUEVO	96
2 Bioshock		94
3 Prey	€	93

Lucha		Puntuación
1 Dead or Alive 4	€	85
2 Def Jam Icon		82
3 Rumble Roses XX	€	74

Plataformas		Puntuación
1 Sonic the Hedgehog		68
2 No disponible		
3 No disponible		

Estrategia		Puntuación
1 Viva Piñata		89
2 B. por la T. Media 2		83
3 Football Manager		76

Velocidad		Puntuación
1 Forza Motorsport 2		95
2 Colin McRae Dirt		91
3 Project Gotham 3	€	90

Deportivos		Puntuación
1 NBA 2K7		90
2 Virtua Tennis 3		89
3 Fight Night 3	€	89

Aventura/Acción		Puntuación
1 Gears of War	€	94
2 Splinter Cell D.A.		92
3 Lost Planet		91
4 Ghost Recon AW 2	€	91
5 T. Raider Legend	€	91
6 Stranglehold	NUEVO	90

Imprescindibles

por orden alfabético

- BIOSHOCK
- FIFA 07
- FORZA MOTORSPORT 2
- GEARS OF WAR
- GHOST RECON AW2
- GUITAR HERO II
- HALO 3
- LOST PLANET
- OBLIVION
- SPLINTER CELL D. AGENT

El juego del mes

HALO 3

El esperado estreno del Jefe Maestro en la nueva generación no ha podido ser más acertado. Un apartado gráfico de lujo se une a la acción a la que nos tiene acostumbrada esta saga, sin olvidarnos de sus increíbles posibilidades Online y de un doblaje al castellano de calidad.

Nota: por cuestiones de tiempo, en estas listas no están incluidos «Pro Evolution Soccer 2008» y «FIFA 08». Aparecerán en el próximo número.

SUSCRÍBETE A HOBBY CONSOLAS

Y LLÉVATE ESTE MANDO INALÁMBRICO PARA PS2

¡¡SIN CABLES!!
GAMEPAD INALÁMBRICO DE TECNOLOGÍA RF
(radiofrecuencia)





- Funcionamiento en un radio de 15 metros
- Controles totalmente analógicos
- Efecto vibración
- Requiere dos pilas AA (incluidas)



¡GRATIS!



Consigue 12 números de tu revista favorita por 32,30€* (10% de descuento) y este mando inalámbrico de regalo.

** Más 5 euros de gastos de envío.*

¡¡OFERTA LIMITADA A LAS 500 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!

→ Llama ahora por TELÉFONO
902 540 777
De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

→ E-MAIL
suscripcion@axelspringer.es

→ INTERNET
www.suscripciones-hobbyconsolas.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en **www.axelspringer.es/atrasados**

LOS MEJORES

Los juegos más destacados del momento.

NUEVO | PRECIO REDUCIDO

PlayStation 3



Aventura/Acción

Aventura/Acción	Puntuación
1 Splinter Cell D. A	92
2 Ninja Gaiden Sigma	90
3 Stranglehold (NUEVO)	90
4 Spiderman 3	88
5 Transformers	86
6 Piratas del Caribe	81

Fútbol	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Shoot'em up	Puntuación
1 Resistance	93
2 Call of Duty 3	92
3 Ghost Recon AW 2	91

Plataformas	Puntuación
1 Sonic the Hedgehog	68
2 No disponible	
3 No disponible	

Velocidad	Puntuación
1 Colin McRae Dirt (NUEVO)	91
2 Motorstorm	90
3 NFS Carbono	89

Rol	Puntuación
1 Oblivion	93
2 Marvel Ult. Alliance	80
3 No disponible	

Lucha	Puntuación
1 Virtua Fighter 5	88
2 Def Jam Icon	82
3 No disponible	

Estrategia	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Deportivos	Puntuación
1 NBA 2K7	90
2 Virtua Tennis 3	89
3 Fight Night 3	87

Varios	Puntuación
1 Singstar	88
2 World Ch. Snooker	65
3 No disponible	

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- COLIN McRAE DIRT
- NBA 2K7
- N. FOR SPEED CARBONO
- NINJA GAIDEN SIGMA
- OBLIVION
- RESISTANCE
- SPLINTER CELL D.A.
- VIRTUA FIGHTER 5
- VIRTUA TENNIS 3

El juego del mes



COLIN McRAE DIRT

La llegada del último juego de la saga «Colin McRae» a PS3 se ha convertido en un homenaje al recientemente fallecido piloto escocés. Multitud de vehículos de diferentes categorías y pruebas de lo más variado os esperan en él.

Wii

Aventura/Acción

Aventura/Acción	Puntuación
1 Zelda Twilight Pr.	95
2 Resident Evil 4	90
3 POP: Rival Swords	85
4 El Padrino	82
5 Transformers	82
6 Piratas del Caribe	79

Fútbol	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Shoot'em up	Puntuación
1 Call of Duty 3	88
2 Red Steel	84
3 MOH Vanguard	78

Plataformas	Puntuación
1 S. Paper Mario (NUEVO)	90
2 Sonic y los Anillos S.	80
3 Super Monkey Ball	79

Velocidad	Puntuación
1 Excite Truck	82
2 NFS Carbono	80
3 GT Pro Series	72

Rol	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Lucha	Puntuación
1 Dragon Ball BT 2	90
2 MK: Armageddon	88
3 No disponible	

Estrategia	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Deportivos	Puntuación
1 SSX Blur	88
2 Mario Strikers	86
3 Wii Sports	85

Varios	Puntuación
1 Wario Ware	88
2 Rayman R. Rabbids	87
3 Trauma Center	84

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- DRAGON BALL BT 2
- MORTAL K: ARMAGEDDON
- POP: RIVAL SWORDS
- RAYMAN R. RABBIDS
- RESIDENT EVIL 4
- SSX BLUR
- SUPER PAPER MARIO
- WARIO WARE
- ZELDA TWILIGHT PR.

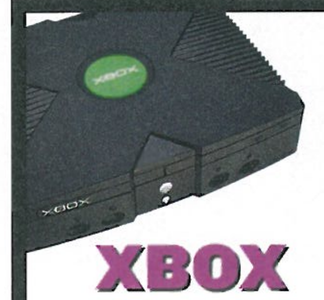
El juego del mes



SUPER PAPER MARIO

Mario retoma el estilo clásico y nos sorprende con este plataformas con el sabor de "la vieja escuela". Gracias a su enorme sentido del humor y a su genial implementado sistema de control, se convierte en uno de los mejores juegos de Wii.

XBOX

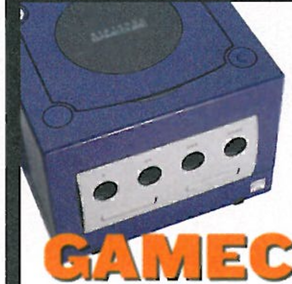


Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 07
- FORZA MOTORSPORT
- GTA: SAN ANDREAS
- GTA: PACK DOBLE
- JADE EMPIRE
- HALO 2
- MGS 2 SUBSTANCE
- PRO EVOL. SOCCER 5
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL 3 C.T.

HALO 2
Ahora que acaba de estrenarse la tercera parte, es un buen momento para recordar los grandes momentos que pasamos con este genial shooter, que marcó época en Xbox.

GAMECUBE



Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 06
- METROID PRIME 2
- MGS: TWIN SNAKES
- NEED FOR SPEED MW
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR II
- S. MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: TWILIGHT PR.
- ZELDA: WIND WAKER

RESIDENT EVIL 4
Aunque han pasado varios años desde su salida, no podemos evitar echar de vez en cuando una partida al que posiblemente fue el mejor de GC.

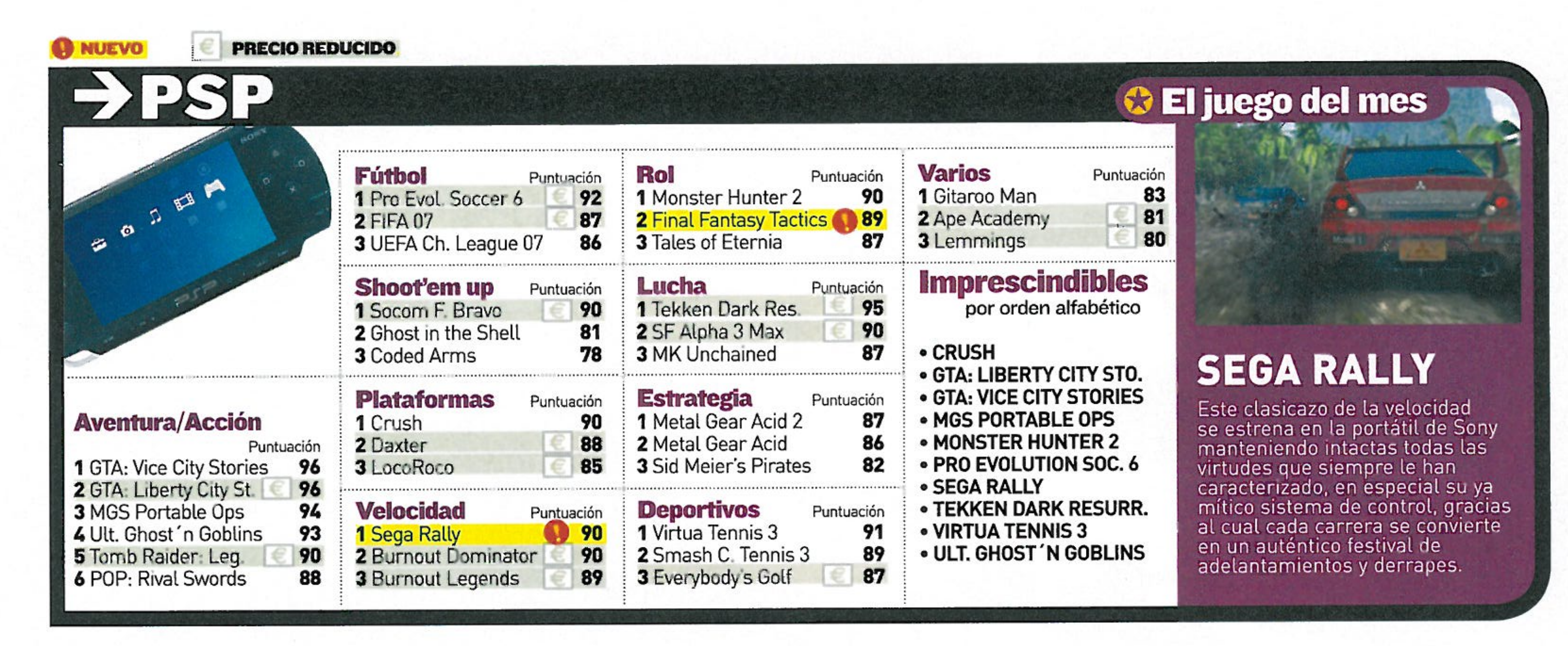


EL ASFALTO ES TU LIENZO.
ARTE EN LA ZONA ROJA. CUENTARREVOLUCIONES A TOPE. ASÍ ES COMO SE GANAN LAS CARRERAS. DERRAPADAS A TODA POTENCIA. ADELANTAMIENTOS CON REBUFO. EMOCIONA A LA MULTITUD Y A TU PUNTUACIÓN CON CADA MOVIMIENTO DE PRECISIÓN A ALTA VELOCIDAD. TODAS LAS MANIOBRAS QUE HACES DEJAN HUELLA. EN EL ASFALTO Y EN LOS FRÁGILES EGOS DE LOS OTROS CONDUCTORES. XBOX.COM/ES-ES
PGR4
PROJECT GOTHAM RACING
Microsoft game studios
BIZARRE CREATIONS
3+
www.pegi.info
SOLO EN XBOX360 Y TOTALMENTE EN CASTELLANO
© 2007 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados. Microsoft, el logo Microsoft Game Studios, PGR, Project Gotham Racing, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, y los logos Xbox LIVE son marcas comerciales registradas del grupo de empresas Microsoft.

LOS MEJORES

Los juegos más destacados del momento.

! NUEVO € PRECIO REDUCIDO



PSP

Aventura/Acción

	Juego	Puntuación
1	GTA: Vice City Stories	96
2	GTA: Liberty City St. €	96
3	MGS Portable Ops	94
4	Ult. Ghost´n Goblins	93
5	Tomb Raider: Leg. €	90
6	POP: Rival Swords	88

Fútbol

	Juego	Puntuación
1	Pro Evol. Soccer 6 €	92
2	FIFA 07 €	87
3	UEFA Ch. League 07	86

Shoot'em up

	Juego	Puntuación
1	Socom F. Bravo €	90
2	Ghost in the Shell	81
3	Coded Arms	78

Plataformas

	Juego	Puntuación
1	Crush	90
2	Daxter €	88
3	LocoRoco €	85

Velocidad

	Juego	Puntuación
1	Sega Rally !	90
2	Burnout Dominator €	90
3	Burnout Legends €	89

Rol

	Juego	Puntuación
1	Monster Hunter 2	90
2	Final Fantasy Tactics !	89
3	Tales of Eternia	87

Lucha

	Juego	Puntuación
1	Tekken Dark Res. €	95
2	SF Alpha 3 Max €	90
3	MK Unchained	87

Estrategia

	Juego	Puntuación
1	Metal Gear Acid 2	87
2	Metal Gear Acid	86
3	Sid Meier's Pirates	82

Deportivos

	Juego	Puntuación
1	Virtua Tennis 3	91
2	Smash C. Tennis 3	89
3	Everybody's Golf €	87

Varios

	Juego	Puntuación
1	Gitaroo Man	83
2	Ape Academy €	81
3	Lemmings €	80

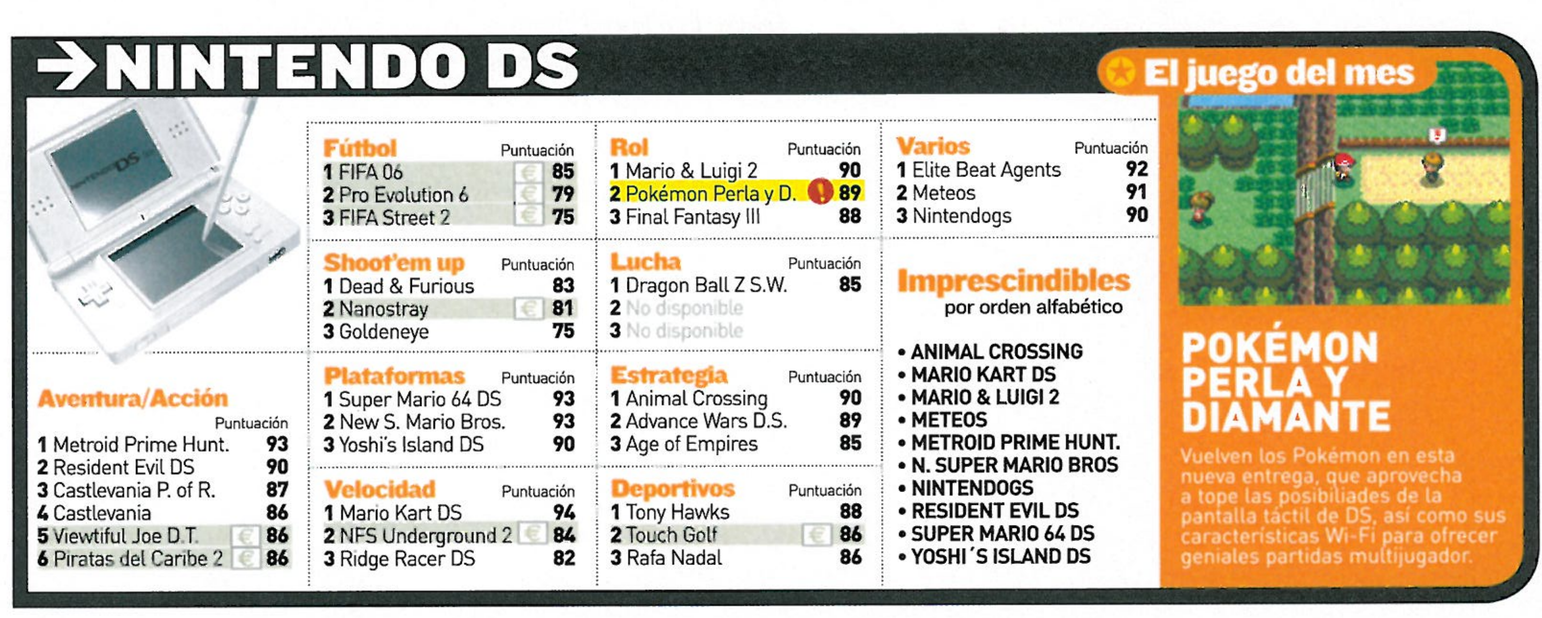
Imprescindibles por orden alfabético

- CRUSH
- GTA: LIBERTY CITY STO.
- GTA: VICE CITY STORIES
- MGS PORTABLE OPS
- MONSTER HUNTER 2
- PRO EVOLUTION SOC. 6
- SEGA RALLY
- TEKKEN DARK RESURR.
- VIRTUA TENNIS 3
- ULT. GHOST´N GOBLINS

El juego del mes

SEGA RALLY

Este clasicazo de la velocidad se estrena en la portátil de Sony manteniendo intactas todas las virtudes que siempre le han caracterizado, en especial su ya mítico sistema de control, gracias al cual cada carrera se convierte en un auténtico festival de adelantamientos y derrapes.



NINTENDO DS

Aventura/Acción

	Juego	Puntuación
1	Metroid Prime Hunt.	93
2	Resident Evil DS	90
3	Castlevania P. of R.	87
4	Castlevania	86
5	Viewtiful Joe D.T. €	86
6	Piratas del Caribe 2 €	86

Fútbol

	Juego	Puntuación
1	FIFA 06 €	85
2	Pro Evolution 6 €	79
3	FIFA Street 2 €	75

Shoot'em up

	Juego	Puntuación
1	Dead & Furious	83
2	Nanostray €	81
3	Goldeneye	75

Plataformas

	Juego	Puntuación
1	Super Mario 64 DS	93
2	New S. Mario Bros.	93
3	Yoshi's Island DS	90

Velocidad

	Juego	Puntuación
1	Mario Kart DS	94
2	NFS Underground 2 €	84
3	Ridge Racer DS	82

Rol

	Juego	Puntuación
1	Mario & Luigi 2	90
2	Pokémon Perla y D. !	89
3	Final Fantasy III	88

Lucha

	Juego	Puntuación
1	Dragon Ball Z S.W.	85
2	No disponible	
3	No disponible	

Estrategia

	Juego	Puntuación
1	Animal Crossing	90
2	Advance Wars D.S.	89
3	Age of Empires	85

Deportivos

	Juego	Puntuación
1	Tony Hawks	88
2	Touch Golf €	86
3	Rafa Nadal	86

Varios

	Juego	Puntuación
1	Elite Beat Agents	92
2	Meteos	91
3	Nintendogs	90

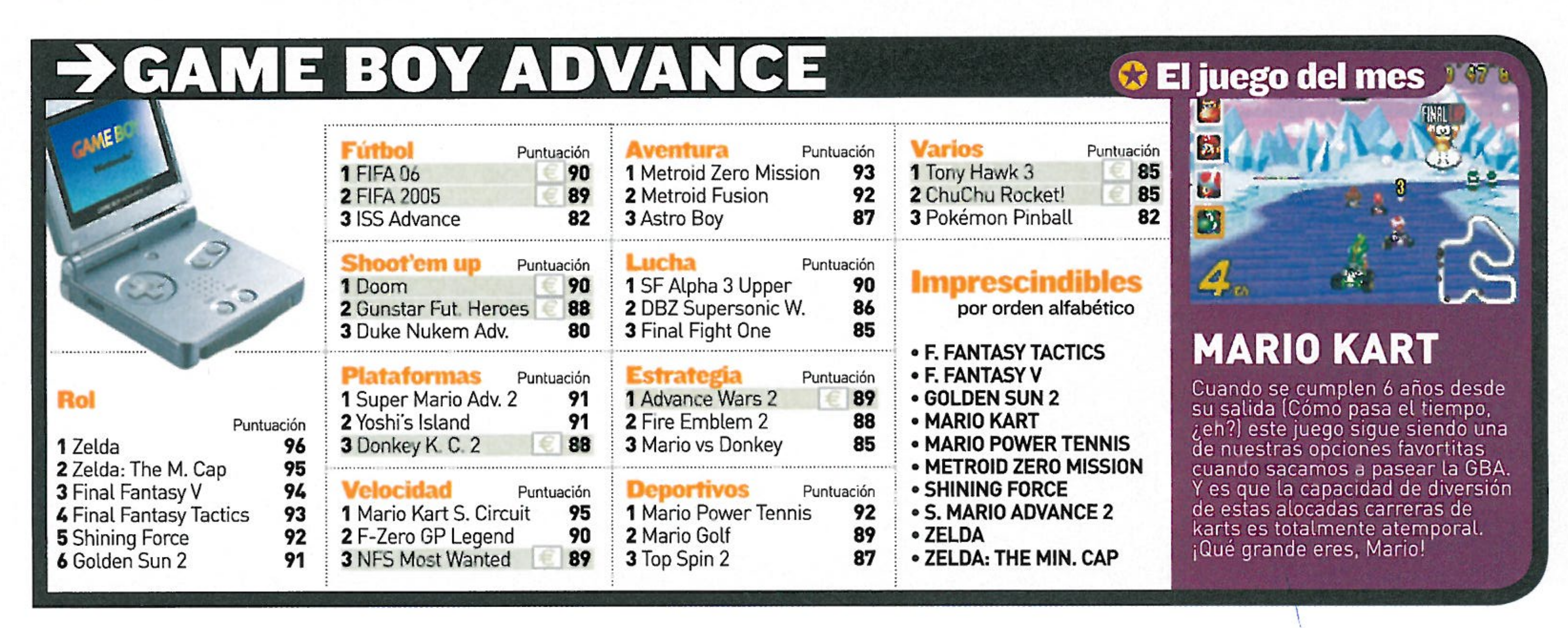
Imprescindibles por orden alfabético

- ANIMAL CROSSING
- MARIO KART DS
- MARIO & LUIGI 2
- METEOS
- METROID PRIME HUNT.
- N. SUPER MARIO BROS
- NINTENDOGS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- YOSHI´S ISLAND DS

El juego del mes

POKÉMON PERLA Y DIAMANTE

Vuelven los Pokémon en esta nueva entrega, que aprovecha a tope las posibiliades de la pantalla táctil de DS, así como sus características Wi-Fi para ofrecer geniales partidas multijugador.



GAME BOY ADVANCE

Rol

	Juego	Puntuación
1	Zelda	96
2	Zelda: The M. Cap	95
3	Final Fantasy V	94
4	Final Fantasy Tactics	93
5	Shining Force	92
6	Golden Sun 2	91

Fútbol

	Juego	Puntuación
1	FIFA 06 €	90
2	FIFA 2005 €	89
3	ISS Advance	82

Shoot'em up

	Juego	Puntuación
1	Doom €	90
2	Gunstar Fut. Heroes €	88
3	Duke Nukem Adv.	80

Plataformas

	Juego	Puntuación
1	Super Mario Adv. 2	91
2	Yoshi's Island	91
3	Donkey K. C. 2 €	88

Velocidad

	Juego	Puntuación
1	Mario Kart S. Circuit	95
2	F-Zero GP Legend	90
3	NFS Most Wanted €	89

Aventura

	Juego	Puntuación
1	Metroid Zero Mission	93
2	Metroid Fusion	92
3	Astro Boy	87

Lucha

	Juego	Puntuación
1	SF Alpha 3 Upper	90
2	DBZ Supersonic W.	86
3	Final Fight One	85

Estrategia

	Juego	Puntuación
1	Advance Wars 2 €	89
2	Fire Emblem 2	88
3	Mario vs Donkey	85

Deportivos

	Juego	Puntuación
1	Mario Power Tennis	92
2	Mario Golf	89
3	Top Spin 2	87

Varios

	Juego	Puntuación
1	Tony Hawk 3 €	85
2	ChuChu Rocket! €	85
3	Pokémon Pinball	82

Imprescindibles por orden alfabético

- F. FANTASY TACTICS
- F. FANTASY V
- GOLDEN SUN 2
- MARIO KART
- MARIO POWER TENNIS
- METROID ZERO MISSION
- SHINING FORCE
- S. MARIO ADVANCE 2
- ZELDA
- ZELDA: THE MIN. CAP

El juego del mes

MARIO KART

Cuando se cumplen 6 años desde su salida (Cómo pasa el tiempo, ¿eh?) este juego sigue siendo una de nuestras opciones favoritas cuando sacamos a pasear la GBA. Y es que la capacidad de diversión de estas alocadas carreras de karts es totalmente atemporal. ¡Qué grande eres, Mario!



Artistas Originales
MÚSICA REAL
6701 AC/DC - Highway to hell
9699 ALEJ. SANZ - A la primera perso...
13588 ANDY Y LUCAS - Quiereme
9150 ANT. CARMONA - Para que tu no...
43157 AVRIL LAVIGNE - Girlfriend
17619 B52 - Love shack
25581 BANGHRA - My own way
26113 BELINDA - Bella traición
14630 BEYONCE - Beautiful liar
1550 BSO Anat. de Grey (Chasing cars)
13567 BSO Anat. de Grey (How to sav...)
77224 BSO El bueno, el feo y el malo
3679 BSO El Padrino
2340 BSO El ultimo mohicano
17644 BSO El Zorro (Amor gitano)
4887 BSO Fraggle Rock
3677 BSO Gladiator
7186 BSO La pantera rosa
26189 BSO Los Simpsons
4901 BSO Pretty woman
9100 BSO Pulp Fiction
3680 BSO Rocky (Eye of the tiger)
14612 BSO Transformers (What I´ve...)
9908 BSO Yo soy la Juani (Como en...)
0358 CALLE 13 - Atrevete-te
25138 CLEOPATRA STRATAN - Ghita
25129 D. TAVARE - Hot Summer Night
17769 DADDY YANKEE - Impacto
13068 DON OMAR - Salio el Sol
25357 EL KOALA Y M. ESCOBAR - Mi Carro
25116 EL MAKI - Mi tigresa
17798 ENRIQ. IGLESIAS - Do you know
26122 FITO Y FITIP. - Acabo de llegar
9481 FITO Y FITIP. - Por la boca vive...
27504 GREEN DAY - The Simpsons theme
7548 GUNS N'ROSES - Sweet child of...
25394 HANNA - Como la vida (Vuelta '07)
7312 Himno Oficial Centenario Sevilla
1488 LA QUINTA ESTACION - Sueños rotos
26114 LARA - Ser mayor
0058 MALU - No voy a cambiar
8997 MANA - Labios compartidos
13022 MANA - Manda una señal
14602 MASON VS. P. SUPERSTAR - Perfect
14358 MIGUEL BOSE - Morena mía
25501 MOMO - Neverending story
14564 NATASHA BEDINGF. - Unwritten
14244 NELLY FURTADO - All good things
17822 PEPE AGUILAR - Por amarte
25500 PINO D´ANGIO - Ma quale idea
17792 RAGE AGAINST... - Killing in the...
17600 RBD REBELDE - Responde
9974 RBD REBELDE - Ser o parecer
13763 RICKY MARTIN - Pegate
14600 SASH - Ecuador
13235 SHAILA DURCAL - Vuelvete la lu...
3722 U2 - With or without you
TOP
Poli Real Artista Título
92272 25017 Rihanna Umbrella
91566 13884 Tata Golosa Micromania
92011 17452 Kiko y Shara Adolescentes
92204 17797 Enrique Iglesias Dímelo
91412 13552 Jennifer Lopez Que hiciste
91504 13725 Shakira Las de la intuicion
91237 1486 La Quinta estacion Me muero
90385 4883 David Bisbal Torre de Babel (Mix)
92466 26133 Melendi Me gusta el fútbol
89806 9030 Paulina Rubio Ni una sola palabra
90804 1593 Ricky Martin y Chambao Tu Recuerdo
91841 14773 Mala Rodriguez Nanai
91750 14609 El Sueño de Morfeo Para toda la vida
91989 17420 Tokio Hotel Monsoon
91510 13744 Andy y Lucas Quiero que sepas
ORIGINAL
Envía SONO Código Poli MÚSICA REAL O SONIDO REAL Al 5888
Ej: Envía SONO 25017 al 5888 para que suene la V.O. de UMBRELLA cantada por RIHANNA o envía SONO 92272 al 5888 para escuchar la polifónica
SONIDOS REALES
BEBE Ruidosa carcajada de un bebe partiéndose
ELCAUDILLO "...España es una nación grande..."
GALLINA Gallina imitando a... ¡Un Formula 1!
GITANO Ja payo, llevo lo'malacatone en la fregoneta
ORGASMO Esta lo está pasando muy bien...
POROMPOMPON ¡Pero en versión borracho!
SUPERPIJA Osea.. Te cojo el teléfono
TELEFONO Sonará como en casa de tu abuela
Ej: Envia SONO SUPERPIJA al 5888 y fliparás con ella, osea
Poli NACIONAL
91589 Mi carro
83227 Salve Rociera
82873 Muñeira de Chantada
82984 Paquito Chocolatero
83326 Soy Minero
Poli CINE/TV
84966 24 - Serie TV
90669 A. de Grey (Chasing...)
91534 A. de Grey (How to...)
80108 Benny Hill
84697 CSI Las Vegas
84999 CSI Miami
84560 Curro Jimenez
83737 Dragon Ball Z
84724 El bueno, el feo y...
80048 El coche fantastico
80074 El equipo A
84067 El Exorcista(Tub.bells)
84207 El Padrino
85607 El pajaro loco
84440 El señor de los anillos
85529 El ultimo mohicano
92061 El Zorro (Amor gitano)
83883 Fraggle Rock
84759 Gladiator
84937 Kill Bill - Silbido
83834 La abeja maya
83648 La familia Monster
84233 La historia intermi...
80082 La pantera Rosa
80017 Mision imposible
80096 Pulp Fiction
84692 Rasca y pica
80039 Rocky (Eye of the t...)
84940 Sexo en Nueva York
84437 Shin Chan
84064 Star Wars(M.Imperial)
85606 Vals de Amelie
85441 Verano azul
83901 Zorba el griego
Poli HIMNOS
85333 You´ll never walk a...
83808 Himno de España
84446 Cara al sol
84494 La internacional
85507 Partido popular
82172 Barcelona
83188 Real Madrid
89601 Centenario Sevilla
82124 Atletico De Madrid
84094 Himno de riego
84490 Asturias patria qu...
82123 Athletic De Bilbao
90623 Centenario Betis
84489 Els segadors
84362 Champions League
84932 Real Sociedad
84436 Centenario R. Madrid
85220 Himno de la legión
OléMovil .com
motogp 3
1436
¡ALLÁ TÚ!
3092
Envía JUEGO Código JUEGO Al 5888
Ej: Envía JUEGO 3092 al 5888 para jugar a las cajas con JESÚS VÁZQUEZ
Shangai
2079
SONIC THE HEDGEHOG
7741
WORMS
2610
MOBILE BRAIN TRAINER
Respuestas Posibles:
3607
Menú
Opciones
1745
2250
7804
13565
Envía MAS Código TEMA Al 5888
Ej: Envía MAS 3413 al 5888 para que los fondos e iconos de tu móvil se cambien por LOBOS
14584
9068
3413
7681
VIVE
7790
También puedes elegir:
MACIZAS ESCOTES HADAS CABALLOS
CHICASENBIKINI HENTAI ELFOS MASCOTAS
COCHES GUERRERAS MULATAS BICHITOS
TIOSBUENOS PAJAROS ASIATICAS PECES
RUBITAS DELFINES TOROS ORCAS
Ej: Para cambiar los fondos e iconos de tu móvil por Chicas en bikini, envía MAS CHICASENBIKINI al 5888

■ Los mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola.

MEJORA TU CONSOLA





Los botones, a tu gusto

■ **Nombre:** T-Wireless 3 in 1 Rumble Force ■ **Compañía:** Thrustmaster
■ **Consola:** PS2 y PS3 ■ **Precio:** 29,95 €

Llega un nuevo mando inalámbrico compatible tanto con PS2 como con PS3. Su diseño es más ergonómico que el oficial y con un recubrimiento de goma, aunque es algo pequeño. Permite programar sus botones y cuenta con vibración. En lo negativo, el accesorio que reconoce el mando es tosco y la vibración no funciona en PS3. Tampoco con juegos de PS2 cuando se usan en PS3.

■ **Valoración:** ★★☆☆

¡Moda otoño-invierno en DS

■ **Nombre:** T-Pack "Only for boys" y "Only for girls" ■ **Compañía:** Thrustmaster
■ **Consola:** Nintendo DS Lite ■ **Precio:** 24,95 €

Para quienes quieran una forma de llevar sus DS Lite no sólo práctica, sino también estéticamente atractiva, llegan estos kits de bolsas y accesorios de cuidado diseño, que han sido creados de forma específica para ellos y para ellas. Además de un look de lo más "fashion" y compartimentos específicos para consola y juegos, vienen acompañados de una cinta para llevarlos al hombro y otros accesorios como stylus de colores, cascos, y pegatinas.

■ **Valoración:** ★★★☆

Partidas listas para la next-gen

■ **Nombre:** Memory Card Adapter PS2/PS3
■ **Compañía:** Big Ben ■ **Consola:** PS3 ■ **Precio:** 19,95€

Quizá os pase igual que a nosotros y uséis a menudo vuestra flamante Playstation 3 para jugar a algunos de los mejores títulos de PS2, pero habréis visto que no podéis meter por ningún lado la tarjeta de memoria. Pues para eso está este accesorio, que permite conectar y cargar vuestras partidas de PS2 en PS3.

■ **Valoración:** ★★★★



LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — consolas portátiles

NINTENDO DS

 **USB** CONECTOR USB Wi-Fi. Conéctate a un PC con Internet. **34,95 €**	 **MÚSICA** NINTENDO MP3 PLAYER. Escucha música con tu portátil. **30 €**	 **PACKS** 13 ACCESORIOS (LITE). Protectores, bandolera y cascos. **14,95 €**	 **TRANSPORTE** LEATHER CASE. Sencilla, elegante y útil. **9,95 €**	 **MEMORIA** TARJETAS SD. Almacena tus canciones para el MP3 Player. **De 10 a 85 €**

PSP

 **MEMORIA** 4GB HARD DRIVE. Cuatro gigas de memoria y batería doble. **199,95 €**	 **CÁMARA** GO!CAM. Haz fotos y vídos y edítalos en la propia consola. **49,95 €**	 **SONIDO** SOUND SYSTEM 2.1. Sonido perfecto y diseño elegante. **79,90 €**	**TARJETAS** MEMORY STICK DUO Y PRO DUO. De 256 megas a 4 gigas. A partir de **30 €**	 **PACKS** TECH PACK. Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB. A partir de **19,95 €**

GAME BOY ADVANCE

 **MÚSICA** NINTENDO MP3 PLAYER. Escucha música con tu portátil. **30 €**	 **TRANSPORTE** ESTUCHES INDECA (SP). Con diseños de Los Increíbles, Cars o Narnia. **9,95 €**	 **VARIOS** ADAPTADOR INALÁMBRICO. Juega a dobles sin cables. **19,95 €**	 **VARIOS** XPLODER CHEAT SYSTEM (SP). Trucos para cientos de juegos. **39,90 €**	 **PACKS** TRAVEL KIT LOGIC 3 (GB MICRO). Cascos, bolsa, cable link... **34,90 €**



¡Al ring, Nintenderos!

- **Nombre:** Wii Boxing Gloves
- **Compañía:** Dragon Electronics
- **Consola:** Wii ■ **Precio:** 14,95 €

¿Pasáis horas dando puñetazos en el boxeo de «Wii Sports»? ¿Sacudís sin parar a los monos del minijuego de «Super Monkey Ball»? ¿Pensáis haceros con los simuladores de este deporte que vienen para Wii? Pues seguro que os gustarán estos auténticos guantes acolchados, que permiten alojar los mandos en su parte externa para que nos sintamos de verdad en el cuadrilátero. En **www.hardcore-gamer.net**.

■ **Valoración:** ★★★

Un stick con más volumen

- **Nombre:** Pack crucetas y mini Joysticks
- **Compañía:** Subsonic
- **Consola:** PSP ■ **Precio:** 9,95 €



La consola de Sony ya puede mejorar su control. Este pack incluye dos crucetas para acoplar a la original, que no aportan mucho, y cuatro sticks que sí son la bomba. Sólo hay que tirar del original para quitarlo y cambiarlo por una de las grandes palancas del pack, que acercan la experiencia a jugar en una consola de sobremesa. Muy recomendable por utilidad y precio.

■ **Valoración:** ★★★



NO LO PIERDAS DE VISTA

MANDO OFICIAL PARA XBOX 360

Halo 3 "toma el mando" en Xbox 360



- **Nombre:** Halo 3 Controller
- **Compañía:** Microsoft
- **Consola:** Xbox 360
- **Precio:** 54,95 €

Por fin ha llegado a la consola de Microsoft su juego más esperado y la compañía, conocedora de la popularidad de su saga, ha decidido lanzar varios mandos inalámbricos oficiales que harán las delicias de los fans de «Halo». Hay dos coloristas diseños, Covenant y Spartan, y cada uno viene acompañado de una pequeña figura del Jefe Maestro bastante detallada (y con posturas diferentes). Desde el punto de vista del control no os aportarán nada nuevo, pero seguro que los seguidores de esta franquicia no podrán resistirse a echar una partida con la tercera parte de la saga y un mando a su medida, mientras el protagonista vigila encima de la tele.

■ **Valoración:** ★★★★

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS consolas domésticas

PLAYSTATION 2				
VOLANTES DRIVING FORCE El volante más real **149,99 €** (Con «GT 4», 179, 99 €)	**PISTOLAS** SCORPION 2 Para tv de 100 Hz **43 €**	**PADS CONTROL** DUAL SHOCK 2 Fiable a tope **30 €**	**MEMORIA** MAX MEMORY 32 MB Todo el espacio que necesitas **34,95 €**	**PACKS** TRIPLE PACK Tres accesorios a precio de saldo **49 €**
XBOX 360				
VOLANTES WIRELESS RACING WHEEL Sin cables y muy ergonómico **119,90 €**	**AURICULARES** HEADSET INALÁMBRICO Comunícate sin usar cables **49,99 €**	**PADS CONTROL** CONTROLLER WIRELESS Cómodo e inalámbrico **44,90 €**	**MEMORIA** MEMORY CARD 64 MB Para guardarlo todo **34,99 €**	**MULTIMEDIA** HD-DVD PLAYER Películas en alta definición **199,99 €**
Wii				
VOLANTES VOLANTE CON BASE Con diferencia, la mejor opción. **14,95 €**	**CABLES** VÍDEO RGB Y COMPONENTES Una imagen mucho más nítida. **30 € cada uno**	**PADS CONTROL** CLASSIC CONTROLLER Para los juegos "tradicionales". **19,90 €**	**MEMORIA** TARJETAS SD (SECURE DIGITAL) Desde 64 MB hasta 4 GB. **Entre 10 y 85 €**	**BATERÍA** T CHARGE ALL NW Orden y carga para 2 mandos. **29,95 €**
PLAYSTATION 3				
ACCESORIO WIFI USB KEY Para conectar la consola y el PC. **49,95 €**	**CABLES** ULTRA HDMI TO DVI Aprovecha la resolución 1080p. **19,99 €**	**PADS CONTROL** SIXAXIS Sin cables. Reconoce el movimiento. **49,95 €**	**REFRIGERACIÓN** FUSION COOLING FAN Refresca tu PS3. **19,99 €**	**ACCESORIO** TRIPLE HDMI Para tener más conexiones **49,95 €**

ZONA DE DESCARGA

Los clásicos de la lucha vuelven a pegar fuerte. «Puzzle Fighter» reúne a los chicos más peleones de Capcom en un juego que sale tanto para PS3 como para 360. «Fatal Fury Special» en Xbox 360 acompaña al genial «Wave Race» en Wii.

CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

	PlayStation 3	Xbox 360	Wii
1- CONECTARSE A INTERNET	Necesitáis una conexión de banda ancha a Internet. No hay que pagar a Sony nada por usar PlayStation 3 online. La consola se conecta por Wi-Fi o a través de un cable ethernet.	Hay que tener una conexión de banda ancha a Internet. Podéis conectaros con ella con cable ethernet o con un adaptador Wi-Fi que se vende aparte. Luego, elegid entre la cuenta Xbox Live Silver (gratuita, pero con acceso restringido a algunos contenidos) o Gold (con pleno acceso a contenidos, pero vale 5 euros al mes). Para pagar la modalidad Gold, pinchad en "Conectarse a Xbox Live" e introducid el número de vuestra tarjeta de crédito.	Hay que tener conexión de banda ancha a Internet. Nos conectamos por Wi-Fi o con un adaptador LAN que se vende aparte. Nintendo no cobra nada por acceder al contenido online de su consola.
2- CARGAR EL MONEDERO	Para comprar online desde la consola, hay que tener dinero en el "monedero virtual" de PS3. Para añadir dinero, pinchad en el icono de vuestro perfil (a la derecha del menú principal) y presionad Triángulo. Entre las diferentes opciones, hay una de gestión de nuestro perfil. En esa pantalla podéis añadir entre 5 y 100 euros a vuestra cuenta introduciendo el número de vuestra tarjeta de crédito.	Para comprar necesitáis Microsoft Points, una especie de moneda virtual. Pagáis una cantidad de euros que son canjeados por Microsoft Points. Para agregar esos puntos pinchad en la pestaña de Bazar. Elegid algún producto y pulsad X para agregar Microsoft Points. A continuación introducid el número de vuestra tarjeta de crédito o el código de una tarjeta prepago que se adquiere en tiendas. 500 Microsoft Points valen 6 euros.	Para comprar juegos o programas necesitáis adquirir Wii Points, la moneda virtual de la consola. Para agregar Wii Points, pinchad en Canal Tienda Wii. Desde su menú principal, pinchad en "Agregar Wii Points". Podéis pagar introduciendo el número de vuestra tarjeta de crédito o el código de una tarjeta prepago que se vende en tiendas. 1000 Wii Points valen 10 euros.
3- COMPRAR	Desde PlayStation Store, seleccionad la pestaña que os interese (juegos, vídeos o demostraciones). A continuación, elegid el producto y la consola os pedirá que confirméis la descarga. Los vídeos y las demostraciones son gratis. Los juegos oscilan entre los 5 y los 10 euros.	Pinchad en la opción Bazar Xbox Live. Una vez ahí, seleccionad el contenido que queréis bajar (juegos o vídeos) y elegid un producto. Si no tenéis Microsoft Points, volved al paso anterior. Los vídeos suelen ser gratuitos y el precio de los juegos oscila entre los 400 y los 1200 Microsoft Points.	Desde el Canal Tienda Wii, elegid entre Consola Virtual (donde están los juegos) o Programas. En Consola Virtual, mirad la lista de juegos. Pinchad en el botón Descarga y esperad a que el juego acabe de bajar. Los juegos valen entre 500 y 1000 Wii Points. Por ahora, todos los programas son gratuitos.
4- JUGAR	Cuando el juego termine de descargarse podréis usarlo desde la misma columna que se usa para los juegos de disco. Si es un vídeo, tendréis que pinchar en la columna Vídeos.	Para jugar a un juego descargado, pinchad en la pestaña Juegos y luego en Xbox Live Arcade. Si es una demo, pinchad en "Demostraciones y Mucho Más". Si es un vídeo, pinchad en Multimedia y elegid el apartado Vídeos.	Una vez haya bajado el juego, aparecerá como un nuevo canal en el menú principal de la consola. Recordad que los juegos de Nintendo 64 y los de Super Nintendo suelen requerir un Mando Clásico de Wii o uno de GameCube para jugar.

PLAYSTATION 3

Juegos





S. Puzzle Fighter II

Compañía: Capcom ■ **Género:** Puzle ■ **Jugadores:** 1 ó 2 ■ **Precio:** 6,95 €

Vuelve uno de los puzles más cachondos. Hay que eliminar las gemas del mismo color colocando detonadores, para hacer que nuestro luchador de «Street Fighter» gane el combate.

Valoración: ★★★☆

MÁS NOVEDADES

- **Warhawk:** Estas batallas multijugador también han aparecido en formato "físico", pero si lo preferís podéis adquirir el juego directamente desde la tienda y descargarlo a vuestra consola.

NUESTROS FAVORITOS

1. Warhawk
2. Tekken Dark Resurrection
3. Gran Turismo HD Concept
4. Super Puzzle Fighter HD Remix
5. Blast Factor

NUCLEUS

Precio: 7, 95 €
El género de los disparos se reinventa con este juego, que nos propone convertirnos en unos "anticuerpos" en épicas batallas... En miniatura.

WIPEOUT HD

Precio: 7, 95 €
El clásico de la velocidad ha vuelto, esta vez con gráficos en alta definición y las mismas carreras frenéticas de siempre. Hay un montón de armas.

Otras descargas

ACTUALIZACIONES Y DEMOS

LA ACTUALIZACIÓN DE «MOTORSTORM» ya ha llegado y nos permite recorrer el escenario Coyote en sentido inverso, además de muchas otras mejoras. Todo por 5,99 euros. Y desde ya podéis bajar la versión 1.93 del firmware, que hace que la navegación por internet sea mucho más estable. ¡La verdad es que se agradece!

MULTIMEDIA



MÁS TRAILERS DE BLU-RAY se asoman a la sección de multimedia. Entre ellos, los de películas como **«Eragon»** y la divertida «Noche en el Museo». Pero si lo que os va son los videojuegos, probad a ver los vídeos promocionales de títulos tan suculentos como «Folklore», «Rock Band» y «NBA 2K8». Por variedad no será...

XBOX 360

Juegos




Fatal Fury Special

■ Comp.: SNK Playmore ■ Género: Lucha ■ Jug.: 1 ó 2 ■ Precio: 400 MP

Este fue uno de los grandes juegos de la mítica Neo-Geo. 16 personajes tan clásicos como Terry Bogard o Wolfgang Krauser se ven las caras. Montones de golpes especiales, posibilidad de luchar en dos planos diferentes gráficos suavizados... Incluye vibración.

■ Valoración: ★ ★ ★ ★

▶MÁS NOVEDADES

- Cyberball 2072
- Street Trace NYC
- Super Puzzle Fighter II

▶NUESTROS FAVORITOS

1 Doom
2 Fatal Fury Special
3 Worms
4 Small Arms
5 Castlevania S. of the Night

STREETS OF RAGE II

■ Precio: 400 MP

El clasicazo de Mega Drive llega ahora a Xbox 360 en una versión con gráficos suavizados y compatibilidad con el modo multijugador.



SPACE GIRAFFE

■ Precio: 400 MP

En este psicodélico juego tenemos que controlar a una "jirafa espacial" mientras disparamos en plan «Space Invaders» a los bichos que se acercan.

Otras descargas

▶ACTUALIZACIONES Y DEMOS



TIMESHIFT, el espectacular juego de disparos, ya tiene una demo que podéis bajar desde el bazar para que flipéis con sus efectos gráficos. Por si no tuvierais bastante, podéis probar dos circuitos en la demo de «SEGA Rally». Si lo que os mola es el multijugador, probad la demo de «Juiced 2».

▶MULTIMEDIA



HALO WARS se puede ver en un vídeo gratuito de "toma de contacto". También se incluyen tráilers de juegos como «Sega Rally», «PES 2008» o **«Soul Calibur IV»**. Este mes se completa con un tema de «Bioshock» por 150 MP, fondos de «Resident Evil 5» por 30 y el spot de «Halo 3».

Wii

Juegos

Dynamite Heady

■ Consola: Mega Drive (800 Wii Points) ■ Compañía: SEGA ■ Género: Plataformas ■ Jugadores: 1

El bueno de Headdy tiene una cabeza que se transforma en cosas tan insólitas como un yunque o una aspiradora. Gracias a ella puede acabar con los enemigos de decenas de formas y superar los diferentes puzles plataformeros que le esperan. Un juego con mucho humor absurdo y jefes finales que os harán sudar la gota gorda. Os va a traer de cabeza.




■ Valoración: ★ ★ ★ 




Wave Race 64

■ Consola: Nintendo 64 (1000 Wii Points) ■ Compañía: Nintendo ■ Género: Velocidad ■ Jugadores: De 1 a 4

Este juego se convirtió en toda una revolución en su momento por su realista control, su reproducción del agua y lo divertido de los circuitos. Estas carreras acuáticas se pueden jugar a solas para liberar nuevos retos o a pantalla partida hasta cuatro jugadores.

■ Valoración: ★ ★ ★ ★

▶MÁS NOVEDADES

- Bonk III (Turbografx)
- Breath of Fire II (S. Nintendo)
- Crater Maze (Turbografx)
- Lunar Pool (NES)
- Wrecking Crew (NES)

▶NUESTROS FAVORITOS

1 Zelda Ocarina of Time (N64)
2 Super Mario 64 (N64)
3 Street Fighter II (SNES)
4 Streets of Rage (MD)
5 R-Type (Turbografx)

SHINING FORCE

■ Precio: 800 Wii Points

Una de las primeras obras maestras del rol en la era 16 bits . Los largos textos (en inglés) y los combates tan estratégicos os van a poner a prueba.



GALAGA 90

■ Precio: 600 Wii Points

Un "remake" del matamarcianos original, con más enemigos y gráficos más coloridos. Para los nostálgicos de los salones recreativos.

Salvar a la raza humana no es fácil. Por eso, en estas páginas vais a encontrar una guía para conocer a todos los enemigos, las armas y los ítems del juego.

HALO 3

LOS ENEMIGOS

Las fuerzas que se oponen a nuestra causa son muy numerosas, pero no son invencibles. Estas son las categorías de enemigos que vamos a encontrar en el juego, divididas en dos bandos: Covenant y Flood.

JACKAL



EL DISPARO A LARGA DISTANCIA es la especialidad de estos soldados, que se parapetan detrás de su escudo en puntos estratégicos. Es mejor que vayáis primero a por ellos en las emboscadas y los ataquéis de cerca. Así no son tan duros.

GRUNT



LOS ENEMIGOS CLÁSICOS de la saga siguen siendo débiles y cobardes. Si derrotáis a su líder huirán espantados, aunque volverán al ataque si pasáis de ellos demasiado tiempo. Son débiles a cualquier distancia, aunque los rojos pueden atacar con armas potentes.

HUNTER



LA ÉLITE DE LOS COVENANT se va a convertir en vuestra peor pesadilla. Atacan por parejas y tanto su escudo como su armadura son casi impenetrables. Lo mejor que podéis hacer es guardar las distancias y usar el armamento más pesado que tengáis. Son algo lentos, así que podéis alejaros y usar rifles.

DRONE

ATACAN EN ENORMES ENJAMBRES y, debido a que no paran de moverse, lo peor que podéis hacer es atacarles en campo abierto. Buscad un escondite y atacad con ráfagas controladas. Un disparo basta para acabar con cada drone, pero acertar en movimiento no es fácil. ¡Ese pulso!

BRUTE

SU RESISTENTE ARMADURA es la primera barrera que tenéis que eliminar antes de atacarles físicamente. Pueden estar equipados con cañones o martillos y son tremendamente resistentes, así que no descartéis usar misiles o granadas contra ellos. Intentarán acorralaros, así que no paréis de saltar.

LOS FLOOD



ESTE VIRUS infecta a todo ser vivo que encuentra. El resultado: hordas de soldados deformes y débiles, pero muy agresivos. Para vencer a los más resistentes, apuntad mejor a las zonas rojas.



LAS ARMAS

Cuando se agota la vía diplomática, el único lenguaje que entienden estos Covenant es el del fuego. Desde luego, por armas no será. En algunos casos se pueden coger dos armas a la vez, pero sólo ocurre con las que son compatibles. Aquí están todas.

LAS ARMAS DE LA UNSC

ESCOPETA

■ DOS A LA VEZ: NO

Es ideal para el ataque a corta distancia, pero la munición es algo escasa. Funciona bien contra los blindajes.



LANZACOHETES

■ DOS A LA VEZ: NO

Sigue tan destructivo como en el primer juego. Daña a cualquier enemigo, pero ojo con la onda expansiva.

LANZALLAMAS

■ DOS A LA VEZ: NO

Una de las armas más divertidas del modo multijugador. Achicharra a todo el que esté cerca, pero al ser pesado nos ralentiza.



RIFLE DE BATALLA

■ DOS A LA VEZ: NO

Combina la mirilla con una buena cadencia de disparo. Ojalá hubiera más.

RIFLE DE PRECISIÓN

■ DOS A LA VEZ: NO

Su mirilla es precisa y cada tiro es letal, pero tarda en recargar.

SUBFUSIL

■ DOS A LA VEZ: SI

Es ligero y sus cargadores tienen mucha capacidad. Lo malo: no hace mucha "pupa".

LÁSER SPARTAN

■ DOS A LA VEZ: NO

El láser es fino y tarda en cargar, pero puede atravesar a varios enemigos a la vez.



PISTOLA MAGNUM

■ DOS A LA VEZ: SI

Incluye pocas balas por cargador y apenas hace cosquillas. Sólo como último recurso, ¿vale?



RIFLE DE ASALTO

■ DOS A LA VEZ: NO

El arma clásica. Guarda un buen equilibrio entre cadencia y daño. Para tipos duros buscad algo más gordo.



LAS ARMAS DEL COVENANT

AGUIJONEADOR

■ DOS A LA VEZ: NO

Sus agujas persiguen al enemigo y estallan si le "encajáis" suficientes.



CAÑÓN BRUTE

■ DOS A LA VEZ: NO

Si bien solo almacena seis proyectiles, cada uno causa una generosa explosión.



CAÑÓN DE COMBUSTIBLE

■ DOS A LA VEZ: NO

Es un arma muy voluminosa, pero resulta de lo más eficaz con vehículos pesados. ¡Molan sus explosiones!



CARABINA

■ DOS A LA VEZ: NO

Equivale a la escopeta de la UNSC, pero con una mejor cadencia de tiro.

ESPADA DE ENERGÍA

■ DOS A LA VEZ: NO

Sólo sirve de cerca, pero rebana a los malos como mantequilla.

EXCAVATOR

■ DOS A LA VEZ: SI

Su radio de acción es muy amplio, aunque no resulta muy dañino. Si lo combináis, resulta ser un gran aliado.

PISTOLA DE PLASMA

■ DOS A LA VEZ: SI

Un tiro sencillo no es efectivo, pero si dejáis pulsado el botón lanzaréis un gran proyectil.



RIFLE DE HAZ

■ DOS A LA VEZ: NO

Es complicado acertar, pero cada diana causa un gran daño. Para objetivos inmóviles.

MARTILLO GRAVITATORIO

■ DOS A LA VEZ: NO

Una de las armas más divertidas. No sólo manda a los enemigos a "tomar viento" con cada golpe. Además genera una onda expansiva que hiere a los que estén cerca. No tiene impactos infinitos, ¿eh?



RIFLE DE PLASMA

■ DOS A LA VEZ: SI

Cuanto más dejéis el botón pulsado, más rápido dispara. Ojo, puede llegar a recalentarse.



SPIKER

■ DOS A LA VEZ: SI

Lanza clavos que causan daño moderado. Tiene un cargador amplio.



LOS VEHÍCULOS

Los escenarios del juego son tan enormes que tardaríais una eternidad en recorrerlos a pie. Gracias a todos estos vehículos podéis moveros rápido por tierra y aire, además de causar un daño mucho mayor que con armas normales. Allá van:



VEHÍCULOS DE LA UNSC

MONGOOSE



ESTA ESPECIE DE QUAD sirve para desplazarse rápidamente por terreno estable, pero no cuenta con armamento propio. Un segundo soldado puede colocarse detrás para funcionar como artillero. Es rápido, pero no demasiado estable sobre terreno accidentado.

PELICAN

ES UNA NAVE DE TRANSPORTE masivo, que puede llevar hasta a diez soldados en la bodega de carga. Más que como fuerza de ataque, sirve para desplazarnos de un punto clave a otro. No las pilotamos.



HORNET

EN LAS MISIONES AÉREAS es imprescindible esta nave, que resulta rápida en su desplazamiento y aceptable en su capacidad de daño. Además del cañón de pulsos principal tiene misiles de apoyo. Que no le alcancen muchos tiros...

WARTHOG



EL VEHÍCULO MÁS VERSÁTIL para moverse por tierra. Es bastante rápido y su torreta en la parte posterior es práctica contra los enemigos débiles que se nos acerquen. Su problema es que vuelca con facilidad.

SCORPION

UN ENORME TANQUE con proyectiles infinitos y una resistencia titánica. Es lento y voluminoso, pero su potencia de fuego lo convierte en un vehículo divertidísimo de pilotar. Se pueden colocar soldados sobre las orugas.



VEHÍCULOS DEL COVENANT

BANSHEE



ESTA NAVE DE ASALTO es muy rápida y sus disparos son razonablemente efectivos. No es que aguante mucha "tralla", pero hasta que le acierten...

MAULER

EN MISIONES A PIE esta moto es un temible enemigo. Se mueve muy rápido y está equipada con un cañón de plasma.



WRAITH

ESTÁ ACORAZADA y su disparo secundario, aunque lento, causa un daño extremo. Para vencerla, colocaos sobre su carcasa y plantad una bomba.

GHOST



UNA MOTO INDIVIDUAL que, al levitar, sirve también para moverse sobre el agua. Sus cañones bastan para derribar otras naves.

CHOPPER



SU RUEDA DELANTERA es muy útil para atropellar a los rivales y acabar con ellos de un plumazo. Además, es bastante rápida. En su contra tiene su movimiento bamboleante, que dificulta el control.

SCARAB

ESTA FORTIFICACIÓN CON PATAS aparece en contados momentos, pero desde luego se hace notar. En su gigantesco armazón tiene un cañón de pulsos y un brutal láser frontal que puede "despachar" a varios enemigos a la vez. Para vencerle, hay que derribar sus patas, subirse en él y buscar el núcleo, que está en la parte de atrás.

PHANTOM



EL VEHÍCULO VOLADOR MÁS DURO suele ir acompañado de varios Banshee. Una vez sola, esta nave es más vulnerable al moverse despacio, pero sus disparos son temibles.

EQUIPAMIENTO

Pero aún hay más: quedan un montón de ítems, utilidades y armas especiales que podéis usar para sacar ventaja en combate. Algunos son para el modo Campaña y otros salen sólo en el multijugador. Buscad a fondo en los mapas para encontrarlos.



ARMAS AUTÓNOMAS

AUTO-TORRETA

VUELA SOLA y, en función del momento de la trama en que nos encontremos, nos ayuda o ataca. Lanza un láser muy concentrado a corta distancia.

AFUSTE DE MISILES

LANZA MISILES SEGUIDORES y se puede desacoplar para transportarlo. Este trasto pesa un montón.

SHADE



UNA TORRETA DE PLASMA que lanza ráfagas rápidas y es condenadamente resistente. Podemos usarla nosotros también.

CAÑÓN DE PLASMA



LANZA PROYECTILES de plasma más dañinos que los normales. Está en plataformas aéreas.

AMETRALLADORA





ESCUPE BALAS a una velocidad de escándalo. La podéis desmontar y transportarla a dos manos.

APOYO EN COMBATE

IMPULSO GRAVITATORIO

SE COLOCA EN EL SUELO y, una vez, desplegado, sirve para que saltemos a varios metros y alcancemos plataformas elevadas. Sólo en multijugador.

BENGALA



CIEGA DURANTE 5 SEGUNDOS a todos los que estén en la misma sala. Para el modo multiplayer.

COBERTURA PORTÁTIL



UN ESCUDO FRONTAL que se coloca en el suelo y aguanta varios disparos antes de ser destruido.

ESCUDO BURBUJA



UNA BURBUJA NOS RODEA y repele todos los disparos del exterior. Ojo, no tiréis granadas desde dentro.

BLOQUEADOR



INUTILIZA EL RADAR de otros jugadores y les coloca señales falsas, lo que les hace creer que están rodeados de rivales. Los deja "a ciegas".

ARMAS ARROJADIZAS

DRENADO DE ENERGÍA



GENERA UN CAMPO ELÉCTRICO bastante amplio que succiona la energía de todo el que esté cerca.

BOMBA INCENDIARIA



AL CHOCAR EXPLOTA e incendia a uno o dos enemigos. Suele ser una molestia, porque el fuego nos afecta.

MINA TRAMPA

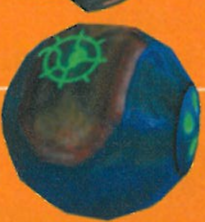


TRAS PLANTARLA EN EL SUELO espera a que alguien la pise para explotar con violencia. Es algo pequeña, por lo que cuesta alcanzar a alguien, pero útil en zonas estrechas.

GRANADA PINCHUDA

SUS HOJAS sirven para que se quede fija sobre cualquier superficie y explote tras unos segundos. Para coger por sorpresa.

GRANADA DE PLASMA



SU EXPLOSIÓN NO ES AMPLIA pero sí es bastante dañina. Tanto, que puede mandar a dos o tres "pardillos" por los aires.

MEJORAS TEMPORALES

INVISIBLE

NOS HACE TRANSPARENTES ante cualquier enemigo por unos segundos. Cuidado: al disparar nos delatamos.



INVENCIBLE



NADA PUEDE HACERNOS DAÑO mientras duren sus efectos. A no ser que nos caigamos a una zona profunda del escenario, claro.

REGENERADOR



PARA CURARNOS instantáneamente, nada mejor que pasar junto a uno de estos.

PLAYSTATION 2

Atelier Iris 3



DESBLOQUEAR EL FINAL VERDADERO

Después de completar la última aventura, "la verdad en la oscuridad", crea la gema oscura usando el objeto sintetizador en el Prisma de Ruby (deberás usar los objetos Aroma Material, Brilliant Stone, Dunkelhite and Dragon Tonguel) y la Gema Rota. Lucharás contra Uroboros, y si le vences podrás ver el final verdadero.

Guitar Hero Rock de los 80



DESBLOQUEAR TODOS LOS EXTRAS

Los siguientes códigos se introducen en el menú principal pulsando el botón correspondiente de la guitarra.

G
- Verde.

R
- Rojo.

Y
- Amarillo.

B
- Azul.

O
- Naranja.

Y,B,Y,O,B,B:
- Guitarra de aire.

Y,B,O,O,O,B,Y:
- El publico tiene ojos esféricos.

B,B,O,Y,B,B,O,Y:
- El publico tiene cabezas de monos.

Y,O,Y,O,Y,O,B,O:
- Cabeza llameante.

B,O,O,B,Y,B,O,O,B,Y:
- Caballo llameante.

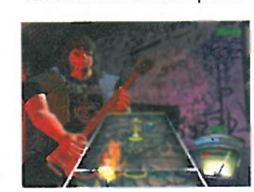
Y,B,O,O,B,Y,Y,O:
- Desactivar/activar hipervelocidad.

B,B,O,Y,Y,B,O,B:
- Modo Performance.

B,O,Y,R,O,Y,B,Y,R,Y,B,Y,R,Y,B,Y:
- Desbloquear todo.

CONSEGUIR NUEVAS GUITARRAS

Todos los modelos para



ti solito. Ahora sí que puedes ser el rey del escenario.

HACHA:
- Supera la carrera experta.

CASKET:
- Supera la carrera experta Médium.

EYEBALL:
- Consigue cinco estrellas en difícil.

FISH:
- Supera la carrera fácil.

SNAKETAPUS:
- Supera la carrera difícil.

THE LOG:
- Consigue cinco estrellas en experto.

USA:
- Consigue cinco estrellas en fácil.

VIKING:
- Consigue cinco estrellas en medio.

Nascar 08



DESBLOQUEA LOS COCHES DE EA

Introduce como nombre de perfil EASports y de último nombre Car. Con esto te aparecerán todos los coches de EA Sports.

LOS CIRCUITOS WALMART

Introduce como nombre de perfil walmart y de último nombre everyday.

DESBLOQUEA LOS COCHES CHASE

Introduce como nombre de perfil checkered y de último nombre flan.

DESBLOQUEA LOS CONDUCTORES

Introduce como nombre de perfil race the y de último nombre pack.

Locos por el Surf

NUEVOS ACCESORIOS

Haz lo que te indicamos para conseguir unos accesorios la mar de chulos.

ACCESORIOS BACK:
- Haz 30.000 pts en Shiverpool 1.

ACCESORIOS WRIST:
- Supera los 40.000 pts en Pen Gu South.



NUEVOS PERSONAJES

Consigue a todos los personajes para poder surfear con ellos.

ARNOLD:
- Consigue al menos 30.000 pts. en la pantalla de Shiverpool 2.

BIG Z:
- Consigue al menos 100.000 pts. en nivel Legendary.

WAVE ELLIOT:
- Consigue al menos 40.000 pts. en el nivel Pen Gu North 3.

GEEK:
- Supera los 60.000 pts. en Pen Gu South 4.

TANK:
- Obtén al menos 40.000 pts. en el nivel de los Boneyards.

TATSUHI:
- Consigue al menos 15.000 pts. en la fase de Pen Gu South 2.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Guitar Hero II

Hola a todos. Tengo un truquillo interesante para «Guitar Hero II». Se trata de conseguir la guitarra guadaña para todos los personajes. Es muy sencillo, lo difícil es sacar pasta (je,je). Lo primero es comprar a Morticio R.I.P. Seleccionadlo y ahora solo tenéis que cambiar a otro personaje, pero poniéndole el segundo traje. Cuando salgáis de la tienda, el personaje tendrá la guadaña. Es un truco un poco caro ¿no?
También tengo una sugerencia: cuando os paséis el modo difícil, no os entretengáis en conseguir todas las canciones en cinco estrellas. Pasad al modo experto (ya no os parecerá tan difícil) y cuando os lo paséis, terminad el modo difícil.

Benito Castro - Las Gabias (Granada)

Rogue Galaxy

DESBLOQUEAR NIVELES E ÍTEMS

Haz lo que se indica a continuación para desbloquear nuevos niveles en el juegos.

NIVEL DE LA NAVE FANTASMA:
- Completa el juego y guárdalo rápido. Luego ve a tu nave y mira el mapa. Encontrarás el nuevo nivel.

ROPA DE CAPITANES:
- Completa la nave fantasma.

ORILLA DE EDGE:
- Completa la nave fantasma.

LLAVE DEL INFRAMUNDO:
- Responde correctamente a las preguntas en el Séptimo Misterio.

NIVEL EXTREMO NAVE FANTASMA:
- Usa la llave del inframundo.

BAÑADOR DE KISARAS:



- Completa nave fantasma extremo.

LA VERDAD DEL REY:
- Completa nave fantasma extremo.

Super Bikes 07

CONSEGUIR TODOS LOS EXTRAS

No habrá ningún piloto que se te resista...

SUPER ADHERENCIA:
- Desbloquea todas las cartas rojas en el Modo Campeonato.

SUPER DERRAPE:
- Desbloquea todas las cartas rojas en el Modo Campeonato.

SUPER VELOCIDAD:
- Desbloquea todas las cartas rojas en el Modo Campeonato.

SUPER FRENOS:
- Desbloquea todas las cartas rojas en el Modo Campeonato.

CABEZAS GIGANTES:
- Desbloquea todas las cartas rojas en el Modo Campeonato.

Test Drive Unlimited

CONSEGUIR MEJORAS

Mejoras muy útiles para completar el juego:

TELETRANSPORTE A CUALQUIER CARRETERA EN OAHU:
- Finaliza todas las carreras Rey de la Colina en la isla.

TELETRANSPORTE:
- Acaba primero en todas las carreras.

TODAS LAS CASAS DE LA ISLA

Corre y obtén el oro en todas las carreras si quieres conseguir todas las casas.

CONSEGUIR COCHES GRATIS

Conviértete en presidente en estos clubs para tener los coches correspondientes en tu garaje.

CATERHAM CSR 260:
- Presidente del Clubman Car.

CHEVROLET CORVETTE STINGRAY 69:
- Presidente del Club Classic Car.



FORD SHELBY COBRA CONCEPT:
- Presidente del Club Stripe.

JAGUAR TYPE E COUPE:
- Presidente del Club d'Elegance.

MERCEDES-BENZ CLK DTM AMG:
- Presidente del Club German Car.

SPYKER C8 SPYDER T:
- Presidente del Club Accolade Ala Moana.
GANA 500.000 PUNTOS:
- Shelby Cobra Daytona Coupe.



GANA 1.000.000 DE PUNTOS:
- Lamboghini Countach 25o Aniversario.
ASTON MARTIN DB4 GT ZAGATO:
- Gana las series del trofeo Aston Martin.

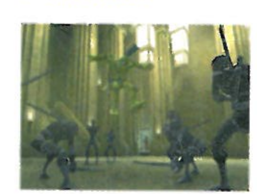
Tiger Woods PGA Tour 08

DESBLOQUEAR TODOS LOS ÍTEMS

En la pantalla de opciones, ve a contraseñas. Luego introduce el código para desbloquear golfistas y equipamiento. Nota: No funciona para todos los ítems. Algunos necesitarán otros requisitos para poder ser desbloqueados y poder jugar con ellos.
GAMEFACE:
- Desbloquea todos los golfistas.
SHOJIRO:
- Consigue los ítems Bridgestone.
SNAKEKING:
- Desbloquea todos los ítems de Cobra.
JUSTSHAFTS:
- Ítems de Grafalloy.
MACTEC:
- Ítems MacGregor.
RIHACHINRZO:
- Ítems Mizuno.
JANNARD:
- Ítems Oakley.
SOLHEIM:
- Ítems PING.
GUYSAREGOOD:
- Ítems Precept.
MRADAMS:
- Ítems Taylormade.

Tortugas Ninja Jóvenes Mutantes

MEJORAS Y VENTAJAS



Entra en el menú principal, mantén **L1** e introduce estos trucos. Después de hacerlo, suelta **L1** y oirás un sonido de confirmación.
DONATELLO CABEZÓN:
- ●, ▲, X, ■.
ABRIR EL MAPA DESAFÍO:
- X, X, ●, X.

Ratatouille

TODOS LOS OBJETOS Y TRUCOS

En la sección de extras, dirígete a la tienda e introduce el nombre Gusteaucombo, en el código de número 17. Tras hacerlos conseguirás todos los objetos y desbloquearás todos los trucos de este divertido juego basado en la película de Pixar.

Valkyrie Profile

LAS BATALLAS ALEATORIAS BGM

Supera el juego y mantén pulsado **L2** al entrar en una pelea.

DESBLOQUEAR LA MAZMORRA SECRETA

Simplemente guarda la partida en el último punto posible y cada vez que entres los enemigos aumentarán de nivel.

MÚSICA DEL PRIMER VALKYRIE

Supera el juego y escoge Nuevo Juego +, después mantén pulsado **L1** al entrar en una batalla.

TRUCOS A LA CARTA

Okami

Ernesto Marín (e-mail)
¡Hola consolegas! Voy al grano: he aprovechado el verano para rescatar «Okami» y el caso es que he llegado hasta el final. Sin embargo, en el combate con la Spider Queen, cuando esta me ataca con una especie de huevo, no sé qué hacer para vencerla. Espero vuestra ayuda. Un saludo.

Hola amigo Ernesto. Cuando la araña saca el huevo, lo mantiene unos segundos en alto antes de lanzártelo, ¿verdad? Cuando haga esto, usa un Power Flash y conseguirás que se le caiga. Entonces verás que en su abdomen hay cuatro cosas que parecen aguijones. Une dos flores voladoras con dos de los aguijones usando un Celestial Brush para abrir el abdomen de la Spider Queen y dejar al descubierto una especie de círculo de ojos, que son su punto débil. Golpea esa zona con ataques normales y algún que otro Power Slash. En cuanto veas que la araña empieza a temblar, aléjate de su abdomen o se cerrará contigo dentro y consumirá algo de tu Solar Energy. Si eres hábil y no dejas que te lanza ningún huevo, acabarás con ella repitiendo este ataque unas tres o cuatro veces. ¡Ánimo!



Wii

Big Brain Academy



DESBLOQUEAR EL MODO EXPERTO
Consigue la medalla de oro en los niveles fácil, medio y difícil en los ejercicios de individual. Al hacerlo aparecerá el modo experto.

Boogie



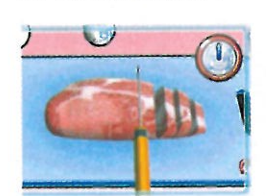
DESBLOQUEAR CANCIONES Y ESCENARIOS
Completando el modo historia de cada personaje, desbloquearás una canción adicional para los modos karaoke y bailar. Completa las 5 historias para desbloquear un escenario y demostrar que eres el nuevo Travolta del siglo XXI.
ESCENARIO- BIG DUB HUSTLE CLUB:
- Completa las 5 historias.
CANCIÓN- DANCING IN THE STREET:
- Completa la historia de Julius' story.
CANCIÓN- SOS (RESCUE ME):
- Completa la historia de Jet.
CANCIÓN- TU Y YO:
- Completa la historia de Kato.
CANCIÓN- LOVE SHACK:
- Completa la historia de Lea.
CANCIÓN- BOOGIE OOGIE OOGIE:
- Completa toda la historia de Bubba.

Bust A Move

CONSEGUIR 250 FASES NUEVAS
Finaliza con éxito las 250 fases del modo puzzle. Después, en la pantalla de selección pulsa el botón A (hazlo con la selección de fases seleccionado).

Cooking Mama

OBTENER RECETAS DE COCINA NUEVAS
Te desvelamos la forma de desbloquear nuevas recetas en este "suculento" juego:
FILETE SALISBURY:
- Lo obtendrás finalizando con éxito la hamburguesa en "Vamos a cocinar".
CAZUELA:
- Tienes que completar la brocheta en el modo de juego "Vamos a cocinar".
PULPO A LA GALLEGA:
- Lo desbloquearás completando la tortilla en "Vamos a cocinar".



LANGOSTA A LA PARRILLA:
- En el modo de juego "Vamos a cocinar" finaliza los huevos revueltos.
BROCHETA:
- Has de completar el filete en salsa de vino en modo "Vamos a cocinar".
TORTILLA:
- Finaliza con éxito la paella en "Vamos a cocinar".
BONITO A LA PARRILLA:
- Completa y finaliza la "mochi" en "Vamos a cocinar".
PERRITO CALIENTE:
- Para desbloquearlo, pásate las palomitas en "Vamos a cocinar".
HAMBURGUESA:
- En el modo ya nombrado ("Vamos a cocinar") completa con éxito el perrito caliente.
PROFITEROLES:
- Completa con éxito el pudin en el modo de juego "Vamos a cocinar".

Mario Party 8

NUEVOS PERSONAJES Y MAPAS
Todos los personajes para que juegues en tus nuevos mapas desbloqueables.



BLOOPER:
- Supera la Batalla Estrella con cualquier personaje.
HAMMER BRO:
- Supera de nuevo la Batalla Estrella con Blooper.
ÓRBITA DE BOWSER:
- Supera la Batalla Estrella con cualquier personaje.
NUEVOS MINIJUEGOS
Haz lo siguiente para conseguir nuevos minijuegos.



CROWN SHOWDOWN:
- Desbloquea al menos un minijuego en las categorías de 4, 1-3, 2-2 y duelo.
FLIP OUT FRENZY:
- Desbloquea al menos un minijuego para 4 jugadores.
TEST FOR THE BEST:
- Consíguelo en el bazaar de la diversión.
TIC TAC DROP:
- Desbloquea al menos un minijuego en Duelo.

Shrek Tercero



CONSEGUIR LOS TRAJES
Hazte con todos los trajes para vestir a Shrek como se merece.
SHREK: MAJESTUOSO:
- Cómpralo en la tienda de regalos por 3.200.
SHREK: BAÑADORES:
- Cómpralo en la tienda de regalos por 3.350.
SHREK: ARMADURA CABALLERO:
- Cómpralo en la tienda de regalos por 3.500.
SHREK: PIRATA:
- Cómpralo en la tienda de regalos por 4.250.
PUSS: DISFRAZ CABALLERO DEL MAL:
- Cómpralo en la tienda de regalos por 2.850.
FIONA: TRAJE FUNERAL:
- Cómpralo en la tienda de regalos por 2.150.
BELLA DURMIENTE: TOGA:
- Cómpralo en la tienda de regalos por 2.500.
BURRO: DISFRAZ DE DRAGÓN:
- Cómpralo en la tienda de regalos por 3.650.
CONSEGUIR MUCHOS EXTRAS
Con estas mejoras obtendrás un bonus en ciertos ataques.
DAÑO BONUS:
- Cómpralo en la tienda de regalos por 10.500.
POLVO DE HADA BONUS:
- Cómpralo en la tienda de regalos por 7.700.



ÍTEMS MULTIJUGADOR
Nuevas posibilidades para el modo multijugador.
SUSTENTO DE DRAGÓN (MAPA):
- Cómpralo en la tienda de regalos por 1.350.
DWARVES (PERSONAJE):
- Cómpralo en la tienda de regalos por 2.400.
CÍCLOPE (PERSONAJE):
- Cómpralo en la tienda de regalos por 1.500.
SUSTENTO DE DRAGÓN (CASTILLO):
- Cómpralo en la tienda de regalos por 1.600.
DESBLOQUEAR COMENTARIOS
Hazte con todos los comentarios graciosos de los personajes del juego. Sólo tienes que comprarlos en la tienda por la cantidad que te indicamos más abajo.
COMENTARIO DE DOCKS:
- Cómpralo en la tienda de regalos por 1.000.



COMENTARIO DE ACADEMIA:
- Cómpralo en la tienda de regalos por 1.500.
COMENTARIO DE CELDA DE PRISIÓN:
- Cómpralo en la tienda de regalos por 2.000.
COMENTARIO DEL LAGO HELADO:
- Cómpralo en la tienda de regalos por 3.000.
COMENTARIO DE LAS COLINAS DE MERLÍN:
- Cómpralo en la tienda de regalos por 4.000.
COMENTARIO DEL CASTILLO DE LA REINA MALVADA:
- Cómpralo en la tienda de regalos por 5.000.
COMENTARIO DEL TALLER STROMBOLI:
- Cómpralo en la tienda de regalos por 5.000.
COMENTARIO DE LAS CATACUMBAS:
- Cómpralo en la tienda de regalos por 5.000.

Trauma Center: Second Opinion

MISIONES X PARA AMBOS DOCTORES
Completa una misión para poder jugarla con ambos.



DESBLOQUEAR EL SEXTO EPISODIO
Completa todas las operaciones en los cinco primeros episodios y Z.

Zelda Twilight Princess

CONTROLAR GALLINAS
Para ello tienes que convertirte en lobo y pegarle a una gallina diez veces. Entonces podrás controlarla.
SALTAR SECUENCIAS DE VIDEO
Si has visto ya alguna escena de video y no quieres volver a verla, con tan solo pulsar el botón la pasarás.
AMPLIAR LA MOCHILA O CARTERA
Para ello debes de llevarle a Agatha una determinada cantidad de bolsas doradas o bichos dorados. Para



convertir tu mochila en una mochila grande, tienes que darle una bolsa dorada o un bicho dorado y para mejorarla a mochila gigante, 24 bolsas o bichos dorados.

XBOX 360

Forza Motorsport 2



■ NUEVOS COCHES AMATEUR
Para hacerte con todos los modelos amateur, haz lo que se indica.
#22 3R-RACING VIPER COMPETITION COUPE:
- Completa 5X5 V10 Super Sprint.
1973 PORSCHE 911 CARRERA RS:
- Completa Sports Car Classic.
1992 TOYOTA DO-LUCK SUPRA:
- Completa Boosted Shootout.
2000 ACURA VIS RACING INTEGRA TYPE-R:
- Completa Inline 4 Showcase.
2002 CHEVROLET LINGENFELTER 427 CORVETTE:
- Completa Big Block Shootout.



2002 NISSAN TOMMY KAIRA SKYLINE GT-R R34:
- Completa 6-Cylinder Showoff.
CORVETTE GOLDSTRAND EDITION:
- Completa American Iron Runoff.
ME FOUR-TWELVE CONCEPT:
- Completa Extreme Performance Shoot-Out.
MUGEN S2000:
- Completa Free-Breathing Challenge.
VEILSIDE SUPRA FORTUNE 99:
- Completa 20th Century Supercar Invitational.

■ NUEVOS COCHES DE EUROPA
Haz lo que se indica para conseguir todos los coches de Europa.
1961 JAGUAR E-TYPE S1:
- Alcanza el nivel 5.
1974 LANCIA STRATOS HF STRADALE:
- Alcanza el nivel 10.
1982 PORSCHE 911 TURBO 3.3:
- Alcanza el nivel 15.
1987 PORSCHE 959:
- Alcanza el nivel 25.
1989 LOTUS CARLTON:
- Alcanza el nivel 20.
1998 FERRARI F355 CHALLENGE:
- Alcanza el nivel 30.



2005 BMW MOTORSPORT #2 BMW MOTORSPORT M3-GTR:
- Alcanza el nivel 40.
2005 PORSCHE #3 LECHNER RACING SCHOOL TEAM 1 911 GT3 CUP:
- Alcanza el nivel 35.
AUDI #1 INFINEON AUDI R8:
- Alcanza el nivel 50.
MCLAREN #41 TEAM MCLAREN F1 GTR:
- Alcanza el nivel 45.

■ NUEVOS COCHES DE NORTEAMÉRICA
Haz lo que corresponde para conseguir los de Estados Unidos.
1968 SHELBY MUSTANG GT-500KR:
- Alcanza el nivel 5.
1969 DODGE CHARGER R/T-SE:
- Alcanza el nivel 10.
1970 CHEVROLET CHEVELLE SS-454:
- Alcanza el nivel 15.
1996 CHEVROLET CORVETTE GRAND SPORT:
- Alcanza el nivel 25.
1999 DODGE VIPER GTS ACR:
- Alcanza el nivel 30.
2000 FORD MUSTANG COBRA R:
- Alcanza el nivel 20.



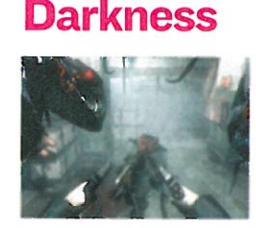
2002 CADILLAC #6 TEAM CADILLAC NORTHSTAR LMP-02:
- Alcanza el nivel 50.
2002 SALEEN #11 GRAHAM NASH MOTORSPORT S7R:
- Alcanza el nivel 45.
2005 CHEVROLET #31 WHELEN ENIGNEERING CORVETTE Z06:
- Alcanza el nivel 35.
2005 PANOZ #51 JML TEAM PANOZ ESPERANTE GTLM:
- Alcanza el nivel 40.

■ NUEVOS COCHES PROVING GROUNDS
Sigue las indicaciones para desbloquearlos todos.
1969 CHEVROLET CAMARO Z28:
- Completa North American Open.
1970 PORSCHE 914/6:
- Completa European Open.
1985 TOYOTA AE86 SPRINTER TRUENO:
- Completa Asian Open.
1992 LANCIA DELTA INTEGRALE EVO:
- Completa RWD Shootout.
1994 HONDA DO-LUCK NSX:
- Completa Flyweight Invitational.
1995 TOYOTA BORDER MR2 TURBO T-BAR:
- Completa Mid-Engine



Challenge.
2001 MAZDA MAZDASPEED ROADSTER:
- Completa FWD Shootout.
2003 RENAULT SPORT CLIO V6 RS:
- Completa Hot Hatch Runoff.
2004 HONDA WINGS WEST CIVIC SI:
- Completa AWD Shootout.
2007 SHELBY GT500:
- Completa Heavyweight Open.

The Darkness



■ OBTENER TODOS LOS SECRETOS
Introduce los siguientes números para desbloquear los secretos. Lo que se indica detrás del número de teléfono es el número del secreto que se desbloquea.
555-6118:
- 1/18.
555-9723:
- 2/18.
555-1847:
- 3/18.
555-5289:
- 4/18.
555-6667:
- 5/18.
555-6205:
- 6/18.
555-4263:
- Darkling de 2k Sports.
555 5664:
– Indumentaria de jugador de Golf.

Vampire Rain

■ CONSEGUIR UNA CALIFICACIÓN
Completa cada acción para conseguir la calificación correspondiente en el juego.
DESBLOQUEABLE:
- Cómo desbloquear.
SALVAJE:
- Logra 5 muertes en la competición Xbox Live! sin morir ni una sola vez.
BERSERKER:
- Logra 10 muertes en la competición Xbox Live! sin morir ni una sola vez.
ALBOROTO:
- Logra 20 muertes en la competición Xbox Live! sin morir ni una sola vez.
HÉROE DE LAS LLAMAS:
- Roba la llama de la oposición y tráela de regreso.
DESTRUCTOR:
- Destruye un objetivo.
FRANCOTIRADOR:
- Consigue un tiro en la cabeza en la competición Xbox Live!

MÁS FUERTE:
- Completa una partida sin morir ni una vez en la competición dentro de Xbox Live!
ASESINO DE LAS LLAMAS:
- Derrota a uno de los portadores de llamas.
MAESTRO EN ARTES MARCIALES:
- Elimina a un enemigo de una patada en la competición de Xbox Live!



BOMBARDERO:
- Destruye un vampiro con una mina UV en la competición de Xbox Live!
PÁNICO A LA MUERTE:
- Logra 3 muertes en el primer minuto como vampiro en la competición Xbox Live!

TRUCOS DE LOS LECTORES



Dead Rising

Hola a todos los profesionales de Hobby. Aprovecho la ocasión para deciros que sois los mejores y que llevo leyendo vuestra revista desde el número 100. Hace ya unos cuantos... Os escribo para deciros que he descubierto una manera muy sencilla de acabar con Larry, uno de los jefes del juego «Dead Rising». Aunque no es un personaje complicado, Larry os puede coger mientras le estáis atacando y dejaros colgando de un gancho en el techo. Cuando os pase esto, estaréis más indefensos que un caramelo a la puerta de un colegio, así que girad tan deprisa como podáis el joystick izquierdo para escapar. La mejor forma para acabar con él es usando un mazo que habréis encontrado un poco antes. Si no lo habéis recogido, hacedlo, porque es importante. Teniendo el mazo, los cuchillos de Larry no os darán y cuando le ataquéis le infligiréis gran cantidad de daño. Si tenéis que curaros, podéis ir hacía uno de los mostradores que hay en la zona y saltar encima. Allí podéis beber algún líquido para recuperar salud sin ser atacados. Espero que os sirva.

Ricardo Cano (e-mail)

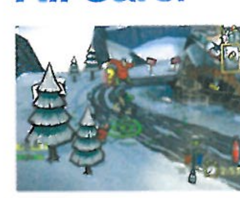
PLAYSTATION 3

Blazing Angels: Squadrons Of WWII

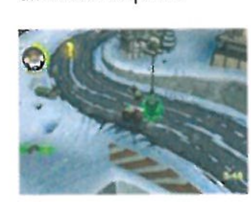


MISIONES Y VENTAJAS
Pausa el juego e introduce:
INCREMENTAR EL DAÑO:
- Mantén pulsado **L2** y pulsa **L1**, **L1**, **R1**, suelta **L2**, mantén pulsado **R2** y pulsa **R1**, **R1**, **L1**.
INVENCIBLE:
- Mantén pulsado **L2** y pulsa ▲, ▲, ■, suelta **L2**, mantén pulsado **R2** y pulsa ▲, ■, ■, ▲.
DESBLOQUEAR TODAS LAS MISIONES Y AVIONES:
- Mantén pulsado **L2** y **R2** y pulsa ■, **L1**, **R1**, ▲, ▲, **R1**, **L2**, ■.

Calling All Cars!



CONSEGUIR NUEVOS VEHÍCULOS
Todos los coches para este nuevo juego:
BLUE BOMBER:
- Supera el circuito del tren en dificultad Capitán usando solo el helicóptero y puntuando en el nivel 5.
CHERRY PICKER:
- Gana en los suburbios, en el quinto nivel, con al menos 20 puntos en dificultad Maestro.
DUMPER:
- Supera el modo torneo en dificultad Sargento.
FLEABAG:
- Supera el modo torneo en dificultad Maestro.
HIGHROLLER:
- Gana en los suburbios, en el quinto nivel, en dificultad Capitán.
LITTER BOX:
- Supera el modo torneo en dificultad Capitán.
SHAMROCK:
- Gana en los suburbios sin que el oponente puntúe, en el quinto nivel, en la modalidad de dificultad Sargento.
SWEET CHEEKS:
- Gana en los suburbios sin que el oponente puntúe, en el segundo nivel, en el nivel de dificultad Capitán.



YELLOW ROSE:
- Supera el modo torneo en dificultad Novato.
YELLOWJACKET:
- Gana en los Alpes usando sólo 3 puntos de rampa, en el quinto nivel, en el nivel de dificultad Capitán.

Folklore

DESBLOQUEAR TRAJE EXTRA
Consigue todos los Folks de Ellen y Keats.

Formula One Champion. Edition



CONSEGUIR EL LOTUS 49C
Gana una carrera en el circuito de Indianapolis en el modo Carrera Rápida para desbloquear el gran coche Lotus 49C.

Full Auto 2 Battlelines

OBTENER COCHES Y VENTAJAS
Ve al menú de trucos del juego e introduce estos códigos:
CONSEGUIR EL COCHE SCEPTRE Y LOS MINI-COHETES:
- 10E6CUSTOMER.
DESBLOQUEAR EL VULCAN Y EL LANZALLAMAS:
- 5FINGERDISCOUNT.

Ghost Recon Advanced War. 2

NUEVAS ARMAS Y MEJORAS
Para conseguir nuevas armas y mejoras como invencibilidad, introduce las siguientes combinaciones de botones:
DESBLOQUEAR EL RIFLE FAMAS:



- En misión rápida, introduce GRAW2QUICKFAMAS.
DESBLOQUEAR TODOS LOS NIVELES:
- El la pantalla de selección de misiones pulsa Y, RB, RB, X.
MITCHEL INVENCIBLE:
- Pausa el juego y mantén apretado ATRAS, RT y LT y pulsa: Y, Y, X, RB, X, LB.
EQUIPO INVENCIBLE:
- Pausa el juego y mantén apretado ATRAS, RT y LT y pulsa: X, X, Y, RB, Y, LB.
MUNICIÓN INFINITA:
- Pausa el juego y mantén apretado ATRAS, RT y LT y pulsa: RB, RB, LB, X, LB, Y.
VIDA AL MÁXIMO:
- Pausa el juego, mantén apretado ATRAS, RT y LT y pulsa: LB, LB, RB, X, RB, Y.

Lair



CONSEGUIR VÍDEOS Y MEJORAS
Introduce estos códigos en el menú de trucos:
VÍDEO CHICKEN CURRY:
- Chicken.
VÍDEO HOT COFFEE:
- 686F7420636F66666565.
ELEGIR TODOS LOS NIVELES EN LA PANTALLA DE SELECCIÓN DE MISIÓN:
- Koelsch.

NBA 2K7

DESBLOQUEAR MEJORAS Y EXTRAS
En el menú principal, en el apartado de códigos, introduce:
PAYRESPECT:
- Bola ABA.
GETSTOPS:
- Baja defensa.
IRONMAN:
- Más ataque.
INTHEZONE:
- Más defensiva.
NOREST:
- Ilimitada estamina.



SYT6CII:
- Uniformes All-Star.
BCB8STA:
- Secundarios Bobcats.
ZJB3LAU:
- Secundarios Jazz.
NRD4ESJ:
- Secundarios Nets.
ZW9IDLA:
- Secundarios Wizards.
TNS9ROI:
- Internacional All-Stars.
BESTSIM:
- Equipo NBA 2K.
RTA1SPE:
- Equipo Superstar.
TOPPS2KSPORTS:
- Equipo 2K Sports All-Stars.
PLY8MIA:
- Bola All-Star 2007.
SYT6CII:
- Uniformes All-Star 2007.
VDR5LYA:
- Nuevo uniforme New Orleans Hornets (día de San Valentín).

Ninja Gaiden Sigma

CONSEGUIR NUEVOS TRAJES
Viste a tu ninja a la última moda para que pase totalmente desapercibido:



ASHTAR RYU:
- Supera el modo historia en la modalidad de dificultad difícil.
RYUKEN CLÁSICO:
- Supera el modo historia en la modalidad de dificultad normal.

DESBLOQUEAR EL MODO MISIÓN
Supera el modo historia en la dificultad normal

Spider-man 3

CONTROLAR AL DUENDE
La versión para PS3 incluye al nuevo duende como personaje secreto controlable. Para conseguirlo tienes que derrotarlo en tu



primer enfrentamiento con él. Después, si acudes al menú de opciones dentro de personajes, podrás elegirlo y sobrevolar con él por encima de los rascacielos de la ciudad de Manhattan.

RECUPERAR EL TRAJE NEGRO
Consigue los 50 emblemas de Spider



(que encontrarás repartidos por toda la ciudad) o de su deslizador, el cual se controla únicamente con el Sixaxis, y podrás recuperar el traje negro y jugar con él en cualquier momento. Ahora no habrá enemigo que se te resista...

Transformers



NUEVAS APARIENCIAS
Introduce en el menú las siguientes secuencias para cambiar el aspecto de los personajes de este gran juegazo basado en la versión cinematográfica de la mítica serie.
ASPECTO OPTIMUS PRIME G1:
- ←, ↑, ↓, ↓, ←, ↑, →.
ASPECTO JAZZ G1:
- ↓, ↓, ↑, ↑, →, →, →.
ASPECTO STARSCREAM G1:
- →, ↓, ←, ←, ↓, ↑, ↑.

PSP

Alien Syndrome



NUEVOS NIVELES DE DIFICULTAD

Para probar nuevos modos de dificultad en este juego, haz lo siguiente:

MODO EXPERTO:
- Supera el juego en modalidad difícil.

MODO DIFÍCIL:
- Supera el juego en el nivel normal.

Def Jam Fight For New York

CONSEGUIR MÁS PUNTOS



Introduce los siguientes códigos en el menú de trucos para conseguir más puntos. Después podrás canjearlos por lo que prefieras.

DASTREETS:
- Conseguir 100 puntos.

BULLETPROOF:
- Conseguir 100 puntos.

THEEMCEE:
- Conseguir 100 puntos.

GOUNDRGRND:
- Conseguir 100 puntos.

REALSTUFF:
- Conseguir 100 puntos.

DRAGONHOUSE:
- Conseguir 200 puntos.

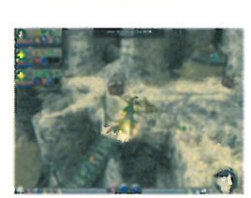
SUPER FREAK:
- Conseguir 200 puntos.

REAL STYLE:
- Conseguir 200 puntos.

NEWYORKCIT:
- Conseguir 300 puntos.

Dungeon Siege: Throne Of Agony

DESBLOQUEAR EL MODO ELITE



Supera el juego y una vez que lo hayas hecho lo tendrás disponible en el menú principal, como si fuera un modo de juego más. Si entras en él empezarás el modo historia con nivel 50, pero el resto de las opciones de juego estarán intactas. Venga, ahora te toca demostrar lo mucho que vales.

Ghost Recon Advanced Warf. 2



DESBLOQUEAR EL RIFLE FAMAS

En misión rápida, introduce GRAW2QUICKFAMAS dentro del menú de trucos.

CONSEGUIR ENGRANAJES

Para conseguir dos nuevos engranajes, ten una partida guardada de «Splinter Cell: Double Agent», y para otros dos nuevos, una de «Rainbow Six: Vegas».

Midnight Club 3: DUB Edition

EXTRAS, MEJORAS Y BROMAS

Entra en la sección de trampas que se encuentra en el menú de opciones e introduce cualquiera de los códigos que te damos a continuación:

GETHEADL:
- Orejas de conejo.

HAVEYOUSEENTHISBOY:
- Cuerpo de cromo.

GETHEADK:
- Cabezas de calabaza.

GETHEADN:
- Calavera.

GETHEADM:
- Cabeza de muñeco de nieve.

CROSSCOUNTRY:
- Desbloquea todas las ciudades en el modo arcade.

DFENS:
- Desbloquea Special Agro.

ALLIN:
- Desbloquea Special Zone.

ROADTRIP:
- Desbloquea Atlanta y Detroit.

ONTHEROAD:
- Los vehículos no se dañan.

GETHEADJ:
- Cara sonriente.

NBA Live 07



CONSEGUIR NUEVO EQUIPAMIENTO

Introduce los siguientes códigos en el menú NBA códigos para acceder a las equipaciones en el editor:

99B6356HAN:
- Adidas Artillery II (negras).

NTGNFUE87H:
- Adidas Artillery II (blancas).

7FB3KS9JQ0:
- Adidas BTB Low (Editar St. Patty).

BV6877HB9N:
- Adidas C-Billups (Editar All-Star).

85NVLDMWS5:
- Adidas C-Billups (Editar Vegas).

CLT2983NC8:
- Adidas Campus Lt (Editar St. Patty).

CC98KKL814:
- Adidas Crazy 8 (Editar St. Patty).

220IUJKMDR:
- Adidas Equipment Bball (Editar St. Patty).

HYIOUHCAAN:
- Adidas Garnett Bounce (Editar All-Star).

KDZ2MQL17W:
- Adidas Garnett Bounce (Editar Vegas).

23DN1PPOG4:
- Adidas Gil-Zero (Editar All-Star).



QQQ3JCUYQ7:
- Adidas Gil-Zero (Editar Vegas).

369V6RVU3G:
- Adidas Gil-Zero Mid.

1GSJC8JWRL:
- Adidas Gil-Zero Mid.

FE454DFJCC:
- Adidas Stealth (Editar All-Star).

MCJK843NNC:
- Adidas T-Mac 6 (Editar All-Star).

84GF7EJG8V:
- Adidas T-Mac 6 (Editar Vegas).

PNBBX1EVT5:
- Air Jordan V Negras/ Blancas.

VIR13PC451:
- Air Jordan V Blancas/ Azules/Grises.

IB7G8NN91Z:
- Air Jordan V Blancas/ Red/Negras.

WOCNW4KL7L:
- Uniforme Este Visitante.

5654ND43N6:
- Uniforme Este casa.

JUL38TC485:
- Jordan Melo M3 Negras.

WEDX671H7S:
- Nuevo Uniforme Bobcats Road.

VCBI89FK83:
- Nuevo Uniforme Jazz Road.

D4SAA98U5H:
- Nuevo Uniforme Nets Road.

QV93NLKXQC:
- Nuevo Uniforme Wizards Road.

XX93BVL20U:
- Uniforme Oeste fuera.

993NSKL199:
- Uniforme Oeste casa.

Smash Court Tennis 3

DESBLOQUEAR EL QUINTO TRAJE

Completa el modo arcade con cualquier jugador.

NUEVOS MODOS DE DIFICULTAD.

Acceder a todos los niveles de dificultad del juego es más sencillo de lo que parece. Otra cosa es que seas capaz de pasártelos.

MODO MUY DIFÍCIL PARA TODOS LOS ENTRENAMIENTOS:
- Supera a cualquier contrincante en el modo difícil.

MODO MUY DIFÍCIL PARA ARCADE:
- Completa el modo arcade con cualquier jugador en difícil.

MODO MUY DIFÍCIL PARA TODOS LOS MINI-JUEGOS:



- Supera a cualquier adversario en el modo difícil.

Tales Of The World: Radiant Mythology

DESBLOQUEAR NUEVO JUEGO

Completa el juego y tendrás la opción de comenzar uno nuevo con tu actual estado y con los mismos objetos.

CRAZY TAXI: LA GUERRA DE LOS PARQUÍMETROS

DESBLOQUEAR EL MODELO CRAZY BLUR:
Consigue la clase C o superior en cualquier mapa en «Crazy Taxi 1» o «Crazy Taxi 2».

ENTREVISTA CON EL PRODUCTOR ORIGINAL:
Completa el minijuego final en «Crazy Taxi: Crazy Box» o «Crazy Taxi 2: Crazy Pyramid».

DESBLOQUEAR EL MODELO "CRAZY PICKUP":
Consigue la clase S o superior en cualquier mapa en «Crazy Taxi 1» o «Crazy Taxi 2».

NINTENDO DS

Animal Crosing Wild World



CONSEGUIR LAS DIFERENTES PLUMAS
Hazte con todas las plumas que aparecen en el juego siguiendo los pasos que te indicamos a continuación:
PLUMA AZUL:
- Dona 200.000 campanas a la ciudad de Boondox.
PLUMA VERDE:
- Dona 10.000 campanas a la ciudad de Boondox.
PLUMA MORADA:
- Dona 1.100.000 campanas a la ciudad de Boondox.
PLUMA ARCOIRIS:
- Dona 6.400.000 campanas a la ciudad de Boondox.
PLUMA ROJA:
- Dona 800.000 campanas a la ciudad de Boondox.
PLUMA BLANCA:
- Dona 1.400.000 campanas a la ciudad de Boondox.
PLUMA AMARILLA:
- Dona 500.000 campanas a la ciudad de Boondox .

CONSEGUIR NUEVOS MODELOS
Nuevos modelos para que saques todo el partido a este extraordinario título:
MODELO MANSIÓN:
- Consigue 150.000 puntos.
MODELO UNA HISTORIA:
- Consigue 70.000 puntos.
MODELO DOS HISTORIAS:
- Consigue 100.000 puntos.

Brothers In Arms

TODAS LAS RECOMPENSAS:
Si quieres hacerte con todas las recompensas que se esconden en este magnífico juego, prueba lo siguiente que te indicamos.
MEDALLA CAMPAÑA ÁRDENAS:
- Completa la campaña "Árdenas" en dificultad Normal.
MEDALLA CAMPAÑA NORMANDÍA:
- Completa la campaña "Normandía" en dificultad Normal.
MEDALLA CAMPAÑA TÚNEZ:
- Completa la campaña "Túnez" en dificultad Normal.
HÉROE DE GUERRA:
- Completa el juego en dificultad Élite.
VETERANO DE GUERRA:
- Completa el juego en dificultad Veterano.

CONSEGUIR LAS ARMAS ESPECIALES:
Hazte con todas las armas del juego siguiendo nuestros consejos.
M1918A2 LIGHT MG:
- Completa el juego en dificultad Normal.
M7 GRENADE LAUNCHER:
- Completa el juego en dificultad Normal.
VEHÍCULO DESTRUCTOR (MISIONES DE TANQUE):
- Completa el juego en dificultad Normal.

Final Fantasy III

ADQUIRIR LA CLASE NINJA
Para conseguir la clase más fuerte del título necesitas ir al área Eureka (en la torre Sylx) y buscar el último teletransporte. Después ve a la izquierda y verás flotar una barra mágica. Tócala y lucharás contra Scvila para conseguir la clase.

CONSEGUIR LA MAZMORRA SECRETA
Envía siete correos a otro PC usando la MogNet; envía 4 correos usando la MogNet a los cuatro elfos; envía cuatro correos al rey Arusu y lee el cuarto (conseguirás un regalo). Ve a la nave submarina y a la isla flotante al sur; verás una sombra en el agua: introdúcete en el agua y entra en la cueva. Mucho cuidado, este jefe ataca cuatro veces por segundo, usualmente con Meteo.

ESPADACHÍN CEBOLLA
Comunícate con la MogNet, envía siete mensajes a otro PC y envía cuatro mensajes a Topapa. Habla con él, ve a la cueva del norte y verás un agujero donde podrás luchar contra tres bombas. Después conseguirás el cristal.

DESBLOQUEAR ESPADA CEBOLLA
Sólo la podrá usar el caballero Cebolla y para conseguirla debes matar al dragón rojo que se encuentra en la mazmorra secreta.



Harry Potter y la Orden del Fénix

CONSEGUIR TODOS LOS TROFEOS:
Demuestra que eres el más rápido volando



sobre la escoba:
COPA DE LOS PERSONAJES:
- Encuentra a los 58 personajes de Hogwarts.
COPA DEFENSA CONTRA LAS ARTES OSCURAS:
- Realiza todos los hechizos defensivos en seis duelos.
COPA CASA FANTASMA:
- Encuentra los cuatro fantasmas.
COPA NATURAL:
- Encuentra todas las pisadas.

Hotel Dusk: Room 215

UNA NUEVA: HABITACIÓN
Carga la partida una vez completada y ve al hotel, a la habitación en la que estabas. Guarda y entonces aparecerá un personaje crucial.

La Telaraña De Carlota

NUEVOS MINIJUEGOS:
Para conseguir todos los minijuegos tienes que hacer lo que se indica a continuación:
AERONAUTS:
- Está en una habitación secreta del cuarto nivel.
APPLE MASHER:
- En una habitación secreta del heystacks del tercer nivel.
BALE OUT:
- En la habitación de Zuckerman.
BOUNCE:
- En el agujero del árbol del nivel 8.
BUMPER CARS:
- En la tienda del circo del nivel 13.
FOOD CATCH:
- En el agujero del árbol del nivel 10.
RING TOSS:
- En el agujero del árbol del nivel 14.
SNACKTIME FOR TEMPLETON:
- En el agujero del árbol del nivel 9.
SPREE BALL:
- En una habitación secreta de la información del nivel 14.



Pokémon Perla

POKéMON Y MEJORAS
Hazte con todos y con sus extras...
ELEKID O MAGBY:
- Introduce «Pokémon Rojo Fuego» o «Verde hoja» para obtener el Pokémon correspondiente que encontrarás en la planta de energía o en la montaña Oscura.
NATIONAL DEX:
- Completa el Shinou Dez (viendo a todos los 150 Pokémon sin incluir a Manaphy).

Trans-formers

LLENAR SALUD Y SIN BÚSQUEDA:
En el modo libre pulsa **Start**, ve a forma de vehículo y confirma. Pulsa **B** para volver y no tendrás Búsqueda y la salud al máximo.

GB ADVANCE

Ace Combat

LIBERAR TODOS LOS EXTRAS

Entra en la sección de passwords y escribe la siguiente clave:
QF9B9F59
De esta manera conseguirás liberar todos los niveles y todos los aviones. Y además tendrás un rango S en cada misión.

Final Fantasy VI



DESBLOQUEAR EL BESTIARIO

Tan sólo guarda por primera vez una partida. Al hacerlo, el Bestiario estará disponible en el menú principal, en la sección de Extras para que accedas a él.

EL REPRODUCTOR DE MÚSICA

Completa el juego por primera vez, estará disponible en el menú principal, en el apartado de Extras.

Pokémon Mundo M.: Equipo de resc. Rojo

OBTENER TODOS LOS RANGOS

Consigue las siguientes



cantidades de Puntos de Rescate para subir a los niveles en cada caso:

BRONCE
- 50 Puntos de Rescate.

PLATA
- 500 Puntos de Rescate.

ORO
- 1.500 Puntos de Rescate.

PLATINO
- 3.000 Puntos de Rescate.

DIAMANTE
- 7.500 Puntos.

LUCARIO
- 15.000 Puntos.

EPISODIO 8 MISIÓN 2
- 9HJ.

Shrek Tercero

CONSEGUIR 10.000 MONEDAS DE ORO

En la tienda de regalos introduce la secuencia que te mostramos a continuación: ↑, ↑, ↓, ↑, →, ←.

NUEVOS MODOS DE DIFICULTAD

Para disfrutar de este juego en el modo difícil.
- Encantador: cómpralo en la tienda por unos 15.500 créditos.
- Grimm: cómpralo en la tienda por 1.500 créditos de nada.



Teenage Mutant Ninja Turtles



CONSIGUE LOS TROFEOS

Esto es todo lo que debes conseguir en el juego para convertirte en una tortuga ninja adolescente y además premiada. ¡Ánimo!

DERROTA A LOS DRAGONES PÚRPURA
- Bronce: 75 matones.
- Plata: 250 matones.
- Oro: 500 matones.

DERROTA A LOS NINJAS DEL PIE
- Bronce: 75 ninjas.
- Plata: 250 ninjas.
- Oro: 500 ninjas.

DESTRUYE LOS OBJETOS
- Bronce: 50 objetos.
- Plata: 100 objetos.
- Oro: 250 objetos.

CONSIGUE UN NÚMERO DE GOLPES
- Bronce: 10 golpes.
- Plata: 25 golpes.
- Oro: 50 golpes.

ACABA EL NIVEL SIN PERDER VIDAS
- Bronce: nivel 1, 2 ó 3.
- Plata: nivel 4, 5 ó 6.
- Oro: nivel 7.



TELÉFONO ROJO

Yen te responde



Una vez disfrutadas mis escasas vacaciones, he vuelto al tajo para poder responder a todas vuestras preguntas. Aquí me tenéis, entrando en la oficina. ¡Feliz regreso a todos!

Microsoft y su nueva "élite"

@ Amigos de Hobby Consolas. Os escribo desde Ceuta con un montón de preguntas sobre mi Xbox 360:

¿Me recomendáis cambiar mi consola ahora que se va a comercializar la Xbox 360 Elite?

Las únicas diferencias entre una Xbox 360 Premium (disco duro de 20 Gb + 1 mando inalámbrico + auriculares) y una Xbox 360 Elite son la conexión de serie HDMI, el cable incluido, un disco duro de 120 Gb y el kit de recarga de baterías "Carga y Juega". Todo a un precio de 450€. No es necesario que cambies nada a no ser que busques mayor capacidad de almacenamiento o tengas un TV/monitor que alcance los 1080p.

¿Hay esperanzas de ver algún «Final Fantasy» en Xbox 360?

Exceptuando «Final Fantasy XI», hay escasas posibilidades tras la formación por parte de antiguos integrantes de Square de la compañía Mistwalker, exclusiva para la consola de Microsoft y responsable de juegos tan potentes como «Blue Dragon» o «Lost Odyssey».



SPLINTER CELL: CONVICTION se acercará al estilo de juego de «GTA» al incluir todo tipo de posibilidades e interacciones con nuestro entorno. Nos pondrá en la piel de un Sam Fisher fugitivo y dispondrá de modo online multijugador.

¿Cuando saldrá «Splinter Cell: Conviction»? ¿Puedes adelantarnos algo del juego?

Este título se ha ido hasta el primer cuarto de 2008. Traerá más libertad de acción y una notable mejora en el apartado gráfico, pero sus responsables han asegurado que si el cambio en el estilo y modo de juego no convence a los usuarios volverán a los esquemas ya conocidos de espionaje e infiltración.

¿Sabes si se está desarrollando algún sistema de sensor de movimiento para Xbox 360? ¿Cámaras, mandos...?

De momento no. Lo único nuevo que se ha anunciado es el juego «Scene it», con mandos similares a los "buzzers" de PS2.

Nayim Abdelkader (e-mail)

Locos por el fútbol y la PSP

@ Un saludo a todos los lectores de HC desde Algeciras (Cádiz). Ahí van mis dudas:

¿Qué juego de fútbol promete ser mejor esta temporada: «FIFA 08» o «Pro Evolution Soccer 2008»?

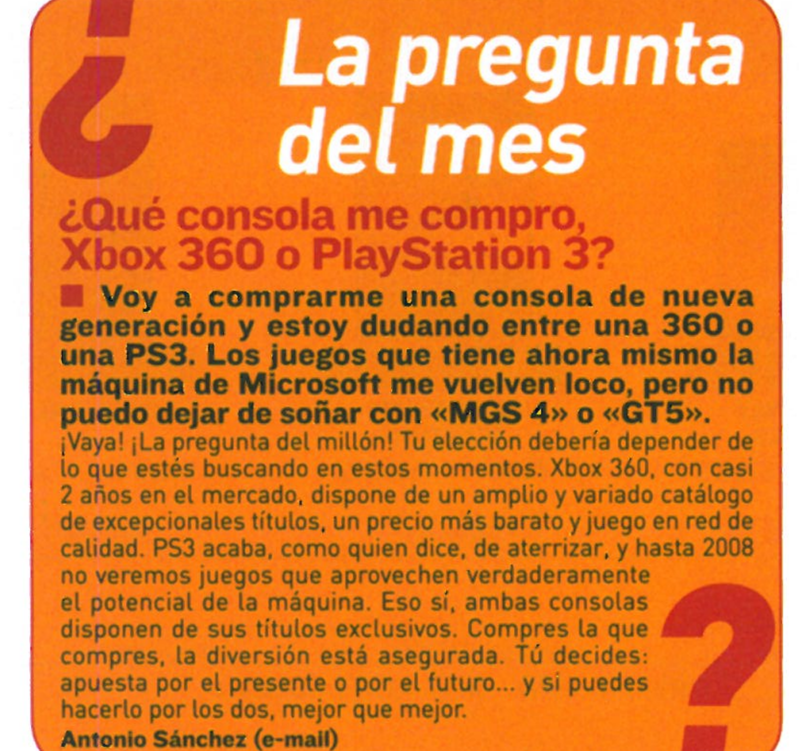
Ambos mantienen sus puntos fuertes: «FIFA 08» sus licencias oficiales y modos de juego; «Pro Evo 2008» el comportamiento y la física del balón y los jugadores. Si quieres decidirte por uno, encontrarás la respuesta leyendo los análisis de este número.

¿Podríamos decir que la nueva PSP es una especie de PSP 2?

No. PSP Slim & Lite (el "nuevo" nombre de la máquina) es un 30% más ligera, un 20% menos gruesa y su batería dispone de una mayor duración. También cuenta con una salida de vídeo



LOST ODDYSSEY será el próximo juego de Mistwalker en llegar a Xbox 360 después de la aparición de «Blue Dragon». Esta compañía está formada por ex-integrantes de Square-Enix, entre ellos el creador de la saga «Final Fantasy».



¿La pregunta del mes?

¿Qué consola me compro, Xbox 360 o PlayStation 3?

Voy a comprarme una consola de nueva generación y estoy dudando entre una 360 o una PS3. Los juegos que tiene ahora mismo la máquina de Microsoft me vuelven loco, pero no puedo dejar de soñar con «MGS 4» o «GT5».

¡Vaya! ¡La pregunta del millón! Tu elección debería depender de lo que estés buscando en estos momentos. Xbox 360, con casi 2 años en el mercado, dispone de un amplio y variado catálogo de excepcionales títulos, un precio más barato y juego en red de calidad. PS3 acaba, como quien dice, de aterrizar, y hasta 2008 no veremos juegos que aprovechen verdaderamente el potencial de la máquina. Eso sí, ambas consolas disponen de sus títulos exclusivos. Compres la que compres, la diversión está asegurada. Tú decides: apuesta por el presente o por el futuro... y si puedes hacerlo por los dos, mejor que mejor.

Antonio Sánchez (e-mail)

Escribe tus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela nº 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Teléfono Rojo
- telefonorojo.hobbyconsolas@axelspringer.es
- opinion.hobbyconsolas@axelspringer.es

para conectarla a la tele pero las características técnicas siguen siendo las mismas. Está a la venta desde el pasado 5 de septiembre a un precio de 169€.

■ **Con la salida de PS3, ¿se ha dejado de programar para PS2? ¿Tendremos una rebaja de PS3?**

Las compañías se están centrando en la nueva generación, pero a PS2 aun le queda algo de vida por delante (el nuevo «FIFA», «Pro Evolution» o «NFS ProStreet», por ejemplo). Eso sí, no esperes ningún "pelotazo" exclusivo. ¿Rebajas para PS3? A corto plazo, difícil.

Anita Blankita (e-mail)

> « MIENTRAS QUE PS3 Y XBOX 360 ALCANZAN RESOLUCIÓN FULL HD (1080P), Wii NO LLEGA A LOS 720P, COMIENZO DE LA ALTA RESOLUCIÓN »

Internet, resolución y Wii

Hola Yen. ¿Qué tal por tu tierra? Tengo unas "dudillas" sobre Wii que quería que me resolvieras antes de comprarla:

■ **Tengo un TV de 42" que alcanza una resolución de 1080p. ¿Podría conectar vía HDMI la consola para mejorar sus gráficos? He escuchado que no son tan buenos como los de Xbox 360 o PS3.**

Wii alcanza un máximo de 480p a través de vídeo por componentes. No tiene salida HDMI, por lo que tendrás que conformarte con esa resolución. Y sí, su potencial gráfico queda por debajo del de PS3 y Xbox 360.

■ **Para conectarme con la consola a Internet, ¿cómo funciona el wi-fi? ¿Tengo que comprar algo?**

Si dispones de una línea ADSL y de un router inalámbrico (Wi-Fi), no tienes más que configurar la consola y, ¡a disfrutar!

Rafa Martínez (e-mail)

Preguntas terroríficas

@ Hola Yen. Soy un lector y jugón de 28 añazos ya, con una PS2 y una GC. Quiero dar el salto a la nueva generación y estoy pensando en Xbox 360. Aun así, tengo unas cuantas dudas:

■ **¿En qué estado de desarrollo se encuentra «Alan Wake»? ¿Se sabe para qué consolas saldrá y su fecha de lanzamiento?**



SILENT HILL 5 está siendo desarrollado por The Collective («Marc Ecko's» o «Buffy Cazavampiros») para PS3 y Xbox 360. El juego nos pondrá en la piel de un veterano de guerra que llega a «Silent Hill» en busca de su hermano pequeño.

Es uno de los juegos exclusivos más esperados para Xbox 360 por su prometedora ambientación y motor gráfico. Esperábamos noticias de él en el pasado E3, pero de momento Microsoft se ha guardado este as en la manga hasta 2008.

■ **Me encantan los juegos de terror. ¿Qué hay en camino?**

Aparte del nuevo «Alone in the Dark», «Resident Evil 5» y «Silent Hill 5» tenemos «Condemned 2». Todos ellos en 2008.

■ **¿Qué diferencias de hardware hay entre una PS3 y una Xbox 360? ¿Repercuten directamente a los gráficos, IA, etc.?**

Básicamente, en PS3 los microprocesadores trabajan de manera paralela e independiente, mientras que en Xbox 360 lo hacen de forma simétrica. Esto hace más compleja la programación para la máquina de Sony, pero. a priori, más potente.

Snake y sus 20 cumpleaños

@ ¡Hola Yen! Tengo una PS3 y unas cuantas preguntas que espero me puedas responder:

■ **He visto por Internet una batalla on-line de soldados de «Metal Gear». He oído que no se trata de «MGS4» sino de un juego aparte. ¿Es cierto?**

Sí, «Metal Gear Solid Online» saldrá a lo largo de 2008 de forma independiente a «MGS4». Conservará el motor gráfico de éste y permitirá enfrentamientos on-line por equipos de hasta 8 jugadores hasta un total de 16 ▸▸

vuestra OPINIÓN

«Metal Gear Solid 4» en castellano

Daniel Caparrós (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Estimados amigos de HC.
Os escribo con la esperanza de que podáis hacer pública esta petición que, a buen seguro, comparten miles de seguidores de la saga «Metal Gear Solid» en España.
En el año 1998 pudimos disfrutar en nuestro país de una conversión PAL del "primer" «MGS» que, gracias al excepcional doblaje al castellano (todo un ejemplo de profesionalidad y buen hacer con el Sr. D. Alfonso Vallés - voz de Solid Snake - a la cabeza) se convirtió en una experiencia que quedará grabada para siempre en nuestra memoria. Creo que este aspecto fue uno de los pilares más importantes del gran éxito que cosechó el juego. A partir de entonces, y a pesar de la excelente acogida de sus dos secuelas («Sons of Liberty» y «Snake Eater»), hemos tenido que conformarnos con voces americanas. Con la llegada de «Metal Gear Solid 4» y el supuesto fin de la saga, sería de agradecer que se nos obsequiara con un regalo como fue el gran doblaje de la primera entrega, dejando a esta saga donde se merece: en lo más alto. Recalcar que, con los nuevos formatos de almacenamiento como el blu-ray, esta opción no debería resultar tan difícil, debido a las grandes prestaciones que ofrecen en cuanto a selección de audio y subtítulos.

Yen: Nos sumamos a tus plegarias y esperamos que Solid Snake llegue en 2008 hablando un perfecto castellano.

VUESTRAS CARTAS

Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones.



Lanzamientos con retraso

Carlos Díaz-Maroto (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Hola, queridos amigos consoleros. Os escribo para quejarme sobre un juego, y ya de paso, un aspecto en general que creo está sucediendo últimamente en esto de los videojuegos. Me refiero al retraso de los títulos respecto a sus fechas de lanzamiento, y en mi caso más concretamente, sobre «Singstar» para PS3. Al principio leí que iba a salir al mercado en junio. Pensé comprármelo ese mes, pero cuando llegué a la tienda no sabían de lo que les estaba hablando. Volví a consultar su fecha de lanzamiento y resultó que lo habían retrasado a julio. Esperé de nuevo pero una vez más pospusieron su salida al 22 de agosto. ¡Pues tampoco! Al parecer, el juego saldrá finalmente en octubre. Me parece una vergüenza el tema de los retrasos (como ha ocurrido ahora con «GTA IV», gota que a mi parecer ha colmado el vaso. Entiendo que estos se producen para mejorar y exprimir al máximo la consola, pero creo que la fecha se debería decir cuando ya se está seguro de ello.

Yen: Este tema fue uno de los debates que mantuvimos en la redacción el mes pasado. Los juegos cada vez resultan más complejos y sus procesos de desarrollo se alargan en exceso en determinados casos. Respecto a «Singstar», parece ser que problemas de licencias con discográficas han impedido a Sony cumplir con lo previsto, mientras que los juegos que salen en PS3 y Xbox 360, los rumores apuntan a la dificultad en programar para la primera.

« HAY RUMORES DE QUE EA HA COMPRADO LA LICENCIA DE LA FÓRMULA I. DE SER CIERTOS, PODRÍAMOS VER UN JUEGO PARA XBOX 360 »

usuarios al mismo tiempo. El estilo de juego será similar a lo visto en «MGS 3: Subsistance». En Japón ya se están llevando a cabo betas públicas para testar los servidores. Kojima Productions no ha facilitado fecha, pero casi seguro que saldrá en 2008.

¿Se sabe algo más sobre la actualización de «Metal Gear Solid Portable Ops» para PSP?

Cuando estés leyendo estas líneas nuestros colegas japoneses ya estarán disfrutando de «MGSPO+», una revisión del primer juego que incluye nuevos personajes (los Snake y Raiden de «MGS4», entre otros), escenarios y un modo de juego llamado "Infinity Mission". Aún sin fecha confirmada para occidente.

¿En «Warhawk» se han incluido misiones de tierra o sólo podremos combatir a bordo de nuestro "avión"?

Así es. El juego, ya disponible a través de PlayStation Store a un precio de 29,95€, dispone de un buen número de misiones a pie donde podemos manejar diferente vehículos terrestres.

¿Qué novedades presentará «WWE SmackDown vs. Raw 2008» respecto a su predecesor? ¿Fecha de lanzamiento?

Lo nuevo de Yuke presentará un aspecto gráfico más realista y depurado que la versión 2007, un sistema de juego más sencillo e intuitivo para dotar de una mayor espectacularidad a los combates (se han reducido las combinaciones de botones para efectuar llaves) y nuevos luchadores junto con viejas leyendas del wrestling. La versión de Wii aprovechará la detección de movimientos. Sale en noviembre.

Pablo Inglés (e-mail)

METAL GEAR SOLID celebró el pasado 24 de julio su 20 aniversario en Tokio. Entre otros, se presentaron un pack coleccionista con las entregas de MSX y PlayStation, «MGS Portable Ops +» y «MGS Digital Novel 2» para PSP.



PS3 STARTER PACK incluye PS3 + 2 mandos SIXAXIS y los juegos «F1» y «Motorstorm». Todo a un precio de 599€. El bundle con «Resistance» ya se ha agotado. Hay rumores que apuntan a un nuevo pack con el juego «Heavenly Sword», pero no hay confirmación.

Fechas límite

Hola Yen. Tengo una PS2 y una Nintendo DS. Quiero comprarme por mi cumpleaños una PS3 pero:

¿El pack "PS3 + 2 mandos + «Resistance» y «Motorstorm» es de edición limitada?

Este pack (también llamados "bundles") ya se ha agotado. Ahora hay otro con «F1» en vez de «Resistance». No sabemos si a final de existencias veremos nuevos bundles con la consola.

Dentro del mencionado pack, ¿se incluye el cable HDMI?

Este cable no se vende de forma conjunta en ninguno de los packs que hay disponibles para esta consola. Deberás comprarlo aparte, por un precio que puede llegar hasta los 30€.

Arturo Cortés (e-mail)

Xbox 360 y F1

¡Muy buenas! Acabo de comprarme una Xbox 360 y mis dudas son las siguientes:

¿Para cuando podremos jugar con Fernando Alonso en nuestras consolas? ¿PS3 contará con esta licencia para siempre?

Los rumores apuntan a que la licencia de la FIA ha pasado a manos de Electronic Arts, dejando de ser exclusiva para Sony y su grupo de programación Studio Liverpool. Sin embargo, aun no ha habido anuncio oficial al respecto sobre un nuevo juego y las plataformas escogidas.

Soy un gran aficionado a los juegos de pistola, estilo «Time Crisis». ¿Saldrá algún juego y

periférico similar para esta consola?

Me temo que de momento no hay nada de este género previsto para esta consola.

Óscar Crespo (e-mail)

¿Rol masivo en consola?

@ Hola Yen. Soy un gran fan de vuestra revista y poseedor de una Xbox 360. Ahí van mis preguntas:

■ ¿Saldrá algún juego como «Final Fantasy XI» para esta consola? ¿Será gratuito?

La llegada de «World of Warcraft» a las consolas ha sido desmentida por Blizzard hace poco tiempo, así que tendrás que conformarte con este juego por el momento.

■ ¿Crees que con el nuevo periférico que permite reproducir HD-DVD veremos juegos en este formato?

No, el uso del reproductor de HD-DVD se limita a ver películas (con una calidad genial, por cierto), pero no se puede utilizar para los juegos, así que descarta que haya títulos en ese formato.

■ ¿Se sabe algo más sobre el retraso de «GTA IV»? ¿Merecerá la pena reservar la edición especial?

Aparte de los rumores que apuntan a la versión de PS3 como la "culpable" de esta demora por la dificultad en programar para ella y los contenidos exclusivos que tendrá la versión de Xbox 360, de momento no se conocen nuevos detalles de las aventuras de Nico Bellic. La edición especial contará con un embalaje especial, un "art book" repleto de arte exclusivo, un CD con la banda sonora del juego, una caja fuerte con el logo de Rockstar y una bolsa de lona. En España costará 66,95 €.

■ ¿Me recomiendas comprar «Guitar Hero III» con o sin guitarra (por precio)? ¿Será mejor o peor que «Rock Band»?

La esencia del juego radica en su control con la guitarra así que el desembolso extra merece la pena. El juego será distinto al de Electronic Arts, ya que el segundo está más orientado al modo multijugador.

J. Manuel Fernández (Alicante)



RESIDENT EVIL: THE UMBRELLA CHRONICLES se venderá en Japón junto al «Wii Zapper» a un precio de unos 54€ a partir del próximo 15 de noviembre. El 30 del mismo mes llegará a España, aunque todavía se desconoce si vendrá acompañado del periférico.

> «« «SUPER MARIO GALAXY» O «RE UMBRELLA CHRONICLES» SON EL APERITIVO DE Wii EN 2008: «MARIO KART», «SUPER SMASH BROS.», «Wii FIT»... »»

Más dudas "Wii"

@ Hola Yen. Tengo algunas preguntas para ti sobre la nueva consola de Nintendo:

■ ¿Alguna novedad sobre «Super Mario Galaxy» y «Super Smash Bros. Brawl»? ¿Tienen ya fecha?

Las aventuras galácticas de Mario & Cia. llegarán a España a mediados de noviembre, mientras que las luchas entre los personajes de Nintendo tendrán que esperar hasta 2008. Todas las semanas se desvela nueva información del segundo a través de su página web oficial (www.smashbros.com/es).

■ ¿Cuando saldrá la tabla de equilibrio junto con «Wii Fit» ¿Tiene precio aproximado?

Saldrá a lo largo de 2008, sin precio confirmado.

■ ¿Se sabe algo de un nuevo «Zelda» para Wii?

Se ha desarrollado un juego especial de nombre «Link's Crossbow Training», que se venderá junto con el "Wii Zapper". En EE.UU. sale el próximo 19 de noviembre a un precio de 20 dólares. En España esperamos confirmación oficial.

■ ¿Saldrá finalmente «Pro Evolution Soccer 2008» en Wii? ¿Alguna información sobre el sistema de control?

Konami ha anunciado el lanzamiento del juego para Wii y NDS un poco más tarde que respecto al resto de las consolas. Del control aun no se sabe demasiado pero aprovechará las posibilidades del mando.

■ ¿Qué nuevos periféricos van a salir para mi consola? Había oído algo sobre un micrófono...

El micrófono viene junto con el juego «Boogie». De aquí a final de año tenemos el "Wii Zapper", compatible con «Resident Evil: The Umbrella Chronicles». Con «Mario Kart» (2008) saldrá a la venta el volante "Wii Wheel".

Daniel Arca (e-mail)

Un poco de todo

@ Hola Yen. He comprado recientemente una PS3 y tengo estas dudas:

■ ¿Saldrá «Crysis» en PS3?

Aunque en un principio los chicos de Crytek solo están desarrollando el juego para PC, en el último E3 dejaron la puerta abierta a una futura conversión a consola. Quién sabe...

vuestra OPINIÓN

Violencia y videojuegos

Pedro Juan Castillo (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Hola, amigos de Hobby Consolas. Escribo para dejar constancia de la "maldición" que persigue desde hace mucho tiempo a nuestro hobby favorito. Con «Manhunt 2» volvemos otra vez al asunto de si deben o no estar prohibidos este tipo de juegos. Hemos vuelto a ver a la prensa y la televisión DESINFORMANDO a nuestros padres, amigos y a todas aquellas personas ajenas a esta forma de ocio. Tengo 28 años y llevo disfrutando con mis consolas desde que aparecieron las 8 bits. Lo único que he sacado en todo este tiempo de ellas ha sido diversión. Lo bueno de esta industria es que ahora mismo hay sitio para todos: adultos, adolescentes y menores de edad. Si un juego catalogado como "adulto" cae en manos de un niño no es por culpa de los creadores o los distribuidores, sino por aquellos que consienten que lo jueguen. Los padres o tutores tienen ahora más información que nunca al comprar un título, con un sistema de clasificación por edades (PEGI) e incluso control parental en las consolas.

Yen: Es un asunto complejo. Por supuesto que estoy de acuerdo contigo, sobre todo en lo referente a la desinformación y a la hipocresía, pero también es el momento de que la industria de los videojuegos asuma más responsabilidades y realice un poco de autocrítica.



¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@ME ENCANTAN LOS JUEGOS DE «POKÉMON». EN «DIAMANTE» YA HE TERMINADO LA LIGA Y HE CONSEGUIDO TODOS LOS "POKÉDES". ¿SABES SI ME ESPERA ALGO EMOCIONANTE?
Yen: Pues espero que no te haya quedado ninguna asignatura para septiembre, porque si te has pasado el verano jugando a «Pokémon» sí que te espera algo verdaderamente sorprendente...

@OS ESCRIBO DESDE JAPÓN PARA SABER SI EXISTE LA POSIBILIDAD DE SUSCRIBIRME DESDE ALLÍ Y SABER CUANTO TIEMPO Y DINERO ME LLEVARÍA RECIBIR LA REVISTA.
Yen: Ve al kiosko y di que vas de parte de Kagotani. Siempre le guardan un par de números por si acaso.

¿SACARÁN UNA PS3 SIN MEMORIA INTERNA MÁS BARATA? ¿CUANDO?
Yen: Hay rumores de que saldrá un modelo de pocos "leuros" con bloc de notas para que apuntes tú mismo todo el tema de las partidas salvadas. ¡Qué gran idea!

@¿VAN A SACAR UNA NUEVA PELI DE «TOMB RAIDER»? ¿Y DE «RESIDENT EVIL»? ¿TIENES ALGUNA FOTO?
Yen: Abajo tienes la primera imágen en exclusiva de "Resident Abad: Lumbrera Chronicles". Muy sexy.



@¿DÓNDE PUEDO COMPRAR «GTA 3» PARA XBOX?
Yen: Puedes mirar en la misma tienda donde compraste tu primera lavadora a pedales... Seguro que tienen de todo.

@¿SACARÁN «HALO 3» EN PS2?
Yen: Los de Bungie han dicho que "halo" mejor sacan un juego en PS2.

¿Contará «Assassin's Creed» con modo multijugador?
No, según contó Jade Raymond, su productora, el juego estará enfocado exclusivamente para un solo jugador. Quizá en una próxima entrega...

¿Qué me puedes decir de los nuevos juegos de "Los Simpsons" y "El Padrino"?
Ambos están siendo desarrollados por Electronic Arts. En el caso de «Los Simpsons», el juego contará con 16 niveles en los que manejaremos a los integrantes de esta entrañable familia. Se parodiarán juegos como «Medal of Honor», «GTA» o «God of War». Su salida, en noviembre. De «El Padrino 2» solo sabemos que está en camino, aunque sin fecha definitiva.

Tengo un TV HD Ready. ¿La calidad de sonido e imagen cambia mucho si conecto la consola con cable HDMI?
La conexión HDMI es totalmente digital, por lo que te permitirá disfrutar de la máxima resolución que soporta tu televisor (720p en el caso de un monitor HD Ready) con mínimas interferencias. La calidad del sonido a través de una conexión HDMI es algo inferior a la que se consigue con un cable óptico digital, aunque las diferencias entre ambos son inapreciables.
F. José Fernández (e-mail)

Dudas de nueva generación

Hola Yen. Soy un chaval de 22 años que piensa comprarse una Xbox 360 o PS3 durante los próximos meses:

¿Crees que el juego en red de PS3 puede competir con Xbox Live!? ¿Están al mismo nivel?
Por ahora, aparte del precio (es gratuito en la consola de Sony), no existen demasiadas diferencias en cuanto a su funcionamiento. Sin embargo, podemos asegurar que con un mayor número de usuarios, Xbox Live! dispone de menos problemas con los servidores que PlayStation Network.

¿Se conocen ya las fechas de salida de «GT5» y «Killzone 2»?
Verano de 2008 y 2008 respectivamente. «GT5 Prologue» se comercializará a finales de año.

« MICROSOFT Y NINTENDO YA HAN PUESTO A LA VENTA TARJETAS PREPAGO PARA SUS CONTENIDOS EN INTERNET. SONY, AÚN NO »

Xbox 360 Elite incorporará algún tipo de disipador para evitar las famosas "luces rojas"?
Microsoft no se ha pronunciado al respecto, aunque quiero pensar que las nuevas consolas estarán preparadas para "los nuevos tiempos".

¿Sabes si van a salir packs especiales para ambas consolas con precios más reducidos?
A partir del 26 de septiembre, Microsoft pone a la venta una edición limitada de su Xbox 360 Premium + «Halo 3» que rondará los 400€. En PS3 de momento tienes el Starter Pack al módico precio de 600€.

¿El SIXAXIS con vibración se hará realidad algún día?
No hay nada oficial, pero se prevé que saldrá tarde o temprano. Es más, alguna declaración se ha escapado últimamente de algún alto cargo de la compañía. Es cuestión de tiempo...
Rubén González (e-mail)

De compras por Internet

@Hola Yen. Estoy pensando en comprarme una consola de nueva generación. La posibilidad de comprar juegos antiguos, nuevos niveles, etc. por Internet me parece interesante pero preferiría no facilitar mis datos bancarios por Internet:

¿Sabes si existen tarjetas prepago?
En Wii tienes tarjetas prepago de 2000 wii-points (25 €). Los precios y juegos siguen este baremo: NES/Master System (500 puntos)/TurboGrafx (600), SNES/Megadrive (800), Nintendo 64 (1000). En Xbox 360 hay tarjetas de "2100 Microsoft points" por 30 €. En el bazar los precios oscilan entre 400 y 1200 dependiendo del contenido descargable. En PS3 aún no hay nada parecido en Europa (que sí en Japón) así que tendrás que facilitar tus datos.
Jordi Giménez (e-mail)



GRAN TURISMO 5 está planeado para verano del año que viene en Japón. Como aperitivo, antes de fin de año tendremos «GT5 Prologue». El juego se distribuirá tanto en formato blu-ray como a través de la "PlayStation Store".

GAME PEDIDOS www.game.es

Servicio a domicilio





PACKS















EXCLUSIVA













RECUERDA: ¡COMPRAMOS TUS JUEGOS USADOS!

mociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
ios válidos y vigentes del 1 al 31 de Octubre.
uestos incluidos

GAME PEDIDOS www.game.es

Servicio a domicilio 





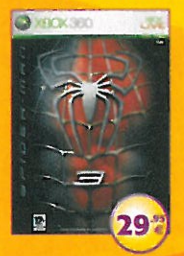


DESDE
199,95 €

SI NOS TRAES TU CONSOLA USADA Y 4 JUEGOS

Puedes adquirir cualquier modelo de XBOX 360 incluyendo todos los packs disponibles. Precio válido desde 199€ al entregar tu consola y cuatro juegos. Tendrás que disponer de la tarjeta de socio. La valoración del producto se realiza en función de diferentes factores, como por ejemplo, el estado físico del juego y sus manuales originales, su antigüedad, etc... Algunos juegos y consolas pueden no ser admitidos. No se comprará más de una unidad del mismo título por persona. Ofertas no acumulables. Promoción válida hasta el 31 de octubre y limitada a 1.000 unidades.

COMPLEMENTA TU XBOX 360 CON ESTOS JUEGOS



29,95 €



19,95 €



19,95 €



4,95 €

SEMINUEVOS GARANTIZADOS



BUSCA ESTA BOLSA EN LA REVISTA, METE TUS JUEGOS USADOS, LLÉVALA A NUESTRA TIENDA Y CÁMBIALOS POR NOVEDADES, AHORRÁNDOTE HASTA UN 60%.

PROXIMAS APERTURAS

C.C. ALCAMPO LA FANA
Local 14
Gijón
Ctra. AS-18 km. 22 Roces.
33211 Gijón



C.C. MORALEJA GREEN
Local 32
Avda. de Europa, 13-15
Alcobendas, Madrid



C.C. CUATRO CAMINOS
Ramón y Cajal s/n
15006 La Coruña



C.C. ALCAMPO UTEBO
Local 14
Ctra. Zaragoza-Logroño, km. 12
50180 Utebo, Zaragoza



C.C. EL ROSAL
Local 133
c/ Alcalde Miguel Castaño, 95,
24005 Ponferrada-Rosal
León

A CORUÑA		
A Coruña	C.C. 4 Caminos, L R-2 C/Ramón y Cajal, 53	981 143 111
Ferrol	C.C. Odeón, L 21 C/Castelao, parcela 91-94	981 386 480
S. de Compostela	C.C. Área Central, L 17-G C/Rua de Lisboa s/n	981 575 512
ALBACETE		
Albacete	C.C. Albacenter C/ Alcalde Conangla s/n	967 213 922
Albacete	C.C. Imaginalia L 51 Avda. Ramón Menéndez Pidal esq. N-322	967 249 141
ÁLAVA		
Vitoria-Gasteiz	C/ Adriano VI, 4	945 134 149
	C.C Boulevard de Vitoria, L 30 C/ Zaramaga, 1	945 124 535
ALICANTE		
Alicante	C.C. Plaza Mar 2 L B-46, Av. de Denia s/n	965 220 219
Orihuela	C.C. Ociopía,L33 C/ Obispo V. Oliver, 2	966 744 633
ALMERÍA		
Almería	Av. de La Estación, 14	950 255 598
Almería	C.C. Mediterráneo L35, pr. Av. del Mediterráneo, s/n	950 142 927
El Ejido	C.C. El Copo, L 106-107 Ctra. de Almerimar s/n	950 480 230
Roquetas de Mar	C.C. Gran Plaza L98 Av. Alicún s/n	950 320 800
ASTURIAS		
El Entrego	C.C. Alcampo Valle Nalón, Ctra. AS-17 Km.47	985 661 600
Gijón	C.C. Los Fresnos, L B-63 C/Rio de Oro, nº3	985 151 242
Oviedo	C.C. Los Prados, L A-12 C/Fdez. Ladreda, s/n	985 119 994
	C.C. Parque Principado, L-11 Autovia A-66 Km. 4,5	985 260 717
Trasona	C.C. ParqueAstur, L. 4-5C/ El Pedrero, nº50	985 514 210
ÁVILA		
Ávila	C.C. El Bulevar. L. 51 Av. Juan Carlos I, 45	920 219 108
BADAJOZ		
Badajoz	C.C. Conquistadores,L12-13 Av. Elvas s/n	924 272 882
BALEARES		
Palma de Mallorca	C.C. Porto Pi Centro, L1422 Av. I. Gabriel Roca, nº54	971 405 573
	C.C. Palma - Inca Local 29 Autopista PM 27 Km3,9	971 229 515
Coll D'Enrabassa	C.C. Carrefour Palma II L19 Av. Cardenal Rossel s/n	971 494 476
Ibiza	C/ Via Púnica, nº5	971 399 101
BARCELONA		
Barcelona	C.C. Barcelona-Glories LB224 Av. Diagonal, nº280	934 860 064
	C.C. La Maquinista, LB31 C/ Ciutat Asunció, s/n	933 608 174
	C/ Pau Claris, nº97	934 126 310
	C/ Portaferrissa, nº30	933 023 619
	C/ Sants, nº17	932 966 923
	C.C. Diagonal Mar, L. 3660-3670 Avda. Diagonal, nº3	933 560 880
	C.C. Maremagnum L. B-21 Moll D'Espanya s/n	932 258 568
Badalona	C.C. Montigalá, L.26 C/ Olof Palme, s/n	934 656 876
Barberá del Vallés	C.C. Baricentro, L 31-32 Ctra. N-150 Km 6,7	937 192 097
Cornellá de LLobregat	C.C. LLobregat Centre, L60 C. Esplugues 1-19	934 801 628
Gavà	C.C. Barnasud, L 40-41 C/ Progrés, 69	936 334 408
L'Hospitalet De Llobregat	C.C. Gran Via 2, L 11 Av. De la Gran Vía75-97	932 590 229
	C.C. La Farga L. 40-41, Avda Josep Tarradellas s/n	932 601 883
Sant Adrià de Besòs	C.C. Sant Adrià, L.12 Av. de La Playa, s/n	934 639 917
Sant Boi De Llobregat	C.C. Sant Boi,L26 Pol. Avd. De La Marina, S/N,	936 548 882
Sant Cugat del Valles	C.C. Sant Cugat L 35 Ctra. Sant Cugat- Rubí Km 4	936 746 571
Tarrasa	C.C. Carrefour Tarrasa, LB-15-2, Autopista A-18, Km 18	937 363 358
BURGOS		
Burgos	C.C. Camino de la Plata, L 6-8 Av. Castilla y León, nº22	947 222 717
	C.C. El Mirador. Ctra. Santander km. 2,5	947 222 422
CÁCERES		
Cáceres	C.C. Ruta de la Plata, L28 C/Londres, 1	927 233 170
CÁDIZ		
Jerez de la Frontera	C.C. Carrefour Jerez,L6 Ctra. Nac. IV, Km 641	956 140 442
La Linea De La Concepcion	C.C. Gran Sur,L50-52 Avda Colonia, Nº 9	956 175 964
San Fernando	C.C. Bahía Sur, L 17-18 C/Caño Herrera s/n	956 592 528
San Lucar de Barrameda	C.C. Doñana, Local 97. 11540	
CANTABRIA		
Maliaño	C.C. Valle real, L B-4 C/ Alday, s/n	942 252 258
Santander	C.C. Peñacastillo-El Empalme, L 52	942 355 740
CASTELLÓN		
Castellón	C.C. Salera L C-48 Avda. Enrique Gimeno s/n	964 207 532
CIUDAD REAL		
Ciudad Real	C.C. El Parque-Eroski L01 Avda. Europa, 45	926 227 354
CÓRDOBA		
Córdoba	C.C. Zoco L15-A , Av. J. M. Martorell, s/n	957 468 076
	C.C. La Sierra. C/ Poeta E. Prados, s/n	957 273 331
	C.C. Córdoba Arcángel,B-44A. Av. del Arcángel, s/n	957 752 513
CUENCA		
Cuenca	C.C. El Mirador, L 60 Av. Mediterráneo s/n	969 225 031
GIRONA		
Girona	C/ Emili Grahit, 67	972 224 729
Figueres	C/ Morería, 10	972 675 256
Salt	C.C. Espai Gironés L. 1.49B C/Vial sud, Camino de Carlins s/n	972 439 026
GRANADA		
Granada	C/ Recogidas, 39	958 266 954
Motril	C/ Nueva, 44. Edif. Radiovisión	958 600 434
GUIPUZCOA		
San Sebastián	Av. Isabel II, 23	943 445 660
	C.C. Garbera, L37 Travesía de Garbera, 1	943 393 948
Usurbil	C.C. Urbil, C/ Polígono Asteasuain, 7	943 367 788
Irún	C/ Luis Mariano, 7	943 635 293
HUELVA		
Huelva	C/ Tres de Agosto, 4	959 253 630
JAÉN		
Jaén	C.C. La Loma L 19-B, Ctra. Bailén-Motril, 323 Km 37,7	953 223 280
LAS PALMAS DE GRAN CANARIA		
Las Palmas	C.C. La Ballena, L 1.5.2 Ctra General Norte, 12	928 410 108
	Pº de Chil, 309	928 266 359
	C.C. 7 Palmas, L. 208 Avda. Felo Monzón s/n	928 420 028
	C.C. Alcampo Telde. Local 13, autopista GC-1 km. 8	
	C.C. El Muelle	928 223 742
Fuerteventura	C.C. Las Rotondas, C/ Pi Y Arsuaga, nº 2, Local 12	928 531 494
	C.C. Atlántico Ctra. L15A de Jandia km 11	928 547 690
Lanzarote-Arrecife	C/ Coronel I. Valls de la Torre, 3	928 814 555
Vecindario	C.C. Atlántico, L 29 Autovia GC-1 Salida 28	928 756 546
LA RIOJA		
Logroño	C.C. Parque Rioja, C/ Tejera s/n	941 519 478
	C.C. BerceoL. 159 C/ Lérida 1	941 273 225
LEÓN		
León	Av. República Argentina, 25	987 219 084
	C.C. Espacio León, L-1.33. Av. País Leonés, 12	987 274 516
LÉRIDA		
Lérida	C/ Major, 68	973 249 979
LUGO		
Lugo	C.C. As Termas, L 67 Av. Infanta Elena Duquesa de Lugo	982 219 805
MADRID		
Madrid	C/ Preciados, 34	917 011 480
	Pº Santa María de la Cabeza, 1	915 278 225
	C.C. Vaguada, L T-038 Avda. Monforte de Lemos, s/n	913 782 222
	C.C. Vaguada, L T-136 Avda. Monforte de Lemos, s/n	917 389 587
	C.C. Las Rosas, L 13 Av. Guadalajara, s/n	917 758 882
	C.C. Principe Pio, L G-28 Pº de la Florida, 2	915 411 664
	C.C. Plaza Aluche Av. de los Poblados,25	917 108 080
	C.C Madrid Sur, Av. Pablo Neruda s/n	917 868 741
	C.C Plenilunio, Gta. Eisenhower, s/n	913 122 903
	C.C. Alcampo, L.17-18 C/ Vinateros, s/n	914 373 204
Alcalá de Henares	C.C. La Dehesa Autovía Madrid-Barcelona km. 34	918 828 402
	C/ Libreros, 17	918 836 481
Alcobendas	C.C. Carrefour, L 37-38 Autovía A -1 Km. 14,5	916 620 262
	C.C. La Gran Manzana, L17, Av, de España, 17	916 518 608
	C.C. La Vega, Av. de La Guindalera, s/n	914 904 574
	C.C. Parque Oeste-Alcampo, Av de Europa s/n	916 891 969
Arroyomolinos	C.C. Xanadú, L 345 Ctra. Extremadura(A5) km 23,5	916 479 817
	C.C. Xanadú L. 202 Ctra. Extremadura (A5) Km. 23,5	916 482 233
Fuenlabrada	C.C. La Estación L 4, C/ Hungría s/n	916 077 212
Getafe	C.C. Nassica L 0-8B, Av. Río Guadalquivir, s/n	916 212 152
	C.C. Bulevar Getafe L-12 Ctra. Villaverde a Getafe s/n	916 950 213
	C.C. Getafe III, L 19 Pza. Juan Carlos I s/n	916 846 348
Las Rozas	C.C. Burgocentro II, L 25 Avda. Com. de Madrid, 37	916 374 703
Leganés	C.C. Avenida M-40, L B11 C/Mondragón, 1	914 963 138
	C.C. Parquesur L. 2 Av. Gran Bretaña s/n	916 882 225
Mostoles	C.C. Carrefour Móstoles, Crta Nacional V, Km.19	916 143 100
Pinto	C.C. Plaza Éboli L. 20-21 Cº de San Antón	916 927 870
Rivas Vaciamadrid	C.C. Parque Rivas,L-B-2 Av. de La Técnica, s/n	916 666 799
	C.C. Rivas Futura, Ctra N-III salida 17	917 136 369
S. S. de los Reyes	C.C. Plaza Norte 2, L B-122, Avda. Juncal s/n Ctra N-1 Km 19	916 513 430
Tres Cantos	C.C. Ciudad Tres cantos, L.18. Avd. Labradores, Nº 9-11.	
Torrejón de A.	C.C. Parque Corredor, L 53 Ctra. Torrejon-Ajalvir Km 5	916 562 411
Torrelodones	C.C. Espacio Torrelodones, L 1, 21 A. A-6 Km 29	918 544 146
Villalba	C.C. Planetocio, L 3-4-5 Av. Juan Carlos I, 46	918 492 379
	C.C. Los Valles, L 51 Salida 36 A6	918 510 045
MÁLAGA		
Málaga	C.C Carrefour Alameda II L12-13 Prol. Alameda s/n	952 357 219
	C.C Carrefour Los Patios L 37 Ctra. de Cádiz Km 241	952 067 783
	C/ Almansa, 14	952 615 292
	C.C. Vialia Estación De Málaga, L. Fo-27, C/ Camino De La Estación, s/n	952 342 423
	C.C. Plaza Mayor L 51, C/ A. Ponce de León, 3	952 172 596
	C.C. Larios L. B-201 Av. de la Aurora 25	952 369 862
	C.C. La Rosaleda Av. Simón Bolívar s/n	952 613 747
Antequera	C.C. La Verónica, Ctra. A-343, km. 6,5	952 846 712
Fuengirola	Av. Jesús Santos Rein, 4 Edif. Ofisol	952 463 800
	C.C. Miramar L B-26 Avda. de la Encarnación s/n	952 663 838
Marbella	C.C. La Cañada L 179 Av. del Mediterráneo s/n	952 858 072
Torremolinos	C.C. El Pinillo, L-20, ctra. Circunvalación, s/n	952 409 364
Vélez-Málaga	C.C. El Ingenio L B-45 Avda. Juan Carlos I s/n	952 541 178
MURCIA		
Murcia	C.C. Thader L B-18, Av. J.Carlos I	968 385 919
	C.C. Las Atalayas L. 9a-9b-10a. C/ Molina De Segura, s/n.	968 249 212
	C.C. Nva. Condomina L A-46, ctra. A-7-Av. J.Carlos I	968 813 564
Cartagena	C/ Alameda de San Antón, 20	968 506 365
	C.C. Espacio Mediterraneo, L1-75. Pol. Ind.Cabezo - Baeza.	968 197 220
San Javier	C.C. Dos Mares L B-6a, Ctra. N-332, Cruce el Mirador	968 547 080
NAVARRA		
Huarte	C.C. Itaroa, L B-24 Av. Intxaurdia, 5	948 357 429
Pamplona	C/ Pintor Asarta, 7	948 271 806
PALENCIA		
Palencia	C.C. Las Huertas. Av. Madrid, 37	979 730 464
PONTEVEDRA		
Pontevedra	Avda. de Vigo, 1	986 853 624
Vigo	C/ Elduayen, 8	986 432 682
	C.C. Travesia 202 L B8, Travesia de Vigo s/n	986 270 626
	C.C. Gran Via, C/ Baixada s/n, local 1	986 473 025
SALAMANCA		
Salamanca	C/ Toro, 84	923 261 681
Sta. M. del Tormes	C.C. Tormes. Av. de Salamanca, s/n L 1.41/1.42	923 130 975
La Orotava	C.C. La Villa 2 Autopista del Norte TF5 Salida 36	922 326 248
Sta. Cruz de Tenerife	C.C. Meridiano. C/ Aurea Díaz Flores s/n.	922 224 528
SEGOVIA		
Segovia	C.C. Luz Castilla L. B13 Ctra. Madrid-Segovia s/n P. Ind. El Cerro	921 448 195
SEVILLA		
Sevilla	C.C. Los Arcos. L B5-B6 Av. Andalucía, s/n	954 255 198
	C.C. Plaza de Armas L C-38 Pza. Legión, s/n	954 915 604
	C.C. Carrefour Macarena L8 Ronda Urb. Norte s/n	954 961 343
Alcalá de Guadaira		
	C.C. Los Alcores, L 10 Ctra. A-92 Km 8,8	955 613 149
Camas	C.C. Aljarafe, L.2 C/ Poeta Muñoz San Román,s/n	954 396 705
Castilleja Cuesta	C.C. Aire Sur, L B-33 Ctra. C. de la Cuesta-Tomeres	954 165 449
Mairena del Aljarafe	C.C. Metromar, L B-27 Av. de los Descubrimientos s/n	954 182 332
SORIA		
Golmayo	C.C. Camaretas, cruce N-324 N-122 Y N-111	975 245 026
TOLEDO		
Talavera	C.C. Azul L. 179 Av. de Madrid s/n	925 819 269
Toledo	C.C. Luz del Tajo, L 001-A C/ Río Boladiez, s/n	925 233 086
	C.C. Zoco Europa, L 20 - C/ Viena, 2	925 285 035
VALENCIA		
Valencia	C/ Pintor Benedito, 5	963 808 596
	C.C. El Saler, L 32A - C/ El Saler, 16	963 334 403
	C.C. Nuevo Centro L. 40 Av. Pío XII, 2-4-6	963 407 146
Aldaia	C.C. Bonaire, L B-352 Ctra. N-III Km. 345	961 920 002
Carcaixent	C.C. Ribera del Xuquer, L B-72 C/ Boticario Boda s/n	962 430 918
Gandía	C.C. La Vital L-B-19, Camí de Las Torres dels Pares	962 867 137
Xirivella	C.C Gran Turia L. 147C Plaza Europa s/n	963 502 459
VALLADOLID		
Valladolid	C.C. Avenida - Pº Zorrilla, 54-56	983 221 828
	C.C. Vallsur Camino Viejo de Simancas s/n	983 222 994
VIZCAYA		
Bilbao	Pza. Arrikibar, 4	944 103 473
	C.C. Gorbeia Local 52-53. Ctra. Miñano Mayor s/n Autovia Vitoria-Bilbao km. 9. 01138 Etxabarri-Ibiña	
	C.C. Zubiarte L A-24 C/Lehendakari Leizaola 2	944 277 186
Barakaldo	C.C. Max Center LA-21 Bº. Kareaga, s/n	944 970 220
	C.C. Max Center L40 Bº. Kareaga, s/n	944 972 109
Leioa	C.C. Artea Barrio Peruri 13	944 916 802
ZARAGOZA		
Zaragoza	C/ Cádiz, 14	976 218 271
	C.C. Augusta L I-50 Av. de Navarra, 180	976 312 988
	C.C. Gran Casa L 069 C/ María Zambrano, 35	976 526 631
	C.C Alcampo Los Enlaces Ctra. de Madrid, Km 315	976 532 119
Molina De Segura	C.C. Vega Plaza,L28 Avda. De Granada,s/n	968 642 691

¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: **902 17 18 19**
HORARIO: De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h.
Por Fax: **913 803 449**
Por Correo electrónico: **pedidos@game.es**
Por Internet: **www.game.es**

¿Cómo recibir tu pedido?

Por Transporte Urgente 

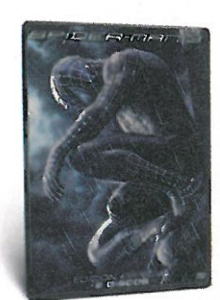
Servicio de transporte urgente 24/48 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de +4,90 € para España peninsular y +5,90 € para Baleares. Pago **contra reembolso o con tarjeta de crédito (VISA y MASTER CARD).**

GAME-CentroMAIL - C/ Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen - Pozuelo de Alarcón - 28223 MADRID

MUCHO MÁS QUE

ESTRENOS

DVD



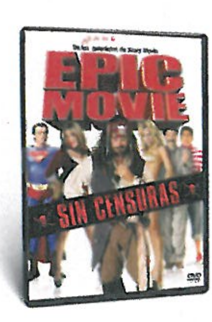
Spider-Man 3

- Género **Acción**
- Protagonistas **Tobey Maguire, Kirsten Dunst, Bryce Dallas...**
- Director **Sam Raimi**
- Precio **21,99 €**
- También en Blu-Ray y UMD

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: A finales de octubre llegará esta edición especial de "Spider-Man 3", un pack metálico con 2 discos que, además de la última peli del trepamuros, incluye también extras nunca vistos.
EXTRAS DVD: Documentales: Creando al hombre de arena, El triángulo amoroso de Spider-Man 3 , Reinventando a un duende, Creando a Venom, Gwen Stacy y el hundimiento del suelo...



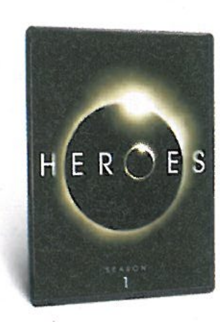
Epic Movie

- Género **Humor**
- Protagonistas **Kal Penn, Adam Campbell, Jenniffer Coolidge, Faune Chambers, Jayma Mays...**
- Director **Jason Friedberg y Aaron Seltzer**
- Precio **14,99 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Personajes de distintas películas épicas de Hollywood se dan cita en esta alocada parodia. Cuatro huérfanos quedan atrapados en una extraña fábrica de chocolate y escapan a un mundo mágico donde deben derrotar a la bruja blanca con la ayuda de piratas, magos y hasta un león muy sabio.
EXTRAS DVD: Tomas falsas, final alternativo, 4 cortos, comentarios en audio de los guionistas y el director, 5 documentales, entrevista...



Heroes 1ª Temporada

- Género **Fantástico**
- Protagonistas **Santiago Cabrera, Tawny Cypyress, Masi Oka, Noah Gray-Cabey...**
- Director **Tim Cring**
- Precio **49,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Por fin sale la primera temporada de esta serie de TV. Llega en 7 discos, que os permitirán seguir la historia de varias personas aparente normales (un político, una animadora de instituto, un artista...) que descubren que están dotadas de superpoderes. Su destino es salvar el mundo...
EXTRAS DVD: El episodio piloto inédito, Cómo se hace Héroes, Los dobles de acción, Efectos especiales, 50 escenas eliminadas y extendidas, etc.

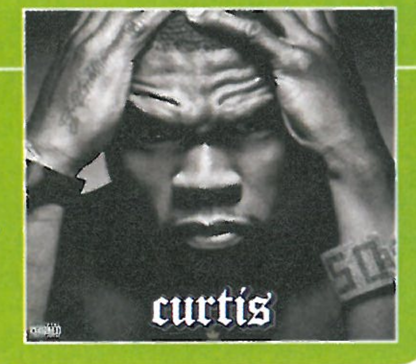


MÚSICA

50 Cent

"Curtis" es el título del nuevo disco de este rapero, que en su día protagonizó un juego para PS2, Xbox y PSP. En este trabajo mezcla el rap con el R&B y el pop, y ha contado con la colaboración de otros artistas de renombre mundial, como Eminem, Timbaland o Justin Timberlake.

- Compañía **Universal Music**
- Precio **14,95 €**



LIBROS

La Cruz de Morrigan

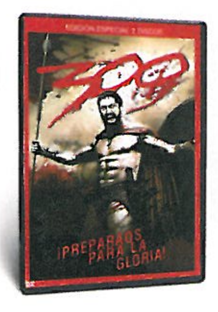
Nora Roberts, la exitosa escritora de novelas románticas, se adentra en el género de la fantasía con este libro, el primero de la trilog "El Círculo". Su protagonista se enfrenta a la tarea de salvar el mundo de la vampira Lilith

- Editorial **Esencia**
- Precio **18 €**

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD



300 (edición especial)

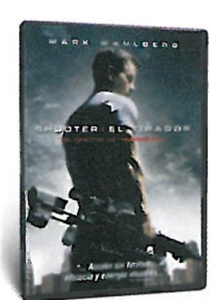
- Género **Aventuras**
- Protagonistas **Gerald Butler, L. Hedaey, Rodrigo Santoro...**
- Director **Zack Snyder**
- Precio **22 €**
- También en Blu-Ray y HD-DVD

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★





ARGUMENTO: Basada en el cómic de Frank Miller, esta película narra la batalla de las Termópilas, en la que el rey Leónidas, al frente de 300 espartanos, luchó a muerte contra el ejército persa de Jerjes.
EXTRAS DVD: Escenas adicionales, Los 300 espartanos: ¿realidad o ficción?, Fran Miller: su visión de la historia, vídeo viñetas...



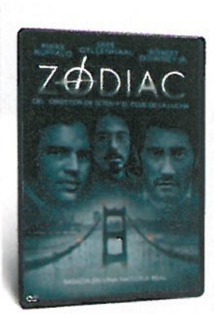
Shooter: el tirador

- Género **Acción**
- Protagonistas **Mark Wahlberg, Danny Glover, Kate Mara...**
- Director **Antoine Fuqua**
- Precio **18 €**
- También en Blu-Ray y HD-DVD

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★



ARGUMENTO: Mark Wahlberg interpreta en esta película a un antiguo francotirador de la armada que se ve obligado a volver al servicio activo para detener un intento de asesinato del presidente. Sin embargo, es traicionado y le acusan a él, con lo que inicia una carrera contrarreloj contra todo el mundo para demostrar su inocencia.
EXTRAS DVD: Menús interactivos, Análisis del armamento, Comentarios de Antoine Fuqua y Mark Wahlberg...



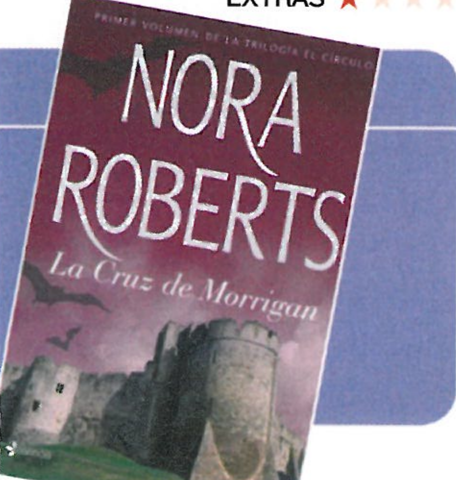
Zodiac

- Género **Thriller**
- Protagonistas **Jake Gyllenhaal, Robert Downey Jr. Mark Ruffalo, Anthony Edwards...**
- Director **David Fincher**
- Precio **18 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★



ARGUMENTO: "Zodiac" narra la historia real del "asesino del zodíaco", un criminal en serie que aterrorizó San Francisco durante varias décadas. Se comunicaba por medio de unos extraños mensajes cifrados, nunca fue capturado, y tampoco se sabe exactamente cuántas víctimas causó. La película narra cómo la obsesión por capturarle cambió por completo la vida de cuatro personas.
EXTRAS DVD: Tráilers, ¿Él es Zodiac?, Cortometraje sobre HD/BD.



CINE

Supersalidos

Esta comedia adolescente narra la historia de dos inadaptados sociales que están a punto de graduarse en el instituto, y sus torpes intentos por acercarse a los objetos de sus deseos en una sola noche de pánico... esa horrible y humillante noche que conservas para toda la vida.

- Productora **Sony Pictures**
- Estreno **19 de octubre**



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



LA RADIO FAVORITA DEL "TREPAMUROS" ▶

Ahora los fans de Spiderman tienen la oportunidad de escuchar música en un radio CD "tuneado" con motivos de su superhéroe favorito. Tiene radio AM/FM, reproducción programable y display digital para el número de pista.
Más información en: www.toysrus.es
Precio: 49,99 €





¡PUÑOS FUERA! ▶

Antes de que supiéramos qué eran los mechas, triunfó en España la serie de Mazinger Z, un super-robot que se enfrentaba al malvado Doctor Infierno. Los nostálgicos pueden recordarlo comprando esta figura oficial de 35 cm.
Más información en: www.fnac.es
Precio: 60 €

HOMER ES EL REY DE LA CASA... ¡Y TAMBIÉN DEL TABLERO! ▶

Parece que a la familia más famosa de la televisión le gusta tanto el ajedrez que han decidido meterse de lleno en el juego. Tanto, que Homer hace de rey, Marge es la reina, Bart prueba suerte como alfil y Maggie se convierte en peón.
Más información en: www.fnac.es
Precio: 54,95 €



PROTÉGETE CON LOS TRANSFORMERS ▶

Después de ver la película ya sospechábamos que estos populares personajes son capaces de enfrentarse a todo, pero hasta que no descubrimos esta gorra bordada no sabíamos que también pueden luchar contra el sol.
Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 9,99 €



SOLID SNAKE SE VIENE CON NOSOTROS ▶

¿Sois seguidores de la saga «Metal Gear»? Entonces esta camiseta tiene que se vuestra cuanto antes. Es de color verde oliva, y lleva la cara de Snake impresa en el pecho y un pequeño logo de «MGS Portable Ops» en la manga. ¡Infiltraos con ella!
Más información en: www.konamistyle-europe.com/es
Precio: 29,95 €

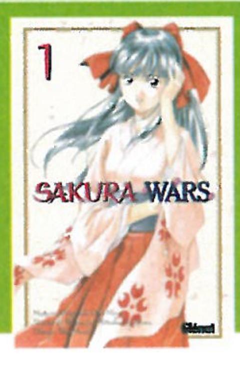


MANGA PARA OTAKUS

Sakura Wars

Ichiro Ogami es un ex-alférez de la Academia Naval que ahora trabaja de taquillero en un cine, después de la Guerra Demoníaca de 1921. En ese aburrido trabajo va a comenzar una aventura que le llevará a luchar contra toda clase de demonios.

Lo encontrarás en: Glénat
Precio: 8,95 €



Eureka Seven

Renton, un chaval que practica el "surf aéreo", se encuentra de repente con un robot caído del cielo. En el robot hay una extraña muchacha que parece venir de un mundo lejano. Uno de los nuevos "booms" de la ciencia-ficción.

Lo encontrarás en: Glénat
Precio: 8,95 €



VCOHC1007

Ahora te damos más ·›

te pagamos un **30% más**

entregando este vale antes del 31 de octubre de 2007















Preciok te garantiza el buen estado de cualquier compra que realices.

¿No sabes qué hacer con tus películas y videojuegos que ya no usas?

Reúne tus pelis y videojuegos que ya no uses







Acércate a nuestra tienda Canal Ocio





Te los compramos todos, **al contado**



Además, compra a bajo precio productos Preciok

Preciok:
sólo en tiendas franquiciadas



Antequera (Málaga)
C/ Diego Ponce, Edif. 21
Telf.: 952 739 348

Burgos
Avda. Eladio Perlado, 12
Telf.: 947 221 142

Ciudad Real
Avda. Tablas de Daimiel, 2
Telf.: 926 274 081

Ciudad Real
Ronda Alarcos, 24
Telf.: 926 273 087

Ciudad Real
Calatrava, 21
Telf.: 926 256 464

Santander
María Cristina, 1
Telf.: 942 215 300

Adeje (Tenerife)
C/ Hermano Pedro, s/n
Telf.: 922 711 079

Valladolid
C/ Canterac, 23
Telf.: 983 294 025

Valladolid
C/ Lope de Rueda, 1
Telf.: 983 263 543

Vigo (Pontevedra)
C/ Estornino, 15
Telf.: 986 373 677

Próximas aperturas en: Torremolinos (Málaga), Andratx (Mallorca), Jerez (Cádiz), Bilbao, Fuengirola (Málaga), Baeza (Jaén) y Benalmadena (Málaga)

JUEGOS PARA MÓVILES

Este mes os traemos algo que seguro que os va a gustar, porque si después de ver la primera peli, soñabais con la segunda, y después de la segunda, os moríais por la tercera... ¿qué decís del juego para móvil de Shrek?

EL JUEGO DEL MES

- precio: 3 € ■ compañía: GAMELOFT ■ género: PLATAFORMAS
- dónde descargarlo: www.gameloft.com, Vodafone, Movistar.
- MÓVILES COMPATIBLES LG KU800, U900, MOT E770, L6, L7, U6, Z3, V360, V980, NOK 6030, 6101, 6125, 6230, 6600, 7250, E65, N70, N80, N91, SAMS D500, E330, E800, F500, X550, Z150, ZV60, SHARP GX15, GX29, GX30, V550SH, V903, SONY-ER J300i, F500i, K750i, W200, W800, W900i, Z500, Z610.
- VERSIÓN: SHARP GX30



1. **LA AMBIENTACIÓN** del juego es muy buena, pues vemos muchos personajes y escenarios del cine, al tiempo que oímos su música.
2. **EL DRAGÓN** protagoniza un modo de juego exclusivo de algunas versiones, que consiste en derribar enemigos con bocanadas de fuego.





PIENSA EN VERDE

SHREK TERCERO

¿Pero qué está pasando? Ahora amenazamos a nuestro hermanito con llamar a un ogro, y él va... ¡y se pone a dar saltos de alegría!

LA ÚLTIMA AVENTURA DE SHREK llega los móviles directa desde el cine. Como en la película, el padre de Fionna cae enfermo, y como nuestro verde amigo no quiere sucederle en el trono, debe encontrar un heredero y evitar que el reino caiga en malas manos. Eso lo hará a través de un entretenido y vistoso juego de plataformas, que nos lleva a recorrer desde el Bosque Mágico hasta el Castillo Real. Pero no todo es saltar, pues también tenemos que deshacernos de unos cuantos piratas y soldados con la ayuda de nuestros puños.

EL CONTROL ESTÁ BIEN AJUSTADO y Shrek es muy hábil, lo que ayuda mucho en las zonas de plataformas y nos permite avanzar sin necesidad de tirarnos de los pelos. Lo malo es que se ha juntado el hambre con las ganas de comer, pues el juego es sencillo y corto a la vez, y nos deja con ganas de mucho más, aunque algunas versiones lo han compensado con un modo extra de juego, en el que controlamos al dragón de la peli. En todo caso, los fans de Shrek lo sabrán disfrutar, pues además de una buena variedad de acciones (saltar, pelear, rodar, derribar paredes...), el juego ofrece una estética colorista y unos personajes grandes y bien conseguidos. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	91
SONIDO	86
DURACIÓN	77
DIVERSIÓN	85

Valoración Este juego consigue recrear los personajes, la música, los escenarios y las situaciones de la película, pero se agradecería sobremanera que fuese bastante más largo.

PUNTUACIÓN FINAL 85

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Una difícil decisión



Hola, tengo 15 años y me quiero comprar el Nokia 5300 ó el 6280. ¿Cuál me recomendáis?

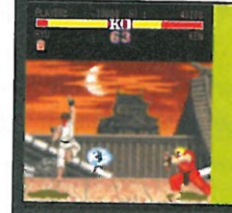
El 6280 es 3G y el 5300 no, por lo tanto, ya de entrada te podemos decir que el 6280 es mejor móvil, pero claro, todo depende de lo que te quieras gastar y de lo que andes buscando. El 5300 es un modelo orientado a la música, por lo que dispone de un teclado externo tipo MP3 y es compatible con tarjetas de memoria de hasta 2GB. Además de oír música, el 6280 incluye funciones más avanzadas, como las videollamadas. La cámara del 5300 es de 1,3 mpx (no está nada mal), frente a los 2 mpx del 6280, y ambos cuentan con radio y Bluetooth. Te recomendamos que te gastes los 249 euros que cuesta el 6280 si realmente le piensas sacar todo el partido a sus 3G, pero si no, quédate con el 5300, que ocupa menos, es más sencillo y más barato (179 €).

Andrés Guillén (e-mail)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Real Football 2007
2. Might and Magic
3. Tomb Raider Legend
4. Asphalt Urban GT 2
5. María Sharapova Tennis
6. Prince of Persia: El Alma del Guerrero
7. Moto GP 3
8. André Agassi Tennis
9. Rainbow Six 3
10. Street Fighter II



STREET FIGHTER II
Estos luchadores se han tomado tan a pecho eso de que "los clásicos nunca mueren" y han vuelto a conquistarnos, pero esta vez en versión móvil. Ryu, Ken, Blanka, Zangief y compañía están presentes, y con sus golpes característicos.

Los más descargados

ORANGE

1. Ratatouille
2. Mi ahorcado
3. La Ruleta de la Suerte
4. Tetris
5. Sentido Común
6. ¡Allá Tú!
7. Locos por el Surf
8. Los 4 Fantásticos y Silver Surfer
9. Pang
10. Asteroids



¡ALLÁ TÚ!
Está claro que los concursos están de moda, porque en la tele no dejan de inventarse uno tras otro. Y como veis, esta "fiebre concursil" afecta también a los móviles, con el programa de Jesús Vázquez y "La Ruleta" como exponentes.

Los móviles recomendados por HC



1. MOTOROLA V3 — 139 € (Libre)
2. NOKIA 6030 — 0 € (Vodafone)
3. MOTOROLA V360 — 0 € (Orange)
4. NOKIA 6234 — 89 € (Vodafone)
5. SAMSUNG Z150 — 79 € (Vodafone)
6. SHARP GX29 — 69 € (Vodafone)
7. NOKIA 6131 — 69 € (Orange)

NOTICIAS MÓVILES - Especial Nokia: Go Play

El pasado 29 de agosto asistimos al evento que celebró la compañía finlandesa en Londres, donde presentó sus principales apuestas para Navidades y 2008: nuevos portales de contenidos (música, juegos e Internet) y terminales de potentes prestaciones. Una clara respuesta al iPhone de Apple, aún sin fecha de salida en Europa.

N•GAGE

La esencia de este móvil/consola sigue viva a pesar de la desaparición de la máquina original, como se demostró con el anuncio de la plataforma



«N•Gage», un servicio de descargas de juegos que permitirá a los usuarios con móviles compatibles (los N-Series a partir del N-73) disfrutar de títulos como **«One»** (en la foto), **«FIFA 08»** o **«Los Sims 2»**. Se anunciaron **importantes acuerdos con compañías** como Capcom, THQ o Vivendi que, junto a la **potencia gráfica** de los móviles Nokia de nueva generación y la posibilidad de **probar los juegos antes de comprarlos** (a un precio de entre 6 y 10€), convertirán a este servicio en una de las redes de difusión de videojuegos más grandes e importantes de todo el mundo. La revolución de los juegos para móviles llegará en noviembre.

NOKIA MUSIC STORE

El portal de música orientado a los teléfonos Nokia ya está casi listo. A partir de este otoño podremos descargarnos al móvil o PC **(desde 1€ por canción hasta 10€ por álbum) millones de canciones** de los sellos discográficos más importantes de todo el mundo. Las pistas de audio dispondrán de una **alta calidad** (192 Kbps en formato WMA).

NUEVOS MÓVILES

El mejor terminal del mercado se hace aún más grande. Nokia presentó el **N95 8Gb**, todo un alarde de potencia y sencillez. Los modelos **N81** (en la foto) y **XpressMussic** están más orientados a disfrutar con los próximos juegos de «N•Gage» y la reproducción de música, con controles y botones específicos. Todos ellos estarán disponibles en España estas Navidades.







HOBBY SHOPPING

■ Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15


EVOLUCION 1.0





SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



especialistas en videojuegos
WWW.GAMESHOP.ES

PSTWO BÁSICA NEGRA

129.95€

PSTWO+2 MANDOS+MEMORY

149.95€

PSTWO +FIFA 08

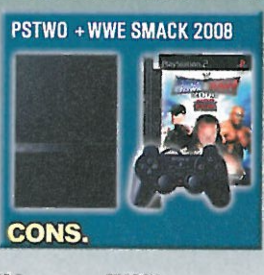
CONS.

PSTWO +NBA LIVE 08

149.95€

PSTWO +LOS SIMPSONS

149.95€

PSTWO +WWE SMACK 2008

CONS.

CONSULTA OTROS PACKS DISPONIBLES

ATV OFFROAD FURY 4

HAZ TU RESERVA
46.95€

BRATZ THE MOVIE

42.95€

BUZZ! HOLLYWOOD
+BUZZERS 56.95€

37.95€

CARS COPA INTERNAT.

42.95€

CRASH LUCHA TITANES
ED. ESPECIAL 37.95€

29.95€

DBZ TENKAICHI 3
ED. ESPECIAL 71.95€

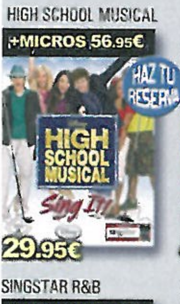
HAZ TU RESERVA
56.95€

FIFA 08
42.95€

GUITAR HERO 3
+GUITARRA 76.95€
HAZ TU RESERVA
46.95€

ERAGON
+RELOJ ERAGON

19.95€

HIGH SCHOOL MUSICAL
+MICROS 56.95€

HAZ TU RESERVA
29.95€

JUICED 2

42.95€

MERCENARIOS 2

HAZ TU RESERVA
51.95€

MOTO GP 07

42.95€

NARUTO U. NINJA 2

56.95€

NBA 2K8

HAZ TU RESERVA
29.95€

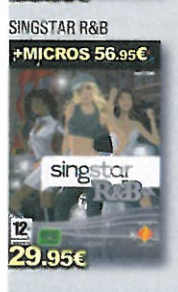
NBA LIVE 08

46.95€

NHL 2K8
29.95€

PES 2008

42.95€

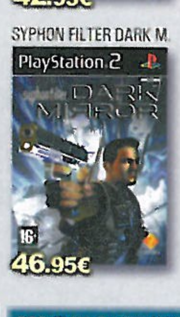
SINGSTAR R&B
+MICROS 56.95€

29.95€

SINGSTAR ROCK BALLAD
+MICROS 56.95€

29.95€

SINGSTAR 90S
+MICROS 56.95€

29.95€

SYPHON FILTER DARK M.

46.95€

SPIDERMAN AMIGO

37.95€

SPYRO NOCHE ETERNA

HAZ TU RESERVA
29.95€

WWE SMACKDOWN 08

HAZ TU RESERVA
46.95€

LOS SIMPSONS
HAZ TU RESERVA
51.95€

WARRIORS OROCHI

37.95€

PSP SLIM & LITE (3 COLORES)

169.95€

PSP SLIM & LITE NEGRA +RATCHET +TEKKEN

199.95€

PSP SLIM & LITE NEGRA +FIFA 08

189.95€

PSP SLIM & LITE NEGRA +NBA LIVE 08

189.95€

PSP SLIM & LITE AMARILLA +LOS SIMPSONS

199.95€

PSP SLIM & LITE ROJA +UMD +SPIDERMAN 3

204.95€

CONSULTA OTROS PACKS DISPONIBLES

ATV OFFROAD FURY

HAZ TU RESERVA
46.95€

CODED ARMS

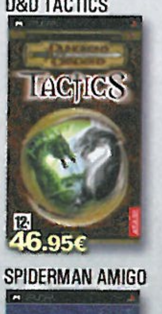
HAZ TU RESERVA
37.95€

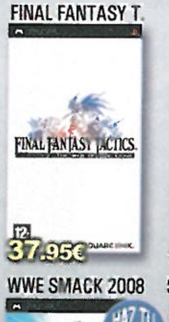
CRASH TITANES

32.95€

CRAZY TAXI

42.95€

D&D TACTICS

46.95€

FINAL FANTASY T.

37.95€

FIFA 08

46.95€

NBA LIVE 08

46.95€

JUICED 2
42.95€

MONSTER HUNTER 2
+FIGURA REGALO

42.95€

NARUTO U. NINJA

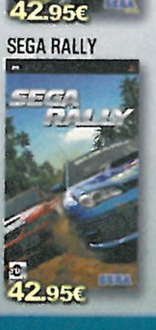
32.95€

PES 2008

37.95€

PURSUIT FORCE XTR.

49.95€

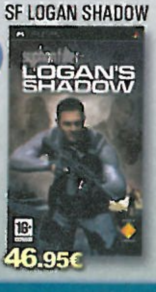
SEGA RALLY

42.95€

SPIDERMAN AMIGO

37.95€

WWE SMACK 2008

HAZ TU RESERVA
42.95€

SF LOGAN SHADOW

46.95€

LOS SIMPSONS

HAZ TU RESERVA
46.95€

SIMS 2 NAUFRAGOS

HAZ TU RESERVA
46.95€

WIPEOUT PULSE
HAZ TU RESERVA
46.95€

VENTA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERIAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑA

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)





especialistas en video juegos

WWW.GAMESHOP.ES

XBOX360 PRO SYSTEM – 349.95€


XBOX360 ELITE SYSTEM – 449.95€


XBOX360 PRO + HALO 3 – 384.95€


XBOX360 PRO + PGR 4 – 384.95€


XBOX 360 PRO + CoD4 – 384.95€


MESSENGER KIT – 29.95€

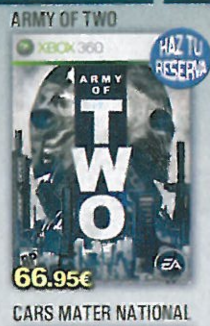

120Gb HD – 179.00€


HD-DVD PLAY – 199.95€


CABLE HDMI – 49.95€

MANDO INALAMBR. HALO 3 + FIGURA – 51.95€ /UND


ACE COMBAT 6 – 66.95€


ARMY OF TWO – 66.95€


ASSASSINS CREED – 66.95€


BIOSHOCK – 61.95€


BLACKSITE AREA 51 – 66.95€


BLAZING ANGELS 2 – 66.95€

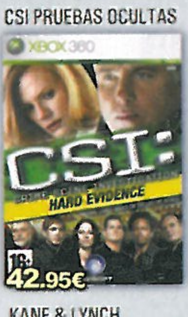

BLUE DRAGON – 61.95€


CALL OF DUTY 4 – 66.95€


CARS MATER NATIONAL – 46.95€


CONAN – 61.95€

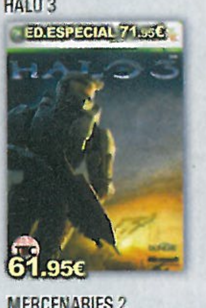

CRASH LUCHA TITANES – 46.95€


CSI PRUEBAS OCULTAS – 42.95€


FIFA 08 – 66.95€


GUITAR HERO 3 +GUITARRA – 96.95€


HALF LIFE 2 ORANGE – 66.95€


HALO 3 – 61.95€ (ED.ESPECIAL 71.95€)


JERICHO – 66.95€


JUICED 2 – 61.95€

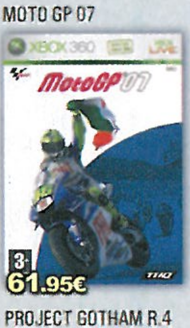

KANE & LYNCH – 56.95€

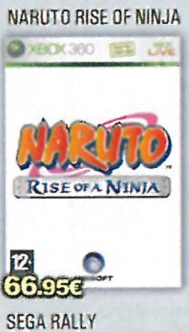

LEGO STAR WARS COMP. – 46.95€


MASS EFFECT – 61.95€ (ED.ESPECIAL 71.95€)


MEDAL HONOR AIRBONE – 51.95€


MERCENARIES 2 – 66.95€


MOTO GP 07 – 61.95€


NARUTO RISE OF NINJA – 66.95€


NBA 2K8 – 56.95€


NBA LIVE 08 – 66.95€


NEED FOR SPEED PROSTREE – 66.95€


NHL 2K8 – 56.95€


PES 2008 – 61.95€

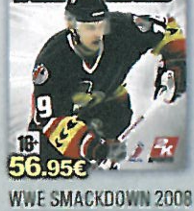

PROJECT GOTHAM R.4 – 61.95€


SEGA RALLY – 66.95€


SKATE – 66.95€


STRANGEHOLD – 66.95€ (ED.ESPECIAL 76.95€)


STUNTMAN IGNITION – 61.95€



WWE SMACKDOWN 2008 – 61.95€


LOS SIMPSONS – 66.95€


TIGER WOODS 08 – 66.95€


TIMESHIFT – 56.95€


TWO WORLDS – 61.95€ (ED.ESPECIAL 66.95€)


VIRTUA FIGHTER 5 – 66.95€

VIVA PIÑATA PARTY – 56.95€

EL MES QUE VIENE

Los contenidos más destacados del próximo número

MARIO GALAXY

¡El fontanero se estrena al fin en Wii!

Se acerca el juego más esperado en la consola de Nintendo, así que estamos preparando un reportaje en el que os contamos nuestra primera partida en profundidad ¡No os lo perdáis!.

Y además.

Tokyo Game Show
Todo sobre la gran feria japonesa

Kagotani se encuentra en su salsa visitando stands, probando juegos y hablando con los genios de la programación. ¡Y lo mejor es que el mes que viene nos lo va a contar todo!

¡Y mira qué juegazos vamos a enseñarte!

- Assassin's Creed
- Resident Evil: Unbrella Chronicles
- WWE Smackdown vs Raw 2008
- Uncharted: Drake's Fortune
- Need for Speed ProStreet
- Mass Effect

¡Y muchos más!

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.



DIRECTOR: Manuel del Campo
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie

REDACCIÓN
SUBDIRECTOR: Javier Abad
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Daniel Quesada

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño
MAQUETADOR: David Plana

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alonso, Gabriel Pichot, Carlos Burdalo, Juan Carlos Ramírez, Mario Jiménez, Izaskun Gracia, Carlos Hergueta, Carlos Villasante

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE VENTAS: Mayte Contreras
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFE DE PUBLICIDAD: Rosa Juárez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Santiago de Compostela, Nº 94.
28035-Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32



Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier del Val.
SUBDIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández.

REDACCIÓN: C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 11/2007

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
c/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.: 934544851
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain

Publicación controlada por 

Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.


RAMOS
¿TE ATREVES CON FIFA08?
¿ERES CAPAZ DE SER LA ROCA EN DEFENSA QUE FRENA ATAQUE TRAS ATAQUE? ¿ERES CAPAZ DE ROBAR UN BALÓN CON FUERZA, CONTROLARLO E INICIAR UN CONTRAATAQUE? ¿ERES CAPAZ DE CORRER DESDE TU PROPIO CAMPO, MARCAR DE CABEZA UNA Y OTRA VEZ Y SER EL MEJOR DEL PARTIDO EN CADA ENCUENTRO?
TEATREVESCONFIFA08.COM
FIFA 08
bwin.com
RMCF
A LA VENTA EL 27 DE SEPTIEMBRE
3+
www.pegi.info
FIFA OFFICIAL LICENSED PRODUCT
EA SPORTS
PlayStation 2
PLAYSTATION 3
PSP
PlayStation Portable
movistar
© 2007 Electronic Arts Inc. EA, EA SPORTS, and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. Official FIFA licensed product. © The FIFA Brand OLP logo is a copyright and trademark of FIFA. All rights reserved. Manufactured under license by Electronic Arts Inc. The Premier League logo © The Football Association Premier League Limited 1996. The Premier League logo is a trade mark of the Football Association Premier League Limited and the Premier League Club logos are copyright works and registered trade marks of the respective Clubs. All are used with the kind permission of their respective owners. Manufactured under licence from the Football Association Premier League Limited. No association with nor endorsement of this product by any player is intended or implied by the licence granted by the Football Association Premier League Limited to Electronic Arts. "PlayStation", "PLAYSTATION", "PS" Family logo and "PSP" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All other trademarks are the property of their respective owners.